
Dreamcast
БОЛЬШАЯ КНИГА КОДОВ И ХИНТОВ
TRICKS

100% SEGA DREAMCAST

СТРАНА DREAMCAST

БОЛЬШАЯ КНИГА КОДОВ и ХИНТОВ

Коллекция кодов, паролей, подсказок, секретов, советов и стратегий прохождения.

TRICKS Ltd
Москва

Страна Dreamcast сборник/Большая Книга Кодов и Хинтов. Коллекция кодов, паролей, подсказок, секретов, советов и стратегии прохождения. - М.. «ТРИКС Лтд», 2002 - 208 стр

ЛР №065456 от 13 10 97

Издание посвящено играм для 128 битной, быстро набравшей популярность, телевизионной приставки - Dreamcast, разработанной фирмой Sega Приведены описания, коды, пароли, игровые приемы, полезные советы, стратегии прохождения игр Этот сборник, по сути дела, энциклопедия игр для Dreamcast, поскольку включает в себя информацию по подавляющему их количеству от самых популярных, до самых новых на текущий момент

Издание рассчитано на широкий круг читателей от тех, кто только выбирает модель видеоприставки, до тех, кто уже стал опытным геймером и преданным поклонником Dreamcast

Издание предназначено для широкого круга читателей Гигиенического сертификата не требует
(Письмо №13-07-19-5833 от 31 12 97)

ЛР №065456 от 13 10 97 г Подписано в печать 01 04 2002
Формат 84x108/16 Печать офсетная. Тираж 5000 экз. Зак 211
ЗАО «TRICKS Ltd», 121019, Москва, а/я 16.
Отпечатано с диапозитивов в типографии
ООО «ИПО Типография Профиздат», 109044, Москва, Крутицкий вал, 18

Уважаемый любитель видеоигр!

Издательство TRICKS LTD и редакция журнала СТРАНА PLAYSTATION/ TRICKS GOLD приглашают Вас стать постоянным и активным нашим читателем. На страницах журнала Вы найдете всю необходимую информацию по самым новым играм: прохождения, коды, стратегические советы и подсказки. Вы также сможете принять участие в проводимых конкурсах и воспользоваться услугами отдела "Видеоигры — почтой", обновленный каталог которого высылается с каждым номером (обслуживают ТОЛЬКО подписчики и покупатели журнала).

Журналы СТРАНА DREAMCAST/TRICKS GOLD.

2002 год.

Страна DREAMCAST/TRICKS GOLD 12, 13 — 47 руб.

Страна DREAMCAST/TRICKS GOLD Большая книга кодов и хинтов — 60 руб
Крупноформатное издание, содержащее наиболее полную коллекцию кодов, паролей, секретов, подсказок практически для всех игр выпущенных у нас в стране для видеоприставки DREAMCAST

Примечания. 1) При заказе обязательно сделайте пометку "DC", иначе может возникнуть путаница
2) Условия подписки на журнал "Страна DC" такие же, как и на "Страна PS" за исключением цены (47 руб.)

Журналы СТРАНА PLAYSTATION/TRICKS GOLD.

1999 год.

TRICKS GOLD NN 6 — 45 руб.

TRICKS GOLD ИЗБРАННОЕ - описания лучших игр из NN 1, 2, 3, 5 за 1999 г — 45 руб

2000 год.

СТРАНА PLAYSTATION/TRICKS GOLD 7,10,12 — 45 руб.

2001 год.

СТРАНА PLAYSTATION/TRICKS GOLD 3,6,7,8 — 45 руб.

2002 год.

СТРАНА PLAYSTATION/TRICKS GOLD 13,14,15,16 — 45 руб

СТРАНА PLAYSTATION/СЕКРЕТЫ - постоянно обновляемые выпуски содержат коды, пароли и секреты лучших игр — 45 руб.

СТРАНА PLAYSTATION/БОЛЬШАЯ КНИГА КОДОВ - уникальное собрание кодов и паролей по 1000 игр (книга формата энциклопедии, более 300 стр.) Издание 2, дополненное — 80 руб.

СТРАНА PLAYSTATION/1020 игр (Цена: 60 руб.) — энциклопедия игр для Playstation, содержит описания, рейтинги, секреты , подсказки и советы практически по всем известным в нашей стране играм.

СТРАНА PLAYSTATION/БОЛЬШАЯ КНИГА КВЕСТОВ (Цена: 60 руб.) — Крупноформатное издание, содержащее полные прохождения популярнейших игр данного жанра: Alone In The Dark: The New Nightmare; Aztec; Castlevania Chronicles; Castlevania: Symphony Of The Night; Countdown Vampires; Dracula Resurrection; Dracula 2: The Last Sanctuary; Echonight; Egypt: Tomb Of The Pharaon; Egypt 2; The Road Of El Dorado; Louvre: The Final Curse; Martian Gothic; Myst; Necronomicon; Raven: The Sequel To Myst;Vampire Hunter D; Versailles.

ВНИМАНИЕ! ПОДПИСКА!

Вы можете произвести подписку на любое, удобное Вам количество будущих выпусков любого из журналов. Цена одного выпуска — 45 руб. для "Страна PS". С каждым выпуском Вы будете получать свежий каталог Видеоигры — почтой, с помощью которого сможете приобрести нужные товары для Playstation.

Если Вы решили стать нашим читателем, выберите, пожалуйста, удобный для Вас вариант оплаты (см.ниже), а мы будем рады видеть Вас в числе друзей журнала.

ВАРИАНТЫ ОПЛАТЫ:

1) Предварительная оплата почтовым переводом по адресу:

— 105523, Москва, а/я 31. Карчевской Майе Николаевне.

В корешке почтового перевода укажите свой полный адрес и ФИО, а на обороте в разделе "для письменного сообщения" состав заказа с подсчетом суммы (см. пример).

Заказ на отправку наложенным платежом Вы можете сделать по телефону (095) 724 - 06 - 54 (работаем без выходных!). Если не сумеете сразу дозвониться,

попробуйте вечером того же дня или на следующий. Заказы принимаются только от совершеннолетних.

Оплата наложенным платежом имеет свои особенности:

— одновременно высылается не более двух выпусков. До получения оплаты (возврата перевода) новые отправки не производятся.

— почтовые услуги при этом способе отправки стоят дороже. Поэтому общая стоимость получается на 25-30% (в зависимости от региона) выше. В те регионы, куда идет только АВИА почта отправка производится только по предоплате.

ПРИМЕР ЗАПОЛНЕНИЯ КОРЕШКА ПОЧТОВОГО ПЕРЕВОДА.

Талон к почтовому переводу на *274* руб *00* коп.	Для письменного сообщения
От кого *Иванова Василия Петровича*	*Страна DC 12, 13/2002- 94 руб.*
Адрес *184029, п. Сосновка,* (почтовый индекс и подробный адрес) *Мурманской обл., ул. Парковая, д. 5, кв. 23*	Прошу оформить подписку на серию Страна PS, №№ 15/2002, 16,17,18/2002 - 180 руб
	Сумма заказа 274 руб

2) Подписка в любом почтовом отделении России и стран СНГ.

Объединенный Каталог "Почта России". СТРАНА PLAYSTATION/TRICKS GOLD - Подписной индекс 38201.

3) Оплата наложенным платежом (оплачиваете при получении на почте).

Для того, чтобы получать журнал н/пл, пришлите по нашему адресу письмо с заявлением:

"Прошу выслать н/пл. ранее вышедшие номера Страна ... /TRICKS GOLD NN____ Прошу оформить подписку на журнал, начиная с N___. Оплату при получении гарантирую. Подпись. Телефон (желательно)."

При этом выходящие тома будут высылаться Вам до тех пор, пока не заявите об отмене подписки.

Наши книги Вы можете приобрести:

Москва: *Ярмарка в Лужниках (метро "Спортивная", выход к стадиону, затем пройдя под новой эстакадой сразу свернуть налево)*
Проспект Мира, спорткомплекс "Олимпийский", Книжная ярмарка, место 354

Саратов: *Магазины-салоны компании "Архипелаг"*
г.Саратов, ул.Московская, 134/146, тел. (452) 52-37-52, 51-66-33
г.Саратов, проспект Энтузиастов, 44"в", тел. (8452) 96-04-89

ВНИМАНИЕ! Организации и частные предприниматели любых регионов, продающие журналы "Страна Playstation/TRICKS GOLD" и "Страна Dreamcast/TRICKS GOLD", могут БЕСПЛАТНО опубликовать в журнале адрес своей торговой точки. Ждем Ваших обращений!

18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCKER

** Призовой парковочный уровень.*

Успешно завершите каждый из 4-х парковочных уровней (parking level), чтобы открыть дополнительный парковочный уровень. Успешно завершите этот призовой парковочный уровень, чтобы открыть еще один, шестой по счету.

102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE

Очаровательный платформер по известному диснеевскому мультфильму про долматинцев.

Игра проходит на 20 уровнях, по которым Вы бегаете, прыгаете, плаваете, гавкаете, размахиваете хвостом и прилагаете все силы, чтобы освободить своих захваченных собратьев.

** Западня для Джаспера (Jasper).*

Когда Джаспер начинает преследовать Вас, бежит, — не лайте и не возитесь. Отправляйтесь к улью, которые показал Вам Fidget. Если Вы сделаете это, то Джасперу будет не до Вас.

** Западня для Horace.*

Найдите Horace около синей лестницы в Piccadilly. Откройте люк, затем позвольте собаке самой делать всю работу, чтобы заманить в ловушку Horace.

** Победить Cruella 1.*

Расстреляйте ее ананасами и, чтобы победить, попадите 5 раз.

Обратите внимание. Power-ups (например такие как "отбивная") будут вокруг Вас.

** Обнаружить Lucky.*

В доме зайдите за кресло, и толкните стену.

** Обнаружить Rolly.*

Зайдите на кухню и осмотрите внутренности буфета (cupboard).

** Найти косточку.*

Идите к кассовому аппарату (cash register) на уровне toy store и откройте его, чтобы найти косточку (bone).

** "Попугайские" скачки.*

Если Вы получите по 100 bones на каждом уровне, попугай Waddlesworth позволит Вам прокатиться верхом. Когда аолучите боны, найдите голубую метку на полу. Он спросит хотите ли Вы покататься. Ответьте "Да".

** Скрытый экран в телевизоре.*

На уровнеDe Ville Manor отправляйтесь к телевизору в гостинной. Бросьтесь или с разбегу влетите в телевизор, чтобы увидеть скрытый экран.

4 WHEEL THUNDER

Вы управляете мострами-грузовиками и песчаными багги (Buggies)-кузнечиками и мчитесь по сложным трассам: по бездорожью, а также по специальным раллийным аренам. Показав высокий результат, зарабатываете денежные премии и можете усовершенствовать свой могучий внедорожник, отыскать ускорители nitro buusts, которые помогут Вам выиграть в соревновании. Превосходное управление и великолепная графика делают эту игру одним из лучших гоночных имитаторов на Dreamcast.

** Экран Full pause.*

Сделайте паузу в игре, затем нажмите X + Y.

** Дополнительные трассы в режиме Championship Mode.*

Успешно завершите игру в режиме Championship Mode, чтобы открыть следующие трассы Atlas Sandstorm, Corsica Rain, Far West Night, Iceland Snow, Scandinavia Storm и Norway Night.

** Дополнительные трассы в режиме Outdoor Arcade Mode.*

Успешно завершите игру в режиме Outdoor Arcade Mode, чтобы открыть следующие трассы Scandinavia, Jordan, Greece Sunset, Norway, Iceland, Atlas, Alps и Canada Rain.

** Дополнительные трассы в режиме Indoor Arcade Mode.*

Успешно завершите игру в режиме Indoor Arcade Mode, чтобы открыть следующие трассы Indoor Scandinavia, Indoor Far West, Indoor Iceland, Indoor Atlas и Greece Daylight.

** Трассы режима двух игроков в режиме одного игрока.*

Успешно завершите игру на любой Indoor или Outdoor серии трасс для двух игроков, затем сохраните игру. Войдите в режим одного игрока, чтобы получить доступ ко всем сериям трасс, которые были открыты в режиме двух игроков.

** Дополнительные Monster Trucks.*

Успешно завершите игру в режиме Championship mode, чтобы открыть три скрытых Monster Trucks.

4X4 EVOLUTION

Довольно средние гонки на внедорожниках. К сожалению разработчики не сильно озаботились физикой игры и управлением, поэтому в некоторых случаях не спасают даже богатейшие возможности 4x4, чтобы справится со

сложными элементами трасс. Данную игру можно отнести скорее к разряду "на любителя".

**** Скрытые деньги.***

— Уровень Arizona.

Езжайте к 6-му контрольному пункту (check point). Легче всего это сделать, развернувшись на 180 градусов на стартовой линии, проехать через гору в маленький городок. Там и найдете денежки.

— Уровень Black Gold.

Пройдя 6-й контрольный пункт, двигайтесь дальше по трассе и увидите мост, как только спуститесь с холма. Езжайте через него и справа обнаружите огороженную територию, перед входом в которую находится старый бензовоз, как раз перез 7-м контрольным пунктом. Ящик с деньгами обнаружите в правой части огороженной территории.

— Уровень Crazy 2000.

Войдя в последний поворот перед финишной прямой, езжайте в воду и найдете ящик с 1495 долларами под водой у дальнего берега пруда.

— Уровень Farm Road.

Проехав перед железнодорожной эстакадой в центре пруда, обнаружите 1500 монет, но если предете сюда второй раз, то денег больше не будет.

— Уровень Laguna Del Ray.

Справа, недалеко от берега, увидите небольшой остров. В верхней части его найдете сундук с деньгами.

— Уровень MotorCross.

Загляните в Porta-Pot на вершине холма слева между воротами N5 и N6 и возле палаток найдете 653 доллара.

— Уровень Restricted Area.

Езжайте прямо, а когда минуете 5-й контрольный пункт, проедьте чуть дальше и окажетесь возле ангара, внутри которого реактивный самолет. В углу ангара найдете ящик с деньгами.

— Уровень Salvage Wasteland.

Пройдя второй котрольный пункт, выполните мощный прыжок и вместо того, чтобы свернуть напрво к третьему контрольному пункту, сверните налево, подъедьте к огороженной территории и внутри нее возле кучи грязи найдете ящик а в нем 2242 долларов.

— Уровень Silverton Pass.

Перед контрольным пунктом N7 остановитесь прямо в воде, сверните налево. Не выезжайте из воды, на перекрестке сверните еще раз налево и увидите небольшой скальный выступ слева. В маленьком прудике возле него найдете ящик с деньгами, в нем чуть больше 1400 долларов.

— Уровень Treasure Bay.

Прямо со старта езжайте к пришвартованному у берега танкеру (справа), езжайте мимо него вдоль берега и на склоне холма найдете сундук, в котором 666 долларов.

— Уровень Truck Stop 101.

Со старта сверните налево, покиньте трассу и езжайте прямо до большого шоссе. Сверните направо, проедьте по обочине приблизительно 40 метров параллельно насыпи, идущей вдоль шоссе. Будьте внимательны и увидите глубокую яму в нескольких сотнях метров от дороги. Спустившись в эту яму, найдете ящик, в котором 907 долларов, но если будете мчаться, как оглашенный, то наверняка денежки пропустите.

Не удивляйтесь, что находите такие странные суммы. Количество найденных Вами денег зависит от того, сколько стоит гонка в целом.

**** $32,000***

Завершите городскую серию гонок (city series) за $32,000. Это можно сделать быстро, да и погода в каждой гонке отличная.

**** $1 000 000***

Завершите гонки на выносливость (endurance races) за $1,000,000.

Обратите внимание! Эти гонки состоят из 20 кругов, но проходят в середине дня, за исключением гонки pitch black race в Black Gold.

90 MINUTES

**** Все европейские Звезды.***

Выиграйте кубок European Club Cup.

**** Все Звезды Мира.***

Выиграйте кубок World Championship Cup.

**** Легенды U.K.***

Победите в Английской лиге.

**** Кубок European Club Cup.***

Завершите сезон как минимум на втором месте в любой метной лиге.

**** Кубок World Champions Cup.***

Победите в финале кубка European Club Cup.

AEROWINGS

(Эта игра называется также Aero Dancing: Featuring Blue Impulse.)

Отличный авиаимитатор, в котором Вам не при-

дется сражаться с врагами, а сконцентрироваться на искусстве пилотирования и проходить чрезвычайно сложные маршруты, показывая все свое мастерство и умение. Вы можете запомнить свои выдающиеся выступления на карте VM. А вот игровое действие явно страдает недостатком динамичности и разнообразия.

**** Режим хитростей.***

Удерживая **L + R**, нажмите **Start**, когда на стартовом экране появится надпись "Press Start". Фраза "Okay, good" подтвердит правильность ввода кода. Вы получите доступ ко всем миссиям, самолетам, режиму Exhibition Mode и призам (Dolphin и Buggy).

Другой вариант. Введите в качестве имени "**IRA**" и в поле пол (gender) — "**Male**", чтобы получить все самолеты, призы (dolphin и car), отметку о прохождении тренировочного режима (Training Mode) с результатом 100/100.

**** Режим Exhibition mode.***

Успешно пройдите все 20 миссий Blue Impulse. Exhibition mode включает в себя новые элементы пилотажа, недоступные вам ранее.

**** Призовые опции.***

Введите в качестве имени **TASCAS**. Выберите опцию "Special" в меню опций, чтобы получить доступ к новым опциям "HUD", "Cockpit" и "Player Assist".

**** Призовая миссия.***

Успешно завершите Sky Mission Attack с 1 по 7. Получите доступ на Sky Mission Attack 8.

**** Летать на Dolphin.***

Успешно завершите Sky Mission Attack 8, чтобы получить доступ к Dolphin, который может быть использован в режимах свободный полет Free-Flight (свободный полет) и Sky Mission Attack modes.

**** Летать на Car.***

Успешно завершите Sky Mission Attack с 1 по 8 с Dolphin.

**** Пять или шесть jet formation.***

Успешно завершите Sky Mission Attack с 1 по 8, чтобы получить доступ к опции Fly A Five Or Six Jet Formation в режиме Free-Flight Mode.

**** Экран Full pause.***

Сделайте паузу в игре, затем нажмите **X + Y**.

**** Призовые самолеты.***

Успешно завершите соответствующую миссию, чтобы получить доступ к призовому самолету.

Самолет	Миссия
Blue Impulse T-4	Blue Impulse 10
T-2	Blue Impulse 15
F-86F	Blue Impulse 20
F-4EJ	Sky Mission Attack 1
F-1	Sky Mission Attack 2
F-15DJ	Sky Mission Attack 3
Gray F-4EJ	Sky Mission Attack 4
F-2 (F-16)	Sky Mission Attack 5
Dolphin Sky	Mission Attack 8

AEROWINGS 2: AIR STRIKE

(Эта игра называется также Aero Dancing F.)

Видимо, для тех, кто не любит "мирные" авиаимитаторы, и выпущена 2-я серия AiroWings, в которой Вы действуете в боевых условиях, атакуете врагов своими мощными ракетами. По-видимому, такой жанр лучше отвечает требованиям любителей авиационных имитаторов. Игра выглядит превосходно, однако игровое действие по ходу миссий, в общем, довольно однообразно и сделано с недостаточной изобретательностью. Хотя в целом любители этого жанра безусловно будут довольны.

**** Режим хитростей.***

Удерживая **L**, нажмите **X + Y**, когда на стартовом экране появится надпись "Press **Start**". Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

**** Призовые самолеты.***

Успешно завершите соответствующую миссию, чтобы получить доступ к призовому самолету.

Самолет	Миссия
T-4	Fighter Pilot 5
T-2	Fighter Pilot 13
Silver F-4EJ	Fighter Pilot 20
F-15DJ	Fighter Pilot 26
F-15J	Fighter Pilot 30
F-104J	Tactical Challenge 5
F-4J	Tactical Challenge 6
F-1	Tactical Challenge 7
Gray F-4EJ	Tactical Challenge 8

**** Самолет F-15DJ Aggressor 2.***

Во время игры разделайтесь с 50 целями.

**** Самолет T-3.***

Во время игры разделайтесь с 100 целями.

**** Самолет F-18 Aggressor.***

Успешно приземлитесь более чем в 9 Carrier Landings в любой Carrier Free Flight Mission.

**** Миссии Free flight missions номер 20 и 21.***

Успешно завершите все боевые

миссии и тактические задания.

AIR FORCE DELTA

** Специальные опции.*

Успешно завершите все 20 миссий на нормальном уровне трудности, чтобы получить доступ к опции Special в меню опций (Options menu). Таким образом Вы сможете получить неограниченное количество ракет.

** Премиальные истребители.*

Успешно закочите все 20 миссий, чтобы получить доступ к следующим истребителям: Sea Harrier, AV-8B Harrier II, F/A-18C Hornet, F-15E Strike Eagle, Su-27B Flanker и Su-34 Platypus. Успешно завершите игру на уровне трудности Hard, чтобы получить доступ к истребителю EE Lighting. Успешно завершите игру на нормальном уровне трудности и получите доступ к Mig-1 44 ME1. Успешно закончите игру на уровне трудности Easy (самом легком уровне) и получите доступ к истребителю S-37 Berkut.

** Премиальные деньги.*

Используйте пушки вместо ракет, чтобы сбивать своих противников, тогда получите двойную денежную премию.

** Экран Full replay.*

Удерживайте кнопки **X + Y** во время переигровки, чтобы убрать лишний текст с экрана.

** Проскочить мимо опасного объекта.*

Чтобы миновать какой-нибудь объект, сделайте паузу прежде, чем самолет врежется в него. Нажмите кнопки **B + Y**, чтобы изменить угол обзора камеры, и когда возобновите игру, Ваш самолет проскочит мимо объекта.

ALIEN FRONT ONLINE

Вы присоединяетесь к армии землян и уничтожаете инопланетных пришельцев, а также предателей, перешедших на их сторону. Или становитесь одним из пришельцев и уничтожаете людей, наземные строения, а также инопланетян, перешедших на сторону землян. Неважно, какую сторону Вы выберете и за кого будете сражаться, игра по существу не меняется. Вы должны уничтожить всех противников на каждом уровне и уложиться в опеделенное время, а если не успеете, то придется воспользоваться различными находками, которых достаточно много на каждом уровне. К Вашим услугам огромный выбор оружия. Так, например, Вы можете управлять тремя различными танками: M1A1 Abrams, Merkava и M-109. Они довольно сильно различаются не только по внешнему виду, но и по имеющемуся оружию, скорости и т.п. Машины инопланетян различаются еще больше. Летательные аппараты и летательные машины обладают огромной скоростью, а вот четвероногий паук движется довольно медленно, но при таких гигантских размерах не может быть иначе. Выглядит он при этом совершенно потрясающе.

** Режим Fog Mode ("Туман").*

После начала новой игры введите в качестве имени **FOGFOGFOG**.

** Выбор уровня.*

Введите в качестве пароля **%I2I?I** Обратите внимание! Символ "I" является строчной буквой для "L" и заглавной для "i".

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

В самом начале игры Вы появляетесь на острове Shedow Island и обнаруживаете, что Ваш старый друг и коллега Charles Fiske был найден мертвым на берегу Maine. Обстоятельства смерти его неизвестны, но Вы знали с какой целью он отправился на остров. Здесь он должен был отыскать три древних пластинки, которые обладают фантастической мистической силой. Теперь Вы должны отыскать убийцу своего друга. Carnby, частный детектив и, как Вы догадались, главный герой, тут же погружается в мир паранои и маниакальных кошмаров. Но выхода нет, он должен обследовать гигантское здание на этом острове и открыть все секреты, как бы они хорошо ни охранялись.

** Проскочить видеовставку.*

Удерживая **L + R**, нажмите **A**.

** Советы.*

❖ Старайтесь беречь боеприпасы, особенно в начале игры. Они Вам очень понадобятся, когда попадете внутрь поместья, особенно когда будете играть за Элайн.

❖ Револьвер очень полезное оружие, особенно против небольших врагов, но ни в коем слечае не стоит использовать его против крупных врагов типа зомби. Это практически бесполезно.

❖ Ружье отлично действует против крупных врагов. Запросто можно уничтожить зомби. Однако, Вы можете атаковать только одного врага, когда стреляете из него, так что не ожидайте убить сразу нескольких монстров одним выстрелом.

❖ Обязательно включайте свет, если видите выключатель. Некоторые монстры никогда не подойдут к Вам, если успеете включить свет. Когда Вы играете за Элайн, неко-

торые головоломки требуют чтобы Вы выключили свет, иначе решить их не удастся.

❖ Используйте медальон, когда решаете определенные головоломки. Особенно если у Вас некоторый запас. В этом случае Вам не придется начинать игру заново, если совершите какую-нибудь глупую ошибку, например, потратите все патроны или невовремя включите или выключите свет. Вы всегда имеете шанс исправить свою ошибку, если в запасе имеете медальон.

❖ Старайтесь точно знать следующее место, куда Вам нужно прибыть и что нужно сделать. В этом случае сэкономите много времени, никогда не заблудитесь, сможете выбрать оптимальный маршрут и сбережете драгоценные боеприпасы.

❖ От некоторых монстров можно легко увернуться. В этом случае не стоит тратить боеприпасы. Когда встретите такого, бегите просто со всей мочи.

❖ Используйте фонарь. С его помощью значительно легче обнаружите предметы, которые, подчас, бывает довольно трудно разыскать. В свете фонаря они сверкают достаточно ярко, и пропустить их практически невозможно.

❖ Всегда старайтесь использовать опцию examine, чтобы заглянуть в свой inventory и проконтролировать наличие ключевых предметов, имеющихся в Вашем распоряжении. В этой ситуации Вы всегда будете знать где и как использовать соответствующие предметы. И не забудьте — Вы можете рассмотреть их крупным планом или наоборот уменьшить.

❖ Всегда старайтесь осмотреть комнату после того, как загрузите ранее запомненную игру, если Вы, конечно, запоминали игру в этой комнате. Некоторые предметы могут сохранить свое первоначальное расположение и вновь оказаться на прежнем месте, даже если Вы их взяли перед тем, как запомнить игру.

❖ Кристаллы в последней пещере появляются вновь после того, как их возьмете. Дождитесь, когда они вновь появятся, и тогда у Вас будет превосходный запас, и всегда сможете подзарядить батареи.

ANIMA STAR

** Перескочить диалоги.*

Чтобы перескочить диалог в игре, нажмите **B**.

ARMADA

** Неограниченные жизни.*

На титульном экране удерживайте **Start** на контроллере C и нажмите **A, B, A, B, UP, DOWN** на контроллере D.

** Продолжение игры.*

Нажмите **Start** на контроллере 2 сразу же как только взорвется последний ваш корабль, чтобы продолжить игру. Затем дайте возможность второму игроку завершить игру и тогда первый игрок получить продолжение (Continue).

** Легкие очки.*

Когда вы полностью выполните задание по сопровождению корабля к его цели, останьтесь с ним после того, как получите все вам причитающееся. Этот корабль и другие будут уничтожать врагов для вас, обеспечивая получение вами очков. Время от времени, вы сможете таким образом получать от 200 до 300 очков перед возвращением домой.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES

** Пароли уровней.*

Attack	**LNLGRMM**
Spy Blue	**TRGHTR**
Bathroom	**TDBWL**
Riff Mission	**MSTRMN**
Forest	**TLLTRS**
Hoover Mission	**SCRDCT**
Thick Mission	**STPDMN**
Snow Mission	**BLZZRD**
Shrap Mission	**SRFPNK**
Fort Plastro	**GNRLMN**
Scorch Mission	**HTTTRT**
Showdown	**ZBTSRL**
Sandbox	**HTKTTN**
Kitchen	**PTSPNS**
Living Room	**HXMSTR**
The Way Home [П1]	**VRCLN**

[П1]: Этот пароль также открывает всех героев игры в режиме multi-player mode.

** Экран Full pause.*

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу, затем нажмите и удерживайте **Y + X**.

** Бесконечное здоровье и все оружие.*

Введите в качестве пароля "**JHNNBRZ**".

** Все оружие.*

Введите в качестве пароля "**RMSR-PLS**".

* ***Максимальный боезапас.***
Введите в качестве пароля "BNGBNGBNG".
* ***Играть за Sarge.***
Введите в качестве пароля "MRCNHR".
* ***Играть за Hoover***
Введите в качестве пароля "NMMNS".
* ***Играть за Riff***
ЕВведите в качестве пароля "TNKKLLR".
* ***Играть за Shrap***
Введите в качестве пароля "NCMNG".
* ***Играть за Thick***
Введите в качестве пароля "BGGRNMN".
* ***Играть за Scorch***
Введите в качестве пароля "FRDCHCKN".
* ***Играть за Grimm***
Введите в качестве пароля "GRMMRPR".
* ***Играть за Vikki***
Введите в качестве пароля "GRLPWR".
* ***Играть за Plastro***
Введите в качестве пароля "TNVLLN".
* ***Играть за вражеских солдат.***
Введите в качестве пароля "MDTRPR".
* ***Играть за дружественных солдат.***
Введите в качестве пароля "HPPCMPR".
* ***Играть за супер героя.***
Введите в качестве пароля "SPRHR".
* ***Играть за маленькую девочку.***
Введите в качестве пароля "LTTLLSS".
* ***Играть за динозавра.***
Введите в качестве пароля "DNSR".
* ***Играть за розового кролика.***
Введите в качестве пароля "PNKBNN".
* ***Играть за скелет.***
Введите в качестве пароля "SKLL".
* ***Все персонажи.***
Введите в качестве пароля "BTTLN".
* ***Режим Stealth ("Невидимость").***
Введите в качестве пароля "STLTHMD".
* ***Режим Fat head ("Толстоголовые").***
Введите в качестве пароля "FTHD".
* ***Режим Headless ("Безголовые").***
Введите в качестве пароля "SLPHLLW".
* ***Режим Peanut head***
Введите в качестве пароля "PNTHD".
* ***Режим Evil spirit***
Введите в качестве пароля "VLSPRT".
* ***Режим Big foot***
Введите в качестве пароля "BGFTLVS".
* ***Режим Disco***
Введите в качестве пароля "DSCMDNSS".
* ***Низкая гравитация.***
Введите в качестве пароля "LNRGRVT".
* ***Супер скорость.***
Введите в качестве пароля "RBNML".
* ***Режим Mini.***
Введите в качестве пароля "DRVLLVSMM".
* ***Режим Living large.***
Введите в качестве пароля "LVNGLRG".
* ***Тестовая информация.***
Введите в качестве пароля "THDTST".
* ***Сделать видео.***
Введите в качестве пароля "SFFRMV".
* ***Видеовставка для уровня Attack.***
Введите в качестве пароля "CLNLGRMM".
* ***Видеовставка для уровня 1.***
Введите в качестве пароля "CNN".
* ***Видеовставка для уровня 2-1.***
Введите в качестве пароля "CNTWN".
* ***Видеовставка для уровня 2-2.***
Введите в качестве пароля "CNTWTW".
* ***Видеовставка для уровня 2-3.***
Введите в качестве пароля "CNTWTHR".
* ***Видеовставка для уровня 2-4.***
Введите в качестве пароля "CNTWFR".
* ***Видеовставка для уровня 3.***
Введите в качестве пароля "CNTHR".
* ***Видеовставка для уровня 2-2.***
Введите в качестве пароля "CNFR".
* ***Лицо John Ren на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFJHNRN".
* ***Лицо Hal на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFHL".
* ***Лицо Mitchell на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCDRCMOCAM".
* ***Лицо Bryan на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFBRN".
* ***Лицо Johnny на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFJHNN".
* ***Лицо Mike на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFMK".
* ***Лицо Richard на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFRCHRD".
* ***Лицо Steve на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFSTV".
* ***Лицо Brent на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFBRNT".
* ***Лицо Roger на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCRCMCOTEAH".
* ***Лицо Robyn на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFRBN".
* ***Лицо Stewart на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFSTWRT".
* ***Лицо Todd на текстурах.***
Введите в качестве пароля "FCFTDD".

*** Лицо Jun на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFJN".
*** Лицо Kathy на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFKTH".
*** Лицо Jeremy на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFJRM".
*** Лицо Danny на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFDNN".
*** Лицо Brad на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFBRD".
*** Лицо Dustin на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFDSTN".
*** Лицо Carrie Renstrom на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFCRRRNSTRM".
*** Лицо Ryan Nix на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFRNNX".
*** Лицо Tyler Renstrom на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFTLRRNSTRM".
*** Лицо Megan Renstrom на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFMGNRNSTRM".
*** Лицо Nikki Pino на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFNKKPN".
*** Лицо Alexis Pino на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFLXSPN".
*** Лицо Chad Robertson на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFCHDRBRTSN".
*** Лицо Brien Atangan на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFBRNTNGN".
*** Лицо Virgil Abad на текстурах.**
Введите в качестве пароля "FCFVRGLBD".
*** Midway тест на текстурах.**
Введите в качестве пароля "MDWTSTNG".

BANG! GUNSHIP ELITE

Космические стрелялки, вообще говоря, существуют довольно долго и уже где-то с середины 80-х годов эти классические космические конфликты в жанре фэнтази начали появляться на домашних консолях. Настоящая игра уже была выпущена для PC и имела достаточно большой успех. Очень приятно, что ее конверсия на Dreamcast, судя по всему, окажется совсем неплохой. Можно даже и не говорить о специальных эффектах и моделях кораблей, они выглядат просто фантастически. Яркие оранжевые взрывы, разноцветные мощные лучи лазеров, сверкающие выхлопы ракетных двигателей. Все это производит удивительное впечатление, и посреди этого взрывающегося безумия Вы уворачиваетесь от врагов, расстреливаете их; крутитесь, как белка, выполняя невероятные фигуры высшего пилотажа.

Сам сюжет и видеовставки очень симпатичные, а вот игровое действие могло бы быть более разнообразным. Вы сидите в кабине космического корабля и управляете им и своим оружием приблизительно в той же манере, что у игр Colony Wars (для PSX). Так что систему управления освоить чрезвычайно легко, а вот система прицеливания lock-on system просто исключительно хороша. На самом деле, она даже слишком хороша, поскольку по существу, если Вы поймали противника в прицел, то промахнуться практически невозможно, вне зависимости от того, с какой скоростью Вы мчитесь и как используете свои ускорители. В этом смысле игра становится слишком легкой. Кроме этого Вы можете выполнять фантастические, буквально акробатические маневры, чтобы увернуться от вражеского огня, а также использовать щит, который очень легко подзярядить, используя power-ups. Их роняют уничтоженные Вами враги, а с учетом многочисленного, просто потрясающего оружия, похоже, что враги ошиблись адресом. Здесь шансов у них просто никаких.

Жаль только, что в этой версии игры не будет возможности сразиться со своими приятелями в режиме online, т.к. пока что он не предусмотрен, но есть все-таки небольшая надежда что появится, равно как и несколько дополнительных режимов.

*** Выбор уровня.**
Введите на экране новой игры одно из приведенных ниже имен, чтобы попасть на соответствующий уровень.

2	MAYDAY
3	VICTORY
4	CHALLENGER
5	AZIMUTH
6	REVEALED
7	STONEAGE
8	WARFARE
9	OXYGEN
10	SKYHIGH
11	SUNSHINE
12	BLOWUP
13	NEUFTROIS
14	BARACUDA
15	GIVEAWAY
16	WATERFALL
17	SEVENTEEN
18	NEARTHEEND
19	Y2K

BANGAI-O

Цель игры уничтожить всех врагов на экране, промчаться до конца уровня и уничтожить босса. На самом деле, чтобы на-

брать побольше очков, Вы должны попытаться получить различные премии за выполнение соответствующих заданий, и в зависимости от количества взрывов на экране, Ваш результат может быть очень разным. Если удастся буквально весь экран превратить в один сплошной взрыв, то тогда получите высокий результат.

Игра не лишена и комических элементов. Очень смешны диалоги, и хотя игра по своему характеру довольно архаична, на самом деле, она выполнена в очень совеременной манере: свыше 400 персонажей на экране, очень динамичная анимация, отличная полнообъемная графика, превосходно построенные и организованные огромные уровни, на которых Вы можете проявить все свое мастерство, хотя, как Вы понимаете, задача очень проста: убивать и уничтожать. Но, может быть, эта простота лежит в основе увлекательности этой игры.

*** Советы.**

Используя триггер L, Вы можете переключаться на одного из двух персонажей: Riki или Kami. Это брат и сестра, которые пытаются отомстить банде дьявольских мерзавцев SF Kosmos Gang, убивших их отца. Kami вооружен лазерной пушкой, а Riki обладает более точным, но менее мощным оружием: ракетами с тепловым наведением. Лазером атаковать врагов интереснее, поскольку луч его может рикошетить от стен, благодаря чему Вы можете расстреливать врагов, укрывающихся за углом и создавать в помещениях настоящий огненный смерчь. Нажимая кнопку R, Вы сбрасываете на голову врагов сотню бомб в зависимости от количества врагов на экране в данный момент.

Управление персонажами чрезвычайно простое. С помощью D-pad Вы можете летать в любом направлении, а аналоговая кнопка используется для прицеливания и стрельбы. Просто наведите оружие на цель, и оно автоматически выстрелит. Если Вам неудобно держать обе рука на джойстике, то сможете воспользоваться кнопками **A**, **B**, **X** и **Y** для того, чтобы вести игру в любом из 8-ми направлений.

Чем дальше Вы продвигаетесь по игре, тем большее количество врагов появляется на экране, и уровни становятся значительно сложнее. Во всяком случае, летать по ним очень трудно, требуется мастерство и аккуратность. Разноцветные стены можно уничтожать только определенным видом оружия, так что выбор персонажа добавляет не только разнообразия и увлекательности игре, но решает определенные стратегические и тактические задачи.

BOMBERMAN ONLINE

Очередная игра из знаменитой серии BomberMan. Отличается очень мало от предыдущей игры, хотя наличие Online режима, когда восемь игроков одновременно могут принимать участие в игре, безусловно добавляет к ней интерес. Конечно, существует много Offline режимов для нескольких игроков, и основные принципы, отличающие игру серию BomberMan практически сохраняется. Кстати, в этой игре Вы должны будете собирать детали специальных панелей (Collection Panel pieces), которые будете получать, выполнив определенные цели в режиме Normal Game mode.

Небольшой остров у южного моря на планете Bomber называется Quintet Island. Именно здесь каждые четыре года происходит потрясающий боевой фестиваль (Bomber Battle Festival). Они называют его "BOMB-A-LYMPICS".

Чемпион планеты принимает участие в каждом из пяти соревнований Bomber Events и получает священную золотую медаль Sacred Gold Medal.

Глубоко в лесах этого маленького островка Вы видите BomberMan, активно тренирующегося под водопадом. Он готовит себя к новым сражениям... Когда какой-нибудь герой завоевывает все священные золотые медали, ему открывается доступ к самому высокуму титулу — Master Bomberman и, согласно древней легенде этого острова, BomberMan вызывает на бой пять чемпионских команд (Champion Teams)...

*** Босс-стратегия.**

— Против босса Thunder Bomber (Чемпионат (Survival Championship!!).

Босс владеет двумя специальными атаками, которые нельзя отразить, швыряя в него бомбы или посылая их ударами кулака. Одна из этих атак Line Bomb, но более опасна другая атака, когда он атакует Вас сразу шестью скачущими бомбами (Bouncing Bombs). При это он невидим, и этот эффект продолжается еще некоторое время после атаки.

Когда босс выполняет атаку шестью скачущими бомбами, он перескакивает в другую зону боевой арены и атакует только когда Вы подходите к нему слишком близко и пытаетесь ликвидировать его своими бомбами или навести босса на установленные ранее бомбы. Часто он исполняет эту атаку, когда Вы посылаете в него бомбы ударом ног. Поэтому лучше всего атаковать его, посылая в него бомбы точными ударами ног

(как заправский футболист), в самую последнюю секунду. Причем бомбы взорвутся, скользя по поверхности арены. А можно действовать и по-другому: установить бомбу, затем схватить ее в последнюю секунду и метнуть в босса так, чтобы она взорвалась прямо у него на голове и оглушила его.

— Босс Bomber Brothers (Hyper Bomber Championship!!).

Более крупный из двух братьев владеет двумя специальными атаками. При выполнении одной он способен оглушить Вас и забрать предметы. А при выполнении другой он хватает своего младшего братца и швыряет его в воздух, причем этот братец приземляется точно в то место, где Вы находитесь. Так что как только увидите эту атаку, немедленно отбегите в сторону, поскольку босс в здесь не промахивается. Чтобы победить этих братцев, просто соберите все три панели, а затем атакуйте "машину". Если братцы сумеют захватить одну панель или несколько, немедленно убейте того, кто схватит панель. Чтобы уничтожить боссов, нужно или посылать бомьбы в них ударами ног или метать бомбы, словно гранаты.

— Босс Bomber Mermaid (Submarine Championship!!).

Боссиня владеет двумя специальными атаками. При выполнении одной она подпрыгивает в воздух и выполняет какое-то действие, в результате чего все бомбы на Вашей стороне игрового поля взрываются независимо ни от чего, и сразу после этого она устанавливает иногда до шести бомб на своей стороне, а затем активирует течение воды, которое начинает переносить бомбы на Вашу сторону, и остановить это течение никак нельзя. Чтобы победить врага, Вы должны устанавливать побольше бомб и взрывать их, в надежде нанести ей серьезные повреждения. Обязательно держитесь подальше от любых бомб, когда она подпрыгивает в воздух. Обязательно используйте бомбы, которые она устанавливает на своей стороне игрового поля и взрывайте их прежде, чем она сумеет их отправить по течению к Вам. Запомните в каких местах она устанавливает свои собственные бомбы, и свои бомбы устанавливайте на противоположной зоне, как бы в зеркальном порядке. Тогда, при удаче, Ваши бомбы взорвут установленные ею бомбы, и Вы получите возможность нанести ей серьезные повреждения.

BLACK/MATRIX AD

**** Скрытый Шестой Мастер.***

Когда увидите на экране "Goshujinsama wo erande kudasai", нажмите **X, Y, A, B** и нажмите **Start**.

Должен появиться парень по имени Zero. Но при выборе его, он будет говорить: "Жаль" ("Sorry"). Однако вы все еще не может выбирать его из списка персонажей.

BLUE STINGER

Вы играете роль Elliot Balade или его друга, моряка по имени Dogs, и должны избавить таинственный остров от мерзопакостных мутантов, расстреливая их, как только встретите. По ходу игры придется решать некоторе головоломки. Игра, вообще говоря, выглядит неплохо, но управление неважнецкое, и камеры ведут показ не из самых удачных позиций. Кроме того, сюжет довольно банальный, поэтому игра явно не относится к самым лучшим достижениям на Dreamcast, хотя, безусловно, найдет своих поклонников.

**** Все оружие.***

На экране опций нажмите и удерживайте **R + L** (по порядку) и нажмите **Y, B, LEFT, RIGHT, B, Y.**

Другой вариант. Успешно завершите игру менее чем за 5 часов и сохраните ее. Запустите новую игру из сохраненного файла. Вы получите все оружие с 9 зарядами.

Обратите внимание! Только Elliot имеет все оружие.

**** Неограниченные secret remote bombs (для японской версии игры).***

Нажмите **X, Y, A, R, Start, L, Start** на титульном экране Blue Stinger.

**** Скрытые изображения.***

Поставьте игровой диск в PC-совместимый CD-ROM дисковод, чтобы обнаружить больше изображений из игры в формате .BMP в директории "omake". Кроме того, в этой же директории вы обнаружите парочку коротких сэмплов в формате .WAV.

**** Почти непобедимый.***

Успешно завершите и сохраните игру. Начните новую игру, запустив отгруженный файл, чтобы получить в inventory (оснащении) 200 Hassy Drinks (100 малых и 100 больщих). Это позволит вам стать почти непобедимым, но вы не получи-

те дополнительных бонусов, чтобы приобрести любые другие предметы способствующие улучшению вашего здоровья.

Кроме того, любые деньги, оставшиеся от прошлой игры, будут в вашем распоряжении в новой игре.

*** Получить Heat-seeking ray gun.**

Дважды успешно завершите игру, чтобы получить heat-seeking ray gun, которое не доступно ни в каких магазинах или торговых автоматах.

*** Режим Mad mode.**

Успешно завершите игру три раза и сохраните ее. Начните новую игру, запустив отгруженный файл. Около указателя здоровья появится надпись "Mad Mode". В этом режиме у вас будет 200 Hassy Drinks, все оружие (включая ray gun), и полный боекомплект.

*** Режим Swimmer mode.**

Успешно завершите игру 2 раза и сохраните "чистую" игру на VMU. Проходя игру в третий раз, не спасайте elevator worker или Devlin, не побеждайте girl big gailey в Arcade, и не разговаривайте с doctor в лаборатории (labs). Получите Elliot drink по крайней мере 5 кубков из "free water" в лаборатории, затем завершите игру и сохраните ее. Нормально одетые персонажи сменят наряды на купальные костюмы.

*** Режим Big eyes mode (большие глаза)**

Успешно завершите игру на уровне трудности Hard.

*** Защита Janine.**

Перед тем как забраться на башню в конце игры, убедитесь, что у Вас есть gatling gun по крайней мере с тремя магазинами. Когда появятся монстры (chrome monsters), переключитесь на dogs. Займите позицию рядом с Janine и так, чтобы самому находиться по центру экрана. Dogs автоматически сорентируются на монстров, поэтому стреляйте короткими очередями в том же направлении всякий раз, когда Вы видите монстра. Gatling gun не требует времени на перезарядку, так это дельце должно занять минуты четыре.

*** Пароль для Lab card.**

Введите в качестве пароля: **0513**.

*** Пароли кредитных карточек (bank card).**

Введите один из следующих паролей для обозначенной bank card в Bank Of Kimra (через улицу от Rat's Place) чтобы получить соответствующую сумму.

Bank card	*Сумма*	*Пароль*
Eliot	$20	3532
Kimra	$4000	1008
Yucatan	$5700	1861
Bermuda	$6000	1394

*** Секреты.**

❖ По ходу игры, после того, как Janine произнесет фразу "Hey it's Christmas" ("Привет, это рождество"), а Eliot ответит "Yes, It's my payday" ("Да, мне сегодня платят зарплату"). Отправляйтесь в банк, воспользуйтесь карточкой Eliot ATM card и снимите со счета 2000 долларов. Это рождественская премия Eliot.

❖ Чтобы заработать 20000 долларов за 20 минут, у Eliot должен быть топор или дубинка stun rod, а кроме того, три или четыре обоймы для пистолета (хорошо, если у Doggs есть rail gun). С таким арсеналом отправляйтесь в Bait, зайдите в магазин tackle shop и уничтожьте монстров, которые набросятся на Вас, как только выйдете из магазина. Выполните комбинацию full axe combo, чтобы уничтожить монстра в зеленой маечке перед дверями магазина, и привлечете внимание еще одного монстра в белой маечке, который прыгнет на Вас. Уничтожьте и его, возьмите 250 долларов из воды и возвращайтесь в магазин tackle shop и повторите процедуру. И так, раз за разом, приблизительно за 20 минут можно обогатиться на 20000. Комбинация full axe combo очень надежная. Если же используете другое оружие, то парень в зеленой маечке может остаться жив, и тогда, объединившись с leaper, набросится на Вас. Если придется туго, переключитесь на Doggs и разнесите эту парочку вдребезги из своего rail gun. Вся процедура требует определенных навыков, но зато и результат потрясающий.

BUGGY HEAT

Другое название этой игры TNN Motorsports HardCore Heat.

Еще одна гонка для монстров-внедорожников на Dreamcast. Вы мчитесь по отлично графически оформленным трассам по "бездорожью и разгильдяйству"; переключаете скорость, бешено вращаете рулем, давите на газ. Но на этом, собственно, все и заканчивается. Игра 4 Wheel Thunder, которую мы рассматривали выше, буквально на порядок выше.

*** LE-2001 truck.***

На экране выбора режима (mode selection) нажмите **Y, X, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, DOWN, DOWN, UP, UP.**

Другой вариант. Успешно завершите игру в режиме expert mode (на первых позициях), использовав Coyote.

*** T4 fighter jet.***

На экране выбора режима (mode selection) нажмите **LEFT, RIGHT, DOWN,** X(x4).

Другой вариант. Добейтесь 100% на уровне checker, когда разрабатываете свой автомобиль.

*** Дополнительные цвета.***

На экране выбора режима (mode selection) нажмите **DOWN, LEFT, UP, RIGHT, X, Y, L, R,** чтобы открыть 40 наборов цветов.

Другой вариант. Успешно завершите игру в режиме expert mode.

*** Случайные установки погоды в режиме time attack mode.***

На экране выбора режима (mode selection) нажмите **R,** X(x7), Y(x7).

*** Режим Super expert mode.***

На экране выбора режима (mode selection) нажмите **LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, LEFT, RIGHT, X,** Y(x8).

Другой вариант. Успешно завершите игру в режиме expert mode на уровне сложности Championship, использовав Beelzebub Buggy.

*** Beelzebub Buggy.***

Успешно завершите игру в режиме expert mode на первом месте.

BUST-A-MOVE 4

Другое название этой игры Puzzle Bobble 4.

Как обычно, Вы должны убирать с экрана шарики, объединяя их в группы, по крайней мере, по три одного и того же цвета. Тогда они исчезают. Вы можете "сражаться" в режиме головоломок (puzzle mode) против компьютера или против своего приятеля. Игра простая, как Вы понимаете, но чрезвычайно увлекательная. В нее можно сражаться буквально целыми сутками.

*** Другой мир.***

На титульном экране нажмите **X, LEFT, RIGHT, LEFT, X.** Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Все персонажи.***

На титульном экране нажмите **RIGHT** (x2), **X, LEFT** (x2). Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Tarot чтение.***

На титульном экране нажмите **UP, X, DOWN, X, UP.** Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Разговорное демо.***

Активируйте коды "Все персонажи" и "Tarot чтение". Затем на титульном экране нажмите **X, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, X, DOWN, LEFT, UP, RIGHT, DOWN + X.** Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND

Баззу снова предстоят многочисленные сражения, поскольку кругом творятся ужасные неприятности, безобразия и мерзопакостные враги, а особенно император Зарг, который все время пытается захватить самые разнообразные красивые планеты и править на них железной рукой.

Графически игра выглядит просто великолепно, а 14 уровней доставят Вам огромное удовольствие. Хотя надо сказать, что игра не очень сложная, но в некоторых элементах разобраться довольно трудно.

*** Режимы.***

На каждом уровне есть три разных игровых режима.

— Режим Normal Mode.

Вы преследуете нехорошего парня до конца уровня, где и предстоит с ним расправиться.

— Режим Time Attack.

Нужно добраться до конца уровня прежде, чем закончится лимит времени.

— Режим XR Mode.

В этом режиме Вам нужно собрать все "детали" XR прежде, чем закончится отпущенный лимит времени.

*** Медали.***

За выполнение определенных целей Вы получаете различные медали.

❖ Завершив уровень, получаете золотую медаль (Gold medal).

❖ Собрав всех зеленых человечков — чужих, Вы получаете серебряную медаль,

❖ Собрав определенное количество кредитов, получаете серебряную медаль.

❖ Успешно финишировав в режиме Time Attack, получаете золотую медаль.

❖ Побив рекордное время в режиме Time attack, получаете серебряную медаль.

❖ Собрав все "детали" XR, получаете золотую медаль.

❖ Побив рекордное время в режиме XR Mode, получаете серебряную медаль.

Золотая медаль приравнивается к одному очку, а серебряная медаль

приравнивается к половине очка. Таким образом, на каждом уровне у Вас есть возможность набрать 5 очков, завоевав все золотые и серебряные медали.

*** Стратегия прохождения боссов.**

Босс — Cowboy.

Это довольно простой босс, как и положено боссу первого уровня. К этому моменту у Вас уже должно быть довольно приличное оружие Arc Laser, и Вы запросто с его помощью уничтожите пурпурный щит. В общем, противник слабенький, Вы можете просто стоять и обстреливать босса из лазера, ничего особенного не выдумывая.

Босс — Gravatina.

Пожалуй, эта девица самый легкий босс во всей игре. Используйте против нее Arc Laser, тем более, что у него есть специальная система автоматического прицеливания, не забудьте о ней. В этой схватке самое главное не противник, постарайтесь не свалиться в лаву и увернуться от огромных камней, разбросанных по арене.

Босс — Energy Vampire.

Это уже серьезный противник, но убить его тоже легко, если Вы знаете как действовать. Первым делом ликвидируйте лазеры и пушки в углах арены, тогда босс не будет получать энергетическую подпитку от лазеров, и, конечно же, справиться с ним будет легче. Как только уничтожите его зеленый щит, одной точной атаки будет достаточно, чтобы свести его энергию к нулю, поскольку он не сможет подзарядиться от лазеров.

Босс — Marel.

Этот босс довольно прост, но Вам абсолютно необходимо освоить быстрые маневры из стороны в сторну (используя кнопки L и R), чтобы успевать уворачиваться от атак босса и даже подскочить к нему сзади. Учтите, что разные щиты, возможно, придется уничтожать специфическим оружием, так что смело экспериментируйте и остерегайтесь его плазменной пушечки. Она очень опасна.

Босс — Fixer.

С этим боссом довольно трудно справиться, поскольку он все время плавает над Вами на довольно большой высоте и сбрасывает бомбочки. Правда, иногда он будет опускаться вниз на несколько секунд, чтобы обстрелять Вас, и это единственный шанс провести точную атаку. Он фактически будет преследовать Вас по уровню, поэтому используйте кнопки L и R, чтобы все время занимать выгодную позицию.

Босс — Tork.

С этим боссом справиться значительно труднее. Он агрессивен, бросается на Вас, атакуя из своей плазменной пушечки. Кроме того, у него 4 разноцветных щита, которые необходимо уничтожить, иначе босса не победить. Постарайтесь как можно быстрее маневрировать, чтобы увернуться от его атак, поскольку плазменная пушка очень опасна.

Босс Screal.

Как только окажетесь в пункте назначения, босс откроет огонь из очень мощного оружия, так что старайтесь уворачиваться и не оказываться на линии огня, иначе беда.

Босс довольно слабенький. но у Вас обязательно должна быть плазменная пушка Plasma gun, чтобы уничтожить его первый щит. Движется он быстро, поэтому старайтесь сохранять дистанцию, чтобы атаковать с безопасного расстояния и иметь пространство для маневрирования.

Босс — Plasma Monster.

У босса всего один щит, но поразить его очень трудно, поскольку он будет метать в Вас ледяные глыбы, вылетающие с замерзшего пруда. Надо держаться от них подальше, когда происходят эти извержения, и одновременно расстреливать плазменного монстра. Поскольку у него нет дальнобойного оружия, он попытается схватиться с Вами в ближнем бою. Но Вы предусмотрительно старайтесь держаться подальше и больше двигайтесь.

Босс — Black Fin.

Эта акула-робот обстреливат Вас пузырьками и бомбами, а если не обстреливает, то пытается таранить. Вот от этих таранов увернуться довольно сложно, хотя они вряд ли нанесут Вам серьезные повреждения. Пожалуй, лучше всего обстреливать эту акулу, когда она отплывает от Вас. В общем, проблем не будет.

Босс — Warp Dark Matter.

На этой арене Вам нужно стараться уворачиваться от шаров расплавленной лавы, и поскольку босс владеет дальнобойными

атаками и может нанести Вам серьезные повреждения, старайтесь занять позицию подальше от него и как можно более безопасную. При первой же возможности используйте аптечки и все время держитесь поближе к краю арены. Босс может атаковать Вас камнями, которые будут вылетать из земли, поэтому старайтесь держаться подальше от центра комнаты и уничтожьте его щиты, как это делается обычно.

Босс — XL.

Этот босс очень могуч, главным образом, потому, что у него Черный Щит. Вам обязательно понадобится ледяная "пушечка" (freeze gun), чтобы разделаться с ним. Как только уничтожите этот щит, используйте любое оружие, чтобы добить босса, а для уничтожения орудийных башен используйте самое мощное оружие, чтобы справиться с этим побыстрее. Чтобы убить его уверенно, нужно стрелять в орудийные башни так, чтобы кольца над ними вместо красных стали синими, тогда эти орудийные башни сами прикончат босса вместо Вас.

Босс — Robo Dog.

Этот босс настырный и очень сильный. При этом он полон невероятной злобы, и потому, возможно, с ним так трудно справиться. Первым делом используйте кнопки **R** и **L**, чтобы уворачиваться от его атак. Кроме того, обратите внимание на орудийные башни и летающих роботов, о которых также надо позаботиться. Если Вы удачно маневрируете, то сможете атаковать босса, когда он промахнется в атаке. Времени это может занять довольно много, но проявите терпение и обязательно используйте аптечки, которые найдете на краю арены.

Босс — Zurg.

У Зарга есть мощный щит, а кроме того, он окружен электрическими орудийными башнями и имеет скорострельную пушечку. Лучше всего держаться подальше от орудийных башенок, набрать побольше здоровья и атаковать Зарга, когда предоставится такая возможность, но самое главное все время двигаться, и самое время использовать щит Power Shield (если он у Вас есть), чтобы защититься от лучевых атак.

CAESARS PALACE 2000

Превосходная коллекция разнообразных игр, включая Blackjack, Red-Dog, Craps и видеопокер, дает Вам возможность порезвиться, как в настоящем казино. Как и обычно, главная цель — получить удовольствие и выиграть как можно больше денег и фишек и при этом желательно не прогореть. Однако, компьютерный дилер действует в традициях самых профессиональных шулеров и почти всегда побеждает, так что понадобится очень большое искусство, мастерство и интуиция, чтобы выиграть деньги и получить удовольствие.

CANNON SPIKE

** Другие наряды.*

На экране выбора персонажа подсветите курсором Cammy и нажмите **UP** или **DOWN**.

** Опция Gallery Art.*

Успешно завершите игру на любом уровне сложности за различных персонажей, чтобы получить доступ к опции "Галерея".

** Mega Man и B.B Hood.*

Успешно завершите игру за любого персонажа на любом уровне сложности. На экране выбора персонажей нажмите **LEFT** или **RIGHT** пока не появится! Mega Man и B.B Hood.

CAPCOM VS. SNK: MILLENNIUM FIGHT 2000

** Сражаться за "Evil" Ryu и "Evil" Iort.*

Успешно завершите Capcom и SNK Grooves в аркадном режиме с "нормальным" Риу и "нормальным" Йортом. Секреты 34 ("Evil" Ryu) и 49 ("Evil" Iort) теперь можно приобрести в секретном магазине Secret Shop. Они стоят каждый по 7000 vs.point. Обратите внимание, что для других персонажей Вы также сможете открыть секреты стоимостью 2000, 3000 или 4000 points, но Вы сможете таким образом приобрести только их экстраформу "EX", и это по существу тот же самый персонаж, только иногда с новыми, чуть отличающимися, а иногда совсем другими приемами. Чтобы использовать эту экстраформу, после приобретения в секретном магазине отправляйтесь на экран выбора персонажей (character selection screen), и когда будете выбирать своих персонажей, удерживайте кнопку Start, чтобы переключиться с нормального (Nornal) персонажа на экстра (EX). Так что удерживайте кнопку Start и выбирайте своего персонажа, как обычно.

** Сразиться с Morrigan и Nakoruru.*

Чтобы сразиться с Мориганом и Накоруру в аркадном режиме и в парном

матче (pair match mode), Вам нужно получить к ним доступ и приобрести их тени (shadows) в секретном режиме. Тень Моригана — это секрет 63, а тень Нокоруру — секрет 64. Каждый из этих теней стоит по 700 пунктов. Но чтобы эти тени появились, Вам нужно набрать не менее 60.000 GPS, т.е. groove points, в конце 3-го матча. При этом Вы не должны пользоваться продолжениями. Чтобы сразиться с Мориганом, выберите опцию Capcom groove; чтобы сразиться с Накоруру, выберите опцию SNK groove. Противники они довольно сильные, поэтому проще всего войти в экран игровых опций и установить уровнь трудности на самый низкий (Easy), тогда время будет у Вас неограничено, повреждения минимальные, а уровень индикатора максимальный.

Сражаться против Goukl.

"Откройте" и приобретите тень Гуки (секрет 62), стоит она 500 пунктов; а после того, как приобретете эту тень, Гуки будет Вам доступен в качестве соперника в аркадном режиме, а также в режиме парного матча. При этом Вы должны иметь, по крайней мере, 85.000 очков GPS, иначе не сможете сразиться с ним в финальном матче.

Morrigan`s stage.

Чтобы "открыть" стадию Морриган (секрет 67), Вам нужно победить ее в аркадном режиме. Вы сможете приобрести ее Stage в секретном магазине за 1200 очков.

Nokohehe stage.

Чтобы "открыть" стадию Нокоруру (секрет 68), нужно победить ее в аркадном режиме. Тогда сможете приобрести ее стадию в магазине секретов за 1200 очков.

Gouki`s stage.

Чтобы "открыть" стадию Гуки (секрет 69), победите его в аркадном режиме на SNK groove. Стоит эта стадия 1500 очков.

Режим парного матча.

Чтобы "открыть" этот режим (секрет 71), победите Морриган и Накоруру в аркадном режиме, а когда расправитесь с этими девицами, сможете приобрести режим парного матча в секретном магазине за 1800 очков.

Adjustable Ratios в режиме vs.mode.

Чтобы "открыть" Adjustable Ratios в режиме vs. mode (секрет 72), победите Гуки в аркадном режиме на Capcom groove и сможете сделать приобретение за 1500 очков.

Free vs.points.

Чтобы заработать много очков vs.points для приобретений в секретном магазине, войдите в тренировочный режим training mode, выберите парочку персонажей и отправляйтесь на экран battle screen, но ничего не делайте, и когда Ваши персонажи простоят в полном бездействии порядка 2,5 часов, Вы заработаете максимальное количество очков в тренировочном режиме — 999. Чтобы разаботать еще столько же очков, просто выйдите из тренировочного режима, снова войдите в него и прождите еще 2,5 часа. Так можно приобрести просто несметное количество очков.

Подсказки.

❖ Чтобы заработать как можно больше очков GPS (groove points), воспользуйтесь следущими возможностями.

❖ Блокируйте атаку соперника в самый последний момент. Старайтесь мощно контратаковать.

❖ Используйте "метательные" (projectile) атаки. Они в случае удачи приносят много очков.

❖ Прикончите сопернка атакой super special, хотя она и снижает уровень Вашего индикатора power meter.

CAPCOM VS. SNK 2: MILLIONAIRE FIGHTING 2001

Скрытые боссы.

Скрытые Боссы могут использоваться, если только они были побеждены. Условия появления Боссов состоят в том, чтобы выполнить два из трех условий, приведенных ниже. Если Вы играете с Capcom groove, Вы получите God Rugal, а, если Вы играете с SNK groove, Вы получите Shin Gouki.

1. Достигите более чем 1500 GPS к концу игры.

2. Победите Middle Boss'a (Geese или Bison/Vega).

3. Достигите по крайней мере одного Finest KO.

Случайный выбор Groove.

Нажмите **Start** на экране выбора Groove.

Режим Boss challenge.

Режим Boss challenge станет доступен при выполнении двух следующих условий.

Оба скрытых босса (God Rugal, Shin Gouki) должны быть уже побеждены и открыты для выбора. Нажмите и удерживайте **X + Y** во время выбора аркадного режима.

*** Режим One on three tag team.***

Подсветите курсором любого бойца на экране выбора персонажа (character selection) и нажмите кнопку. Дождитесь окончания отсчета времени и игра начнется в режиме one on three tag team.

Обратите внимание! Не выбирайте режим one on one battle.

*** Дополнительные опции.***

Пройдите режим Boss challenge без использования продолжений. Опция "Extra Option" станет доступной.

*** Опции режима Extra color edit.***

Нажмите Start во время редактирования цветов для своего персонажа, чтобы показать больше опций на левой стороне экрана.

*** Неограниченный custom groove.***

Победите всех персонажей одного за другим в режиме Survival. Установки для опции custom groove станут неограниченными.

*** Победные слова.***

Нажмите и удерживайте **Start + FP** после победы на стадии, чтобы Ваш герой сказал противнику несколько специфичкеских слов. Нажмите и удерживайте **Start + FK**, чтобы Ваш герой поговорил с членами команды.

*** Легкий режим Survival.***

После открытия опций EX Options отправляйтесь в "Extra Option" и установите в опции "Life Gauge" значение "No Damage" и в опции "Groove Gauge" значение "Infinity". Вы будете способны прорваться через всех 46 персонажей.

*** Легкий режим Boss challenge.***

Выберите хорошего бойца, такого как Ken или Ryu. Когда Вы встретитесь с последним боссом и если проиграете один раунд и у Вас будет недостаточный уровень энергии, нажмите **Start** на контроллере 2 и повторяйте этот прием пока не победите.

CARRIER

*** Неограниченные бомбы Т-7.***

По ходу игры Вы часто будете встречать ящики, в которых находятся бомбы Т-7. Учтите, что в большинстве этих ящиков бомбы как бы восстанавливаются после того, как Вы их забираете. Поэтому подойдите к ящику, откройте его, возьмите бомбу, закройте ящик, затем снова откройте его, возьмите бомбу, снова закройте ящик и т.д. Но учтите, что одновременно Вы не можете нести на себе более 20 таких бомб.

CENTIPEDE

*** Режим Cheat mode.***

Удерживайте кнопки **A + B + X + Y + L + R** и вращайте кнопку на аналоговом джойстике в любом направлении, по ходу игры на любом уровне. На экране появится послание "Get a life" (для дополнительной жизни) и "All levels" (для выбора любого уровня). Что и подтвердит правильность введения кода.

CHAMPIONSHIP SURFER

*** Ice surfer.***

Успешно завершите игру на уровне сложности "pro", чтобы открыть Ice surfer.

CHAO ADVENTURE (VMU)

Другое название игры A-Life.

*** Головоломки Chao.***

Это не имеет значение, если файл Chao уже доступен. Вставьте VMS в разъем одного из контроллеров. Подключите контроллер в порт D. Головоломки Chao будут появляться на экране VMS после выбора файла.

*** Неограниченная энергия.***

Измените имя Chao name на **1234567**, чтобы получить неограниченную энергию во время боя.

*** Перепрыгнуть уровень.***

Получите Chao из Sonic Adventure. Когда ваш Chao достигает конца текущего уровня, Вас спросят о следующей игровой области. Выберите желаемое местоположение, затем немедленно нажмите Mode. Далее нажмите Mode (x2), чтобы возвратиться на экран Chao Adventure. Дайте возможность Chao начать двигаться, и это позволит Вам выбирать следующую игровую область. Этот прием можно повторять, когда необходимо.

CHARGE 'N BLAST

*** Открыть Hyper Laser***

Завершите игру на уровне сложности Normal, чтобы получить Hyper Laser.

*** Открыть Spread Rocket***

Завершите игру на уровне сложности Easy, чтобы получить Spread Rocket.

*** Легкий режим.***

На титульном экране нажмите: **X, B, Y, A, A, A, A.** Если все сделано правильно, Вы услышите голос, говорящий "Easy Game". Начните игру и характеристики Вашего оружия улучшатся.

*** Быстрая перезарядка оружия.***

На титульном экране нажмите: **X, B, Y, A, X, B, Y, A, X, B, Y, A, X, B, Y.**

CHICKEN RUN

*** Призовая концовка.***

Полностью соберите все призовые картинки и получите золотую медаль во всех мини-играх. Опция "Bonus Ending" будет доступна в Hut 1.

*** Подсказки.***

❖ Старайтесь не наступать на любые "шумные" предметы, например, старые листы железа. В противном случае, псы услышат звук и бросятся за Вами в погоню.

❖ Остерегайтесь псов из семейства Tweedys. Вы всегда своевременно сможете увидеть их на своем радаре и узнать в каком направлении они смотрят по желтому углу "обзора". Старайтесь не попадать в эту зону, иначе они тут же Вас обнаружат.

❖ На каждом уровне Sprout всегда находятся в том же самом месте, где Вы их видели. Через некоторое время они появляются снова, поэтому можете вернуться и получить их в свое распоряжение.

❖ Собаки из семейства Tweedys всегда действуют очень предсказуемо, поэтому дождитесь, когда они пройдут по своему маршруту, а затем можете спокойно отправляться куда захотите.

❖ Когда Вас преследует пес, "выпустите" sprout впереди себя, а затем немедленно сверните влево или вправо. Псы достаточно тупые и бросятся преследовать sprout, а Вас, естественно, потеряют.

CHU CHU ROCKET!

*** Экран Full Pause.***

Нажмите кнопку **Start**, чтобы сделать паузу в игре, затем нажмите **X + Y**.

*** Dreamkey web browser.***

Для выполнения этого трика необходима клавиатура Dreamcast, которой можно заменить стандартный Planetweb browser.

Войдите в опции Homepage в главном меню и, как только появится название "Chu Chu Rocket", нажмите **Ctrl + O** на клавиатуре. На экране появится индикатор URL Bar, что позволит Вам напечатать нужный текст в любом адресе интернета (Internet address).

*** Поиздеваться над соперниками.***

Нажмите кнопку **L** или **R** по ходу сражений в battle games, чтобы посмеяться над соперником. Удерживайте кнопку **L** или кнопку **R**, чтобы выбрать, какое издевательство (taunt) использовать. Кстати, Вы можете издеваться над соперником, даже когда победили его, на экране поздравлений.

COASTER WORKS

*** Призовой парк.***

Успешно пройдите первые пять парков, чтобы открыть Dream Coaster Land. Этот парк не имеет ограничений по G-Force.

CONFIDENTIAL MISSION

*** Доступ в другой мир (Another World).***

Закончите все тренировочные миссии, получите заслуженные поздравления, а затем возвращайтесь в меню и сможете попасть в иной мир.

*** Открыть все режимы.***

Нажмите и удерживайте **L + R + A + Y + Start + LEFT** перед началом демонстрационного режима (demo mode). После окончания режима demo mode, на титульном экране отпустите кнопку **Start**, а затем нажмите ее снова.

Другой вариант. Нажмите и удерживайте **Start + L + R+ A + B + Y + RIGHT + Analog-stick Left** на контроллере B во время демо-режима. После окончания режима demo mode, на титульном экране отпустите кнопку **Start**, а затем нажмите ее снова.

*** Секреты.***

❖ Закончите игру на уровне трудности Easy, заработайте отличную концовку, затем вернитесь в главное меню, получите доступ к опции Mission Select, а в результате сможете выполнять миссии в любой последовательности по своему усмотрению.

❖ Успешно завершите режим Another World modus и получите в награду 12 дополнительных тренировочных уровней в режиме Agent Academy mode.

❖ Чтобы получить доступ к любому режиму, поделючите контроллер к порту B и удерживайте одновременно все кнопки. **Start + L-Trigger + R-Trigger+ ABY + Analog Pad < — (LEFT на аналоговом джойстике) и Digital pad — > (RIGHT на цифровом)** во время демовступления, а когда оно завершится, нажмите кнопку Start.

❖ Чтобы получить пистолеты Golden Guns для вашего персонажа и использовать их в обычной (regular) игре, успешно завершите первые 18 миссий в режиме Agent Academy.

❖ Чтобы получить доступ к режиму Mission Select Mode, необходимо успешно завершить аркадный режим (Arcade Mode).

❖ Чтобы получить доступ к дополнительным "развлечениям" в режиме Agent Academy, необходимо успешно закончить миссию Another World mission.

❖ Чтобы получить доступ к пистолетам Sega Lightguns, которые Ваши персонажи смогут использовать в обычной игре (regular game), но не смогут использовать в "другом мире" (Another world), необходимо успешно завершить все 30 миссий в режиме Agent Academy.

CRAZY TAXI

Вы являетесь водителем специального такси в городе ближайшего будущего и доставляете людей из одного места в другое на максимально возможной скорсти. Ваш заработок зависит от расстояния, на которое Вы перевозите пассажиров, поэтому нужно как можно лучше изучить территорию города, чтобы знать оптимальные маршруты. Премии Вы получаете, пугая своих пассажиров безумной техникой вождения. В версии для Dreamcast много дополнительных городов и специальных миссий по сравнению с вариантом для игровых автоматов.

Пока родители Вас не прогонят, не сможете оторваться от игры.

**** Секретный Push Bike.***

Быстро нажмите **L + R , L + R, L + R** на экране выбора персонажа, затем выберите водителя.

Другой вариант. Быстро нажмите **L, R, L, R, L, R** или **L + R, L + R, A** на экране выбора персонажа. Чтобы открыть байк обычным образом, необходимо успешно завершить все 16 уровней режима Crazy Box. И тогда секретный Push Bike будет открыт для каждого из персонажей, которого вы использовали в режимах Crazy Box, Arcade или Original. Чтобы выбрать байк в Arcade или Original режимах, удерживая **L + R**, нажмите **UP** или **DOWN** на любом персонаже на экране для их выбора. Чтобы выбрать байк в режиме Crazy Box, подсветите Gus и нажмите **RIGHT** на экране выбора персонажей.

**** Expert mode.***

Удерживайте **L + R + Start**, когда появится экран выбора персонажа. Слово "Expert", появившееся в нижнем левом углу экрана, подтвердит правильность ввода кода. В этом режиме не будет пунктов назначения и индикаторных стрелок.

**** Отключить стрелочные указатели.***

При появлении экрана выбора персонажа нажмите и удерживайте **R + Start**. Сообщение "No Arrows", которое появится в нижнем левом углу, подтвердит правильность ввода кода.

**** Отключить указатель цели (destination indicator).***

При появлении экрана выбора персонажа нажмите и удерживайте **L + Start**. Сообщение "No Destination Mark", которое появится в нижнем левом углу, подтвердит правильность ввода кода.

**** Режим Another Day.***

На экране выбора персонажа удерживайте **R**. Продолжайте нажимать кнопку пока выбираете водителя. Сообщение "Another Day", которое появится в нижнем левом углу, подтвердит правильность ввода кода. Этот режим изменяет некоторые ситуации в игре.

**** Другой ракурс и экран.***

Начните игру в arcade или original режимах. Нажмите **B** на контроллере C, чтобы переключить дисплей в режим "Перспектива от первого лица". Нажмите **Y** на контроллере C, чтобы изменить угол другой камеры. Нажмите **X(x5)** на контроллере C, чтобы взглянуть на спидометр. Нажмите **A** на контроллере C, чтобы переустановить экран (вернуться к исходной перспективе). Другой вариант. Нажмите **X** на контроллере C , чтобы взглянуть на спидометр. Нажмите **A** на контроллере C чтобы переключить дисплей в режим "Перспектива от первого лица". Нажмите **Y** для получения обычного ракурса. Нажмите **B** для обзора камерой.

**** Crazy Dash (Сумасшедшая скорость).***

Находясь в original, arcade или crazy box режимах, нажмите **B + R** для

дополнительного ускорения в любой момент игры. Обратите внимание! Если вы используете гоночный джойстик, нажмите **R + [Plus]**.

Используйте этот трик, чтобы получить даже большую скорость, чем Crazy Dash. Вы можете выполнить этот трик в любое время, но только во время движения и, выполнив уже Crazy Dash. Во время движения отпустите кнопку **R**, чтобы остановить набор скорости. Затем разверните такси и немедленно после этого нажмите **B + R**, чтобы выполнить Crazy Dash. В результате вы дополнительно ускоритесь. Этим приемом вы можете достичь поистине Crazy-скорости, если повторите его несколько раз. * Crazy Stop. Нажмите **L + A** во время игрового действия, чтобы остановить свою машину как вкопанную на любой скорости. Обратите внимание! Если вы используете гоночный джойстик, нажмите **L + [Minus]**.

**** Crazy Drift (Сумасшедший занос).***

На высокой скорсти, удерживая **LEFT** или **RIGHT**, быстро нажмите **A, B**, чтобы перейти в "Reverse", а затем вернуться в "Drive".

Обратите внимание! Если вы используете гоночный джойстик, удерживая LEFT или RIGHT быстро нажмите [Minus], [Plus]. Обратите внимание! Этот прием может быть использован как часть комбинации, непосредственно после Crazy Stop.

**** Подсказки.***

❖ Нажмите кнопку **Y**, чтобы включить клаксон.

❖ В аркадном режиме отправляйтесь на скоростное шоссе и езжайте по верхней полосе. Затем сбейте грузовик на нижнюю полосу так, чтобы он врезался в другой грузовик или автобус.

❖ Ваш пассажир будет в восторге и заплатит значительно больше, когда Вы обгоняете других водителей на дороге.

❖ Подсказка Crazy Box mode.

Чтобы закончить уровень 30 times level, езжаейте посреди дороги на относительно низкой скорости.

❖ В Crazy Jump прямо со старта выполните Crazy Dash. Когда поднимитесь до середины склона, выполните Crazy Dash еще раз, а затем и в третий раз на самой вершине склона в момент отрыва. Выполните прыжок длиной в 300 метров и высотой чуть ли не в 200 м.

❖ В Crazy Pole выполните маневр Crazy Drift, чтобы врезаться в столб. Тогда Вы сможете точно остановиться в двух пунктах назначения и быстро подобрать поджидающих пассажиров.

❖ Премиальные уровни в режиме Crazy Box (японская версия).

Получите лицензию S license для всех 4-х персонажей в аркадном режиме и получите доступ на уровень Crazy Paty в режиме Crazy Box. Многие другие уровни станут Вам доступны после того, как успешно закончите обычные уровни в режиме Crazy Box.

CRAZY TAXI 2

**** Секреты.***

❖ На экране выбора персонажей (character selection screen) удерживайте кнопку **Y** и нажмите кнопку **A**. Если сделаете все правильно, то появится сообщение "No Destination Mark" в нижнем левом уголу экрана. а в результате на карте исчезнут обозначения пунктов назначения.

❖ По ходу игры нажмите кнопку **B**, чтобы перейти в перспективу от 1-го лица; нажмите кнопку **Y**, чтобы изменить угол показа камеры. Нажмите кнопку **X**, чтобы на экране появилось изображение спидометра, и нажмите кнопку **A**, чтобы восстановить прежнее изображение. Нажав кнопку **A**, поменяете цвет стрелочки-указателя.

❖ Закончите первый "ряд" мини-игр (от 5-1 до 5-5) и получите доступ к карте Around Apple map.

❖ Закончите 4-й ряд мини-игр от 2-1 до 2-2 в режиме Crazy Pyramid mode, чтобы получить доступ к Baby stroller. Нажмая кнопки **L** и **R** на экране выбора персонажей, сможете выбрать эту детскую коляску.

❖ На экране выбора персонажей, удерживайте кнопки **Start + Y** и нажмите кнопку **A**. Если сделали все точно, то Expert появится в нижнем левом углу экрана, а следовательно на карте не будет ни остановок, ни стрелочек-указателей. Эксперту они не нужны.

❖ Успешно завершите 6-й ряд мини-игр (S-S) в режиме Crazy Pyramid mode и получите доступ ко всем "оригинальным" персонажам из игры Crazy Taxi 1, а именно: Axel, Gena, B.D Joe, Gus.

❖ Завершите второй ряд мини-игр (от 4-1

до 4-4) в режиме Crazy Pyramid mode и получите доступ к карте Small Apple map.

❖ Закончите третий ряд мини-игр от 3-1 до 3-3 в режиме Crazy Pyramide mode, чтобы получить доступ к push bike. Нажимая кнопки **L** и **R** на экране выбора персонажей, Вы можете выбрать его и воспользоваться.

❖ Если подключите контроллер к слоту третьего игрока (3rd Player slot) и по ходу игры нажмете кгопку **L**, то вместо обычной стрелочки, указывающей направление, появится стрелочка (с которой Вы уже познакомились на уровне S-S), указывающая точное место, куда нужно доставить пассажира, и чтобы отменить код, нажмите еще раз кнопку **L**.

❖ Удерживате кнопки **Y** и **Start**, когда нажимаете кнопку **A**, чтобы выбрать своего персонажа. В результате сможете играть в режиме Expert Mode, не будет никаких стрелочек, указывающих направление, а также отметок пункта назначения. Так что играть станет намного труднее.

Удерживайте кнопку **Start**, когда выбираете своего персонажа и сможете играть без стрелочек-указателей.

Удерживайте кнопку **Y**, выбирая своего персонажа, и тогда на карте не будет обозначен пункт, в который нужно доставить пассажира.

❖ Нажмите кнопку **B** на контроллере C по ходу игры, чтобы перейти в режим перспективы от первого лица. Нажмите **Y** на контроллере C по ходу игры, чтобы изменить угол показа камеры. Нажмите кнопку **X** на контроллере C по ходу игры, чтобы на экране появилось изображение спидометра. Нажмите **A** на контроллере C по ходу игры, чтобы вернуться к картинке на экране по умолчанию.

❖ В городе Small Apple можете подбрать "подводных" пассажиров в озере возле причала и в реке возле вертолетной площадки и доков. Все подводные пассажиры имеют дыхательные трубки, так называемые, snorkels, и если Вы отправитесь к причалу (boathouse) и спрыгнете в воду, то обнаружите 4-х симпатичных танцоров Disco.

❖ Можно очень успешно срезать угол и выиграть несколько секунд между Depod и Supermarket. Следуйте по дороге, идущей слева от Supermarket, и когда проедете небольшое расстояние, можете свернуть прямо на Depod. Кстати, тем же самым маршрутом Вы можете срезать угол, когда будете ехать от Depod к Supermarket.

❖ На уровне Golf level воспользуйте bike и получите значительно лучший результат.

❖ Уровень Round Apple. Вместо того, чтобы со страта ехать вперед и подхватить двух квакеров (Cheerleaders), развернитесь и возьмите двух чернокожих пассажиров. У Вас будет значительно больше времени, хотя ездить придется в одно и то же место.

❖ Чтобы выполнить более дальний прыжок, просто удерживайте кнопку **Y**.

CULDCEPT SECOND

Играть против Goligan.

Успешно завершите режим story mode, чтобы играть против Goligan в режиме battle mode.

D2

Другое название игры D no Shokutaku 2.

Управление логотипом.

На титульном экране нажимайте Analog-stick или D-pad, чтобы вращать лотип игры.

Счетчик тысячелетий.

Успешно закончите игру, и позвольте титрам закончиться. Нажмите **A**, чтобы показать черный экран с отсчетом к 2000 году.

Обратите внимание! Отсчет будет продолжаться даже после 2000 года.

DANCE DANCE REVOLUTION 2ND REMIX

Все песни.

Выберите аркадный режим, затем подсветите курсором опцию "Hard" на экране выбора уровня сложности. Нажмите **RIGHT**(x3), выберите опцию "Hard" и начните игру.

Выбор персонажей и указателей.

Выберите аркадный режим, затем нажмите **Analog-stick** в любом направлении на экране выбора уровня сложности.

Дополнительные игровые опции.

На титульном экране нажмите и удерживайте **B** пока выбираете аркадный режим, чтобы открыть опции "Vs.", "Single Play", "Couple" и "Double".

Режим Hidden mode.

Выберите аркадный режим, затем выберите любой уровень сложности. На экране выбора песни нажмите **Analog-stick** в любом направлении, затем нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN.**

**** Режим Mirror mode.***

Выберите аркадный режим, затем выберите любой уровень сложности. На экране выбора песни нажмите **Analog-stick** в любом направлении, затем нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT.**

**** Режим Little mode.***

Выберите аркадный режим, затем выберите любой уровень сложности. На экране выбора песни нажмите **Analog-stick** в любом направлении, затем нажмите **LEFT, DOWN, RIGHT, DOWN, LEFT, DOWN, RIGHT, DOWN, UP.**

**** Режим Left mode.***

Выберите аркадный режим, затем выберите любой уровень сложности. На экране выбора песни нажмите **Analog-stick** в любом направлении, затем нажмите **LEFT**(x8)

**** Режим Right mode.***

Выберите аркадный режим, затем выберите любой уровень сложности. На экране выбора песни нажмите **Analog-stick** в любом направлении, затем нажмите **RIGHT**(x8).

**** Режим Shuffle mode.***

Выберите аркадный режим, затем выберите любой уровень сложности. На экране выбора песни нажмите **Analog-stick** в любом направлении, затем нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN, UP, RIGHT, LEFT.**

DANCE DANCE REVOLUTION CLUB VERSION

Для выполнения приведенных ниже трюков выберите аркадный режим, затем выберите любой уровень сложности. На экране выбора песни нажмите **Analog-stick** в любом направлении, затем нажмите указанную комбинацию кнопок.

**** Режим Hidden mode.***

Нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN.**

**** Режим Mirror mode.***

Нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT.**

**** Режим Little mode.***

Нажмите **LEFT, DOWN, RIGHT, DOWN, LEFT, DOWN, RIGHT, DOWN, UP.**

**** Режим Left mode.***

Нажмите **LEFT**(x8)

**** Режим Right mode.***

Нажмите **RIGHT**(x8).

**** Режим Shuffle mode.***

Нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN, UP, RIGHT, LEFT.**

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

**** Играть за Slim Jum.***

На экране выбора гонщиков (rider selection screen), в режиме pro quest mode, нажмите кнопкb **DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, UP, UP**, Y, чтобы получить доступ к Slim Jim. Кстати, этого же можно добиться, если успешно заавершите игру с любым гонщиком, тогда получите в награду призовой bike и, конечно же, Slim Jim.

**** Выбор уровня.***

На экране выбора уровня level selection screen в режиме pro quest mode, нажмите кнопки **LEFT, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, LEFT, Y** и получите доступ к любому уровню.

**** Выбор байков.***

На экране выбора байков (bike selection screen) в режиме pro quest mode, нажмите кнопки **UP, LEFT, UP, DOWN, UP, RIGHT, LEFT, RIGHT, Y**, чтобы получить доступ ко всем bikes.

Примечание. Каждый раз, выбирая новый bike, необходимо заново вводить этот код.

**** Выбор стиля.***

На экране выбора стиля (Style selection screen) в режиме pro quest mode нажмите кнопки **LEFT, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, LEFT, Y**, чтобы иметь возможность выбрать любой стиль езды.

Примечание. Каждый раз, когда Вы выбираете новый bike, необходимо заново вводить этот код.

DAYTONA USA

**** Turbo start.***

Когда начинается гонка, доведите число оборотов двигателя до желтой зоны (самая высокая точка). Далее, как только счетчик покажет "2", нажмите BRAKE (тормоз), затем, когда "1" превратится в "GO", отпустите BRAKE и нажмите и удерживайте, ACCELERATE (ускорение). Вы должны так рвануть вперед ...

**** Открыть net-battle car.***

Накопите 100 часов игрового времени.

**** Секреты.***

❖ Победите в любой онлайновой гонке и получите доступ к симпатичному автомобильчику Red Cat car.

❖ Закончите гонку на шоссе 3-7 speedway в режиме single race mode на любом месте, использовав все 4 "оригинальных"

автомобиля: Hornet, Grasshopper, Lightning, Falcon. В награду получите доступ к автомобилю Pywackett Barchetta car.

*** Rule Of 9th.***

Побейте рекорд трассы на восьмом mirrored reversed tracks в режиме single race.

*** Unicorn.***

Финишируйте первым в контрольной точке на этапе King of Daytona championship.

*** Гонка Sunset race.***

Выберите любую гонку и установки. Нажмите и удерживайте **Gas + Brake** на экране "Start Your Engines" пока он не исчезнет.

DAYTONA USA 2

*** Зеркальные трассы.***

Удерживайте кнопку **Start** и выберите трассу на экране Selection screen. Получите доступ на "зеркальные" трассы.

DEADLY SKIES

Боевой авиаимитатор. Вы сидите в кабинах потрясающих, буквально экзотических, реактивных истребителей, которые носятся с невероятной скоростью. К сожалению, Вы не можете заработать деньги и поэтому, если самолет поврежден, то починить его нельзя, а следовательно, надо пересаживаться в новый. Великолепная динамика, скорость, блистательная графика, простое и эффективное управление, безусловно, првлекут к себе внимание любителей жанра. А вот отсутствие воображения и изобретательности при разработке миссий могут лишь вызвать сожаление.

DEAD OR ALIVE 2

Эту игру ожидали с нетерпением. Графика превосходная, а игровое действие очень хорошо сбалансировано, так что и начинающие, и опытные игроки будут чувствовать себя комфортно. Похоже, что эта игра лучше на Dreamcast, чем на PS2.

*** Экран Full pause.***

Сделайте паузу в игре, затем нажмите **R** или **Y + B**, или **X + Y**.

*** Управление просмотром в позе победителя.***

Когда ваш герой примет позу победителя, удерживая **X**, нажмите D-pad или Analog-stick, чтобы переместить камеру. Удерживайте **B**, чтобы изменить масштаб вашего персонажа, затем нажмите D-pad или Analog-stick, чтобы переместить камеру. Когда ваш герой примет позу победителя, удерживая **A + X**, чтобы изменить масштаб персонажа, затем нажмите D-pad или Analog-stick, чтобы переместить камеру. Удерживайте **X + Y**, чтобы уменьшить масштаб, затем нажмите D-pad или Analog-stick, чтобы поработать камерой.

*** Выбрать позу победителя.***

После победы в матче нажмите и удерживайте **X, Y, B.**

*** Поддразнить противника.***

Используйте следующие комбинации, чтобы довести противника до "белого каления". Нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, R** Нажмите **RIGHT, LEFT, RIGHT, R** Нажмите **DOWN**(x2), **R** Нажмите **BACK**(x2), R Обратите внимание! Для поддразнивания можно заменить нажатие **R** на **A + X + Y.**

*** Оригинальная возможность.***

Установите в игровых опциях свой возраст по меньшей мере 21 год. Затем получите ранг в режимах Survival или Time Attack. Введите в качестве своего имени **REALDEMO.** Затем посмотрите вступительное видео. Обнаженный клон Kasumi заменит финального Босса (Tengu), да к тому же кверху ногами. Обратите внимание! Вы не можете сохранит игру, чтобы постоянно просматривать этот момент. Это постоянный код, он не сбрасывается при сохранении игры.

*** Скрытые изображения.***

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти в директории "bonus" несколько картинок девиц из игры, "одетых" в бикини.

*** Трехмерное изображение для персонажей.***

Войдите на экран опций режима Vs. и отключите "Quick Selector". Это позволит вам просмотреть трехмерные изображения бойцов на экране выбора персонажа и увидеть их костюмы.

*** Другие костюмы.***

В любом режиме на экране выбора персонажа подсветите курсором любого бойца. Вы сможете посмотреть, причем со всех сторон, какие есть костюмы у вашего персонажа. Если ваш персонаж находится в первой строке, нажмите Analog-stick вверх, чтобы выбрать костюм. Для второй строки нажмите Analog-stick вниз. Некоторые персонажи могут иметь 2, 3 или даже 4 костюма. Костюмы могут быть доступны в любом режиме.

*** Дополнительный костюм Kasumi.***

Выберите режим Story Mode и выберите Kasumi в ее третьем (розовом) костюме. Играйте до тех пор пока не

встретитесь с самой собой. Обычный розовый костюм, в который одета компьютерная противница станет черным.

Обратите внимание! Вы не можете играть в черном костюме — он доступен только для CPU Kasumi.

*** Повышенный jubbling.***

Войдите в меню опций и выберитеигровые установки, которые позволят вам указать ваш возрасть от 13 до 99. Увеличивайте свой возраст, чтобы увидеть больше jubbling.

*** Бой в ночное время на Aerial Garden.***

Войдите в выбор уровня для режима Versus. На экране выбора уровня подсветите Aerial Garden, затем нажмите Y или R.

DEATH CRIMSON 2

*** Автоперезарядка оружия.***

Во время стрельбы нажмите A + B.

DEEP FIGHTER

Действие игры происходит под водой, где Вам предстоит выполнить целый ряд миссий. Ваша подводная лодка имеет мощное вооружение и разнообразное навесное оборудование, которое позволяет Вам манипулировать различными предметами.

Сюжет держит Вас все время в напряжении. Вы патрулируете океаны и чувствуете себя настоящим властителем морей. Графически выполнено все великолепно, и идея очень интересна. Однако, нет в мире совершенства.

DEMOLITION RACER: NO EXIT

*** Открыть все призы.***

Введите следующий код на экране главного меню (Main Menu): **L Триггер, R Триггер, X, L Триггер, X, R Триггер, X, Y.** Когда начнете игру, все призы будут открыты

*** Открыть все игровые режимы.***

Введите следующий код на экране главного меню (Main Menu): **X, R Триггер, Y, R Триггер, L Триггер, R Триггер, R Триггер, R Триггер.**

*** Открыть секретные машины.***

Введите следующий код на экране главного меню (Main Menu): **X, Y, R Триггер, R Триггер, R Триггер, R Триггер, X, Y.** Когда начнете игру, то получите возможность участвовать в гонках на любой секретной машине.

DINO CRISIS

*** Другие наряды.***

Успешно завершите игру один раз, чтобы открыть наряды Army и Battle.

Затем успешно завершите игру второй раз, чтобы открыть наряд Ancient.

*** Grenade gun***

Успешно завершите игру в третий раз, чтобы просмотреть все концовки. Теперь grenade gun с бесконечным боезапасом будет доступен Вам на старте следующей игры.

*** Режим Operation: WipeOut.***

Успешно завершите игру на любом уровне сложности менее чем, за пять часов.

В этой увлекательнейшей игре много довольно сложных головоломок, в которых разобраться без посторонней помощи коекому не удастся.

*** Головоломка с генератором.***

Нужно расположить предохранители в правильном порядке, нажимая соответствующие кнопки. Решение цветовое: красный (red), синий (blue), зеленый (green) и белый (white). Если ошибетесь, нажмите правую кнопку, среднюю кнопку, а затем снова правую.

*** Цифровые коды.***

Первый стенной сейф — **7687.**
Второй стенной сейф — **1281.**
Sol и LEO стенной сейф — **705037.**
Первый компьютерный код — **47812.**
Второй компьютерный код — **5037.**
Третий компьютерный код — **3695.**
Четвертый компьютерный код — **367204.**
Пятый компьютерный код — **0204.**

*** Головоломки с трубами.***

В комнате с шестью контрольными панелями нужно активировать их в правильном порядке. Разноцветные трубы должны соответствовать по цвету панелям, тогда запустится генератор. Для простоты пронумеруем левые панели номерами 1, 2 и 3, а правые панели — 4, 5 и 6. Теперь выполните следующую процедуру.

1. Панель N 3 переключите на красный.
2. Панель N 4 переключите на красный.
3. Панель N 2 переключите на зеленый.
4. Панель N 5 переключите на зеленый.
5. Панель N 1 переключите на синий.
6. Панель N 6 переключите на синий.

*** Головоломки с кранами.***

В игре есть два подъемных крана, с их помощью нужно поднять и переставить в нужном порядке огромные контейнеры.

Правильная программа работы крана, чтобы открыть выход.

1. UP, DOWN, LEFT, Hook (крюк-захват).
2. LEFT, Release (отпустить контейнер, раскрыть захват).
3. UP, Hook.

Правильная программа, чтобы добраться до трупа.

1. RIGHT, Hook.
2. LEFT, Release.
3. UP, Hook.
4. Release.
5. RIGHT, UP, Hook.
6. UP, DOWN, Release.
7. RIGHT, UP, DOWN, Hook.

**** Газовая камера.***

В ходе своих приключений окажетесь в комнате с полумертвым ученым, лежащим в углу газовой камеры. Единственный способ спасти его — нейтрализовать атмосферу, запустив безопасную комбинацию газов. На контрольном столе найдете три кнопки, открывающие доступ в камеру трех различных типов газа.

Нажмите, первым делом, среднюю кнопку, затем левую и наконец правую, все очень просто.

"Сотовые" головоломки.

1) G.
F.
E.
D.
C.
B.
A.

Для удобства ряд "сот" обозначен буквами. В начале нажмите дважды ряд B, затем один раз C и наконец E.

2)

1	2
G.	N.
F.	M.
E.	L.
D.	K.
C.	J.
B.	I.
A.	H.

В этой головоломке на первой левой колонке нажмите дважды B, один раз C, D, затем снова дважды C и дважды D. На второй колонке нажмите дважды H, дважды I, один раз L, один раз K, дважды J и дважды K.

**** Головоломки с электрическими схемами.***

Вам предстоит воссоединить электрическую цепь, перемещая три секции электрической схемы. Некоторые нужно развернуть, поставить друг на друга в правильном порядке, чтобы восстановить энергоснабжение.

В первой версии головоломки все три секции расположены прямо перед Вами, выполните следующие операции.

1. Не трогайте первую секцию.
2. Поверните направо вторую секцию.
3. Поверните третью секцию направо.

Затем положите их друг на друга в следующем порядке.

Начните с третьей секции, затем положите первую секцию, а сверху положите вторую.

Вторая версия головоломки решается слегка по иному.

1. Поверните первую секцию налево.
2. Поверните вторую секцию налево.
3. Не трогайте третью секцию.

Уложите их следующим образом. Вначале положите вторую секцию, затем — третью и наконец — первую.

**** Головоломка с перемещением ящиков.***

Когда будете добираться до Helipad, попадете в большую комнату с ящиками, которые можно передвигать, но только в определенном порядке.

Для начала сдвиньте верхний левый ящик и правому, затем сдвиньте ящик (под левым верхним) вниз, подойдите к самому нижнему ящику и сдвиньте его направо. Наконец, сдвиньте ящик над ним вверх, вот и всего-то!

ОПЕРАЦИЯ WIPEOUT.

Что же это за операция? Это секретная миссия, в которой Вам следует уничтожить определенное количество динозавров за определенное время. И динозавры становятся все мощнее и мощнее! Есть где проверить свое мастерство и понять насколько ты хорош. Итак, пожелаем Вам удачи!

Доступ к Операции Wipeout можно получить, если сумеете закончить игру быстрее пяти часов и менее 20-ти раз сохранив игру.

Прохождение.

**** Миссия 1.***

Лимит времени — 5:00 мин.
Цели — 10 штук.

Необходимо уничтожить всех динозавров в установленный лимит времени, затем вернуться к старту и уд-

рать.

Первым делом обратите внимание на лестницу, по ней выйдите наружу, когда уничтожите все десять целей. Перебегите на другую сторону и сверните за угол. Не следует входить в боковую дверь, пройдите вниз в холл к двери, ведущий в Холл В1. Пройдите вперед в зону лифта и сразитесь с первым динозавром. Стреляйте непрерывно, следите за номером цели на экране, и когда он сменится, динозавр убит. Теперь пристрелите еще одного, а затем войдите в боковую дверь справа от ворот, в которые вошли. Попадете в Холл, прикончите динозавра, затем вернитесь в Холл В1. Пройдите в лифтовую секцию, обойдите по кругу к большим воротам, которые открывают доступ в Главный Холл В1. Здесь можете пристрелить динозавра, а затем с помощью выключателя открыть ставни, но можете просто вначале открыть ставни и тут же расстрелять динозавра. Немедленно расстреляйте еще одного дино, должно оставаться пять штук.

Пройдите вперед к 1-й двери в библиотеку, убейте еще двух динозавров, выйдите в дверь в левой стене в исследовательский холл (Research Area Hall). Прикончите еще пару динозавров, пройдите вперед, откройте ставни, подойдите к двери, ведущей в Research Meeting Room. Пройдите к следующей двери, ведущей к Gas Ixperiment Room, и прикончите последнего динозавра. Выйдите из “газовой” комнаты и “исследовательской” комнаты в холл. Подойдите к ставню, откройте его, пройдите в дверь к компьютерной комнате. Обойдите компьютеры, подойдите к двери, ведущей в главный холл Main Hallway B1. Откройте ставень и пройдите дальше, идите дальше через библиотеку к двери в конце, ведущей в Холл В1. Идите в правую часть холла к двери, ведущей в Medical Room Hallway. Отсюда пройдите до конца холла и поднимитесь по лестнице. Вот и все, но дальше будет намного труднее.

**** Миссия 2.***

Лимит времени — 4:00 мин.

Цели — 6 штук.

Необходимо уничтожить более мощных и изворотливых динозавров.

Спуститесь в холл, откройте ставень, прикончите первого динозавра, пройдите к двери, ведущей к Security Pass Room. Перебегите на другую сторону, войдите в Parts Storage, пробегите вниз, сверните направо, пройдите в дверь, ведущую к Passageway. Прикончите динозавра, вернитесь обратно в Parts Storage, спуститесь вниз, пройдите направо в Experimental Room Hall. Пройдите влево, уничтожьте динозавра, пройдите через комнату налево в Research Room. Здесь Вас поджидают еще два дино, выйдите из помещения и просмотрите видеосценку. Убейте последнего динозавра, пройдите обратно через боковую дверь к Parts Storage. Пройдите вниз до конца, затем через дверь в Security Pass Room. Пройдите к двери, через которую попадете в проход к Experement Area. Затем сбегите вниз по лестнице и закончите миссию.

**** Миссия 3.***

Лимит времени — 3:00 мин.

Цели — 7 штук.

Основные цели в этой миссии огромны и кровожадны, будьте очень аккуратны, если хотите остаться живым.

Семь динозавров и очень мало времени. Первым делом спуститесь вниз, убейте динозавра прямо перед собой, пройдите налево и прикончите еще одного “бойца”. Спуститесь вниз к двери, ведущей в Rest Station. Затем пройдите в боковую дверь к проходу в Carrying Out Room. Встретите еще парочку динозавров, ликвидируйте их немедленно. Пройдите дальше к Carrying Out B3, обойдите вокруг ящиков в Control Room B3, а оттуда в General Weapons Storage и немедленно уничтожьте еще парочку динозавров. Пройдите к воротам в Transport Passageway и достойно встретите последнего динозавра. Когда, наконец, разделаетесь с последним чудовищем, бегите со всей мочи обратно через ворота и вернитесь через боковую дверь в Control Room B3. Бегите в следующую дверь через проход в Carrying Out Room, заскочите в боковую дверь, а затем в следующую дверь в Central Stairway. Бегите за угол, быстро поднимитесь по лестнице, и игра закончена! Если, конечно, уложитесь в отпущенное время.

(DISNEY'S) DINOSAUR

В этой игре три героя: Аладар (Aladar), Зини (Zini) и Флиа (Flia). Каждый из них владеет специ-

альными атаками, поэтому нужно очень хорошо знать возможности наших героев При этом чтобы выполнить специальный прием (Special move), Вы должны иметь специальный молниевый power-up (lightning power-up), который можно найти на молниевом дереве (ligthning tree). У Вас может быть одновременно до 10-ти таких power-ups, и каждый из них позволяет выполнить только одну специальную атаку.

**** Как пройти последние уровни.***

** Уровень 10. Mountain Lane.*

Очень красивая дорога в горах, хотя на ней довольно много препятствий и даже волчьих ям, в которые можно провалиться. Двигайтесь всей группой по дороге и старайтесь избегать возможных опасностей.

Цель миссии: Уничтожить все врагов, которых встретите по пути и добраться в целости и сохранности до конца дороги.

Идите по дороге до ее противоположного конца, убивая всех встречных врагов, которые попытаются Вас атаковать, а их будет достаточно много. Дорога сложна и извилиста, опасностей много, но Вы можете не убивать птеранадонов, поскольку это совсем необязательно. Они не представляют серьезной опасности. Когда до финиша останется совсем немного, нажмите кнопку Jump, управляя Аладаром, чтобы перебраться через лавовое озеро и не пришпарить себе ножки.

** Уровень 11. Unpleasant Company.*

Вот и наступила страшная погоня. Кровожадный и голодный Камотозавр преследует Аладара и Зини, которые пытаются сохранить в целости и сохранности своих товарищей и отвести их в то место, где они могут устроить себе гнезда. Постарайтесь победить всех врагов и не достаться на завтрак кровожадным монстрам.

Цели миссии: Добраться до своего "стада" прежде, чем это успеет сделать Камотозавр.

Следуйте по дорожке как можно быстрее, пробирайтесь через небольшие тропинки между скалами, чтобы сделать путь покороче. Не старайтесь убить всех встреченных врагов, это только замедлит Ваше движение, а Камотозавр успеет сделать свое черное дело. К счастью, вокруг много лечебных растений (Health Plants) и фруктовых деревьев (Fruits trees), Вы можете всегда поправить свое здоровье.

** Уровень 12. The Final Showdown.*

Теперь между нашими героями и райским местом для нового гнездовья стоит одно единственное препятствие, но у него огромные острые зубы. Но наши герои смогут использовать отличное взаимодействие, столкнуть этого гиганта с откоса и победить.

Цель миссии: Победить Карнотауруса.

Уровень, на самом деле, не так сложен, как может показаться. Подбегите к Карнотаурусу, который находятся в юговосточной части карты, и когда он бросится преследовать Вас, подбегите к краю утеса в западной части карты. Постарайтесь заманить его как можно ближе к краю обрыва, а затем переключитесь на Флиа, которая должна использовать свою специальную атаку, чтобы привести динозавра в состояние шока. Тут же перекрючитесь на управление Аладаром, который должен нанести ему несколько мощнейших ударов хвостом и сбросить его с края обрыва в бездну.

DONALD DUCK: GOIN' QUACKERS

Еще одна замечательная история о Дональде Даке. Очень веселая и увлекательная игра. Теперь Дональду предстоит спасти свою очаровательную подружку Дези (Daisy). Дональд видел, как Дези была похищена злобным Мерлоком (Merlock), причем он видел это в телевизонной программе. При этом нужно учесть, что не только Дональд хочет найти Дези, его враг Гледстоун (Gladstone) также разыскивает ее и хочет опередить нашего героя. Что касается графики и музыкального сопровождения, то они выполнены на самом высочайшем уровне, поскольку Дисней есть Дисней.

**** Специальные движения.***

Быстро соберите 5 cogs, чтобы получить одно письмо из одного слова "SPECIAL" на любом уровне. Продолжайте собирать cogs пока не откроется полное слово. Завершите уровень, чтобы обучиться специальным движениям.

**** Победить Merlock.***

После разделения Merlock на четыре части, атакуйте ту часть, которая сияет как алмаз.

DRACONUS: CULT OF THE WYRM (DRAGONS BLOOD)

Игра в жанре Fantasy Action. Ваш герой вооружен огромным мечом и должен срубать головы монстров, словно качаны капусты. Игра очень интересная. Каждый монстр сража-

ется, используя свои собственные приемы; имеет слабые и сильные стороны. Однако, вряд ли Вы будете играть в нее неделями и месяцами.

** Режим хитростей.*

На титульном экране нажмите **X**, **Y**(x2), **X**(x2), **Y**(x2), **Start**, чтобы активировать режим хитростей. Появление стартого меню вместо начальной видеовставки подтвердит правильность ввода кода.

** Полное здоровье.*

Активируйте режим хитростей. Затем, поставьте игру на паузу, нажмите и удерживайте **L + R** и нажмите **RIGHT**.

** Режим God mode.*

Активируйте режим хитростей. Затем, поставьте игру на паузу, нажмите и удерживайте **L + R** и нажмите **LEFT**, чтобы обзавестись непобедимостью и 50,000 очков атаки.

** Перескочить уровень.*

Активируйте режим хитростей. Затем, поставьте игру на паузу, нажмите и удерживайте **L + R** и нажмите **DOWN**.

** Экран Full pause.*

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу, а затем нажмите и удерживайте **X + Y**.

DRAGON RIDERS: CHRONICLES OF PERN

Эта игра по жанру — адвентюра с очень серьезными элементами ролевой игры. В частности, главный герой со странным именем D`Kor имеет четыре различных показателя и может освоить восемь различных "искусств" (Skills), прежде чем успеете закончить игру. Конечно, это не всем удается. Вы можете усовершенствовать два вида оружия, в общем, возможности хорошие. D`Kor имеет четыре главных атрибута. Это здоровье (Health), знания (Knowledge), репутация (Reputation) и сила (Strenght). Показатели этих атрибутов, за исключением здоровья, можно заметно улучшать по ходу игры, выполняя различные действия. Ваше здоровье колеблется от 0 до 100%. Уровень его снижается, когда получаете повреждения или съедаете какое-нибудь ядовитое растение, и поднимается, когда съедаете лечебное растение или медицинскую настойку medicinal potion.

Три остальных атрибута могут возрастать в результате выполнения тех или иных действий, причем знание, репутация и сила имеют 8 уровней каждый. Причем эти уровни поименованы. Например, для выполнения определенного quest или события (events) иногда требуется иметь определенный уровень того или иного атрибута. Обычно персонажу сообщается какой уровень атрибута требуется иметь, чтобы закончить то или иное задание, достичь той или иной цели. Например, для того, чтобы подвинуть рычаг, может быть выставлено требование Formidable strenght, а это, на самом деле, высочайший уровень силы, который только можно получить.

Из этих трех атрибутов Вы реально напрямую можете управлять только силой. Она возрастает каждый раз, когда сражаетесь с каким-нибудь врагом (успешно, конечно) или карабкаетесь и прыгаете на скальный кариниз. Причем получаете 5 очков каждый раз, когда взбираетесь или запрыгиваете на горный карниз. За уничтожение врагов тоже получаете дополнительные очки. Однако, здесь есть некоторая хитрость. Если Вы найдете карниз, на который можно взобраться, а затем спуститься достаточно безопасно, то можете повторять эту процедуру, получая каждый раз 5 очков до тех пор, пока не достигнете высшего уровня силы Formidable. Кстати, можете перезапустить уровень, где Вы сражаетесь в тонеле со змеями и Wherries, но только нужно достаточно далеко отойти от их трупов, а затем вернуться. Они при этом оживут, а затем можете снова их уничтожить, заработав дополнительные очки. Однако, слова: "Отойти достаточно далеко" на самом деле обозначают, что Вы должны перейти в другую секцию, перезагрузиться, а затем вернуться в первоначальную секцию, где снова сразиться с этими монстрами. Вообще говоря, дело это рискованое, монстры достаточно опасны, и Вы можете потерять много здоровья, а, к сожалению, в игре очень ограниченое количество лечебных растений. Уровни знания и репутации повышаются по ходу прохождения различных событий (events) и quest.

Почти в начале игры D`Kor получит специальный журнал, где фиксируется каждое важное событие (emportant event). Однако не нужно горячиться и стараться как можно быстрее заполучить этот журнал, поскольку, во-первых, можно забрудиться, а, во-вторых, срочности никакой нет. Вся инфрмация, которую получите до того, как найдете журнал, автоматически будет включена в него. В журнале фиксируются не только quests, но и разнообразная информация. Там достаточно свободного места для того, чтобы включить всю полезную информацию, и по количеству этого свободного пространства Вы сможете понять много ли предстоит сделать до завершения quest. К сожалению, информация по quests выделяется не очень хорошо, так что могут быть некоторые сложности, чтобы выяснить точно что сделано, а что предстоит сделать.

Где-то в середине второй главы, найдете 3 комплекта одежды: Ваш "скаковой" костюм (riding gear), одежды Dragonrider clothes и "гражданские" (civilian clothes) одежды. Вы, естественно, сможете пеpодеться в любой момент и в любом месте, как только захотите. Практически всю игру можете оставаться в одеждах dragonrider, а что касается

скакового костюма riding gear, то каждый раз будете переодеваться в него автоматически, когда придется оседлать Вашего верного дракона Zenth, чтобы перелететь в другую территорию. А вот что касается гражданских одежд, их пару раз придется надеть. В каждой из этих ситуаций один из персонажей обязательно предупредит Вас, что для выполнения того или иного действия Вы не можете быть одеты, как Dragonrider. А большинству других персонажей, судя по всему, будет безразлично во что и как Вы одеты.

DREAMCAST (Коды для самой приставки)

*** In-game reset (переустановка системы из игры).***

Для большинства игр, чтобы переустановить систему во время игры, нажмите **B + Y + X + A + Start.**

*** Удалить установки памяти приставки.***

Нажжмите и удерживайте **B + X** на контроллере B и включите Dreamcast. Отпустите кнопки после появления сообщения о дате/времени.

Обратите внимание! Этот прием не оказывает никакого воздействия на память VMU и переставливает значения только в памяти самой приставки (дата, время, установки для Dreamcast Network).

*** Dreamcast VMU. Изменить установки.***

Нажмите **Sleep**, чтобы включить VMU. Нажмите **Mode** пока иконка часов мигает, затем нажмите **A.** Нажмите и удерживайте **LEFT + A** на экране индикации даты/времени (time display), чтобы начать процесс ввода новой даты и времени.

Обратите внимание! Время вводится в 24 часовом формате. Когда появится запрос, нажмите UP или DOWN, чтобы изменить анимацию.

DUCATI WORLD RACING

*** Увидеть команду разработчиков.***

Введите в качестве имени **"TEAM"**.

*** Дополнительные деньги.***

Введите в качестве имени **"GREEDYGIT"**.

*** Байк Fogarty в режиме quick race mode***

Введите в качестве имени **"THEDOGSNADS"**.

*** Байк Todd 900 Superlite в режиме quick race mode***

Введите в качестве имени **"TODDMCARTOR"**.

*** Открыть режим Dunny, приостановить лицензии.***

Введите в качестве имени **"BADDRIVER"**.

*** Открыть все в режиме quick race mode***

Введите в качестве имени **"ITSALLOVER"**.

DYNAMITE COP

(Игра имеет другое название — Dynamite Deka 2 или Die Hard Arcade 2.)

Рукопашные схватки, броски, стрельба, кровь. Только так можно пробиться к своей цели на лайнере, захваченном террористами. А ведь при этом еще нужно спасти дочь президента. Кроме того, самые разнообразные предметы могут быть использованы для укрытия или в качестве оружия, что явно добавляет игре динамизма и разнообразия. Жалко, что действие развивается очень медленно, и нет привычного драйва, да и заканчивается игра очень быстро.

*** Неограниченное оснащение (для Японской версии).***

Поставьте игру на паузу и нажмите **L + A + B + Y.**

*** Мини-игра Tranquilizer gun.***

Успешно завершите игру один раз.

*** Призовые миссии.***

Успешно завершите миссии 1, 2 и 3 без использования продолжений, чтобы открыть дополнительные миссии.

Обратите внимание! Этот прием также даст вам неограниченные очки для мини-игры Tranquilizer Gun.

Миссия 4 основана на миссии 1 с единственной жизнью, оружие наносит двойной урон, и нет продолжений. Миссия 5 основана на миссии 2 с ограниченным временем в каждой комнате и нет продолжений. Миссия 6 основана на миссии 3 с очень малымздоровьем, несколькими power-ups для подъема здоровья, отсутствием других power-ups и отсутствием продолжений.

*** Играть за Monkey.***

Чтобы открыть Monkey, успешно завершите миссии 4, 5 и 6. Monkey дерется подобно Bruno.

*** Играть за Bruno.***

Соберите все иллюстрации в игре, чтобы открыть оригинального Bruno из Die Hard Arcade.

*** Дополнительные возможности.***

Обратите внимание! Этот трик требует наличия Dreamcast Web Browser (просмотрщик для Интернета).

Загрузите **web browser и войдите на сайт** Sega's Dreamcast Network. **Там войдите в** Games/Downloads/ **Game Extras.** Загрузите в VMU "Dynamite Cop Detona-

tor Pack", который включает в себя отгрузочные файлы игры. Запустите игру с CD и войдите в меню опций. Выберите "Detonator Pack" и выберте комбинацию из Detonator Pack с имеющимися у вас отгрузочными файлами. Теперь дополнительные возможности будут открыты.

Призовое оружие stun gun будет доступно вовремя игры случайным образом.

*** Дополнительная графика в режиме Caribbean Pirates mode.**

Подсветите Ivy на экране выбора персонажа, затем нажмите и удерживайте **Start**. Получите Cindy из Die Hard Arcade.

*** Арест врага.**

Вы не можете арестовать кого — нибудь важного типа Big "Crab" Guys или Baker. Единственные люди, которые могут быть арестованы — это большинство обычных людей. Чтобы арестовать человека, Вы должны иметь пистолет (а не пулемет). Человек должен быть безоружен. Встаньте позади него и нажмите X. Это должно заставить копа сказать "Стоять!". Немедленно нажмите X снова, чтобы избежать удара по физиономии за такие слова. Если все сделанoправильно человек должен оказаться на коленях с руками сзади.

ECCO THE DOLPHIN: DEFENDER OF THE FUTURE

Еще одна подводная эпопея, в которой молодой дельфин должен спасти землю. Сюжет основан на каких-то проблемах, возникающих в пространстве/времени, и именно дельфин Ecco должен восстановить ход истории, для чего ему придется пройти через очень трудные 20 уровней. Подводный мир выглядит потрясающе, звуковое сопровождение просто превосходное, и игра — действительно мечта (мечта по английски — dream, и здесь обыгрывается игра слов dream — мечта и Dreamcast).

*** Экран Full pause.**

Сделайте паузу в игре, затем нажмите X + Y.

*** Активировать карту.**

Нажмите и удерживайте X (sonar) во время игрового действия длительное время. Нажмите X снова, чтобы вернуться в нормальный режим игры.

*** Месторасположение всех Vitalits в игре.**

Vitalits в игре соответствуют монетам в игре Mario или кольцам, которые находит Sonic. Как только находите очередной Vitalit, уровень здоровья Вашего дельфина повышается. Вот где расположены Vitalits разных уровней.

— Aquamarine Bay.

1. После беседы с дельфином-тренером увидите Vitalit выше поверхности воды.
2. Еще один отыщите перед водопадом, он также выше поверхности воды.
3. Плавает под каменной аркой.
4. Наверху огромной скалы возле китов. Наберите побольше скорость, выскочите на поверхность и перескочите через скалу. Это очень трудный маневр.
5. Висит возле ветвей пальмового дерева на противоположной стороне от плавающих бревен.

— Perils of the Coral Reef.

1. Победите в гонке с двумя дельфинами на страте уровня и увидите Vitalit над поверхностью воды.
2. Отыщите дельфина, который потерял своего брата, и в нижнем правом углу найдете второй Vitalit.
3. В озере, где плавает Гигантская Белая акула, возле кораллов.
4. После того, как победите Гигантскую Белую акулу, очередной Vitalit появится выше поверхности воды возле водопада.
5. Из бассейна, где сражались с Гигантской Белой, сверните в темный тоннель, используйте светящуюся рыбку, чтобы осветить путь, и найдете последний на этом уровне Vitalit.

— Trial Without Error.

1. Возле того места, где увидите дитеныша дельфина в темной пещере.
2. Когда Вы спасете всех дитенышей дельфина, то счастливая мамаша устроит Вам еще один Vitalit.
3. Как раз перед бассейном, полном акул, Вы найдете Vitalit сразу же за выходом из тоннеля.
4. Возле Power of Vigor.
5. Последний на этом уровне Vitalit находится возле подземной пещеры, там, где засел огромный спрут.

— Four Ways of Mystery.

1. В тупике слева от белого кристалла.
2. Плавает над поверхностью воды в бассейне, где дельфин обучит Вас песенке ската (Song of the Ray).
3. В пруду, где плавает гигантский скат.

4. На дорожке с синим кристаллом проплывите мимо этого кристалла, а когда доберетесь до перекрестка, сверите направо и в тупике найдете Vitalit.

5. Как только освоите Power of Sonar, используйте его на "крыше" главного бассейна и получите последний на этом уровне Vitalit.

— Up and Down.

1. В нишах главной комнаты.

2, 3 и 4. Эти три Vitalit сможете найти, когда будете следовать к потоку, извергающемуся из мощного "гейзера".

5. Плавает выше водопада.

— Passage From Genesis.

1-5. Указано в прохождении.

— Pathways From Nowhere.

Чтобы собрать все Vitalits здесь, Вы должны первым делом отыскать 5 камней (gems) в верхних тоннелях этого уровня.

1. Плывите по круговой дорожке, спуститесь вниз по диагональной дорожке, пока не достигнете тоннеля, ведущего направо. Плывите до первого тоннеля, ведущего вниз, ныряйте в него, проплывите через коротенький тоннельчик направо, затем спуститесь по тоннелю вниз и найдете первый Vitalit чуть выше большой кучи острых камней.

2. Вернитесь к диагональному тоннелю, спуститесь по нему вниз, сверните направо, и когда он начнет опускаться вниз, сверните в первую дорожку направо и найдете второй Vitalit.

3. Вернитесь к вертикальному тоннелю, плывите вниз до тех пор, пока не найдете третий Vitalit.

4. Развернитесь и плывите наверх, сверните направо в первую дорожку, затем немного вверх через коротенький тоннель и дальше следуйте по дорожке. Когда она снова начнет подниматься вверх, увидите небольшой тоннельчик, ведущий направо. Следуйте по нему до тех пор, пока не увидите внизу большую яму. Здесь найдете Sonar power-up, возьмите его, возвращайтесь обратно в предыдущий проход, идущий наверх, плывите по нему, пока не увидите дорогу справа. Немедленно сворачивайте и используйте Sonar, чтобы убрать камень с дороги. Затем доплывите до конца прохода, спуститесь вниз, сверните в первую дорожку налево и найдете Vitalit.

5. Когда Вас подхватит мощное течение, следуйте тем же путем, каким Вы добирались до 4-го Vitalit`s. На этот раз спуститесь вниз, нырните в дорожку справа, возьмите там Power of Sonar, вернитесь обратно к вертикальному тоннелю, плывите по нему вверх, пока не достигнете еще одной дорожки справа. Плывите по второму нижнему проходу, а когда окажетесь в большом бассейне в конце тоннеля, увидите крупный камень. Атакуйте его и получите последний Vitalit.

— Roaring Forces.

1. В начальной комнате уровня прыгните через плавающие доски и найдете Vitalit.

2. Спрятан в скалах возле водопада.

3. Как только решите головоломку, плывите через скалы и найдете третий Vitalit.

4. Как раз перед входом в бассейн Morphing pool увидите между стен Vitalit.

5. Последний Vitalit находится возле выхода.

— Atlantis Lost.

1. Подпрыгните в воздух прямо со старта и увидите Vitalit.

2. Найдете в мощных водрослях в левой стороне бассейна.

3. В дальней части бассейна возле Sonare power-up увидите кучу камней. Атакуйте их sonar'ом и найдете Vitalit.

4. Повернитесь мордой к главному замку (находясь возле ускорительных колец accelerator rings). Здание окажется как раз перед Вами, а справа увидите Vitalit.

5. В гланом помещении замка плавает почти у самого свода потолка.

— Shrine of Controversy.

1. Первый найдете в часовне Circle Shrine.

2. Возле колеса, которое нужно провернуть, увидите арку. Vitalit висит в воде прямо под ней.

3. В колодце в часовне Crimson Shrine.

4. Возле часовни Mover Shrine.

5. На дорожке, в которой дельфин по имени Pilot проводит Вас к Prime Mover, сверните налево и в тупике найдете Vitalit.

— Master of Forgotten Skills.

1. Первый Vitalit на конвейерной машине.

2. В тоннеле возле периметра.

3. В трубе конвейерной машины.

4. За колонной в нижней части бассейна.

5. Он также находится в конвейер-

2 Зак. 211

ной машине.

— Process That Never Ends.

1. Плавает возле потолка в начале конвейерной трубы.

2. В 4-й из пяти комнат с выключателями, слева от конвейерной трубы.

3. В пятой комнате.

4. В круглой комнате у конца конвейерной ленты висит возле потолка.

5. В той же комнате среди камней на полу.

— Blades in Motion.

1. Пройдите через отверстие в "полу" возле стартовой точки, взгляните наверх и увидите Vitalit.

2. В комнате перед вращающимися лезвиями. Обойдите эту крутящуюся комнату и найдете Vitalit.

3. Как только проскочите мимо вращающихся лезвий, разбейте стекло в комнате и выплывите через отверстие. Найдете Vitalit в той же самой комнате, где ранее отыскали Endurance power-up и запасы воздуха.

4. Плывите вверх до конца вернего тоннеля и найдете 4-й Vitalit.

5. Когда будете спускаться вниз из верхних тоннелей, то найдете Vitalit в вертикальной трубе.

— Perpetual Fluidity.

1. Возле труб около дна в первой комнате с акулами.

2. В комнате с зеленым выключателем возле пола.

3. В комнате с пираньями возле труб около дна бассейна.

4. Как только поднимите уровень воды в бассейне, отправляйтесь в комнату с пираньями и увидите Vitalit в верхней части огромного бассейна.

5. Пройдите обратно через комнату с пираньями, затем через комнату Air power-up, далее через комнату с многочисленными выходами, и когда окажетесь возле бассейна в тупике, увидите Vitalit, свисающий сверху.

— Obscure Ways to Terminus.

1-5. Все пять Vitalits подвешены наверху, и Вам нужно будет прыгнуть через барьеры в соответствующих местах и достать их.

— Sleeping Forces of Doom.

1. Как только разобьете щит и откроется тоннель, получите доступ к Vitalit.

— Anguish of Dearth.

1. На коралловом карнизе возле поверхности воды.

2. На дне стартового пруда, чуть ниже первого Vitalit.

3. В пещере главного бассейна прямо напротив стартовой точки.

4. По пути в тоннель, который ведет в бассейн с огромной рыбой. Плавает возле поверхности воды.

5. Почти в конце тоннеля на океаническом дне.

— Entrapment.

1. Возле стартовой точки.

2. Напротив огромной стены, которая преграждает путь в карантинный бассейн.

3. Как только попадете в "карантинный" бассейн, то увидите Vitalit наверху.

4. Еще один кристалл-Vitalit найдете на противоположной стороне.

5. Осмотрите большой тоннель, ведущий из "карантинного" пруда, и почти в конце найдете последний кристалл-Vitalit.

— Caverns of Hope.

1. Когда выполните первый поворот налево, в тупике выше поверхности воды найдете первый кристалл.

2. Возле скалистого дна во втором длинном широком проходе со взрывающимися "капсулами".

3. В бассейне с орбами поищите как следует справа.

4. Спрятан в капсуле как раз возле орба

5. Последний найдете в конце второй части уровня, куда Вас проводил дельфин через пещеры.

— Lair of Evil.

1. Плывите прямо вперед со стартовой точки, не обращайте внимания на дорожку справа, в конце тоннеля обнаружите первый кристалл.

2. Следуйте по правой дорожке от стартовой точки, пока не доберетесь до отверстия, ведущего вниз. Заплывите внутрь и найдете Vitalit.

3. Сразу же после тоннеля с лазерами увидите комнату с боссом, осмотрите ее и найдете третий Vitalit.

4. Сами отыщите. Это несложно.

5. В большом бассейне, возле выхода.

— Powers of Levitation.

1. Возле песчанного тоннеля, куда Вас проводит дельфиний генерал

2. За пределами главного генераторного

строения.

3. В секретной комнате, где Вы играли в футбол.

4. В центральной генераторной комнате.

5. Возле выхода из трубы с вентилятором, где Вы соединяли контакты.

— Hanging Waters.

1. Возле растения в первой головоломке.

2. Когда окажетесь в скальном бассейне, обнаружите кристалл в трубе, выплыв с другой стороны.

3. Возле дна первого бассейна (после схватки с боссом Огонь и Лед).

4. В бассейне ниже Abyss of Inferno найдете четвертый Vitalit.

5. Последний Vitalit нахоится в бассейне, как раз перед тем местом, где предстоит сразиться с боссом Mutaclone

— Ice and Fire.

1. Vitalit свисает выше отверстия, из которого выходят пузырьки воздуха

— Abyss of Inferno.

1. Загляните под стену.

— Mutaclone.

1. Единственный Vitalit найдете в разбитой скале.

— Chance of Reckoning.

1. Как только выйдете из длинного тонneля, справа увидите заросли водрослей. Порыскайте там.

2. Справа от 1-ого водоворота, на скалах.

3. Свешивается над поверхностью воды бассейна возле третьего водоворота (не забудьте вначале закрыть камнем водоворот, а потом уже пытайтесь достать кристалл).

4. Перепрыгните через голову королевы и за ее спиной найдете кристалл.

5. Возле водопада. Однако, вначале закройте все три водоворота, а потом уже пытайтесь доставать кристалл.

— The Hatchery.

1. Сразу же за левым выключателем возле вражеской акулы, около морского дна.

2. Прямо посередине силового поля.

3. Возле самого левого яйца в правом ряду, где находится рука-манипулятор.

4. Следуйте за сбрасываемами яйцами вниз по склону и найдете кристалл.

5. Как раз напротив стартовой точки возле потолка.

— Seeds of Poison.

1-3. Найдете в углублении главной пещеры.

4-5. Найдете, когда будете спускаться по склону, по которому скатываются яйца.

— Transfiguration.

1. Над поверхностью бассейна.

2 Возле потолка в комнате около центральной колонны.

3-5 Используйте Power of Sonar, чтобы разбить скалы возле Power of Morph, и получите три последних Vitalit.

— Heart of the Foe.

1-5. Все пять Vitalit плавают выше мембраны в верхней части "сердечной" камеры. Используйте кнопку charge, чтобы добыть их.

ECW: ANARCHY RULZ

*** Турнир Heavyweight Belt Tour.**

Выиграйте титул тяжеловеса (Heavyweight Title) с любым рестлером на любом уровне трудности.

*** TV Belt Tour**

Выиграйте титул TV Title с любым рестлером на любом уровне трудности.

*** Tag Team Belt Tour**

Выиграйте титул Tag Team Title с любым рестлером на любом уровне трудности.

*** Toughman Belt Tour**

Победите в режиме Standard Two Player Career Mode с любым рестлером на любом уровне трудности.

В приведенных ниже триках для того, чтобы бороться за интересующего Вас рестлера, необходимо победить с указанным борцом на уровне сложности Hard в турнире Heavyweight Belt Tournament.

*** Бороться за Joey Styles**
Победите с The Sandman.

*** Бороться за Joel Gertner**
Победите с Mikey Whipwreck.

*** Бороться за Lou E. Dangerously**
Победите с "Beautiful" Billy Wiles.

*** Бороться за Paul Heyman**
Победите с Dusty Rhodes.

*** Бороться за Cyrus The Virus**
Победите с Rhino.

*** Бороться за Jim Molineax**
Победите с Rhino.

*** Бороться за John Finegan**
Победите с Angel.

*** Бороться за Bill Alfonso**
Победите с Tony Devito.

*** Бороться за Judge Jeff Jones**
Победите с Jack Victory.

*** Бороться за William F.**
Победите с Balls Mahoney
*** Бороться за Valkyrie**
Победите с Jazz.
*** Бороться за Shaman**
Победите с Chris Chetti.
*** Бороться за Esophicus**
Победите с Yoshiro Tajiri.
*** Бороться за Doug Gentry**
Победите с Masato Tanaka.
*** Бороться за Candy Girl**
Победите с C.W. Anderson
*** Бороться за Booger**
Победите с The Prodigy
*** Бороться за Helia Monster**
Победите с Jason
*** Бороться за Gabe S.**
Победите с Lance Storm
*** Бороться за Rob Feinstein**
Победите с Danny Doring.
*** Бороться за Martian Boy**
Победите с Tommy Dreamer
*** Бороться за Mad Goat**
Победите с Electra.
*** Бороться за Jester**
Победите с Francine.
*** Бороться за Jan E. Regan**
Победите с Little Guido.
*** Бороться за Kid**
Победите с Steve Corino.
*** Бороться за The D I**
Победите с Justin Credible
*** Бороться за Sally M.**
Победите с Dawn Marie.
*** Бороться за Lance Storm**
Победите с Trainer.
*** Режим больших голов.**
Победите с Simon Daimond в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard.
*** Режим случайного размера головы.**
Победите с Nova в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard
*** Режим маленьких голов.**
Победите с Amish Roadkill в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard.
Режим "Без головы".
Победите с New Jack в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard.
*** Режим больших рук.**
Победите с Super Crazy в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard.
*** Режим больших ног.**
Победите с "Little" Spike Dudley в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard.
*** Режим "Толстяк".**
Победите с "Big" Sal E Graziano в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard.
*** Режим Hangman**
Победите с Kid Kash в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard.
*** Режим Ego mode**
Победите с Jerry Lynn в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности Hard
*** Режим Big damage (большой урон) mode**
Победите с отключенной опцией blocking option в турнире Toughman Belt Tournament на уровне сложности Hard.
*** Новая custom stuff**
Успешно завершите режим one player career mode с Custom Wrestler на уровне сложности Hard.
*** Новый stable stuff**
Успешно завершите режим stable career mode с любым Stable, Featured или Custom Wrestler на уровне сложности Hard.
*** Замена движений в режиме creation mode.**
Следующие движения могут быть использованы как замещающие в режиме creation mode:

Исходная позиция

Используйте Gutwrench Powerbomb для Steve Williams's "Dr. Bomb"
Используйте Sicilian Drop для Christian's "Impaler"
Используйте One Arm Slam для The Rock's "Rock Bottom"
Используйте Fallen Angel для Marc Mero's "TKO"
Используйте That's Incredible для The Undertaker/Kane/Fit Finlay's Tombstone

На пролом

Используйте Front Face Gutwrench для Faarooq's "Dominator"
Используйте Ace Crusher для Steve Austin's "Stone Cold Stunner"
Используйте Chicken Choke для Mankind's "Mandible Claw"
Используйте 2x Arm Facebuster для Triple

H/Chyna's "Pedigree"
Используйте Rocker Dropper для Billy Gunn's "Fameasser"
Use the Death Valley Driver для Godfather's "Pimp Drop"
Используйте Sitdown Slam для Taka Michinoku's "Michinoku Driver"
Используйте Swinging DDT для Big Vito's "Paison Plant"
Используйте Novacaine для Edge's "Downward Spiral"
Используйте Ball Breaker для D'Lo Brown's "Sky High"
Используйте Superkick для Shawn Michaels' "Sweet Chin Music"
Используйте Frontface DDT for Diamond Dallas Page's "Diamond Cutter"
Используйте Jazz Stinger для X-Pac's "X Factor"

На бегу

Используйте Vertical Body Press для Steve Austin's "Lou Thesz Press"

Противник сбит

Используйте Time Bomb for Wrath's "Meltdown" or Test's "The Grade"
Используйте Single Arm Slam для Big Bossman's "Bossman Slam"

Остановить

Используйте Hanging Powerslam для Billy Gunn/ Bill Goldberg's "Jackhammer"
Используйте Side Neck Buster для Al Snow's "Snow Plow"
Используйте Front Brainbuster для Hardcore Holly's "Hollycaust"
Используйте Old School Plex для Curt Hennig's "Hennig-Plex"
Используйте Inverted Piledriver for Rikishi Phatu's "Rikishi Driver"
Используйте Pinning Powerbomb для Droz's "New Jersey Naptime".
Используйте Santoro Slam для Kurrgan's "Kurrgan Shuffle"

Движения в углу

Используйте Rocker Dropper для Billy Gunn's "Ass Kisser"
Используйте Train для Godfather's "Ho Train"
Используйте Bada Bing для Rikishi Phatu's "Rikishi Drop"
Используйте Kick to Groin для Goldust's "Shattered Dreams"
Используйте Overhead Press для Vinnie Vegas's "Snake Eyes"

За спиной

Используйте SST (Severe Skull Trauma) для Goldust's "Curtain Call"
Используйте Reverse DDT для Sting's "Scorpion Death Drop"
Используйте Reverse Vertical Suplex для Prince Iaukea's "Paisley Park"
Используйте Front Russian Legsweep для Jeff Jarrett's "The Stroke"
Используйте Crossface Chickenwing для Norman Smiley's "Norman Conquest"
Используйте Full Nelson Slam для The Patriot's "Uncle Slam"

Противник лежит, в стороне

Используйте Pinning Splash для Mark Henry/ Viscera's "Death From Above"
Используйте Standing Leg Drop для D'Lo Brown's "D'Lo Drop"
Используйте Twitching Kneedrop для Road Dogg's "Crazylegs Kneedrop"
Используйте Twitching Elbow для The Rock's "People's Elbow"

Противник лежит, ногами вперед

Используйте Deathlock для Bret Hart's "Sharpshooter" или Sting's "Scorpion Deathlock"
Используйте Elevated Crab для Chris Jericho's "Walls of Jericho"

Противник лежит, головой вперед

Используйте Camel Clutch для Big Poppa Pump's "Steiner Recliner"
Используйте Toehold Half Crab для Konnan's "Tequila Sunrise"

На стяжке, противник стоит

Используйте La Sillia для Mosh's "Mosh Pit"
Используйте Shoulder Tackle для The Patriot's "Patriot Missle"

На стяжке, противник лежит

Используйте Somersault Leg Drop/Arabian Guillotine для Thrasher's "Stage Dive"
Используйте Swivel Splash для Val Venis's "Money Shot"
Используйте Shooting Star Press для Marc Mero's "Marvelocity"
Используйте Five Star Frog Splash для Eddy Guerrero's Frog Splash
Используйте NJ Jam/ Tennessee Jam для Grandmaster Sexay's "Hip Hop Drop"

Используйте Frog Splash для D'Lo Brown's "Lo Down"

Используйте Turnaround Moonsault для Marc Mero's "Merosault"

Используйте Flying Elbow для Randy Savage's "Macho Man Elbow Drop"

ECW HARDCORE REVOLUTION

Пожалуй, это не самая интересная игра в борцовском жанре, а то, что был выбран движок WWF Attitude, по-видимому, было ошибкой. Как обычно, Вы можете создавать своих собственных борцов-мутантов. В игре множество игровых опций. Однако, управление явно неэффективное, а игровые действия однообразные. Это одна из неудачных попыток на Dreamcast.

*** Beulah McGillicutty**

Выиграйте ECW Tag Team belt в режиме career mode.

*** Bill Alfonzo**

Победите в режиме single player tournament mode за R.V.D.

*** Cyrus The Virus**

Выиграйте ECW World TV belt в режиме career mode.

*** Joey Styles**

Выиграйте Acclaim belt в режиме career mode.

*** Joel Gertner**

Выиграйте Acclaim belt в режиме career.

*** Judge Jeff Jones**

Победите в режиме single player tournament mode за Mike Awesome.

*** Louie Spicolli**

Выиграйте ECW World Heavyweight belt в режиме career mode.

*** The Sheik**

Выиграйте ECW Tag Team belt в режиме career mode

*** Taz**

Выиграйте ECW World Heavyweight belt в режиме career mode.

*** Tommy Rich**

Выиграйте ECW World TV belt в режиме career mode.

*** Все джобберы.**

Успешно защитите ECW World Heavyweight belt 5 раз в режиме career mode.

*** Режим случайных голов.**

Победите в режиме single player tournament mode за Louie Spicolli.

*** Дополнительные предметы у созданного рестлера.**

Победите в режиме single player tournament mode за Tommy Dreamer. Другой вариант. Выиграйте турнир Living Dangerously tournament.

*** Режим "Без головы".**

Победите в режиме single player tournament mode за Taz.

*** Режим маленьких голов.**

Победите в режиме single player tournament mode за Roadkill.

*** Режим больших голов.**

Победите в режиме single player tournament mode за Rhino.

*** Режим Ego mode.**

Победите в режиме single player tournament mode за Chris Chetti.

*** Режим больших рук.**

Победите в режиме single player tournament mode за Jason.

*** Режим больших ног.**

Победите в режиме single player tournament mode за Balls Mahoney.

*** Режим толстяков.**

Победите в режиме single player tournament mode за Spike Dudley.

*** Режим палача.**

Победите в режиме single player tournament mode за Big Sal Graziano.

*** Новое скандирование.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу после начала скандирования. После возобновления игры толпа будет скандировать по другому.

ELEMENTAL GIMMICK GEAR

*** Список врагов.**

Отыщите два компьютера возле первого пункта отгрузки в самом начале игры, затем используйте команду "Talk", чтобы просмотреть список врагов и кое-какие дополнительные графические картинки из игры.

*** Секретные картинки.**

Вставьте игровой диск в PC совместимый CD-ROM драйвер и сможете увидеть "дополнительные изображения" (images) из игры, в том числе и comic strip.

*** Восстановить здоровье.**

Когда у Вашего персонажа уровень опустится ниже 11 HP (hit points), встаньте на лестницу и позвольте сопернику атаковать и нанести удар. Тогда уровень HP снова восстановится до 11 очков.

*** Странное создание.**

Когда получите огненный элемент (fire

elemental), Вы сможете сжечь бревно в южном конце карты, который охраняется колючим "ежом". Двигайтесь дальше и увидите еще трех таких же "ежей" и компьютер. Осмотрите помещение и компьютер, затем выйдите отсюда. У Вас обязательно должно быть не менее 1000 gabaros и Вы должны будете отдать все свои деньги мальчишке.

В результате сможете получить доступ в трубу (Luckie`s Leisure Land). Смело ныряйте в нее, пройдите во вторую комнату и осмотрите конейнер возле стены. Затем перейдите на северную сторону, отыщите ледяной элемент (ice elemantal), вернитесь на юг, где сожгли бревно, и пройдите в эту зону. Покиньте свой EGG, чтобы осмотреть странное создание на земле, возьмите его, вернитесь в мир Luckie`s World, уложите странное существо в контейнер возле стены и начинайте кормить его огненно-элементными кристаллами до отказа. Когда у Вас не останется кристаллов, отыщите еще несколько штук и снова покормите существо. Затем повторите процедуру в третий раз, и это существо вылезет из контейнера. Нажмите кнопку экшен и существо выплюнет три предмета. Хотя, на самом деле, это процесс случайный, но в результате Вы можете получить "защитную" (defense) или атакующую (attack) капсулу. При этом, конечно, потратите некоторое количество очков health points, gabaros и элементных кристаллов, но, тем не менее, получите вполне приличную компенсацию.

Еще одно странное существо находится в комнате в пещере на севере, где получили атакующий кристалл после того, как заморозили воду и с помощью "цветка" перебрались на другую сторону. Это создание находится ниже той комнаты, где Бы сражались с боссом-многоножкой.

EUROPEAN SUPER LEAGUE

В игре задействованы 16 лучших европейских команд, а именно AC Milan, Ajax, Bayer Leverkusen, Barselona, Benfica, Borussia Dortmund, Bayern Munich, Gothenburg, Inter Milan, Juventus, Liverpool, Manchester United, Paris Saint Germain, Marseille, Olympiakos и Real Madrid. По существу, включены самые главные футбольные территории: Англия, Испания, Франция, Германия и Италия.

Возможно, кое-кому игра покажется чуть замедленной, но за счет этого удалось добиться простоты, естественности и эффективности управления. Игроки буквально мгновенно реагируют на Ваши команды, даже может быть еще быстрее, чем в играх FIFA. В частности, для начинающих предусмотренна как бы упрощенная система управления, позволяющая использовать только несколько кнопок и, тем не менее, эффективно управлять игроками. Затем, когда они освоятся, то смогут перейти к продвинутому методу управления, который дает, конечно же, больше свободы и возможностей для импровизации Любители футбольных имитаторов, безусловно, должны обратить внимание на эту игру.

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING

Вам предстоит пробиваться по более чем 30 ти уровням, что подчас бывает довольно сложно, и продемонстрировать свою способность уничтожать врагов без жалости и сомнения. На первый взгляд похоже, что играм Code Veronica и Alone in the Dark будет оказана серьезная конкуренция.

Игра построена по схеме, аналогичной серии Resident Evil, и по ходу своих приключений Вам предстоит не только сражаться с ордами мертвяков, но и решать серьезные головоломки и вообще поработать головой. При этом чувство страха и нервозности, которое безусловно возникает у каждого, не должно помешать Вам отлично справиться со своим заданием. Тем более, как Вы понимаете (сидя в кресле возле монитора), Вам особых опасностей не угрожает. Разве только от родителей за то, что Вы как всегда позабыли пообедать и сделать уроки.

Уровни выполнены просто великолепно Мрачное кладбище, средневековый Дамаск, кусты, лесные заросли и различные другие ландшафты графически выполнены безупречно, а когда Вы сразитесь чуть ли не с 30-ю удивительными страшными и разнообразными монстрами, то сразу же забудете обо всем на свете.

**** Подсказки.***

❖ Загрузите игру, дождитесь, когда завершится вступительная видеосцена, останьтесь на экране Push Start screen и услышите, как Ash начнет свой комментарий.

❖ Когда появляются грибы, собирайте их, затем выйдите с этого экрана, вернитесь снова и опять соберите грибы. Можете повторять этот трюк сколько угодно раз до тех пор, пока грибы появляются.

❖ Когда Вы "смешиваете" (mixing) грибы в своем inventory, то слышите своеобразный звук. Когда расхаживаете по различным территориям, то также слышите этот звук. Он обозначает, что где-то поблизости появились грибы. Найдя этот гриб мо-

жете подождать немного, возможно, снова возникнет этот звук, а следовательно, появился еще один гиб. Кстати, иногда можете услышать этот звук, сражаясь с последним боссом.

❖ Используйте следующий трик, чтобы избежать атак босса. При этом Ваши аптечки (health kits) действовать будут значительно дольше, что особенно важно, поскольку Вы сражаетесь с последним, а значит самым могучим боссом. Подойдите как можно ближе к "столбам" (posts) и после того, как нанесете по ним удар, отбегите чуть-чуть к центру ринга по направлению к демону и тут же отбегите обратно. Демон попытается укусить, а не атаковать Вас. Иногда он укусит, иногда промахнется. Действовать нужно осторожно, поскольку после того, как несколько раз выполните этот маневр, демон сможет продвинуться заметно дальше, и тогда вероятнее всего сумеет цапнуть как следует. Так что сохраняйте дистанцию и будьте внимательны.

❖ Когда сражаетесь с Deadite или Hellbilly, включите свою пилу chain saw и разделайте врагов, как заправский мясник. После нескольких успешных атак, Ash должен оставить пилу в теле врага, а затем взять топор и нанести удар Deadite (не извлекая пилы), и когда враги сдохнут, они оставят после себя большую аптечку (large med-kit). Кстати, Вы можете использовать и другое оружие вместо топора, но зачем тратить боеприпасы.

EVIL TWIN

*** Неограниченные жизни.**

Нажмите **[Jump] [Action] [First Person View] [Jump] [Shoot].**

*** Visor**

Нажмите **[Shoot] [Shoot] [Jump] [First Person View] [Action].**

*** Sniper**

Нажмите **[Action] [Shoot] [Jump] [First Person View] [Shoot].**

*** Супер выстрел**

Нажмите **[Shoot] [First Person View] [First Person View] [Action] [Jump].**

*** Быстрый выстрел**

Нажмите **[Action] [First Person View] [Jump] [First Person View] [Shoot].**

*** Лизовой выстрел**

Нажмите **[Shoot] [Action] [Shoot] [First Person View] [Jump].**

EVOLUTION: THE WORLD OF SACRES DEVICE.

Эта одна из первых ролевых игр на Dreamcast, и любители жанра явно получат удовольствие, даже если они не очень опытные игроки, поскольку в игре удачно сочетаются великолепный сюжет и простой "интуитивный" интерфейс. Графика превосходна, а приключения, в которых Вам предстоит участвовать, безусловно, будут держать Вас в напряжении очень долгое время. Настоятельно рекомендуем приобрести эту игру.

*** Пропустить диалог.**

Нажмите кнопку **B**, прежде чем выполнить прием по ходу боя.

*** Двойная атака.**

Атакуйте монстра сзади, и тогда Ваш персонаж сможет выполнить две атаки подряд.

*** Дополнительные деньги.**

Успешно закончите игру, запомните ее, затем загрузите вновь запомненную игру и начнете с большим количеством денег.

*** Сберечь деньги.**

Когда играете за какого-нибудь персонажа и отправляетесь на финальный этаж, Вы можете сберечь деньги, переключившись на другого персонажа (а именно, Gre), и используя его, расправиться с боссом.

*** Неограниченное золото (Naolin Gold).**

На уровне Carrier, когда Вы сражаетесь с Eugene в комнате, где на кровати валяется солдат, обратите внимание на окошко в двери. Там должен быть красный крест. Приблизьтесь к полке, находящейся в задней части комнаты, и сможете получать золото Naolin Gold каждый раз, когда победуете с ним.

*** Подсказки.**

❖ Детали спрея (Spray parts).

Отправляйтесь в Shade Ruins и найдете там детали спрея.

❖ Детали молота (Hammer parts).

Отправляйтесь в руины Sheol Ruins и найдете там детали молота.

❖ Как победить Eugene во второй форме.

На корабле Eugene ближе к концу игры Вы встретитесь с ней в ее второй форме. В Вашем отряде должны быть Pepper Box и Gre Nade. Приготовьте Bullet parts для Pepper, у Вас должно быть, по крайней мере, 4 зеленых Green Mosses или фруктов Cosmo Fruits, и у каждого персонажа уровень должен быть не ниже 75-го. Используйте Pep-

per Box в качестве главного атакующего. Ее атака Papper Flash очень эффективна. Mag должен быть главным лекарем, используя магию Recovery and Hand parts, a Gre Nade должна будет вручить Pepper Box Green Mosses или Cosmp Fruits после того, как она проведет атаку Pepper Flash. Если Eugene все еще будет жива, а Pepper Box исчерпает все свои атакующие возможности, закончатся Green Mosses и Cosmo Fruits, тогда нужно будет, чтобы Mag выполнил свою атаку Magna Rave, и битва закончится.

EVOLUTION 2: FAR OFF PROMISE

**** Пропустить диалог.***

Нажмите кнопку **B** прежде, чем выполните прием по ходу боя.

**** Суператака.***

Удерживайте кнопку **A**, когда Ваш персонаж отводит назад оружие перед атакой. Отпустите кнопку **A** после того, как нанесете противнику удар.

**** Другая концовка.***

Успешно завершите игру дважды, чтобы появился экран с поздравлениями.

**** Неограниченное количество золота Naolin Gold.***

На 15-м этаже Society Dungeon находится комната с тремя колоннами, которые Вы можете просто сбить наземь, используя руку Mag. Возле стены увидите ящик, в котором будет находится золото Naolin Gold каждый раз, когда Вы войдете в это подземелье.

**** Выйти из сна вызванного заклинанием Sleep spell.***

Чтобы быстро проснуться, находясь под действием заклинания Sleep spell, несколько раз нажмите **A**.

EXODUS GUILTY NEOS

**** Просмотреть видеовставку.***

На экране с логотипом Abel нажмите **A, B, R, L, Start**. Во время демонстрации видеовставки нажмите **Start**, чтобы перейти к следующей.

F1 WORLD GRAND PRIX

Это отличный имитатор с великолепной графикой, настоящими пилотами, командами, и гонки проходят на реальных трассах. Плюс к этому имеется превосходный режим для нескольких игроков с разделенным экраном. Можно менять установки Вашего болида, осуществлять замену шин, дозаправки и т.п., как это происходит в реальных гонках Формулы 1. Игра отличная, но, возможно, продолжение будет еще лучше.

F1 WORLD GRAND PRIX II

Эта игра как бы отражает происходящее на популярных гонках Формулы 1 сезона 1999-2000 годов. Но это не единственное отличие от первой версии. Здесь значительно улучшены управление и графика, а также появились опреленные тактические и стратегические возможности. Так что нужно будет не только жать на газ, но и слегка подумать.

F355 CHALLENGE

Еще один имитатор. Вы сидите за рулем мощного феррари, а такой машиной управлять совсем непросто. Если Вы не Шумахер, а это очевидно, то чаще всего вряд ли достигнете успеха без предварительных тренировок. Очень уж трудные предстоят гонки. Однако, чем больше будете практиковаться, тем скорее сможете показать высокий класс на трассе. Даже если не закончите первым, не огорчайтесь, это мало кому удается. Терпение и настойчивость, вот ключ к успеху.

**** Больше трасс.***

На экране опций нажмите и удерживайте **X + Y**. Выберите опцию "Password", когда она появится. Введите (с учетом заглавных и прописных букв) один из приведенных ниже паролей, чтобы открыть соответствующую дополнительную трассу.

Пароль	Трасса
CinqueValvole	Florano course.
LiebeFrauMilch	Nurburgring course.
Stars&Stripes	Laguna-Seca course.
KualaLumpur	Sepang course.
DaysofThunder	Atlanta course.

**** Экран Full pause.***

Сделайте паузу в игре, затем нажмите и удерживайте **X + Y**.

FIGHTING FORCE 2

Вы играете роль крутого Hawk Mason'a, который в одиночку должен спасти мир от дьявольской корпорации Nakamichi. Действие происходит по всему миру, масса всяческого оружия, взрывчатки, неплохая графика. А вот сюжет очень примитивен и прост, так что многие предпочтут, чтобы эта игра так и осталась на полках магазинов.

**** Выбор уровня.***

Нажмите **LEFT, UP, X, UP, RIGHT, Y**, когда на стартовом экране появится надпись "Press **Start**". Если код введен правильно, то экран начнет мигать. Когда начнется новая игра, появится экран выбора уровня.

*** Неограниченное здоровье.**

Нажмите L + R + Y + A + LEFT, когда на стартовом экране появится надпись "Press Start". Если код введен правильно, то экран начнет мигать.

*** Все оружие.**

Нажмите A, B, Y, X, Y, B, A на экране опций.

*** Фейерверк.**

Успешно завершите игру, затем вернитесь на экран с меню "Start Game", "Load Game" и "Options", чтобы увидеть фейерверк.

*** Подсказки.**

❖ Расколотите любой автомат с содовой водой, а когда банки вывалятся наружу, нажмите кнопку, стоя рядом с разрушенным автоматом, и выпейте одну из этих баночек. В результате заметно поднимется уровень в Вашем индикаторе Rage Meter.

❖ На любом уровне, где есть какие-то столы, Вы можете взобраться или запрыгнуть на них, и враги в это время не смогут Вас подстрелить, и запросто прикончите их из своего оружия, поскольку они будут тупо стоять вокруг, как болваны.

FIGHTING VIPERS 2

*** Призовой этап.**

В режимах Arcade или Random Mode завершите стадию Stage 7 менее чем за 5:50 по крайней мере с половиной своей силы или Super K.O.

*** Открыть B.M.**

В режимах Arcade или Random Mode победите B.M. с помощью Super K.O. (или Armor Removal).

*** Открыть Del Sol**

Победите Del Sol в режиме Random Mode, затем продолжите и завершите игру. Del Sol будет случайно появляться как первый противник в Tokio.

*** Открыть Kuhn**

В режиме Arcade Mode получите и победите Mahler менее чем за 5 мин. 50 сек. по крайней мере с половиной своей силы или с помощью Super K.O. (или Armor Removal). Затем победите Kuhn на Bonus Stage (призовой этап).

FLAG TO FLAG

Другое название игры - Super Speed Racing.

*** Режим Super Speed mode.**

Завершите один раз режим championship mode. Игра удалит вывод изображения на защитное стекло (cockpit view) идвадцать автомобилей, чтобы повысить частоту кадров до 60 fps.

*** Призовые скоростные автомобили.**

Завершите режим championship mode 4 раза, чтобы открыть автомобили Acura NSX, BMW M3, Toyota Celica и Toyota T100.

*** Новый угол обзора для камеры.**

Завершите один раз режим championship mode и финишируйте на первом месте в каждой из гонок, чтобы открыть угол обзора far top view (с большой высоты) для камеры, который очень похож на перспективу, используемую в игре Micro Machines.

*** Водить за S. Hattori.**

Завершите один раз режим championship mode, чтобы открыть призового японского пилота, который не зарегистрирован в CART-Season или с командой.

*** Дождливая погода.**

В аркадном режиме на экране выбора трансмиссии нажмите и удерживайте L + R + DOWN. Продолжайте удерживать кнопки, пока трасса полностью не загрузится.

*** Погода никогда не меняется.**

В аркадном режиме на экране выбора трансмиссии нажмите и удерживайте L + R + UP. Продолжайте удерживать кнопки, пока трасса полностью не загрузится.

FLOIGAN BROTHERS

*** Легкая победа в салки.**

Когда играете в салки с Moigle, можете оказаться у мусорного бачка перед тем местом, где находится почтовый ящик. Для легкой победы, просто начните бегать вокруг мусорного бачка, пока Moigle не начнет бегать за Вами.

*** Победить в игре в прятки.**

Держите маску наготове, когда будете рассказывать Moigle, что Вы хотите сыграть в прятки. Если он согласится, оденьте свою маску, когда таймер начнет отсчет времени. Hoigle будет встречаться в направлении, в котором спрятался Moigle.

Обратите внимание! Не предпринимайте никаких действий, пока внизу экрана горит надпись "Not now" ("Не сейчас!") или Moigle будет прерывать игру.

FRAME GRIDE

*** Победить Zyblanel.**

Соберите Squires и используйте Bazooka Projectile. Расстреляйте Zyblanel, когда он

перстанет двигаться.

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE

*** Коллекция кодов.**

Для выполнения данных триков поставьте игру на паузу, затем нажмите и удерживайте X и нажмите указанные кнопки.

Открыть дополнительные и призовые уровни - нажмите **RIGHT, UP**(x2), **DOWN, RIGHT, DOWN, RIGHT.**

Открыть всех персонажей - нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT**(x3), **UP, LEFT**(x2).

Превратить монеты в Mad Garibs - нажмите **RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, UP**(x2), **LEFT, RIGHT.**

Временная непобедимость - нажмите **LEFT**(x2), **UP, LEFT, DOWN, RIGHT**(x3).

Неограниченные жизни - нажмите **DOWN**(x2), **UP, DOWN, RIGHT, DOWN, UP**(x2).

Выбор уровня - нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT**(x3), **DOWN, LEFT.**

Перескочить уровень - нажмите **RIGHT, LEFT, UP**(x3), **RIGHT, LEFT**(x2).

FUR FIGHTERS

Шесть мультипликационных персонажей должны освободить своих похищенных детей и расправиться со своими врагами. Вот основной сюжет крутой Action-адвентюры, которая внешне напоминает очаровательный платформер, но, на самом деле, является крутой стрелялкой. Очень сложные головоломки заставят Вас как следует подумать. Игра внешне выглядит прекрасно. Войти в игровое действие несложно даже начинающему. Жаль только, что стрельба и головоломки не очень хорошо сочетаются друг с другом.

*** Мини-игры.**

Победите указанного Босса, чтобы открыть соответствующую мини-игру:

Босс	*Мини-игра*
Claude	Balloon Lift
Esmerelda	Bear Attack
Gwynth	Block Puzzle
Juanita	Snake Classic
Viggo	Bomber Bear
Winnie and Mai	Super Snake

*** Призы Боссов.**

Победите указанного Босса второй раз, чтобы получить соответствующий приз:

Босс	*Приз*
Claude	Увеличить боезапас
Esmerelda	3D Mode (трехмерная графика)
Gwynth	Автоприцел
Juanita	Здоровье 100%
Viggo	Непобедимость
Winnie and Mai	Двойная выносливость

*** Тонкие персонажи.**

Завершите Maze в Temple of Gloom, чтобы получить очень тонких персонажей.

*** Призы мини-игр.**

Успешно завершите указанную мини-игру с приведенным условием, чтобы получить соответствующий приз:

Мини-игра	*Условие*	*Приз*
Balloon Lift	10,000 очков	Маленький персонаж
Bear Attack	10,000 очков	Другие голоса
Block Puzzle	Меньше, чем за 60 секунд	Вращение камеры#
Bomber Bear	30,000 очков	Режим больших голов
Snake Classic	5,000 очков	Rocket camera
Super Snake	10,000 очков	"Рыбий глаз"

Нажмите Y на контроллере B, чтобы перемещать камеру вокруг вашей точки обзора.

*** Таблица лучших результатов.**

Соберите все 100 tokens на любом уровне. Перезагрузите уровень и соберите большой секундомер, затем неситесь к финишу. Если будете достаточно быстры, то получите запись в таблице лучших результатов.

*** Драться за Walter.**

Успешно завершите мини-игру Bear Attack, чтобы открыть Walter.

*** Скрытые изображения.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти графику стадий игры и изображения персонажей в директории "omake".

GAIA MASTER KESSEN!

*** Dark.**

Успешно завершите игру в режиме story mode, чтобы открыть Dark в качестве игрового персонажа.

*** Variel.**

Победите Variel во время игры в режиме story mode, чтобы сделать ее игровым персонажем.

GAROU: MARK OF THE WOLVES

*** Драться за Grant.**

На экране выбора персонажей подсветите курсором Rock, затем нажмите **LEFT.**

*** Драться за Kain.**

На экране выбора персонажей подсветите курсором Terry, затем нажмите **RIGHT.**

***Случайный выбор персонажа.**

На экране выбора персонажей нажмите и удерживайте **Start.**

Призовые видеовставки.

Успешно завершите режим survival без использования продолжений.

*** Галерея.**

Успешно завершите режим survival с любым бойцом без использования продолжений.

GAUNTLET LEGENDS

Любители классических приключений в подземельях довольно давно ожидали эту игру в полнообъемном варианте.

До 4-х игроков одновременно могут сражаться с дьявольскими ордами Skorrn, уничтожая их в многисленных сражениях. Вас ожидают встречи с огромными боссами, драконами, графика выполнена отлично. Однако скоро Вы обратите внимание, что действие развивается довольно однообразно, но это не помешало весьма большой популярности этой игры на PS.

*** Экран Full pause.**

Сделайте паузу в игре и нажмите X + Y.

*** Сберегающий экран (Screen saver).**

Оставьте игру в состоянии простоя в течение долгого времени, и появится сберегающий экран.

*** Скрытые персонажи.**

Открытие четырех секретных героев игры: Falconess, Minotaur, Tigress, Jackal, является довольно простым процессом. Просто дойдите до 25 уровня с каждым из четырех исходных персонажей. Загрузите ваш персонаж с 25 уровня, и запустите заново настройку персонажа (character management). Удерживайте Турбо, и Вы обратите внимание, что ваш герой превратится в его двойника. Например, Barbarian станет Minotaur, и Wizard становится Jackal. Они могут быть выбраны в любом цвете.

*** Подсказки.**

❖ Когда обнаружите яйцо в сундуке в одной из башен замка на уровне Castle courtyard level, возьмите его и станете цыпленком Pojo.

❖ Каждый раз, когда во время боя с драконом он атакует Вас огненным дыханием, забегите за скалу, потренируйтесь, чтобы точно рассчитать время, и тогда будете выполнять этот прием безукоризненно. Когда он выстрелит в Вас огненным шаром, а не просто огненным дыханием или какой-нибудь другой атакой, то шар угодит в скалу, которая немедленно раскалится докрасна. Повторите этот маневр несколько раз, и скала разлетится вдребезги. Внутри одной из скал найдете 3 way shot, возьмите его и тут же атакуйте им дракона. По существу, мгновенно прикончите его.

Возможна и другая тактика. Вместо того, чтобы дать дракону возможность уничтожить скалу, просто забегите за первую (среднюю) скалу, возьмите там 3 way shot и не прячьтесь за нее, поскольку если Вы сумеете сохранить скалу в целости и сохранности, то запросто спрячетесь здесь от шоковой волны, которую создает дракон.

❖ Если Вы знаете, где находится Смерть (Death) на этом уровне, возьмите настойку и вместо того, чтобы открыть сундук или бочку и прикончить Смерть, используйте магию и воздействуйте на Смерть, пока она находится в сундуке или бочке. После того, как Смерть дико закричит, сундук или бочка начнут трястись, теперь можете открыть ее и обнаружите там прекрасную пищу.

❖ Смерть убить довольно легко. Как только Вы обнаружите ее, используйте магическую настойку (magic potion) и получите несколько нужных экспериментальных очков (experience points). Когда Вы обнаружите Halo, то не надо пользоваться магией, иначе оно просто-напросто исчезнет. Просто подойдите к смерти, и “Halo” само сделает все, что нужно. В результате Вы перейдете на более высокий “опытный” уровень (experience level).

❖ Когда Вы проходите через различные warps комнаты, то тратите на это очень много сил и здоровья, тем более, что после схваток с боссами и прохождения уровней Blue, Yellow, Green оно и так у Вас будет на не очень высоком уровне. Если Вам необходимо “подзарядить” здоровье, отправляйтесь в первую warp комнату, которую встретили в игре, и получите сразу 400 или даже 500 пунктов здоровья (health points). Повторите этот маневр раза 3-4 и у Вас будет достаточно очков, чтобы преодолеть следующую warp комнату, тем более, что это не займет много времени.

❖ Купите power-up Five-Way Shot, и тогда Вам никакой босс не страшен.

Используйте такие power-ups, как Rapid Fire, Three или Five — Way Shot, Player Growth, The Phoenix и разные амулеты. Обязательно активируйте их прежде, чем на-

чнется схватка, иначе босс сможет как следует отвесить Вам, когда Вы будете "переключаться" с одного power-up на другой.

❖ Power-up Five — Way Shot очень хорош против дракона. Чтобы убить Yeti, используйте огненный амулет fire amulet, а также 3 или 3 way Shot. Чтобы убить Plage используйте электрический амулет (electric amulet), а также 3 или 5 — Way Shot. Чтобы победить Skorne, используйте световой амулет (light amulet), а также 3 или 5 Way Shot.

**** Месторасположение оружия.***

❖ The Ice Axe of Untar находится на уровне Treasury Level в замке Valkyrie`s Castle.

❖ The Scimitar of Rasha находится в пещерах на уровне Caverns Level в горах Warrior`s Mountain.

❖ The Holy Savior находится на втором уровне (second level) в Battle Field.

❖ Огонь Тарканы (Flame of Tarkana) можно найти на уровне Spire level в Skytown. Это оружие очень пригодится Вам в схватке с Yeti в Ice Domain.

❖ Оружие Marker`s Javelin сможете найти на уровне Fissure level в Ice Domain. Это оружие пригодится в схватке с The Plaque в Skytown.

❖ Купите оружие Five-Way Shot, чтобы использовать его в битвах с боссами. Старайтесь в этих боях использовать такие находки, как Rapid Fire, Three или Five- Way Shot, Player Growth, The Phoenix, а также некоторые типы амулетов. Обязательно отыщите эти power-ups прежде, чем сражаться с боссами, иначе Вам не поздоровится.

**** Секреты.***

❖ Возьмите ледяной топор Ise axe из замка (4-й замковый уровень), чтобы заморозить дракона, а затем разделаться с ним окончательно.

❖ Когда Вы доберетесь до scroll, то узнаете насчет секретного выключателя на горном утесе. Отыщите здесь углубление, найдите выключатель и сможете открыть ворота.

**** Играть за Summer.***

Пройдите через секретную дверь на последнем уровне The Trench. Затем соберите 50 монет на премиальном уровне (bonus level) и сможете заполучить Summer'а на экране выбора персонажей.

**** Играть за Минотавра.***

Отправляйтесь на стадию Cliff stage в на уровне Mountain Kingdom, найдите каждый выключатель, а затем пройдите в зону, где находится выход, но ни в коем случае не входите в выходной портал. Вместо этого спуститесь вниз и идите до тех пор, пока не увидите дверцу люка, на котором нарисован череп со скрещенными костями. Наступите на него, и Вы будете телепортированы в комнату, где целая куча денег. Наберите 50 монет и получите доступ к минотавру на экране выбора персонажей.

**** Играть за Folconess.***

Пройдите на премиальную стадию Bonus Stage в замке Castle World, соберите 50 монет и сможете выбрать Folconess на экране выбора персонажей. Она владеет теми же турбоатаками, что и Valkyrie.

**** Играть за Jackal.***

Пройдите второй уровень мира Ice World. Здесь Вы должны в тупике обнаружить люк на большом штабеле ящиков. Этот люк можно обнаружить, если взберетесь по наклонным ящикам на самый верх, затем обойдете штабель по кругу, чтобы найти место, где можно благополучно спуститься вниз. Оттуда взберитесь на другой штабель наклонных ящиков, которые находятся перед выходом, встаньте наверху на крышку люка, которую здесь обнаружите. Пройдите внутрь и найдете 50 tokens. Теперь Вам доступен Jackal на экране выбора персонажей. Он является, по существу, более мощной версией колдуна Wizard.

**** Играть за Tigress.***

Пройдите на первый уровень Town level, отыщите все главные выключатели и пройдите к порталу. Когда доберетесь до него, отойдите назад на небольшое расстояние, пока не достигнете холма, а также выключателя и увидите смерть. Постарайтесь увернуться от нее и активируйте выключатель. Затем пройдите в направлении, которое укажет выключатель, и встретите нескольких зомби возле крышки люка. Встаньте на эту крышку, возьмите 50 монет и сможете выбрать Tigress на экране выбора персонажей.

**** Новое оружие.***

Вам необходимо добраться до 10-го уровня, чтобы получить новое оружие. Если же достигнете 50-го или даже 99-го уровня, то получите еще более новое и мощное дополнительное оружие.

*** Получить помощника (familiar).**

Чтобы получить помощника, Вы должны достичь 25 — го уровня. При этом Valkyrie получит Eagle, Wizard получит Dragon, Archer получит Butterfly и Warrior получит Dragonfly. Если Вы сможете добраться до 50-го уровня, то получите значительно более мощного помощника.

*** Постоянная "антисмерть".**

Успешно завершите игру и получите способность "воровать" у самой смерти. Эта способность называется anti-death.

*** Убить смерть.**

Смерть бузусловно умрет, когда Вы атакуете его с помощью настойки или нанесете повреждений 100 HP.

*** Остановить время и провести исследования.**

Когда доберетесь до первого босса конца уровня и получите предмет под названием "Stop Time", то если в схватке с драконом Вам станет совсем туго, можете задействовать этот предмет. При этом его действие будет продолжаться, даже если Вы погибнете. Затем выберите продолжение, войдите на любой уровень поблизости от уровня босса, и тогда время остановится на всех уровнях; монстры не будут возрождаться и, по существу, ничто, кроме отравленной пищи, не сможет нанести вреда Вашему персонажу. Вы также получаете бесплатно власть практически над любым предметом. Однако, не получите никаких экспериментальных очков, поскольку вроде как и не за что.

GIANT GRAM: ALL JAPAN PRO WRESTLING 2 IN NIPPON BUDOKAN

*** Играть за Diablo, Grace, и Tiger.**

Успешно завершите режим tournament mode, чтобы встретиться в матче с одним и скрытых рестлеров. Победите этого борца, чтобы сделать его выбираемым. Сохраните игру и повторите эту процедуру со следующим скрытым рестлером.

*** Играть за Hyper.**

Успешно завершите режим tournament mode за всех 15 обычных и 3 скрытых рестлеров.

*** Наряды как в Virtua Fighter.**

На экране выбора персонажа подсветите курсором Wolf, Jeffry или Kage. Затем, удерживая R, нажмите A, чтобы сделать доступными их костюмы как в Virtua Fighter 3tb в режиме two player mode.

*** Дразнить противника.**

Во время матча нажмите L или R.

*** Другой ракурс.**

Нажмите L или R, находясь в режиме watch mode, чтобы выбрать новый угол обзора камеры.

*** Слабые места борцов.**

Приведенные ниже рестлеры имеют слабые места, при нанесении удара в которые им причиняется 20-35% урон. Все эти слабости могут быть обнаружены на изображениях рестлеров на экране VMU.

Рестлер	Слабое место
Misawa Mitsuharu	Левая нога и голова
Kobashi Kenta	Правая рука
Kawada Toshiaki	Правая нога
Akiyama Jun	Голова и спина
Vader	Левая нога
Hase Hiroshi	Спина
Stan Hansen	Левая рука

GIANT GRAM 2000: ALL-JAPAN PRO WRESTLING 3

*** Vader без маски.**

Во время игры, когда указатель вашего боевого духа находится на максимуме, просто нажмите X + Y.

GIGA WING

*** Играть за Stranger.**

Войдите в Gallery section и нажмите B, X, Y, B(x2), Y, X, B на первом экране. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

Другой вариант. Успешно завершите игру на любом уровне трудности без использования продолжений.

*** Непобедимость для игрока 2.**

Выберите режим двух игроков (two player mode), и выберите самолет для игрока 1. Затем на контроллере 2, когда выбираете самолет для второго игрока, нажмите Start + A.

GIGA WING 2

*** Режим хитростей.**

На первом экране войдите в галерею и быстро нажмите UP, X, Y, X, DOWN, Y, X, Y(x2). Будут открыты все самолеты, все галереи и две призовых опции.

*** Призовые уровни.**

Успешно завершите игру в аркадном режиме, чтобы открыть больше уровней в режиме Score attack mode.

GODZILLA GENERATIONS

*** Играть за обычную Godzilla.**

На экране выбора монстра удерживайте L + R и нажмите любую кнопку. Другой вариант. Успешно завершите игру хотя бы один раз.

*** Играть за Mech Godzilla.**

На экране выбора монстра удерживайте L + R и нажмите любые две кнопки одновременно.

*** Играть за Beta Godzilla.**

На экране выбора монстра удерживайте L + R и нажмите любые три кнопки одновременно.

*** Играть за American Godzilla.**

На экране выбора монстра удерживайте L + R и нажмите любую кнопку четыре раза. Другой вариант. Успешно завершите игру за обычную Godzilla.

*** Играть за Minilla.**

Успешно завершите игру за American Godzilla

*** Играть за Dr. Serizawa.**

Успешно завершите игру за Minilla.

*** Все монстры VMU.**

Войдите в меню “VS Battle” и выберите самую нижнюю опцию на этом экране. На следующем экране, удерживая X + Y, нажмите DOWN + L + R, чтобы открыть 44 монстра.

Обратите внимание! Только менее 10 монстров будут появляться в VMU.

GODZILLA GENERATIONS MAXIMUM IMPACT

*** Опция просмотрщика.**

Успешно завершите игру, чтобы открыть опцию "Viewer" в главном меню. Этот режим позволит Вам просмотреть трехмерные модели монстра.

GODZILLA (VMU)

*** Спасти монстра.**

Чтобы спасти своего монстра (VMU monster) от смерти в режиме Versus Battle mode, внимательно следите за состоянием его здоровья. Если почувствуете, что Ваш монстр неизбежно погибнет, отключите игру прежде, чем будет объявлено о его кончине. Затем снова начните игру, и Ваш монстр будет живехонек. Используйте этот трик, чтобы увеличивать мощность своего монстра, поскольку таким образом Вы всегда будете одерживать победу

GRAND THEFT AUTO 2

Украдите автомобиль и устройте кошмарные беспорядки на дорогах в городе ближайшего будущего. Вы можете делать все, что хотите, при выполнении миссий, но как всегда в подобного рода играх, большинство проблем решается чистым насилием Эта игра не так увлекательна, как оригинал, но любители жанра примут ее с удовольствием.

*** Начать с $500,000.**

Введите в качестве имени MUCHCASH и начните новую игру.

*** $10 million.**

Введите в качестве имени ULTIMATE и начните новую игру.

*** 99 жизней.**

Введите вместо имени BIGCATS и начните новую игру

*** Все оружие.**

Введите в качестве имени BIGGUNS и начните новую игру.

*** Все уровни.**

Введите в качестве имени SESAME и начните новую игру.

*** Неограниченная энергия.**

Введите в качестве имени INFINITY и начните новую игру.

*** Нет полиции.**

Введите в качестве имени LAWLESS и начните новую игру.

*** Летающий автомобиль.**

Введите в качестве имени MADAIR и начните новую игру.

*** Максимум “уважения” для всех бандитских рож.**

Введите в качестве имени ALLFREND и начните новую игру.

*** Мексимальный уровень розыска.**

Введите в качестве имени BADBOYZ и начните новую игру.

*** 5X multiplier.**

Введите в качестве имени BOYAKASH и начните новую игру.

*** Неограниченные power-up двойного урона.**

Введите в качестве имени DBLWAMMY и начните новую игру.

*** Неограниченные power-up непобедимости.**

Введите в качестве имени SCOOBYDO и начните новую игру.

*** Неограниченное Electro Gun.**

Введите в качестве имени BIGFRIES и начните новую игру.

*** Неограниченный Flame Thrower**

Введите в качестве имени

TOASTIES и начните новую игру.

** Получить тоже оружие после потери жизни.*

Введите в качестве имени **LOSTTOYS** и начните новую игру.

** Кровавый режим.*

Введите в качестве имени **WOUNDED** и начните новую игру.

** Elvis pedestrians.*

Введите в качестве имени **ERRHUH** и начните новую игру.

** Подсказки.*

❖ Как избавиться от полицейских.

Отправляйтесь в территорию, которую контролирует Ваша банда, и гангстеры тут же расстреляют преследующих Вас полицейских.

❖ Если Вы видите голову только одного полицейского в верхней части экрана и хотите избавиться от него, просто спрячьтесь на несколько минут, и он сам уйдет по своим делам.

❖ Если Вас преследуют два или более полицейских, отправляйтесь к прессу, который уничтожает старые машины, и убедитесь, что полицейские следуют прямо за Вами. Выпрыгните из автомобиля, и полицейские тоже покинут свои машины. Тогда Вы должны бегать по этой территории широкими кругами, пока они не отстанут от Вас. В этот момент украдите полицейскую машину и отгоните ее прямо под пресс. Пресс тут же ее размолотит, и образовавшийся металлический "кирпич" установится на конвейерную ленту. Катитесь по конвейерной ленте, пока не увидите склон, ведущий наверх с одной стороны, и склон, ведущий вниз с другой стороны. Дождитесь когда из здания появится символ зеленой долларовой бумажки, возьмите его и тут же на экране появится послание о том, что полицейские получили взятку, а следовательно, им будет не до Вас. Этот трик работает, даже если Вас преследуют четверо полицейских и специальная команда SWAT team.

❖ Когда в верхней части экрана Вы видите четыре головы полицейских, то знайте, что Вы потихонечку зарабатываете деньги. Если сможете захватить танк, то тут же начинайте давить им другие автомобили. Полицейские, все четверо, появятся очень быстро, и если Вы действуете на уровне Zaibatsu, то постарайтесь добраться до места, где работет пресс, утилизирующий старые автомашины. Если это удастся, а четверо полицейских все еще преследуют Вас, езжайте поближе к прессу, выпрыгните из танка, и если полицейские не находятся совсем рядом, то они не последуют за Вами. Затем пройдите в заднюю часть территориии и спокойно ждите, пока капают денежки.

❖ На первом уровне не будет армейских подразделений. Неважно, скольких Вы уничтожите невиновных людей или каких-нибудь строений. Солдат все равно не будет, они появятся только на втором уровне. То же самое относится к Федеральному бюро расследований (CIA), однако обычные городские полицейские, специальные подразделения SWAT, конечно, будут стараться помешать Вам безобразничать.

❖ Чтобы выстрелить из пушки, когда Вы будете управлять боевым танком, нужно нажать кнопку Shoot. Вы можете давить различные машины, сидя в танке. Однако, при этом танк все-таки будет получать довольно незначительные повреждения. Так, например, в зоне Zaibatsu Вы увидите танк, который стоит на небольшой парковке. Чтобы забраться туда, добудьте быстрый автомобиль (желательно полицейскую машину) и отправляйтесь по улице севернее стоянки. Затем сверните направо и на самом первом перекрестке езжайте вверх до тех пор, пока не достигнете поворота. Сверните налево, увидите склон, выполните прыжок с него и приземлитесь на крышу ограды. Спуститесь вниз по лестнице и окажетесь возле танка.

Примечание.

Танк это настоящая машина-убийца (Kill Frenzy). Чтобы заполучить пожарную машину, взорвите обычную автомашину из базуки и дождитесь, когда приедут пожарные. Тогда Вы сможете украсть эту машинку. Сев в кабину, удерживайте клаксон (Horn) и мчитесь по улице.

❖ Когда Вы в пожарной машине, можете использовать водяную пушку (Water cannon), т.е. мощный брандсбойт. Для этого нужно нажать кнопку Shoot. Водная пушка способна не только отшвырнуть полицейских назад, но может даже убить, если Вы будете атаковать их более пяти секунд.

❖ Чтобы попасть в полицейскую машину,

нажмите несколько раз кнопку, с помощью которой Вы залезаете в автомобиль (напоминаем, несколько раз), и тогда сможете забраться в полицейскую машину даже тогда, когда там находятся полицейские.

Садитесь в такси, припаркуйтесь у обочины дороги и ждите. В конце концов кто-нибудь появится, зайдет в такси, и Вы заработаете денежки.

❖ Миниавтобус News van.

На этом миниавтобусе установлена специальная тарелка, которая всегда указывает в направлении церкви.

❖ На первом уровне находится танк. Он расположен в зоне возле специального крана-пресса в Altamont. Езжайте в эту зону, сверните налево и, когда увидите небольшую аллею возле воды, спуститесь по ней вниз и увидите такн. Залезайте в него и начинайте убивать противника (kill frenzy). После того, как лимит времени будет исчерпан, Вы можете использовать танк по собственному желанию. Однако, не стоит выходить из танка до окончания лимита времени, Вы потом сможете обратно забраться в него. Когда находитесь в танке, удерживайте клаксон (Horn) и управляйте им, чтобы лучше прицелиться.

❖ Чтобы заработать побольше денег, садитесь в танк и начинайте творить на улицах всяческое безобразие, но при этом постарайтесь, чтобы полицейские Вас не уничтожили. С армией на втором уровне справиться будет значительно сложнее, равно как и на третьем, поскольку танк взорвется, если по нему сумеют провести 4 точных атаки.

❖ Чтобы быстрее перемещаться между городами, отправляйтесь на железнодорожную станцию, и когда поезд остановится, нажмите Car Jack, чтобы сесть в вагон.

❖ Прыгайте как можно чаще и быстрее, когда едете по железнодорожному полотну, иначе получите шок от тряски.

❖ Если Вы прыгаете с бутылками "молотовского коктейля", удерживайте кнопку Fire пока находитесь в воздухе, и сможете планировать. Это очень полезно, когда Вы прыгаете со здания или моста. Так, например, на втором уровне с помощью этого приема, Вы легко можете попасть в тюрьму.

❖ Когда пытаетесь завоевать "уважение" какой-нибудь банды, Вы должны замочить участников враждующей с ней группировки. Машины, набитые взрывчаткой, помогают сделать это быстро и чисто.

❖ Очень полезно постараться избежать наездов, чтобы дополнительно не привлекать внимания полиции. Если уж копы сядут Вам на хвост, тогда немедленно отправляйтесь в магазин и перекрасьте свою машину.

GRANDIA 2

Это первая классическая ролевая игра на приставке Dreamcast такого высокого качества. Она выпущена в середине прошлого года в Японии и произвела настоящую сенсацию на рынке. Еще больший фурор игра произвела, когда была выпущена в Америке в конце 2000 годв, и не меньший ажиотаж сейчас происходит в Европе. Она не является как бы прямым продолжением первой игры на приставке Сатурн (позже она появилась и на приставке PlayStation). Однако, игра Grandia 2, безусловно, станет классической ролевой игрой и доставит огромное удовольствие всем любителям этого жанра.

* Основные положения.

- Боевая система.

Игра Grandia 2 имеет уникальную боевую систему, и может быть некоторым покажется странным сравнение с серией Final Fantasy, но когда Вы увидите, как все четыре члена Вашего отряда действуют самостоятельно, атакуя шестерых противников в разных частях игры, тогда поймете что мы имеем в виду. Когда Вы сражаетесь, к Вашим услугам многочисленные опции, которые можете использовать для того, чтобы успешно провести очередное сражение. В верхней части атакующих действий attack wheel находятся стандартные, чаще всего используемые опции. В нижней части содержатся опции типа run (беги), dodge (уклоняйся от атаки), которые используются заметно реже, но, тем не менее, безусловно необходимы.

Top Side (верхняя часть) of the Attack Wheel.

Комбинация (combo).

Это, по существу, основное, наиболее часто употребляемое боевое действие. При этом Ваш персонаж дважды атакует противника, и это самый простой способ нанести серьезные повреждения.

Critical.

Это простая одноударная атака. Занимает она больше времени, чем

комбинация, наносит меньше повреждений, но обладает одним замечательным свойством. Если Critical выполнен в нужный момент, то Вы тем самым можете как бы отменить (cancel) вражескую атаку, и таким образом противник потеряет свой ход.

Предметы (Items).

Они используются традиционным образом, так же, как и во всех ролевых играх. Берите предмет, используйте его и получайте соответствующий эффект.

Мастерство/магия (Skill/Magic).

Эти команды, как Вы понимаете, используются для выполнения магических атак, связанных с определенным видом "мастерства" (Skill). После того, как Вы выберете эту опцию, сможете переключаться со Skill, Magic Screen 1, Magic Screen 2 и Magic Screen 3, используя триггеры L и R. Естественно, что мастерство (Skill) отличается от магии, и два главных различия в следующем. Во-первых, чтобы выполнить прием Skill, Вы должны потратить некоторое количество очков Skill Point (SP). На главном экране уровень Ваших очков SP указан на зеленом индикаторе, расположенном справа от портрета Вашего персонажа в нижней части экрана. Количество очков HP также указано цифрами на экране attack screen, т.е. на атакующем экране, который появляется на дисплее, когда наступает очередь атаковать какого-нибудь индивидуального персонажа. Эти цифры находятся рядом с буквами SP.

Второе важное отличие мастерства от магии состоит в том, что очки SP можно восстановить, поспав в гостинице, выбрав опцию heal у конуса — пункта отгрузки, или же атакуя врага и блокируя его атаки; а вот магические очки можно восстановить только поспав в гостинице или подлечившись, т.е. выбрав опцию heal у конуса — пункта отгрузки. Так что Вы, на самом деле, можете использвать свое мастерство запросто, особо не обращая внимания на количество очков, поскольку, когда Вы сражаетесь и побеждаете монстров, то Вы тем самым не только восстанавливаете очки, но и даже повышаете уровень SP.

Магия разделена на 8 "категорий" в соответствии с разными элементами, на которых она базируется. Это: Fire (огонь), Water (вода), Earth (земля), Wind (ветер), Forest (лес), Lightning (молния), Explosion (взрыв) и Snowstrm (снежный буран).

И как харакерно для ролевых игр, если Вы используете, например, огненное заклинание против ледового монстра, то понятно, что наносите ему очень серьёзные повреждения.

Нижняя часть (Underside) of the Attack Wheel.

Отступление (Retreat).

Когда битва складывается неудачно, или по каким-нубудь другим обстоятельствам Вы не можете победить, тогда используйте эту комнату, чтобы попытаться отступить в безопасное место. Однако, игра не так уж трудна, так что вряд ли Вы часто будете использовать эту команду.

Block.

Это очень хороший прием для слабых бойцов, имеющий низкий уровень HP. Если Вы чувствуете, что они не смогут вынести серьезных атак врага, то немедленно блокируйтесь. Удачный блок в четыре раза снижает повреждения от любой атаки. Но этом преимущества блокирования не заканчиваются. Когда Вы выполняете блок, то зарабатываете значительно больше очков SP, чем когда осуществляете отход (dodge). Отсюда очень интересный прием. Если Вам нужно заработать совсем немного очков SP, чтобы провести мощную атаку, а у Вас их не хватает, то можете вначале блокировать атаку врага, а потом провести свою атаку или соответствующую комбинацию.

Отход (Dodge).

Суть этого приема состоит в том, что Вы отводите своего персонажа из самой гущи боя в безопасное место, но при этом получаете заметно меньше очков, чем при блокировании. Кроме того, Dodge предусматривает отход лишь на незначительное расстояние от врага, и может так случиться, что враг все равно Вас достанет, поэтому отход не исключает опасности успешной атаки врага, и поэтому он заметно менее эффективен, чем Блок. Однако, он тоже имеет свои преимущества, поскольку, когда Вы используте отходы, Вы тем самым поднимаете свою увертливость (evade percentage). Так что, в среднем, прием очень полезный, и Ваши защитные возможности повышаются. А если враг бу-

дет действовать нерасторопно, неразумно и не сможет Вас достать при очередной атаке, то естественным образом потеряет свой ход.

Боевой план (Battle Plan).

Суть этой опции в том, что компьютер управляет одними персонажами, а Вы можете "предложить" компьютеру выбрать наилучший план сражения или сами выбираете один из заранее разработанных боевых планов. К сожалению, Вы не можете начать реализовывать свой собственный боевой план в ходе сражения, если Вам не понравится управление компьютером. Если хотите выбрать боевой план, то сделать это можно в меню dtatus screen menu, а когда Вы выберете его, должны будете использовать команду Battle Plan и решить, кто будет командовать Вашими персонажами: компьютер или Вы сами будете реализовывать план, выбранный на экране status screen.

На первый взгляд, боевая система игры Grandia 2 содержит мало чего оригинального, специального и т.п. По существу, очень важную роль играет лишь расстояние между Вами и врагами, а также время, которое требуется для исполнения избранной Вами атаки. Вот в этом может быть и состоит самая содержательная и оригинальная часть боевой системы.

The Time Bar (индикатор времени).

По ходу сражения Вы увидите большой синий индикатор в нижней правой части экрана. Это "боевой" индикатор, с помощью которого Вы можете определять порядок выполнения атак в ходе боя. В нижней левой части индикатора увидите слово wait, написанное маленькими синими буквами. В следующей части индикатора (правее) увидите слово Com, написанное чуть более крупными буквами. И, наконец, в самой правой части индикатора написано слово Act. Возле индикатора увидите иконки всех Ваших персонажей, а также иконки врагов, с которыми Вы сражаетесь. Когда начинается сражение, Вы должны обратить внимание на первоначальный порядок расположения иконок. В большинстве случаев один из Ваших персонажей будет впереди врагов. Однако, если варг сумеет Вас удивить и атаковать неожиданно (surprised), тогда может случиться, что все враги будут выполнять атаки раньше Вас. Если Ваша иконка находится в зоне между словами wait и com, Вы должны дождаться, когда иконка Вашего персонажа проскользнет к зоне, в которой написано слово com. Насколько быстро иконка Вашего персонажа достигнет этой зоны в огромной мере определяется показателем Вашего персонажа action score. Так что даже если Ваш персонаж начинает бой, находясь позади врага, но если его параметр экшен (action parameter) достаточно высок, он может "обогнать" противника и выполнить атаку первым. В зоне com на индикаторе, Вы вводите свою команду, и в зависимости от того, какую атаку выбираете, это может определить порядок атакующих действий. И как только иконка Вашего персонажа достигнет зоны act, то он выполнит соответствующую атаку в точном соответствии с командой, выбранной в секции com.

Красная выбранная зона индикатора между словами com и act, это и есть та зона, где Ваш персонаж исполняет выбранную в разделе com команду. Сколько это займет времени определяется тем, какой характер боевых действий Вы предпочтете. Обычно комбинация combo — самая быстрая атака в игре, и если в разделе индикатора com Вы выберете комбинацию, тогда Ваша иконка практически мгновенно проскользнет в зону индикатора act, и персонаж выполнит комбинационную атаку.

Атаки Critical заметно медленнее, но поскольку они могут отменять (cancel) атаку врага, то если Вы выберете подходящий момент (Ваша иконка будет намного впереди иконки противника), то атака Critical может даже оказаться более полезной, чем комбинационная атака. Приемы Skill и Magic также выполняются значительно медленнее, чем комбинации. Однако, если Вы "усилите" эти приемы, используя SC и MC, тогда они могут стать такими же быстрыми, как комбинационные атаки.

Предположим, Вы сражаетесь с горным змеем (rock snake), используя Ryudo и Elena. Предположим, змей планирует атаковать Елену, и расположение иконок на индикаторе времени таково, что он, возможно, сумеет атаковать первым. Однако Вы еще можете спасти Елену от его атаки, если используете ситуацитю. Первым делом Вы должны решить следует ли исполь-

зовать атаку critical, чтобы отменить атаку змея или попытаться обогнать его, используя комбинационную атаку. Так что скорость играет очень важную роль. Обычно, если иконка Вашего персонажа и врага одновременно находятся в красной зоне индикатора act, но Ваш персонаж чуть-чуть впереди врага. Тогда Вы можете использовать атаку critical, чтобы лишить противника хода. И тогда Елена избежит атаки врага. Однако, если вражеская иконка отстанет от Вашей лишь незначительно (буквально на миллиметр) на участке com индикатора, тогда целесообразно использовать комбинационную атаку, так как ни на что другое у Вас не хватит времени. Если сумеете своевременно выполнить комбинационную контратаку, то Елена окажется "впереди" горного монстра и ей ничего не грозит. Как правило, если удается отменить вражескую атаку, то его иконка отодвигается на значительное расстояние назад, в то время как контратаки лишь незначительно отодвигают назад иконку противника.

Можно воспользоваться и другой стратегией, но для этого нужно знать намерения и показатели врага, который собирается Вас атаковать. Для этого первым делом выберите комбинацию или критическую атаку. Появится стрелка прицеливания, а в нижнем левом углу большая синяя табличка. Здесь будут указаны оставшиеся очки HP у врага, а также вражеские планы, которые он намеревается реализовать во время своего "хода".

Обычно Вы должны обратить внимание на три слова, которые будут указаны.

Wait. Это значит, что враг еще не решил какую атаку он выполнит во время следующего хода.

Attack. Это значит, что враг намеречается выполнить стандартную атаку.

Magic Attack. Значит, враг собирается использовать магию. Это происходит в любом случае, если отсутствуют слова wait или attack.

Вообще, компьютер чрезвычайно редко защищается, и если Вы не увидите каких-нибудь китайских персонажей под словом Action, то это обозначет, что враг намеревается выполнить какую-нибудь магическую атаку. Обычно магические атаки медленнее любых атак и если, например, Елена (точнее, ее иконка) отстает от иконки Горного змея, и он намеревается выполнить магическую атаку, то у Елены есть хорошие шансы "обогнать" змея в красной зоне индикатора. Обратите внимание, что в появившихся таблицах ниже слова Action будет портрет того персонажа, которого монстр намеревается обогнать в настоящий момент. Это очень полезно, поскольку если монстр прицеливается в Вашего персонажа с низким уровнем HP, Вы должны попытаться использовать других персонажей, чтобы успеть атаковать этого монстра или же использовать критическую атаку, чтобы монстр потерял ход. Учтите, что любую атаку врага можно контратаковать. Например, если Риудо (Ryudo) находится на 1 сантиметр или чуть больше впереди Горного змея, Вы можете просто исполнить комбинационную атаку, и змей ничего не сможет против этого сделать. Однако, может так случиться, что простой комбинации недостаточно, чтобы прикончить этого змея. Тогда полезно использовать Skill атаки только в момент, когда он намеревается Вас атаковать. Итак, выберите такую Skill атаку, как Heaven`s Wrath Slash, и тогда иконка Горного змея, возможно, обгонит иконку Риуда, поскольку компьютер может просто выполнить обычную атаку, которая заметно быстрее, чем атака Риудо Heaven`s Wrath Slash. Однако, если время рассчитано правильно, в тот самый момент, когда горный змей начнет свою атаку, Риудо выполнит свою контратаку и нанесет очень серьезные повреждения змею, в результате Вы, возможно, получите дополнительный ход. Однако учтите, что контратака очень опасное оружие, и если Вы не сумеете сделать ее точно вовремя, то сами окажетесь в положении контратакуемого. При этом обязательно нужно учитывать, что все персонажи имеют различные скорости стандартных атак. Tio и Mileenia самые быстрые персонажи, в то время, как Malegg и Elena значительно медленнее выполняют стандартные атаки. Если Вы хотите сражаться успешно, а этого безусловно хочет каждый игрок, постарайтесь запомнить скорость атак Ваших персонажей и необходимое время для исполнения ими индивидуальных специальных приемов.

Однако, не все сводится к нападению. Вы должны обязательно научиться защищаться, так как защита играет важную роль при

планировании боевой стратегии. В защите у Вас есть всего четыре варианта.

Опция Attack.

Короче говоря, атака — лучший вид обороны. Используйте любые атакующие действия: skill, магию, стандартные атаки, чтобы опередить врага

Опция Block.

Блокируйте атаки врага. Вы тем самым уменьшите наносимые Вам повреждения и быстро заработаете много очков SP.

Опция отход (Dodge).

Отбегите от врага. Если Вы используете "окошечко" attack data window, то можете увидеть какой монстр кого собирается атаковать. Поэтому очень важно использовать Dodge, чтобы отвести персонажа с позиции, в которой он может быть атакован монстром, прицелившимся в него. Особенно это очень важно, если уровень HP у Вашего персонажа невысок. Монстр, конечно же, бросится преследовать, но если Вы сумеете "отодвинуть" персонажа достаточно далеко, то его атака не будет успешной, и монстр потеряет свой ход.

Опция отход (Retreat).

Используйте эту команду, чтобы спасти от неминуемой гибели своих персонажей, если у них очень низок уровень HP и сражаться они больше не могут — погибнут при первой же вражеской атаке.

— Экраны Field Screens.

Как и в большинстве игр ролевого жанра, в частности, в серии Final Fantasy, Вы видите как враги разгуливают по всему миру. Когда происходит контакт с врагом, игра автоматически переключается в режим Battle mode. Однако в игре Grandia 2 есть одна потрясающая и очень симпатичная особенность. Вы можете получить право первой атаки (впрочем, так же, как и враг), если неожиданно и незаметно для него прикоснетесь к нему сзади. Это очень важно, поскольку, если Вы сумеете дотронуться до врага сзади, и он Вас не заметит, то тогда получаете право первой атаки. Однако, если враг подкрадется сзади и прикоснется к Вам, то он пулучает право первой атаки. Поэтому разгуливать по миру нужно очень аккуратно, быть чрезвычайно внимательным и все время держать ушки на макушке. Тогда уже с самого начала игры Вы сможете получить изрядное преимущество перед врагами, но особенно это важно ближе к концу, когда достигнете специальной стадии Special Stage, где существуют такие враги, которые, если получат право первой атаки, мгновенно Вас уничтожат. Поэтому следите за ключевыми фразами, написанными по японски.

Surprises enemy. Вы удивили врага и неожиданно прикоснулись к нему.

Is surprised by the enemy. Враг неождиданно прикоснулся к Вам и получает право первого хода.

Если ни одной из этих фраз не появляется на экране, то значит ни Вам, ни врагу не удалось подкрасться сзади и прикоснуться первым, а следовательно, характер Ваших действий определяется скоростью, выбранной атакой и положением Ваших иконок на индикаторе. Это, собственно, и определит, кто будет атаковать первым.

Примечание. Может быть, Вам и не часто придется этим пользоваться, но обратите внимание на компас в верхнем левом углу экрана и сразу сможете определить направление, в котором Вы движетесь в настоящий момент. Соотвествующие слова обозначают движетесь ли Вы к выходу или к боссу, а второе слово обозначает, возвращаетесь ли Вы туда, откуда пришли. Поскольку эти слова млгут у Вас быть написаны на японском, определите экспериментально их значение и запомните. Утешает, что это нужно сделать лишь один раз.

**** Другая игра.***

Успешно завершите игру один раз, затем сыграйте снова. В различных локациях вы обнаружите новые предметы.

(THE) GRINCH

**** Добраться до высоких мест.***

Если у Вас есть проблемы с высокими местами, то осмотрите припятствие и нажмите **A**. Когда вы двигаетесь с помощью кнопки **Y**, нажмите **A**, чтобы обеспечит Grinch'у прыжок через препятствие.

**** Дополнительные подарки.***

Используйте egg launcher, чтобы обстрелять им детей и заставить их уронить свои подарки.

Облейте слизью службу безопасности, чтобы получить презент.

**** Скрытый подарок.***

Осмотрите верхушку городской рождественской елки, чтобы обнару-

жить скрытый подарок.

*** Попасть в Town Hall.**

Используйте egg launcher, чтобы обстрелять часы и проникнуть внутрь Town Hall.

*** Обнаружить чертежи.**

Отправляйтесь на нижний уровень Town Hall и найдите там три ковра (rug) на стене, которые отличаются от других. Стащите их, чтобы найти за ними чертежи.

*** Мини-игра Spin 'n' Win.**

Уничтожьте 750 gifts, затем отправляйтесь к началу уровня Mount Crumpit, чтобы получить доступ к мини-игре.

* Мини-игра Pankamania.

Уничтожьте 1,500 gifts, затем отправляйтесь к началу уровня Mount Crumpit, чтобы получить доступ к мини-игре.

* Мини-игра Copter Race Contest.

Уничтожьте 2,500 gifts, затем отправляйтесь к началу уровня Mount Crumpit, чтобы получить доступ к мини-игре.

* Мини-игра Bike Race.

Уничтожьте 3,000 gifts и завершите игру на 100%. Загляните за книжный шкаф в мастерской с санями.

GUILTY GEAR X

*** Цвет 5-го костюма.**

Нажмите **Start**, когда выбираете персонажа, чтобы получит палитру цветов для 5-го костюма.

*** Режим Guilty Gear Mode.**

Пройдите уровень 100 в режиме Survivor Mode, или пройдите режим Arcade Mode со всеми персонажами.

*** Открыть Dizzy.**

Доберитесь до уровня 30 в режиме Survivor Mode, где Dizzy будет соревноваться с Вами. Победите в турнире, чтобы сделать ее выбираемым персонажем.

*** Открыть Testament.**

Доберитесь до уровня 20 в режиме Survivor Mode, где Testament будет соревноваться с Вами. Победите в турнире, чтобы сделать его выбираемым персонажем.

GUNBIRD 2

*** Morrigan.**

На экране выбора персонажей подсветите курсором опцию с вопросительным знаком, затем нажмите **UP**.

*** Ain.**

На экране выбора персонажей подсветите курсором опцию с вопросительным знаком, затем нажмите **DOWN**.

GUNDAM SIDE STORY 0079: RISE FROM THE ASHES

*** Дополнительные опции.**

Успешно закончите игру на любом уровне трудности, и дополнительные опции extra options станут Вам доступны. В них записаны боевые достижения на уровнях, а также следующие предметы и power-up: Beam Spray-Gun, Hi-Power Generator, Photo 1, Proto Beam Rifle, Photo 2, Lunar Titanium, Photo 3 и Beam Rifle. Эти фото будут как бы прикованы внутри Вашего Gundam и мобильного скафандра (mobile suit).

GUNDAM: RENPOU VS. ZEON

*** Char Aznable.**

Введите в качестве имени пилота Kyasubaru.

*** Sayla Mass.**

Введите в качестве имени пилота Aruteishia.

HALF-LIFE

На первый взгляд эта игра напоминает Quake. Это стрелялка от первого лица, где Вы сражаетесь в фантастических ландшафтах, расстреливаете разнообразных врагов из различного оружия. Однако, это только первый взгляд и первое впечатление. На самом деле, игра представляет собой удивительную комбинацию научной фантастики, фильмов ужасов и, конечно, кое-что заимствовано их Quake. Но когда Вы разберетесь со сложнейшими головоломками, сразитесь с дьявольски опасными врагами, то многое поймете.

Игра унаследовала два основных режима от версии на PC. Это главный игровой и режим и тренировочный режим. Они, естественно, связаны. Вы исполняете роль главного героя Gordon Freeman, и на тренировочном режиме знакомитесь с тем, как использовать специальный костюм, специальную защитную одежду, которая помогает Вам не только отражать атаки врагов, но и прыгать намного дальше, незаметно подбираться поближе к противнику. Вы должны будете научиться понимать показания дисплея и, безусловно, обучиться пользованию оружием.

В главном игровом режиме действие развивается почти так же, как и в кино. Вы знакомитесь с персонажем, с Вашей работой, которую предстоит делать. Ведь Вы современный ученый, который должен отыскать и надеть на себя замечательный специальный костюм, а потом отыскать путь в научную лабораторию. В общем, тем кто знаком с иг-

рой на PC, эти режимы покажутся достаточно знакомыми, поскольку являются практически их копией, а вот третий режим, доступ на который осуществяется с главного экрана, совершенно оригинальный. Это режим Blue Shift. По существу, это та же самая история, которая происходит с Gordon Freeman, но только рассказанная как бы глазами одного из многочисленных охранников, патрулирующих центр Black Mesa Research Facility. Многие сцены повторяются, но поскольку Вы их видите как бы с другой стороны, это производит интересный эффект Вы видите, по существу, многое из происходящего с главным героем, и когда возвращаетесь в главный игровой режим, теперь те же самые события видите глазами Фримана, например, как охранник, которым Вы управляли, стучит в дверь, когда хочет войти в помещение и т.д. События казалось бы одни и те же, но увиденное с разных сторон оказывается чрезвычайно интересным. И хотя реально Вы не можете взаимодействовать с Фриманом в режиме Blue Shift, тем не менее, Вы часто его увидите, узнаете что с ним происходит, посмотрите как он удирает от противников или уничтожает злобредных врагов. Режим Blue Shift выполнен так же тщательно и качественно, как основной игровой режим. Вам предстоит раобраться с довольно сложными проблемами, в частности, добыть свою униформу и оружие. Вы слышите разговор взволнованных ученых и понимаете, что утором произошла какая-то неприятность с машиной, и ощущаете наступление чего-то страшного, отчего зависит Ваша судьба Вообще, надо сказать, ощущение тревоги удивительно реалистично в этой игре, и в какие-то моменты Ваши переживания становятся очень естественными, а вовсе не виртуальными.

Конечно, когда у Вас есть мышь и клавиатура, как на PC, то при управлении особых проблем не возникает. К счастью, если у Вас есть стандартный контроллер для Dreamcast, то проблемы управления персонажами Вас могут не волновать. Управление точное, четкое и довольно простое. Аналоговая кнопка позволяет Вам осматриваться по сторонам. Четыре главных кнопки обеспечивают передвижение персонажей, а триггеры и цифровой джойстик (digital pad) обеспечивают Вам превосходную стрельбу, прыжки, нырки, открывание дверей, выбор оружия и все такое прочее. Буквально через полчаса Вы настолько освоитесь с управлением, что будете выполнять любые маневры автоматически.

Графически игра выполнена буквально на кинематографическом уровне, сюжет глубоко проработанный, очень увлекательный; игра динамична, современна, превосходное звуковой сопровождение.

HEADHUNTER

Будущее наступило и оно оказалось чрезвычайно опасным, особенно для тех, кто не знает кто он, зачем его пытаются убить, кому это нужно и почему...

Преступные синдикаты, главная цель которых — добыча естественных имплантантов, захватывают совершенно невинных людей, используя специальное оружие, которое не повреждает человеческих органов, и тем самым создают разнообразные естественные имплантанты. Однако, как ни странно, есть силы, которые борятся с этими преступными синдикатами. В частности, специальная команда Anti-Crime Network (сокращенно ACN). Это элитное подразделение, которое в тайне от правительства старается бороться с преступными синдикатами и подобно охотникам за людьми во времена освоения Дикого Запада, руководители ACN пытаются отловить и уничтожить самых отъявленых головорезов, отыскивая их где только можно.

Джек, один из главных оперативников организации ACN, попал в серьезный переплет.Ему нужно восстановить свое положение в организации охотников за головами, вернуть себе лицензию и продолжить поиск преступников, а заодно и выяснить что же случилось с ним. Старая приятельница Джека, Анжела Стерн (Angela Stern), дочь недавно убитого основателя ACN Кристофера Стерна, обращается к Джеку за помощью. Она хочет выследить убийц своего отца. В этом мире подлости и предательства, где преданность и дружба практически исчезли, Джек ведет самостоятельное расследование, пытаясь выяснить истину, и при этом не может доверять никому, а враги поджидают его за каждым углом.

**** Star Locker.***

Чтобы получить доступ к локеру Star Locker в офисе L.E.I.L.A., успешно пройдите все миссии VR Missions, а затем успешно завершите игру. После окончания титров появится сообщение, что Вы получили доступ к секрету. Теперь можете заглянуть в Star Locker, в котором находятся все виды оружия, существующие в игре, причем с неограниченным количеством боеприпасов. Однако учтите, если будете открывать этот локер по ходу игры в любое время, когда захотите, то возникнут определенные неприятности, поскольку в этом случае Вы иногда не сможете получить жизненно важные предметы.

**** Управление в меню.***

Аналоговый джойстик - перемещение курсора

Джойстик направлений (D-Pad) - перемещение курсора

A - выбор/просмотр вниз

B - отмена/назад

X - просмотр вверх
Y - не используется
START - используется
L и R триггеры - просмотр меню

—Перемещение курсора.

Перемещая курсор, Вы нажимаете соответствующие кнопки на D-pad или используете аналоговую кнопку, чтобы просмотреть имеющиеся у Вас предметы в меню.

— Select (Выбор).

Нажмите кнопку **А**, чтобы выбрать выделенный в настоящий момент предмет в меню.

— Cancel (отмена).

Нажмите кнопку **B**, чтобы отменить сделанный Вами выбор или выйти в предыдущее меню.

— Cycle Menus.

Когда Вам доступны многочисленные "окошки", используйте кнопки **L** и **R** (триггеры), чтобы заглянуть в них по очереди.

— Scroll.

Когда читаете длинные документы, нажмите кнопку **А**, чтобы осуществить просмотр "вниз" и кнопку **X**, чтобы осуществить просмотр "вверх".

*** Управление по ходу игры.***

Аналоговый джойстик - перемещение персонажа
D-Pad - Выбор оружия
А - действие/выстрел
B - кувырок/увертка
X - центровка камеры/переключение целей
Y - прижаться к стене
START - пауза в игре
L - нырок/на корточки
R -прицеливание

Move Character (Перемещение персонажа).

Нажмите аналоговый джойстик, в том направлении, в котором хотите передвинуть персонажа.

Quick Weapon Select (Быстрый выбор оружия).

Нажмите кнопки **LEFT** или **RIGHT** на D-pad, чтобы просмотреть имеющееся в наличии оружие.

Quick Use / Equip (Быстрое использование/экипировка).

Нажмите кнопку **DOWN** на D-pad, затем выберите опцию Adrenaline или Health Packs и быстро поправите свое здоровье.

Нажмите кнопку **DOWN** на D-pad, чтобы быстро экипировать выбранное оружие в меню Quick Select Menu (Меню быстрого выбора).

Reload (Перезарядка).

Нажмите кнопку **UP** на D-pad, чтобы перезарядить оружие, которое держите в руках.

Action / Shoot.

Когда какой-нибудь предмет доступен, и Вы его можете взять или хотите во что-нибудь прицелиться, то появится красное пятнышко курсора. Персонаж будет смотреть в этом направлении. Нажмите кнопку **А**, чтобы исследовать (investigate) этот предмет. Кстати, кнопка **А** используется также для выстрела из оружия, которое держите в руках. При использовании метательного оружия, например, Decoy Shells или Grenades, чем дольше удерживаете кнопку А, тем дальше выполняете бросок. Обратите внимание, что Вам нужно обязательно находиться в режиме прицеливания (Targeting Mode), т.е. удерживать триггер **R**, чтобы выстрелить из оружия.

Roll / Dodge.

Нажмите кнопку **B**, чтобы выполнить кувырок или увертку. Это очень полезный прием, когда Вы находитесь под плотным вражеским огнем. Кроме того, используя этот маневр, Dы можете незаметно проскочить коридор или нырнуть куда-нибудь за ящики.

Center Camera.

Нажмите кнопку **X**, чтобы разместить камеру точно позади своего персонажа.

Rotate / Walk Backwards.

Когда удерживаете кнопку **X**, то можете вращаться по кругу и даже ходить задом, что очень полезно, особенно в трудной ситуации.

Press Agains Wall.

Нажмите кнопку **Y**, чтобы буквально вдавиться в стену. Это позволит Вам пройти по узким карнизам, незаметно выглядывать из-за углов. При этом сможете рассмотреть все нужное, но враг никогда не сумеет Вас подстрелить. Нажмите триггер **R**, чтобы быстро перейти в режим Targeting Mode, выпрыгните из-за угла, держа оружие наготове, отпустите триггер **R**, чтобы мгновенно спрятаться за угол, а когда захотите отклеиться от стены, снова нажмите кнопку **Y**.

Duck / Crouch.

Удерживайте триггер **L**, чтобы опуститься на корточки. При этом Вы можете двигаться, находясь в таком положении, что очень важ-

но, когда пытаетесь пробраться мимо врагов, прячась на невысокими укрытиями. Кроме того, очень хорошо использовать эту позицию в сочетании с кувырками (Rolling) и режимом (Targeting Mode). При этом, когда Вы на корточках, точность стрельбы заметно возрастает, а врагу попасть в Вас значительно труднее.

Aim Weapon / Targeting Mode.

Удерживайте триггер **R**, чтобы войти в режим Targeting Mode, а затем в этом режиме можете двигаться свободно по территории, но лицом всегда будете смотреть вперед. Удерживайте кнопку **X**, чтобы выполнять повороты. В этом режиме Вы можете опуститься на корточки, но, к сожалению, в режиме Targeting Mode нельзя опуститься на корточки и при этом еще и двигаться. Если хотите просмотреть цели, которые намереваетесь атаковать, то нажмите кнопку **X**.

Switch Targets.

Находясь в режиме Targeting Mode, или когда Вы приклеились к стене, нажмите кнопку **X**, чтобы просмотреть доступные цели или предметы, в которые хотите выстрелить. Вы сразу их увидите по маленьким курсорам, появившимся на экране. Красный курсор обозначает предмет или врага, в которых Вы целитесь в настоящий момент, а белые курсоры обозначают предметы и врагов, в которых Вы также можете выстрелить, но для этого нужно изменить прицел.

Stealth Kill.

Режим скрытного убийства доступен только тогда, когда Вы держите в руках какое-нибудь оружие. Удерживайте триггер **R**, чтобы войти в режим Targeting Mode, подкрадитесь к врагу сзади, чтобы он ни коем случае не обнаружил Вашего присутствия, и когда окажетесь у него точно за спиной, нажмите кнопку **A**, чтобы ликвидировать без шума и пыли.

Climb Ledges.

Когда стоите перед карнизом, подойдите к нему поближе, используя аналоговую кнопку, и сможете взобраться на него.

Pull / Push Items.

Нажмите и удерживайте кнопку **A**, чтобы захватить определенные предметы, и можете их двигать в любом направлении, в котором захотите: можете толкать (Push), а можете тащить на себя (Pull).

Pause Game.

Нажмите кнопку **Start**, чтобы сделать паузу в игре, и в меню паузы можете получить доступ к оружию, предметам, документам, картам, а заодно можете запомнить игру.

**** Управление мотоциклом.***

Аналоговый джойстик - поворот
D-Pad - не используется
A - оседлать мотоциклом/слезть
B - движение назад
X - изменение угла показа
Y - не используется
START - пауза в игре
L - торможение
R - ускорение

Accelerate (Ускорение).

Очень часто используется во время езды на мотоцикле. Нажмите **R** триггер, чтобы прибавить обороты, и чем сильнее нажимаете на эту кнопку, тем быстрее мчитесь. Старайтесь не злоупотреблять подьемом переднего колеса в воздух. В этот момент Вы лишены возможности маневрировать и не можете поворачивать ни в какую сторону. Медленно нажимайте триггер **R** для того, чтобы плавно прибавлять скорость, как это Вы делаете, когда едете на настоящем мотоцикле. Горячиться не стоит, иначе можно свалиться.

Brake (тормоза).

Нажмите триггер **L**, если хотите притормозить и также как с ускорением, нажимайте аккуратно триггер **L**, чем сильнее нажмете, тем сильнее притормозите. А если затормозите слишком резко, то тут же и свалитесь или машину занесет.

Turn (поворот).

Используйте аналоговый джойстик, чтобы направить мотоцикл в нужном направлении. Учтите, что чем больше у Вас очков Skill Points, т.е. чем более Вы искуссный мотоциклист, тем с большей легкостью сможете управлять мотоциклом.

Change Camera.

Нажмите кнопку **X**, чтобы просмотреть три возможных установки камеры.

Back Up.

Нажмите и удерживайте кнопку **B**, тогда медленно будете двигаться назад, но учтите, что этот прием можно выполнить только после полной остановки мотоцикла.

Mount / Dismount.

Нажмите кнопку **A**, стоя рядом со своим мотоциклом, и "оседлаете" его. Нажмите кнопку A, когда находитесь в красной зоне, и слезете с мотоцикла. При этом слезать следует только при полной остановке машины, в противном случае можете причинить серьезный вред своему здоровью.

Pause Game.

Нажмите кнопку **Start**, чтобы попасть в меню Pause Menu.

HIDDEN & DANGEROUS

Сюжет игры основан на боевых действиях времен второй мировой войны. Вы возглавляете и руководите действием небольшой группы commandos (SAS), которые засланы на вражескую территорию для выполнения определенных миссий. Чтобы справиться с заданием, Вам понадобятся опреленные тактические и стратегические навыки, наблюдательность, умение быстро реагировать в сложившейся ситуации. В противном случае, выжить не удастся, а потому и справиться с очень увлекательными миссиями. Жаль только, что не предусмотрен режим нескольких игроков.

Обратите внимание! Для ввода кодов необходима клавиатура Dreamcast Keyboard.

*** Режим хитростей.***

Введите в качестве имени **IWILLCHEAT** или на любом экране меню во время старта игры, чтобы активировать режим хитростей. Теперь можно вводить приведенные ниже коды.

*** Все предметы.***

Поставьте игру на паузу и наберите **ALLLOOT** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране. В блоке оснащения будут добавлены все предметы, все оружие, униформа, ключи.

*** Быстро расправиться со всеми врагами.***

Поставьте игру на паузу и наберите **KILLTHEMALL** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране. Обратите внимание! Это также приведет к гибели заложников и невыполнению задания.

*** Непобедимость.***

Поставьте игру на паузу и наберите **CANTDIE** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране. Обратите внимание! Взрывы все равно наносят урон.

*** Полное здоровье.***

Поставьте игру на паузу и наберите **GOODHEALTH** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране. У всех ваших коллег по команде здоровье будет полностью восстановлено.

*** Воскресить мертвеца из тойже самой команды.***

Поставьте игру на паузу и наберите **RESURRECTION** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

*** Перескочить миссию.***

Поставьте игру на паузу и наберите **MISSIONOVER** на Dreamcast Keyboard Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

*** Невыполнение миссии.***

Поставьте игру на паузу и наберите **GAMEFAIL** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

*** Открыть все двери в текущей миссии.***

Поставьте игру на паузу и наберите **OPENALLDOOR** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

*** Осмотр из-за спины врагов.***

Поставьте игру на паузу и наберите **ENEMYB** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране. Камера переместится и встанет позади какого-нибудь из врагов. Вы увидите то, что может видеть он. Вводите код снова, чтобы переключаться между различными врагами.

Обратите внимание! Нажмите кнопку изменения камеры, чтобы снова переключиться к исходному ракурсу.

*** Врага надо знать в лицо.***

Поставьте игру на паузу и наберите **ENEMYF** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране. Эта камера переместится и встанет перед одним из врагов. Вводите код снова, чтобы переключаться между различными врагами.

Обратите внимание! Нажмите кнопку изменения камеры, чтобы снова переключиться к исходному ракурсу.

*** Режим больших голов.***

Поставьте игру на паузу и наберите **FUNNYHEAD** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

Обратите внимание! Активирование этого кода может время от времени приводить к

зависаниюигры.

*** Другая форма, включая наряды от Lara Croft.***

Поставьте игру на паузу и наберите **LARACROFT** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

*** Каркасная графика.***

Поставьте игру на паузу и наберите **DEBUGDRAWWIRE** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

*** Просмотреть заключительное видео.***

Поставьте игру на паузу и наберите **SHOWTHEEND** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране. Игра сразу же загрузиться в режиме финального видео.

Обратите внимание! Это будет окончание текущей игры — отгрузитесь перед вводом данного кода.

*** Показать координаты игрока.***

Поставьте игру на паузу и наберите **PLAYERCOORDS** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

*** Нелицензированная немецкая версия.***

Поставьте игру на паузу и наберите **BLUESTARS** на Dreamcast Keyboard. Вы не будете видеть никакого вводимого текста на экране.

(THE) HOUSE OF THE DEAD 2

Вам предстоит уничтожить огромные орды зомби из своего светового пистолета, прежде чем они захватят город и превратят его в руины. Итак, палец на крючке, глаза на счетчике боеприпасов, и полный вперед. Вы можете взять второй пистолет и сыграть в режиме двух игроков или справиться с мерзкими зомби в одиночку. Игровое действие очень динамично, графика выше всяких похвал, как и положено на Dreamcast.

*** Открыть Emperor и режим Fight All Bosses Mode.***

Успешно сразитесь со всеми боссами и получите высокий ранг в режиме Boss Mode.

*** Неограниченные очки (В режиме Original Mode).***

Получить по 5-star marks в каждой драке с боссом (включая режим Fight All Bosses Mode) в режиме Boss Mode.

*** Lucky Cat.***

Если вы выстрелите в кошку, получите приз (предмет).

*** Доступ в призовые комнаты.***

Доберитесь до конца игры, не убив ни одного заложника и не позволив убить ни одного заложника.

*** Опция Red Blood.***

Завершите игру в режиме Original Mode. В меню опций появится новый выбор — Red Blood.

*** Костюм Goldman.***

Успешно завершите игру в режиме Original Mode. Костюм Goldman вы найдете в багажнике автомобиля в следующей игре в режиме Original Mode.

*** Костюм Rogan.***

Начните игру в режиме original mode и выберите следующие предметы из багажника: 2.0 Bullets и Double Score. Спасите всех гражданских за исключением второго человека на уровне 4. Завершите игру и в конце войдите в призовую комнату. Там вы обнаружите Костюм Rogan и Infinite Credits item (бесконечные очки).

*** Костюм Bruno.***

Накопите более чем 70,000 очков и сыграйте на уровне "Sin" в режиме Original Mode. Вы можете получить костюм Бруно, когда девица выходит из секретной комнаты, вручает его Вам, и желает удачи.

Обратите внимание! Неплохо иметь Double power-up, когда Вы пытаетесь получить костюм.

*** Napalm gun.***

Убейте трех первых зомби на уровне 1 в original mode с одного выстрела в голову. Если все сделано правильно, то napalm gun появится на земле.

*** Неограниченные пули (death bullet).***

Успешно завершите Training Mode с 5 красными звездами на каждом этапе. В режиме Original Mode получите склад предметов моментального умерщвления.

*** Неограниченные продолжения в Original Mode.***

Успешно завершите Training Mode и Boss Mode с 5 красными звездами на каждом этапе. Наконец, получите по крайней мере две звезды в поединке всех этапов. Бесконечные продолжения появятся в багажнике в Original Mode.

Обратите внимание! В японской версии игры просто успешно завершите Training Mode и Boss Mode.

Перейдите к пятой главе в режи-

ме Original Mode к этапу со второй битвой против Босса, который имеет открывающееся и закрывающееся сердце. Быстро следуя в тот сектор, Вы достигните двух вагонов с четырьмя зомби. Стреляйте в заднюю дверь вагона слева, затем уничтожьте зомби. Затем откроется вагон справа. Уничтожьте те зомби. Когда Вы вернетесь обратно к вагону слева, стреляйте в монету с символом бесконечности, чтобы получить неограниченные продолжения. Монета появиться только, если вы имеете более чем 100,000 очков. Рекомендуется использовать во время игры приз Double Score.

Вы можете также получить монету неограниченных продолжений (unlimited continues coin) на уровне Sin в режиме original mode. Если Вы к этому времени имеете более чем 100,000 очков, то получите Emperor, секретная комната будет открыта и Бесконечные очки (infinite credit item) будут внутри.

** Играть за Gary.*

Вставьте контроллер в порт В, чтобы сыграть за Gary вместо James в режиме Single Player Mode.

** Предметы на уровне Original Sin level.*

Начните игру на уровне "Sin" level в режиме Original Mode, имея не менее 70.000 очков. Немедленно прицельтесь в нижний правый угол, прежде чем войдете в лифт, иначе можете не успеть. На этом уровне обязательно отыщите bullet power-up или death bulet power-up, тогда пули будут убивать любого зомби, куда бы Вы ни попали.

** Предметы на уровне Muddy level.*

Начните игру на уровне "Muddy" level в режиме Original Mode, спастите толстяка, которого атакуют враги. Вы сразу его увидите, свернув за угол, и получите в награду более 10 кредитов.

На уровне Muddy level в режиме Original Mode отпраляйтесь в то место, где находился ключ возле трупа. Хватайте ключ и отправляйтесь туда, где мальчик просил спасти своего отца. Не открывайте замок, чтобы пройти через следующую дверь на противоположной стороне, а расстреляйте черный телефон на кушетке, чтобы попасть прямо к Magician.

** Предметы с первого уровня (First level).*

На первом уровне в режиме Original Mode отправляйтесь туда, где Вы видели мальчика, выбегающего из дверей, которого преследовал Johnnys. Увидите здесь Davids, спрыгнувшего с моста. Используйте гранату, чтобы взорвать дверь позади David'а слева, дождитесь, когда выйдет бабушка и вручит Вам Bullet Blow, Grenade и несколько других предметов в зависимости от того, сколько раз Вы закончили режим Original Mode к настоящему моменту.

** Дополнительные предметы.*

Начните игру в режиме Original Mode с пулями 1.2 bullets и доберитесь до того места на уровне Muddy level, где увидите зомби в синем микроавтобусе После того, как поднимитесь по лестнице, зомби начнут прыгать с крыши зданий. Затем появятся еще два зомби, которые мечут ножи. Позади них находится дверь, стреляйте в нее, пока она не откроется, и получите от мужчины различные предметы каждый раз, когда открывается эта дверь.

** Премиальная комната Bonus room.*

Успешно закончите игру в режиме Original Mode, не "потеряв" никого из граждаских лиц и набрав не менее 1 миллиона очков Тогда сможете добраться до призовой комнаты в конце игры, где полным-полно разных предметов.

** Goldman zombie.*

Расстреляйте всех заложников в игре и постарайтесь получить самое минимальное количество очков, которое возможно. В конце игры, когда последняя дверь будет открыта, Goldman появится в виде зомби.

** Дисплей очков (Score display).*

Когда на титульном экране появятся слова "Press Start", используя D-pad, нажмите: **LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, RIGHT, LEFT, RIGHT, Start.** Цифра ноль (0) появится в верхней части экрана, что подтвердит правильность введения кода.

** Все предметы в режиме Original Mode (японская версия).*

Успешно закончите все секции тренировочного режима Training Mode, получив пять красных звезд. Тогда получите все предметы в режиме Original Mode. Этого же можно добиться, если успешно закончите режим boss mode, получив пять красных звезд в каждой секции.

** Тренировочный режим Training Mode и*

режим боссов (Boss Mode — японская версия).

Успешно закончите игру в режиме Original Mode и получите доступ к тренировочному режиме и режиму боссов.

**** Death Bullets.***

Вы можете получить смертельные пули Death Bullets на третьем уровне. Для этого Вам необходимы пули 2.0 bullets Дождитесь, когда увидите заложника в лодке, но не спасайте его. Если Вы спасете его, то на корме лодки увидите пули 2.0 bullets, гранатомет (Granade launcher) или ружье (shotgun). Если же продолжите игру не спасая заложника, то окажетесь в секции, где пираньи выпрыгивают из воды. Расстреляйте дверь точно позади них пулями 2.0 bullets и обнаружите смертельные пули.

**** Играя за grandma.***

Играя за grandma (бабушку) (кстати, Вы можете играть также за Goldman, Amy, Harry и еще других персонажей, если наберете достаточно большое количество очков, то получите иконку неопознанного летающего объекта. Как только этот НЛО появится в небе, Вы можете попытаться расстрелять его, атакуя вместо пуль наживкой для рыбалки, как будто окуня ловите. Тем не менее, если собьете НЛО, то получите новое оружие: пулемет (Machine Gun), ружье (Shotgun) и еще один пистолет, атакующий капсулами с краской (Paintball Gun). Все эти предметы исчезают после того, как Вы ими воспользуетесь. Однако, Вы можете их сохранить навсегда, если удалите видеокарту памяти (VMS) прежде, чем используете эти предметы. Специальные предметы не всегда оказываются в тех же самых местах, но есть несколько точек, в которых Вы можете получить специальные предметы, как только "выстрелите" в них. Прежде всего, Вы должны использовать патроны 1.5 или 2.0 в режиме Original Mode. Их довольно просто отыскать в обычных ящиках, но только стреляя этими пулями, Вы можете получить все дополнительные предметы. Кстати, именно эти пули (1.5 и 2.0 Bullet) позволяют Вам открыть секретные двери.

Вот четыре места, где Вы можете получить дополнительные предметы:

❖ На втором уровне Вы увидите машину, на крыше которой находится зомби. Она мчится прямо на Вас. Прикончите зомби, камера тут же развернется, и справа на парковке увидите синий автомобиль. Расстреляйте заднюю дверь этой машины, она откроется, и после того, как парень поблагодарит Вас, камера сместится вправо, и Вы увидите где в синем автомобиле находится "дополнительный" (Extra) предмет, в который нужно выстрелить.

❖ После того, как поднимитесь вверх по лестнице, расстреляйте нескольких зомби и свернете налево. С крыши спрыгнет Зомби, метатель ножей. Прикончите его, сделайте несколько шагов вперед, а затем поторопитесь Расстреляйте дверь в конце коридора, она откроется, и если Вы стреляете в нее патронами 1.5 и 2.0 bullet, прикончите двух прыгающих зомби, которые попытаются перекрыть Вам дорогу. Из открывшейся двери появится мужчина и даст Вам специальный дополнительный предмет. Иногда это будут пули 2.0 bullets.

❖ На третьем уровне в той сцене, где зелеый зомби атакует человека на моторной лодке. Прикончите зомби, а вот мужчину не убивайте. На заднем плане справа увидите ящик, выстрелите в него, ящик откроется. Там одна дополнительная жизнь. В тот момент, когда Вы выстрелите в ящик, здесь появится еще один предмет прямо на лодке. Немедленно стерляйте в него, иначе камера мгновенно переключится на другой объект, и Вы опаздаете.

❖ На 5-м уровне после того, как прикончите водного босса (water boss). Ваша автошина будет продолжать двигаться через мост в направлении еще двух машин и группы зомби. Вы можете расстрелять заднюю дверь левого автомобиля, она откроется, а затем уничтожьте зомби между автомобилями и еще двух зомби, которые выскочат из правой машины. После этого камера развернется к левому "открытому" автомобилю, и Вы можете выстрелить в специальный дополнительный предмет и заполучить его.

Кроме того, в игре есть еще несколько аналогичных мест, где можно заполучить интересные предметы. Эти предметы доступны только когда Вы начнете следующую игру в Original Mode. Некоторые предметы могут быть использованы только один раз, другие можно сохранить и использовать практически в любое время.

❖ Чтобы быстро стрелять, играя с джойстиком Dreamcast, Вы должны положить один палец на кнопку А, а другой на кнопку В и нажимать из одновременно. Вместо того, чтобы несколько раз нажимать кнопку А, а затем кнопку В, чтобы перезарядиться. Огонь будете вести значительно быстрее.

❖ Чтобы получить доступ к опции free play в меню опций Opions Menu, Вы должны успешно завершить режим Boss Mode, получив все звезды, которые только возможно (только для амриканской версии).

❖ Чтобы заполучить костюм Goldman в режиме Origunal Mode, нужно закончить этот режим, а когда начнете повторно играть в этом же режиме, то костюм Goldman окажется у Вас в багажнике.

❖ В режиме Original Mode возьмите пули 2.0 bullets и предметы, удваивающие "счет", иначе шансов на успех мало. Освободите всех заложников, за исключением второго на четвертом уровне, и закончите игру. Если сумеете благополучно добраться до конца, то окажетесь в секретной комнате, которая напоминает ту, которую обнаружите, если закончите игру, освободив всех заложников. В этой комнате обнаружите костюм Rogan и практически неограниченное количество кредитов. Кроме того, если Вы получите хороший результат, то сможете увидеть великолепную специальную концовку.

❖ В режиме Boss Mode пройдите все опции, включая Emporer и Fight All, 5 раз так, чтобы все звезды стали красными. Тогда сможете выбирать смертельные пули Death billets каждый раз, когда заново начинаете игру в режиме Original Mode.

❖ Чтобы узнать какой предмет для чего используетсся в режиме Original Mode, кликните по картиночке внизу, чтобы активировать "специального" переводчика (item translation guide).

❖ Чтобы заполучить напалмовую пушечку, Вы должны выполнить блестящий выстрел точно в голову первым трем зомби, которых встретите на стадии 1 (Stage One). Если Вы справитесь с этой трудной задачей, их башки отлетят в сторону, и на земле появится новое оружие. Выстрелите в него, и напалм к Вашим услугам.

❖ Если сумеете закончить трениро-вачный режим, получив 5 красных звезд на каждой тренировочной стадии, то получите в награду неограниченное количество боеприпасов (Unlimited Ammo) и великолепную атаку One Shot Kills, которая позволяет убивать врагов с одного выстрела.

❖ Чтобы играть за Гарри в режиме одного игрока (1-player mode), вместо того, чтобы вставить контроллер в слот первого игрока, вставьте контроллер в слот второго игрока и сможете играть за Гарри вместо Джеймса.

❖ Чтобы получить неограниченное количество продолжений в режиме original mode, успешно закончите тренировочный режим и режим боссов.

❖ Чтобы получить доступ к опциям Emperator и Fight All Bosses, закончите режим Bosses и получите высокий ранг в схватках со всеми боссами.

Опция Red Blood.

Чтобы "заполучить" опцию Red Blood Option в игре House of the Dead 2, Вам нужно успешно закончить игру в режиме Original Mode. После этого необходимо вернуться в меню опций (options menu), и Вы обнаружите здесь кровавую опцию.

HYDRO THUNDER

Очередная гонялка, где Вы мчитесь на мощных моторных катерах, и действие очень динамичное. По пути собираете различные power up, отыскиваете места, где можно срезать маршрут, овладеваете техникой пилотирования и получаете удовольствие. Довольно симпатичная игра, но вряд ли она получит очень высокий рейтинг.

Все лодки и трассы.

Покажите классное время на любой трассе, чтобы попасть в первую пятерку по результатам, и введите в качестве имени **?DL**, а в европейской версии игры следует вводить вместо него пароль **?PB**.

Рыболовная лодка.

Получите доступ на все секретные трассы, затем выделите, так называемые, Threshar на экране выбора лодок (boat selection screen). Удерживая кнопки **L + R**, нажмите дважды кнопку **Y**. Затем выберите Chumdinger, чтобы погоняться на рыболовной лодке.

Быстрый старт.

Этот трик выполняется при установке контроллера по умолчанию. Удерживайте кнопку **L** до начала гонки и, когда появится цифра 3, отпустите кнопку **L**, нажмите и

удерживайте кнопку R. Когда появится цифра 2, отпустите кнопку R и снова нажмите и удерживайте кнопку L. Когда появится цифра "1", отпустите кнопку L, нажмите и удерживайте кнопку R. В результате этого Вы стартуете с 4-х секундным ускорением (four second boost). Действовать нужно очень точно по времени и успевать переключиться с одной кнопки на другую прежде, чем цифры исчезнут.

** "Ускоренный" прыжок.*

Соберите "ускорительные" (boost power-ups); удерживая кнопку L, нажмите кнопку A, чтобы выполнить мощный прыжок без всякого трамплина или склона.

** Экран Full pause.*

Сделайте паузу в игре, а затем нажмите кнопки X + Y, чтобы убрать с экрана весь текст.

** Трассы и лодки средней трудности (Medium).*

Успешно закончите все три трассы на уровне трудности Easy. При этом займите 1-е, 2-е или 3-е место.

** Трассы и лодки максимальной трудности (Hard).*

Успешно закончите, заняв первое или второе место все трассы "средней" трудности.

** Премиальные трассы и лодки.*

Успешно закончите, заняв 1-е место на всех трассах средней трудности, чтобы получить доступ на призовую трассу Nile Adventure bonus track. Займите и на этой трассе первое место, тогда получите доступ на следующую призовую трассу. Таким образом Вы можете получить доступ на 4 призовых трассы, нужно только последовательно занимать первое место. Все 4 призовые лодки Fishing Boat, Armed Response, Blowfish и Tinytanic окажутся в Вашем распоряжении после того, как получите доступ на все 4-е призовые трассы.

Выберите режим двух игроков two player mode и закончите на 1-м месте три "средние" трассы со "средними" лодками. Получите доступ к трем трассам и лодкам максимальной трудности. Займите 1-е место на этих трассах, и к Вашим услугам будет трасса Nile. Займите и на ней первое место, получите в награду еще три призовых трассы и все типы лодок, включая fishing и tour boats. Для этого нужно только занимать 1-е место.

** Подсказки.*

❖ На уровне NY Disaster, когда Вы мчитесь через тоннель слева от подземки, а катер Rescue boat пытается протаранить Вас и подрезать угол, смело врезайтесь в него. Ваш уровень ускорения (boost level) останется прежним. Таким образом сможете сохранить свое ускорение до конца гонки.

❖ Ниже мы приводим список лучших лодок, которые следует использовать на различных уровнях на трассах: средней (medium) и легкой (easy) трудности.

На трассе Thunder Park: катер Damn the Torpedoes.

На трассе Lost Island: катер Midway.

На трассе Arctic Circle: катер Damn the Torpedoes.

На трассе Greek Isles: катер Midway.

На трассе Lake Powell: катер Thresher.

На трассе Far East: катер Thresher или Midway.

ILLBLEED

** Концовки*

В игре 3 концовки. Если Вы спасете всех своих друзей, получите первую концовку. Если спасете только одного друга — вторую. И третью, если никого не спасете.

* Начните игру и не пытайтесь спасать никого. При этом Eriko будет постепенно лишаться своей одежды по мере того, как Вы теряете друзей. И когда попадете на 6-й уровень, Eriko окажется почти раздетой. Останется лишь одна комбинация.

* На главном меню выделите опцию Options, нажмите кнопки **A + X**, чтобы принять участие в мини-игре.

* Успешно завершите игру, а затем еще раз закончите игру. Не спасайте никого из друзей по ходу второй игры и, в конце концов, сразитесь с боссом Michael Reynolds.

INCOMING

В этой стрелялке Вам предстоит уничтожать плохих ребят и ни в коем случае даже не поранить хороших. К Вашим услугам истребители, танки и прочее военное снаряжение, однако, игровые действия довольно быстро становятся однообразными, повторяющимися, и интрига теряет свою привлекательность, несмотря на великолепное графическое исполнение.

** Режим хитростей.*

Нажмите **Start** после загрузки иг-

ры, чтобы вызвать на экран главное меню. Затем нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, X, UP, DOWN, LEFT, RIGHT, Y,** чтобы получить меню хитростей, которое включает выбор уровня (level select), неограниченные жизни (unlimited lives), неограниченную защиту (unlimited shields) и многое другое.

INDUSTRIAL SPY: OPERATION ESPIONAGE (ESPION-AGE-NTS)

** Переиграть игру.*

Успешно завершите и сохраните игру. Загрузите отгруженную игру, чтобы начать снова с уже достигнутым уровнем AP и агентами (за исключением Mondstein), появившимися в конце отгруженной игры.

** Скрытые графические изображения.*

Поставьте игровой диск в в CD-ROM дисковод на персональном компьютере. В директории "Presents" Вы обнаружите файлы с графикой из игры.

(ESPN) INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Старый аркадный фаворит теперь появляется на экранах Dreamcast. Графика совершенно другого уровня, и особенно хорош режим нескольких игроков. Вы имеете возможность принять участие в 12 видах спортивных соревнований: от бега на 100 метров до стрельбы по тарелочкам. Главная Ваша задача: побить свои собственные лучшие результаты. В режиме одного игрока она может быстро наскучить, а вот если пригласите своих друзей, то это будет великолепное шоу.

** Прыжок с шестом.*

Введите в режиме Championship в качестве имени **L.a.** с учетом регистра клавиатуры, чтобы открыть прыжок с шестом.

Обратите внимание! Этот трик также открывает хромированного игрока в режиме Trial mode.

** Дополнительные виды спорта.*

Введите в режиме Championship в качестве имени **Montreal** с учетом регистра клавиатуры, чтобы открыть открыть прыжки с шестом и тяжелую атлетику. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Режим Gold mode.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Helsinki** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Оранжево-металлический игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Moscow** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Серебристо-металлический игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Munich** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Бронзово-металлический игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Roma** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Серебристый игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Sydney** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Зеленовато-металлический игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Mexico** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Красновато-металлический игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Tokyo** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Серо-металлический игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Athens** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Желто-оранжевый игрок.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Atlanta** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Серебристый игрок с пурпуром и голубизной.*

Введите в режиме Trial в качестве имени **Seoul** с учетом регистра клавиатуры. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS 2000

** Движения.*

Cliffhanger: Нажмите **Up + Gas + Stunt + Front Brake.**

Fender Grabber: Нажмите **Up + Rear Brake + Stunt.**

Nac-Nac: Нажмите **Stunt + Shift.**

No Hander: Нажмите **Down + Shift + Stunt.**

No Hands No Feet: Нажмите **Down + Stunt**

+ **Shift + Gas.**

One Foot Can Can: Нажмите **Rear Brake + Stunt.**

Recliner: Нажмите **Down + Gas + Stunt.**

Rodeo: Нажмите **Stunt + Front Brake.**

Scorpion: Нажмите **Up + Gas + Stunt.**

Side Prone: Нажмите **Up + Shift + Stunt.**

Supermac: Нажмите **Left + Gas + Stunt + Shift.**

Toe Clip: Нажмите **Up + Rear Brake + Stunt + Front Brake.**

Two Foot Can Can: Нажмите **Gas + Stunt.**

JET GRIND RADIO

Другое название игры Jet Set Radio.

Итак, Вам предстоит спасти мирный город Токио от разнообразных банд уличных террористов. Вы начинаете игру в составе банды GG, состоящей из трех довольно шустрых деток Bart, Gum и Tab, которые буквально в совершенстве катаются на роликовых коньках. Время от времени Вам предстоит соревноваться с противниками, и Вы должны удивить их мастерством выполнения своих приемов или обгонать в гонке на определнную дистанцию. Если своими действиями Вы вызовите восторг и восхищение противника, он присоединится к Вашей команде. Если дело пойдет хорошо, то к концу игры к Вашим услугам будет 10 игровых персонажей, из которых можете выбирать кого угодно. Каждый из них имеет свои сильные и слабые стороны. Например, Combo — огромный здоровенный парень, очень мощный, но вряд ли завоюет для Вас много очков, поскольку его техника слабовата. С другой стороны — шустрый парнишка Yo-Yo, может быть, и не может как следует врезать сопернику, но зато блестяще владеет самыми разнообразными трюками и запросто может увернуться от соперника, когда тот пытается атаковать его баночкой спрея. Профессор Maverick, как настоящий Ди-Джей, ведет пердачи пиратской радиостанции Jet Set Radio и комментирует историю по мере того, как она разворачивается.

Против Вас различные банды уличных роллеров, но нужно остерегаться и длинной руки токийской полиции. Банда под названием Noise Tank, это настоящие технотеррористы. Они носятся на роликах, оборудованных танковыми гусеницеми и атакуют противников металлической рукой, в которую как бы вмонтирован ядовитый спрей. Банда Poison Jam словно вылезла из канализации Kogane-cho и обожает устраивать на территории противников лягушачью чуму. А вот банда Love Shockers состоит из очень кокетливых девушек, которые у многих вызывают сердечный трепет и, конечно, не стоит забывать про капитана полиции Onishima, который может вызвать себе на подмогу солдат, вооруженных газовыми гранатами; полицейских собак, мотоциклистов, вертолеты и даже танки для того, чтобы удержать ситуацию под контролем. Вот в какой ситуации Вам придется спасать Токио.

Графика необычайно реалистичная и высококачественная, несмотря на то, что выполнена в жанре мультипликации.

**** Играть за D.J. K***

Выберите Pirahna и нажмите **A, Y, X, X, B, Y**, пока она танцует.

**** Тусоваться с Love Shockers.***

Успешно завершите все уровни Shibuya-cho с рангом "Jet", чтобы открыть компанию Love Shockers.

**** Тусоваться с Noise Tank.***

Успешно завершите все уровни Benten-choc с рангом "Jet", чтобы открыть компанию Noise Tank.

**** Тусоваться с Poison Jam.***

Успешно завершите все уровни Kogane-cho с рангом "Jet", чтобы открыть компанию Poison Jam.

**** Goji Rokkaku***

Откройте Love Shockers, Noise Tank и Poison Jam gangs, затем успешно пройдите все уровни Grind City с рангом "Jet", чтобы открыть Goji Rokkaku.

**** Pots (the Dog)***

Во-первых, откройте всех призовых героев (Love Shockers, Noise Tank, Poison Jam, and Goji). После завершения игры, сыграйте на уровне "Monster of Kogane" за "Benten Boogie". После завершения этих уровней Noise Tank будет соревноваться с вами за Chapter 2. Победите Noise Tank Challenge, чтобы открыть Pots.

**** Скользить назад.***

Чтобы скользить, нажмите **DOWN, UP.**

**** Играть за Love Shockers, Noise Tanks, Poison Jam и Goji.***

Завершите игру с рангом JET на всех стадиях. Сюда включены обычные стадии и, заодно, стадии Golden Rhino.

**** Описание игровых зон.***

Вам предстоит действововать в 5-ти районах двух городов. Коротко остановимся на них.

— Округ Shibuya-Cho.

Это территория банды GG, и день здесь кажется длится бесконечно. В этом округе есть зона отдыха, автобусная станция, недостроенная трасса для мотогонок, полутруба и холмистый район,

3 Зак 211

где сосредоточены магазины.

— Округ Kogane-Cho.

Это территория банды Poison Jam. Дома расположены очень плотно, они буквально склоняются над водой. Свалки, канализации, тоннели и грязное оранжевое небо. На первый взгляд, может быть, это место выглядит противным, но безопасным. Однако, полицейские все время начеку.

— Округ Benten-Cho.

Этот ночной город является территорией банды Noise Tank. Здесь кругом освещенные неоновые рекламы, небоскребы, беспрерывно проходят поезда надземки и подземки, много мостов и рельсов, на которых можете выполнять самые разнообразные трюки. Этот округ напоминает деловую часть Токио.

— Округ Bantam Street.

Расположен в городе Чикаго, выглядит необычайно красиво, особенно элегантная надземка, бензозаправочная станция, пожарная лестница и даже настоящий парк для катания на роликах. Как Вы понимаете, есть где показать свое искусство. Особенно, если умеете гонять по стенам, лучшего места просто не найти.

— Округ Grind Solifre.

Площадь Grind City напоминает Нью-Йоркскую площадь Time Square. Основные действия будут проходить высоко над землей: над карнизами, над неоновыми рекламами, в различных проводах, которые протянулись над улицами. Так что если Вы свалитесь вниз, то получите серьезные повреждения.

JIMMY WHITE'S 2: CUEBALL

К Вашим услугам различные версии биллиардных игр, начиная от snooker и кончая разнообразными версиями pool. Можете также поиграть в Dart или старые аркадные игры, которые получите в качестве призов. Дизайн игры выполнен отлично, игра проходит очень весело, интерфейс доступный и интуитивный, а шары двигаются с удивительной реалистьичностью. Из лидеров мирового биллиарда в игре участвует только Jimmy White, а остальные игроки выступают как бы анонимно.

**** Режим хитростей.***

Войдите в snooker room и воспользуйтесь режимом explore mode, чтобы осмотреть stool. Это позволит обнаружить мышиную нору. Оглядитесь, чтобы увидеть сообщение "Cheat Mode Activated". Вы сможете теперь играть против всех персонажей.

**** Победить Jimmy.***

Прямо перед тем как Jimmy выполнить удар, измените скорость удара, чтобы снизить установленную, и он промахнется. Это позволит вам взять игру на себя.

JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

Еще один великолепный файтинг, который, пожалуй, мало кому уступит в этом жанре. Много фантастических атак, которые потребуют от Вас блестящего владения джойстиком В противном случае сложные комбинации выполнить не удастся. Жаль только, что игра представляет интерес исключительно для любителей файтингов.

**** Режим Kid mode.***

Победите более 15-ти персонажей в режиме survival mode, получите доступ в режим kid mod. При этом Ваши персонажи будут появляться в виде детей.

KANON

**** Перезагрузка игры.***

Нажмите **A + B + X + Y + Start** во время игры, чтобы вернуться на титульный экран.

**** Тест звука.***

Успешно завершите игру с хорошей концовкой.

KAO THE KANGAROO

Как Вы понимаете, главный герой этой игры, очень симпатичный желтенький кунгуру. Игра выполнена в жанре мультипликации и явно адресуется юным владельцам приставки Dreamcast. Сочные яркие краски, великолепная графика, очень симатичный персонаж. В общем, внешне игра выглядит безукоризненно. Kao The Kangaroo выполнена в лучших традициях платформенных игр. Кенгуру бродит по различным уровням, собирает спрятанные в разнообразных местах монеты, на разных стадиях Вас ожидают снег, лед, лавовые потоки, дремучие леса и водоемы с голубой водой. Оформление игры никого не оставит равнодушным. Как аналоговый, так и цифровой контроллеры могут использоваться в любой момент по ходу игры. Иногда Вы можете для выполнения одних трюков использовать аналоговый контроллер, а для других цифровой. Игроки порадуются тому, что они теперь сами могут устанавливать пункты отгрузки, разместив в соответствующем месте флаг. Когда ситуация станет напряженной или Вы не будете знать как действовать, то установите в этом месте флаг, и тогда в случае неудачи начнете игру снова с этой точки. Эта новация особенно полезна, поскольку в игре предусмотрено очень небольшое количество

пунктов отгрузки, и на уровнях они встречаются довольно редко. Так что если Вы своим младшеньким хотите сделать подарок, то смело покупайте, не ошибетесь.

Поставьте игру на паузу и вызовите на экран карту. Затем нажмите и удерживайте **L + R** и введите соответствующий код.

*** Выбор уровня.***

Нажмите **UP, DOWN, RIGHT, LEFT, UP, X.**

*** Перескочить уровень.***

Нажмите **UP**(x2), **LEFT, DOWN, X.**

*** Неограниченные жизни.***

Нажмите **DOWN, LEFT, B, LEFT, B**(x2).

*** Дополнительная жизнь.***

Нажмите **DOWN, A, UP, LEFT, A.**

*** Неограниченная энергия.***

Нажмите **DOWN, B**(x2), **A, UP, LEFT, RIGHT.**

*** Неограниченные перчатки.***

Нажмите **DOWN, RIGHT, UP, RIGHT, LEFT, B.**

*** Дополнительная перчатка.***

Нажмите **DOWN, RIGHT, LEFT, DOWN, A.**

*** Неограниченные checkpoints.***

Нажмите **UP, RIGHT, DOWN, RIGHT, LEFT, A.**

*** Дополнительные checkpoint.***

Нажмите **UP, RIGHT, DOWN, LEFT, A.**

*** Трик-загадка.***

Нажмите **UP, RIGHT, DOWN, RIGHT, LEFT, B.**

KING OF FIGHTERS DREAM MATCH '99

*** Сражаться за Boss Rugal.***

Выделите Rugal на экране выбора персонажей, а затем, удерживая кнопку **Start**, нажмите кнопку **X**.

*** Экран Full pause.***

В режиме паузы нажмите кнопки **X + Y**.

*** Другие костюмы.***

Выделите одного из следующих бойцов на экране выбора персонажей: Andy, Billy, Chris, Joe, Kyo, Mai, Robert, Ryo, Shermine, Terry, Yashiro, Yuri, а затем, удерживая кнопку **Start**, нажмите кнопку **X**.

*** Костюмы другого цвета.***

Выберите бойца на экране выбора персонажей, нажав следующие кнопки.

Нормальный цвет — **A**.
Второй цвет — **A + X**.
Третий цвет — **A + Y**.
Четвертый цвет — **A + X + Y**.

*** Альтернативный режим (Alternate survival mode).***

Успешно закончите один раз режим survival mode, а затем выделите опцию Survival Mode и, удерживая кнопку **Start**, нажмите кнопку **A**, чтобы сражаться в матче один на один вместо командных боев.

*** Командная помощь (Teammate assistance).***

Удерживайте кнопку **B**, когда выбираете порядок вступления в бой Ваших бойцов перед матчем. Если Ваш боец будет оглушен по ходу матча, немедленно нажмите и удерживайте кнопки **X + Y + A**, чтобы второй член команды сразу вступил в схватку.

KING OF FIGHTERS '99 EVOLUTION

*** Экран Full pause.***

Поставьте игру на паузу и нажмите **X + Y**.

*** Дополнительные картинки.***

Вставьте диск с игрой в CD-ROM дисковод на PC, чтобы найти дополнительные картинки в директории "omake".

KISS: PSYCHO CIRCUS — THE NIGHTMARE CHILD

Сюжет игры разворачиватся вокруг, так называемомго, The Elder, который появляется в игровом мире в результате того, что его заклятый враг по имени Archenemy нарушил священную клятву и планирует доставить в мир дьявольское дитя (Nightmare Child). Однако, если это мерзопакостное дитятко родится до возвращения Elder, он весь мир превратит в чудовищный кошмар, как и положено дьявольскому отродью. Естественно, что только Вы можете помешать этому кошмарному замыслу, а именно, должны отыскать все четыре части Элдера, а после этого отправиться в мир Nightmare Realm и сразиться с Archenemy.

Действие происходит на огромных фантастических стадиях, где самое главное выжить, а заодно и отыскать детали брони, чтобы собрать костюм Kiss costume. Это дело совсем непростое, поскольку враги непрерывно и неотступно преследуют Вас. Практически все время на экране дюжина, а то и более врагов, так что скучать не придется.

В игре есть много секретов, которые Вам предстоит открыть. Придется уничтожать разнообразные "инкубаторы", из которых выползают враги. Очень осторожно нужно перемещаться по многочисленным фермам, чтобы не свалиться вниз в лаву и мгновенно зажариться. Так что действовать придется разумно, осторожно, но и бесстрашно, поскольку в противном случае никогда не сможете справиться с дьявольскими силами, а Вы последняя надежда мира.

*** Музыка Kiss.***

Включите приставку, не вставляя в нее диск, чтобы получить доступ к audio CD player. Теперь вставьте игровой диск и проиграйте вторую и последующие дорожки, услышите музыку из игры Kiss.

*** Система управления.**

Система управления по умолчанию практически такая же, как и в игре Quake III Arena. Кнопки Y и A перемещают персонажа вперед и назад, кнопки X и B позволяют выполнять маневры в разные стороны, а аналоговая кнопка используется для того, чтобы взглянуть наверх или вниз. Триггеры позволяют выполнять атаки и прыжки, так что система управления чрезвычайно проста. Очень легко можно проскользнуть за угол, выполнить молниеносную атаку, срубить башку какому-нибудь монстру буквально в первые же минуты игры.

*** Несколько замечаний об оружии.**

Безусловно, очень важную роль играет оружие. По умолчанию Вы обладаете мечом, а разнообразное оружие типа автоматов и пулеметов, позволяющее вести мощный беглый огонь, появляется чуть позже. Кстати, такое оружие, как "мутантное" ружье (mutant shotgun), которое уничтожает любых врагов с близкого расстояния; вылетающие из руки хитроумные бомбы, способные уничтожить сразу нескольких врагов, не являются общим оружием, и им владеет только какой-нибудь один из Ваших персонажей.

LAST BLADE 2

*** Драться за Original Kaede**

На экране выбора персонажей подсветите курсором Kaede, затем быстро нажмите X(x9), B, X. Заговоривший Kaede подтвердит правильность ввода кода. Нажмите A или Y, чтобы играть за оригинальную версию Kaede.

*** Драться за Kouryu**

На экране выбора персонажей подсветите курсором Kaede, затем быстро нажмите X(x10), B(x5), X(x4). Заговоривший Kaede подтвердит правильность ввода кода. Нажмите A или Y, чтобы играть за Kouryu.

*** Всегда драться за Kotetsu**

На экране выбора персонажей подсветите курсором Shingen, затем быстро нажмите X(x5), B(x10), X(x2).

*** Зеркальные матчи.**

На экране выбора персонажей подсветите курсором Akari, затем быстро нажмите X(x8), B(x9), затем несколько раз нажмите Kick пока Akari заговорит, чтобы подтвердить правильность ввода кода.

*** Режим Ex mode**

На экране выбора режима игры выберите Speed (голубой), затем нажмите X(x6), **LEFT**, **B**(x3), **RIGHT**, X(x4).

*** Карточная мини-игра Hanafuda.**

Успешно завершите режим story mode на любом уровне сложности и с любым количеством продолжений. Возможные варианты карточной игры будут доступны перед опцией "Options" в главном меню.

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Вы играете роль довольно симпатичного мертвяка по имени Raziel. Предстоит увлекательнейшее путешествие по многочисленным "физическим" и "духовным" территориям; великолепная графика, прекрасные специальные эффекты, очень напряженные динамичные уровни. В режиме реального времени Вы переходите из одного измерения в другое, так что действие очень разнообразное. Однако, для того, чтобы получить полное удовольствие от игры, Вам понадобятся терпение и настойчивость.

*** Огненный Glyph.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **UP**(x2), **RIGHT**, **UP**, **Y**, **X**, **RIGHT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Soul Reaver.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN**, **Y**, **X**, **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**, **Y**, **DOWN**, **RIGHT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Все возможности.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **UP**(x2), **DOWN**, **RIGHT**(x2), **LEFT**, **B**, **RIGHT**, **LEFT**, **DOWN**. Завершите игровое действие, чтобы получить возможности перехода через врата, подъема на стены, метания огненных зарядов, плавания и получения Soul Reaver.

*** Восстановить здоровье перед следующим уровнем.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **RIGHT**, **A**, **LEFT**, **Y**, **UP**, **DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Восстановить здоровье.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN**, **B**, **UP**, **LEFT**, **UP**, **LEFT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Максимум здоровья.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **RIGHT**, **B**, **DOWN**, **UP**,

DOWN, UP. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Ранить Raziel.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L или R, нажмите **LEFT, B, UP**(x2), **DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Восстановить магию.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **RIGHT**(x2), **LEFT, Y, RIGHT, DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Максимум магии.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **Y, RIGHT, DOWN, RIGHT, UP, Y, LEFT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Проходить через стены.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN, B**(x2), **LEFT, RIGHT, Y, UP**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Сила.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **LEFT, RIGHT, B, LEFT, RIGHT, LEFT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Сжатие.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN, UP, RIGHT**(x2), **B, UP**(x2), **DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Забираться на стену.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **Y, DOWN, X, RIGHT, UP, DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Огненный Reaver.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN, UP, RIGHT, UP, DOWN, LEFT, B, RIGHT, DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Сделать Огненного Reaver.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **Y, RIGHT, DOWN, B, UP**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Воздушный Reaver.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **A, RIGHT, UP**(x2), **Y, LEFT**(x2), **RIGHT, UP**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Kain Reaver.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **A, B, RIGHT, Y, LEFT**(x2), **RIGHT, UP**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Force Glyph.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN, LEFT, Y, DOWN, UP**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Stone Glyph.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN, B, UP, LEFT, DOWN, RIGHT**(x2). Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Sound Glyph.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **RIGHT**(x2), **DOWN, B, UP**(x2), **DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Water Glyph.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **DOWN, B, UP, DOWN, RIGHT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Sunlight Glyph.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **LEFT, B, LEFT, RIGHT, RIGHT, UP**(x2), **LEFT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Измениться в любое время.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L** или **R**, нажмите **UP**(x2), **DOWN, RIGHT**(x2), **LEFT, B, RIGHT, LEFT, DOWN**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Не атакуйте людей.**

Вы столкнетесь с первым человеком в области Малчии. Он — охотник на вампиров одет в серебряные доспехи, стреляет серебряными стрелами из лука, и будет враждебен. Проигнорируйте его, и продолжите движение, чтобы сразиться с зомби-подобным вампиром. После победы над вампиром уходите с этого места, и не возвращайтесь к человеку. Со следующим человеком Вы столкнетесь в комнате, в которой расположен механизм. Вы должны упасть к его коленям и протянуть к нему руки. Люди теперь рассматривают Вас как ангела мести. Не атакуйте их, или они обратятся против Вас.

Предупреждение: Поклонники Вампира одеты в красные и золотые цвета. Они владеют метательными ножами и дубинками и всегда будут атаковать Вас. Вы можете уничтожать их, поскольку они весьма злые и назойливые существа.

Всегда проверяйте, что за человек находится перед вами и можно ли его уничтожить. У Вас есть теперь возможность мирно передвигаться по человеческим поселениям.

Разные советы.

❖ Совет, удущий в разрез с предыдущим. Тот, кому надоест уничтожать зомби и прочих мертвяков, может поразвлечься с людьми и поколотить их как следует и даже убить. При этом другие люди даже и понятия не будут иметь, что Вы являетесь убийцей. Делайте с ними, что хотите. Можете даже швырнуть какого-нибудь молящегося человечка прямо об стену и прикончить его, а затем увидеть, как он медленно сползает в воду, чтобы умереть еще раз!

❖ Чтобы победить Malchia, заманите его под шипастые ворота, а затем опустите их прямо на него, когда он окажется точно под ними. Затем повторите эту процедуру на другой стороне комнаты с другими воротами. Затем заманите его в центральную клетку, быстро выпрыгните оттуда и бегите в то место, откуда появился Malchia, и крутаните рычаг. Огромные острые шипы обрушатся с потолка и пригвоздят его.

❖ Чтобы победить Dumah, выверните из его тела три остых кола. Он оживет. Заманите его в комнату с печкой, но не горячитесь. Если будете действовать слишком быстро, он вернется в свою комнату, и Вам придется все начать сначала. Затем включите газ и активируйте выключатель, когда он окажется в комнате-печке, где он благополучно и зажарится.

❖ Чтобы победить Zephon, обязательно захватите с собой заранее факел. Подбегите к его брюху и суньте фонарь прямо в отверстие в животе, чтобы нанести ему приличные повреждения. В ответ он атакует своей ногой, Вы должны немедленно врезать ему по ноге. Он получит серьезные повреждения, а затем атакуйте яйцеклад (отверстие в его брюхе). Нанесете еще более мощные повреждения, и каждый раз, когда он будет втыкать ногу в землю, атакуйте его факелом и, в конце концов, добейте его, проведя мощную атаку прямо в "мешок" с яйцом. Этот метод значительно эффективнее, чем какой-нибудь другой. После победы сможете лазить по стенам — вот такие у Вас появятся способности!

❖ Чтобы победить Rahab, Вы должны войти в комнату в спектральной "реальности", подняться наверх колонны, где находится портал, и здесь материализоваться, т.е. перейти в материальную реальность. После короткого разговора Вам нужно будет только расстрелять окна и "впустить" в комнату солнечный свет. Используйте атаку Force blast, и не стоит использовать Soul Reaver. Кстати, после того, как он умрет, приобретете еще одну способность — плавать.

❖ Чтобы победить Каина в первом бою, дождитесь когда он материализуется и немедленно атакуйте. Обычно он будет появляться позади Вас (за редким исключением). Однако, Вам понадобится Soul Reaver, чтобы одержать над ним победу.

❖ Чтобы победить Каина в последний раз, дождитесь, когда он материализуется и немедленно атакуйте. Только Soul Reaver может нанести ему серьезные повреждения. В центре арены находится духовная "кузница" (Spirit forge). Подойдя к ней, Вы моментально поправите свое здоровье. После этой атаки он появится на втором карнизе и, как обычно, позди Вас. Когда атакуете его на этом карнизе, он материализуется на третьем, более высоком карнизе, и снова позади Вас. Немедленно атакуйте в третий раз и одержите победу.

Constrict ability.

Первым делом, чтобы использовать эту возможность, Вам нужно как бы очертить круглую зону вокруг своей цели. Например, Вы пытаетесь атаковать с помощью этой способности вампира Dumahim, которые довольно часто встречаются в Nosgoth. Не используя autoface, Вы должны обежать полный круг вокруг вампира и увидите, что за Руйзелом появился шлейф синей энергии. Эта энергия, когда полностью активирована, "захватит" вампира, и он моментально окажется в состоянии грогги, словно оглушенный. У Вас будет достаточно времени, чтобы прикончить его.

Эта способность оказывает разнообраз-

ное воздействие и на людей. Некоторые люди, как только Вы начинаете реализовывать Constrict ability, ведут себя так, словно они упали в воду, и если Вы не закончите полный круг, то они, в каком-то смысле, утонут.

Другие люди оказываются в таком же шоке, как и вампиры, когда способность Constrict выполнена только наполовину (т.е. Вы сделали только полукруг), так что Вы можете остановиться и слопать их душу, но чаще всего, как только Вы используете способность Constrict Ability, люди мгновенно будут погибать.

Без этой способности Вы не сможете преодолеть головоломку в комнате Chrono-chamber. Кроме того, Вам нужно обязательно вернуться в Nosgoth, в то место, которое Вы посетили ранее, и где приобрели эту способность. Ее также можно использовать и в других целях. Например, для того, чтобы "открыть" такие очень важные предметы, как Eldritch artifacts, Glyphs и куски life force pieces. Учтите, что Constrict ability не воздействует на Каина и не "работает" под водой.

**** Враги.***

Рейзел встретит по ходу игры самых разнообразных врагов, и этих кровососов нужно знать очень хорошо, чтобы эффективно с ними сражаться.

— Melchahim.

Это самые слабые из вампирского клана, видимо, Каин обделил их при раздаче силы и могущества. Возможно, они опоздали к этой процедуре. Эти отвратительные гадины ничего не могут сделать против могущества Рейзела. Однако, они имеют обыкновение селиться в самых разных подземельях. Будьте очень осторожны, когда увидите небольшие полоски грязи. Обычно это те места, где под землей засели Melchahim. Старайтесь не встречаться с ними без особой необходимости.

— Dumahim.

Эти ребята очень сильны физически. Когда встретите пару из них, то довольно трудно будет с ними разобраться. У них очень длинные мерзкие языки, которые могут нанести повреждения Рейзелу даже с довольно длинной дистанции. Так что обязательно держите оружие наготове, когда предстоит встреча с этими гадинами. Они довольно умны и могут часто действовать необычно во время сражений. Даже могут зайти сзади или с флангов, чтобы атаковать более успешно. Старайтесь прижиматься спиной к стене, когда сражаетесь с ними.

— Zephonim.

Эти вампиры очень напоминающие пауков, движутся очень быстро и чрезвычайно ловкие, поэтому убить их довольно трудно. Их любимая тактика: прижаться где-нибудь к стене, чуть выше Рейзела, и сверху броситься на него. При этом возникают они буквально ниоткуда, и заметить их появление очень сложно. Самый лучший способ разделаться с этими паукообразными гадинами — мощно атаковать из с разбега, используя самое сильное оружие. Тогда они не смогут запрыгнуть на Рейзела и нанести ему серьезные повреждения.

— Rahabim.

Эти вампиры существут как в воде, так и вне ее. Они вооружены смертельными энергетическими шарами, которые могут нанести самые серьезные повреждения. Когда они находятся на суше, расправиться с ними довольно легко — нужно увернуться от их шаровой атаки, а затем рубануть их как следует своим мечом Soul Reaver. А вот когда они находятся под водой, то убить их практически невозможно. Самое большее, что Вы сможете сделать, это оглушить их, используя дальнобойное оружие. Старайтесь не встречаться с ними под водой.

— Turelim.

Это потомки Morlock. Они наследовали от него прекрасные телекинетические способности. Их атаки могут нанести очень серьезные повреждения. При этом физические атаки на них практически не действуют, поэтому Soul Reaver самое лучшее оружие против этих монстров. Не пытайтесь использовать свои когти и вообще не старайтесь сражаться с ними врукопашную. Это совершенно бесполезно. Когда встречаетесь с Turelim, оружие должно быть наготове.

**** Советы.***

❖ Когда Вы освобождаете душу, то Рейзел может скушать ее совершенно безнаказанно. Это очень полезно.

❖ Ваши действия определяют ситуацию в игре. Если Вы убиваете людей, то безусловно они будут бояться Вас и пошлют как можно больше охотников за

вампирами, чтобы избавить мир от Вашей мерзкой душонки.

❖ Колдуны — самая большая опасность в подземном мире. Если они атакуют Рейзела, то буквально в несколько секунд могут высосать из него всю силу. Старайтесь атаковать и уничтожать их до того, как произойдет это несчастье.

❖ Дьяволы, вообще говоря, не очень опасны, но старайтесь двигаться по возможности безшумно, с тем, чтобы не разбудить своими тяжелыми шагами эти довольно мерзкие создания.

❖ Вампиры Nosgoth довольно крутые ребята и умеют позаботиться о себе. Если Вам удастся во время боя сделать так, что какой-нибудь из вампиров окажется между Вами и атакующим врагом, то о судьбе этого врага можете уже больше не волноваться.

❖ Вы не можете оперировать какими бы ни было объектами, когда находитесь в спектральной реальности (Spectral Realm). Поэтому, если не можете открыть дверь или дернуть рычаг, вначале убедитесь, что Рейзел находится в "правильной" форме, прежде чем впадать в отчаяние.

❖ Вампиры очень легко приходят в состояние бешенства, и это можно использовать, равно как и их жажду крови, чтобы заманить в ловушку.

❖ Если по ходу игры повезет, и Вы обнаружите марцающий клин, то обязательно возьмите его. Желательно собрать пять клиньев, чтобы заметно увеличить индикатор здоровья Рейзела (Heath bar). Всего в игре их 15 штук.

❖ Если Вы проявляете жалость к людям и не уничтожаете их, то охотники на вамиров помогут уничтожить Каина и не будут проявлять никакого недружелюбия.

❖ Sloagh очень трусливы. Они атакуют Рейзела только парами. Если Вам удастся ликвидировать одного из них, то другой тут же удерет.

❖ Когда Рейзел погибает, то это не страшно. Вы, если запоминаете игру достаточно часто, всегда сможете начать ее с предыдущего пункта отгрузки, неважно в какой реальности Вы погибли.

*** Лучшие подсказки.**

❖ Характер Ваших действий во многом определяет ход игры. Если, например, Вы убьете человека, то люди станут Вас бояться и пошлют за Вами охотников на вампиров, чтобы разделаться за совершенное преступление.

❖ В Преисподней страшнее всего Духи. Если они нападут на Рейзела, то могут высосать из него всю силу за несколько секунд. Врежьте им как следует, чтобы выбраться из захвата, и Рейзел будет спасен.

❖ Дьяволы спят очень чутко, старайтесь идти мимо них тихонечко, чтобы своими шагами не потревожить этих вонючек.

❖ У вампиров в Носгофе странная корпоративная этика — они не убивают друг друга. Если Вы спрячетесь за одного из них, то атакующий вампир прекратит свои атаки.

❖ Если сумеете найти сверкающий клин, обязательно возьмите его с собой. Соберете пять клиньев, поднимете уровень здоровья Рейзела. Всего клиньев в игре пятнадцать.

❖ "Атавистические" вампиры очень легко возбуждаются и обожают отведать кровушки. Благодаря этому их можно заманить в ловушку.

❖ Нельзя манипулировать предметами в спектральном режиме. Если Вы не можете открыть дверь или дернуть за рычаг, стоит перейти в материальную форму, прежде чем отчаиваться.

❖ Смерть не может остановить Рейзела, разве что чуть-чуть затянуть его путешествие! Почаще запоминайте игру, если только не хотите потратить вечность на бессмысленное прохождение пройденного.

❖ Слаги жуткие трусы и нападают только группой (не меньше двух). Если прикончите одного, второй немедленно обратится в бегство.

❖ Собирайте новое оружие при первой возможности, оружие часто ломается, если активно использовать.

❖ Время Ваш союзник, ходите где и сколько хотите в свое удовольствие, возвращайтесь назад, осматривайте уже пройденные зоны, можете обнаружить много интересного и полезного.

*** Вампирские слабости.**

Рейзел, как и все вампиры, имеет такие же слабости. Их нужно использовать в схватках со всей нечистью из Преисподней.

1. Все вампиры боятся огня, пламя слизывает мясо с их костей, оставляя один ске-

лет и “сочную” душу. Даже довольно слабое тепло от костра может оказаться губительным для любого мертвяка. С помощью горящего посоха можно запросто прикончить любого оглушенного вампира, если поднести его достаточно близко.

2. Вода приносит жизнь в самые удаленные уголки Носгофа, но вампирам от нее смерть. Берегитесь воды, от вампира останутся одни кости. Но в спектральной форме Рейзел может запросто преодолевать любые водные преграды без всякого вреда для себя.

3. Солнечные лучи очень опасны для нежной кожицы вампиров, они практически мгновенно погибают. Да и других, более мелких созданий из Преисподней можно убивать солнечными лучами, заманивая их в лучи света.

4. У вампиров, как и у людей, сердце доставляет кровь по всему телу. Если раните его в сердце, то кровоснабжение прекратится, и вампир грохнется на землю, словно в параличе, но немедленно не умрет. Немедленно слопайте его душу, иначе она вернется и оживит скелет.

LOONEY TUNES: SPACE RACE

Вам предстоит принять участие в космических гонках. На каждой трассе против Вас будут выступать шесть гонщиков, и цель простая — финишировать первым. По ходу гонки Вы будете находить замечательные предметы Acme Gags, когда промчитесь через ящики; проваливаться в черные дыры, врываться в дождевые облака, где Вас может ударить молния, а сверху будут падать многочисленные и разнообразные предметы, которые могут угодить прямо по голове Вам или Вашим соперникам, что, конечно, не улучшит Вашего результата в гонке. Для того, чтобы побеждать, надо знать манеру вождения всех Ваших персонажей. В начале игры можете управлять Bags, Daffy, Elmer Fugg, Sylvester Yosemite Sam и Wile E Coyote, а в дальнейшем, если выступите отлично, получите доступ к еще двум персонажам.

Графика очень высокого качества, персонажи выполнены в мультипликационной манере, но движутся оченнь органично и естественно. Вообще, анимация водителей и окружающей среды сделана на высочайшем уровне. В игре много секретов. Есть режим для нескольких игроков, управление простое и органичное. Можно считать, что в жанре гоночных имитаторов появилась еще одна хорошая игра.

*** Система премирования.***

Каждый раз, когда побеждаете в гонке, Вы получаете в награду Acme token, которые дают возможность получить доступ к гонкам Acme Events. Это, на самом деле, те же гонки, в которых Вы уже принимали участие, только с некоторыми особенностями. Иногда премиальные gags появляются у Вас в руках, даже когда не переезжаете через ящик, или на определенных гонках в качестве предметов Вы можете найти только бомбы или ракеты. Когда Вы финишируете в одном из этих 12-ти событий, получаете призовую картинку, которую затем можете просмотреть на досуге. Если Вы сумеете победить в первых трех гонках, то получите доступ к очередным миссиям, где придется сражаться с другими водителями в гонках один на один.

*** Режим хитростей.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**CHEESFISH**” в качестве кода, чтобы открыть всех гонщиков, трассы и т.д. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Гонять за Porky Pig.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**YAVARMINT**” в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Гонять за Marvin Martian.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**REDWAGON**” в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Все персонажи.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**CHAR**” в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Трасса ACME 2.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**MAROON**” в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Трасса Galactorama 1.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**YOIKS**” в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Трасса Galactorama 2.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**DODGPARRY**” в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Трасса Mars 2.***

Выберите опцию “Cheats” и введите “**SCWEWBALL**” в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Трасса Nebula*

Выберите опцию "Cheats" и введите "MRFUZZY" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Трасса Off World 1.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "DURNIDGIT" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Трасса Off World 2.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "PALOOKA" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Трасса Wild West 1.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "HOGGRAVY" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Трасса Wild West 2.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "MACKEREL" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Все трассы.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "TRACK" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Зеркальные трассы.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "SAMRALPH" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Все соревнования ACME.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "3LILBOPS" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Все турниры.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "MOIDALIZE" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Все коллекции предметов.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "MICHIGANJ" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Бесконечное турбо.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "DUCKAMUCK" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

** Нет приколов.*

Выберите опцию "Cheats" и введите "SUCCOTASH" в качестве кода. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

MACROSS M3

** Режим Free mission mode.*

Успешно завершите игру, чтобы открыть уровни в режиме free mission.

** YF-19*

Выберите опцию "Internet", затем выберите "Passwords". Введите **68134581**, чтобы открыть YF-19 в режиме free mission.

** YF-21*

Выберите опцию "Internet", затем выберите "Passwords". Введите **25193621**, чтобы открыть YF-19 в режиме free mission.

MAG FORCE RACING

**** Все трассы и Tripod'ы.***

Подсветите опцию "Tripod Select" в главном меню. Затем, удерживая **X + Y**, нажмите **UP, LEFT, DOWN, RIGHT**(x2), **UP, DOWN, RIGHT.**

**** Все power-ups являются строенными (x3) ракетами.***

Введите в качестве кода **MISSI.**

**** Все power-ups являются turbo rams.***

Введите в качестве кода **TURBO.**

**** Автопилот Turbo ram.***

Введите в качестве кода **AUTOM.**

**** Невидимые Tripods.***

Введите в качестве кода **GHOST.**

**** CPU управляет призовыми Tripods.***

Введите в качестве кода **HUND.**

**** Новые звуковые эффекты.***

Введите в качестве кода **RETRO.**

**** Отладочный режим (Debug mode).***

Введите в качестве кода **JOHNM.** Все предметы и оружие будет называться "Malkovich", но работать будет отменно.

MAKEN X

Довольно глуповатый сюжет, суть которого в том, что меч как бы встроен в искуственно созданный мозг, и этим мечом сражается довольно симпатичная молодая леди. Идея может быть и неплохая, но очень неудобная система управления и довольно неудачные видеосцены.

**** Экран Full pause.***

Поставьте игру на паузу и нажмите **X + Y.**

**** Все оружие.***

Поставьте игру на паузу и нажмите **UP, RIGHT, LEFT, DOWN, B, L, R, A, RIGHT, X, B, LEFT, R, Y, UP.**

**** Непобедимость.***

Поставьте игру на паузу и нажмите **DOWN, LEFT, UP, RIGHT, L, ∴, X, LEFT, R, B, Y, UP, L, A, DOWN.**

MARS MATRIX

**** Секреты.***

❖ Купите в магазине Score Attack 3, затем войдите в режим arrange Mode A, выберите Score Attack 3, а затем самолет Mosquito 02

(синий реактивный самолет), он намного быстрее, чем Mosquito 01. Конечно, по ходу игры Вы можете погибнуть. Не огрочайтесь, у Вас неограниченное количество жизней. Просто нажимайте кнопку R и собирайте как можно больше денег, а когда надоест, возвращайтесь в магазин и узнаете сколько же денег Вы получили. Если покажется недостаточно, повторите этот маневр, пока не удовлетворите свою алчность.

❖ Купите в магазине Speed Option и Score Attack 4, и чтобы Ваш самолет стал летать заметно быстрее, воспользуйтесь опцией Special Option. Затем войдите в опцию Score Attack, выберите режим Arrange mode, а затем самолет Mosquito 02. Перебейте кого только увидите, нажимая или удерживая кнопку R, чтобы заработать очень приличные деньги. Не беспокойтесь, если погибнете, у Вас и здесь неограниченное количество жизней.

❖ Купите в магазине Sccore Challenge Stage 3 и начните игру в режиме Elite Mode A. Пройдите весь уровень, собирая по пути как можно больше денег. Используйте только пушку Piercing Cannon (нажимая кнопку R). Так получите денег значительно больше. Не беспокойтесь, если погибнете — количество жизней неограничено. А когда придется сразиться с боссом, займите позицию как раз над ним и атакуйте из пушки Piercing Cannon, и деньги посыпятся, как из рога изобилия.

MARVEL VS CAPCOM

Вам предстоит принять участие в 20 командных схватках. Среди участников Вы узнаете уже известных героев, которые выполняют самые разнообразные специальные приемы, да и выглядят довольно впечатляюще, несмотря на то, что это мультипликационные персонажи. Управление и характер игрового дейтсвия осваиваются достаточно быстро, так что игра найдет своих приверженцев.

*** Играть за Lilith.***

На экране выбора персонажа подсветите Zangief. Затем нажмите **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **UP**(x2), **DOWN**(x4), **LEFT**(x2), **UP**(x4), **RIGHT**, **LEFT**, **DOWN**(x4), **RIGHT**(x2), **UP**(x4), **LEFT**(x2), **DOWN**(x4), **RIGHT**, **DOWN**. Lilith появится под War Machine.

Другой вариант. Победите трех противников с супер приемами и используйте всех помощников по крайней мере за два раунда. Чтобы играть за Lilith без введения кода, вы должны завершить два раунда с super variable cross-over; победить семь противников с hyper combo; никогда не терять своего персонажа. В начале седьмого раунда появится сообщение "Here comes a new challenger" и вы будете драться с Lilith и ее партнерами. Если вы победите ее, то сможете отгрузить Lilith в VMU и с этого момента у вас не будет необходимости вводить каждый раз код приведенный выше.

*** Играть за Roll.***

На экране выбора персонажа подсветите Zangief. Затем нажмите **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **UP**, **RIGHT**, **UP**(x2), **RIGHT**(x2). Roll появится справа от Mega Man.

Другой вариант. Победите пятерых противников с супер приемами (два с Dual Team), и используйте всех помощников по крайней мере за четыре раунда. Чтобы играть за Roll без введения кода, вы должны использовать всех своих помощников в каждом раунде (Cyclops, Psylocke, etc.). Завершите два раунда с super variable cross-over, победите трех противников с hyper combo, никогда не терять своего персонажа. В начале седьмого раунда появится сообщение "Here comes a new challenger" и вы будете драться с Roll и его партнерами. Если вы победите его, то сможете отгрузить Roll в VMU и с этого момента у вас не будет необходимости вводить каждый раз код приведенный выше.

*** Играть за Shadow Lady (Super Chun-Li).***

На экране выбора персонажа подсветите Morrigan. Затем нажмите **UP**, **RIGHT**(x2), **DOWN**(x4), **LEFT**(x2), **UP**(x4), **RIGHT**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **UP**(x2), **RIGHT**(x2), **UP**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x5). Shadow Lady появится подGambit.

Другой вариант. Проведите первым атаку во всех раундах, используйте всех помощников во всех раундах, победите всех противников с supers (четырех из них с Dual Team).

*** Играть за Red Venom.***

На экране выбора персонажа подсветите Chun-Li. Затем нажмите **RIGHT**, **DOWN**(x4), **LEFT**, **UP**(x4), **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **UP**(x4), **LEFT**(x2), **UP**. Red Venom появится над Chun-Li.

Другой вариант. Проведите первым атаку во всех раундах, победите

всех противников с super combos (четырех из них в Dual Team). Чтобы играть за Red Venom (Carnage) без введения кода, вы должны провести первым атаку во всех матчах; завершить 4 раунда с super variable cross-over combo; победить двух противников с hyper combo, никогда не терять своего персонажа. В начале седьмого раунда появится сообщение "Here comes a new challenger" и вы будете драться с Red Venom и его партнерами. Если вы победите его, то сможете отгрузить Red Venom в VMU и с этого момента у вас не будет необходимости вводить каждый раз код приведенный выше.

Играть за Orange Hulk.

На экране выбора персонажа подсветите Chun-Li. Затем нажмите **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **UP**(x4), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **UP**(x2), **DOWN**(x4), **UP**(x4), **LEFT**, **UP**. Orange Hulk появится над Ryu.

Другой вариант. Проведите три финишных Super Combo. Чтобы играть за Orange Hulk без введения кода, вы должны завершить 3 раунда с super variable cross-over; никогда не терять своего персонажа. В начале седьмого раунда появится сообщение "Here comes a new challenger" и вы будете драться с Orange Hulk и его партнерами. Если вы победите его, то сможете отгрузить Orange Hulk в VMU и с этого момента у вас не будет необходимости вводить каждый раз код приведенный выше.

Играть за Gold War Machine.

На экране выбора персонажа подсветите Zangief. Затем нажмите **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **UP**(x4), **RIGHT**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x4), **RIGHT**(x2), **UP**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **UP**(x5). Gold Super War Machine появится над Zangief.

Другой вариант. Проведите 5 финишных Super Combo, с двумя из них, когда управляете обоими персонажами (Dual Team attack). Чтобы играть за Gold War Machine вы должнв победить пятерых противников с hyper combo; завершить 2 раунда с super variable cross-over combo; никогда не терять своего персонажа. В начале седьмого раунда появится сообщение "Here comes a new challenger" и вы будете драться с Gold War Machine и его партнерами. Если вы победите его, то сможете отгрузить Gold War Machine в VMU и с этого момента у вас не будет необходимости вводить каждый раз код приведенный выше.

Играть за Super War Machine.

На экране выбора персонажа подсветите Zangief. Затем нажмите **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **UP**(x4), **RIGHT**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x4), **RIGHT**(x2), **UP**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **UP**(x4), **RIGHT**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x4), **RIGHT**(x2), **UP**(x2), **LEFT**(x2), **DOWN**(x2), **RIGHT**(x2), **UP**(x5)

Играть за Onslaught.

Откройте всех скрытых персонажей быстрого выбора. Тогда опция "Onslaught" появится в игровом меню.

Играть за Mega-Zangief.

Выберите Zangief и на первом уровне нажмите **BACK, DOWN, DOWN/BACK + LK.** Повторите движение, чтобы превратиться обратно в обычного Zangief. Mega Zangief не может выполнять блоки, но имеет постоянную супер броню. Его прыжки ниже, и он медленнее двигается. Но несмотря на это, он гораздо сильнее обычного Zangief. Mega-Zangief имеет один новый super, но утратил свои super уровня 3. Он может дыхнуть пламенем вместо Zangief's blue fist punch. Его концовката же самая.

Играть за Evil Ryu.

Нажмите **DOWN, DOWN/ BACK, BACK, Fierce Punch.** Обратите внимание! Вы должны иметь хотя бы уровень 1 на вашем указателе hyper combo, и можете выполнить это в режиме Easy Mode.

Играть за Red Ryu (Ken).

Нажмите **DOWN, DOWN/ BACK, BACK, Medium Punch.**

Обратите внимание! Вы должны иметь хотя бы уровень 1 на вашем указателе hyper combo, и можете выполнить это в режиме Easy Mode.

Превратиться обратно в нормального Ryu.

Нажмите **DOWN, DOWN/ BACK, BACK, Quick Punch.**

Обратите внимание! Вы должны иметь хотя бы уровень 1 на вашем указателе hyper combo, и можете выполнить это в режиме Easy Mode.

Экран Full pause.

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем, удерживая **Y**, нажмите **X**.

Другие костюмы.

На экране выбора персонажей подсветите курсором бойца, затем нажмите **A** или **Y**.

Выбор специальных партнеров.

Обратите внимание! Следующие коды долж-

ны быть введены пока удерживается кнопка Start, перед появлением экрана выбора специальных партнеров (Special Partner Selection Screen).

Unknown soldier: Нажмите и удерживайте Weak Punch

Lou: Нажмите и удерживайте Medium Punch

Arthur: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Medium Punch

Saki: Нажмите и удерживайте High Punch

Ton-Pooh: Нажмите и удерживайте Weak Punch + High Punch

Devilot: Нажмите и удерживайте Medium Punch

Anita: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Medium Punch + High Punch

Michelle Heart: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Weak Kick

Mighty Thor: Нажмите и удерживайте Weak Kick + Medium Punch

Cyclops: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Weak Kick + Medium Punch

Magneto: Нажмите и удерживайте Weak Kick + High Punch

Storm: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Weak Kick + High Punch

Jubilee: Нажмите и удерживайте Weak Kick + Medium Punch + High Punch

Rogue: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Weak Kick + Medium Punch + High Punch

Psylocke: Нажмите и удерживайте Medium Kick

Juggernaut: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Medium Kick

Iceman: Нажмите и удерживайте Medium Punch + Medium Kick

Colossus: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Medium Punch + Medium Kick

US Agent: Нажмите и удерживайте High Punch + Medium Kick

Shadow: Нажмите и удерживайте Weak Punch + Medium Kick + High Punch

Sentinel: Нажмите и удерживайте Medium Punch + Medium Kick + High Punch

Pure and Fur: Нажмите и удерживайте Weak Kick

Thor: Нажмите и удерживайте Medium Punch + Light Kick

**** Изменение имени.***

Введите "___" в качестве имени, чтобы иметь игру, изменяющую это на "SIN". Введите AAA в качестве имени, чтобы иметь игру, изменяющую это на "CAP". Введите MMM в качестве имени, чтобы иметь игру, изменяющую это на "MOT".

**** Сменить стартового персонажа.***

Нажмите и удерживайте Weak Punch + Medium Punch + High Punch на экране versus, чтобы переключиться на другого персонажа, который первым начинает матч со вторым выбранным персонажем.

**** Оба персонажа борются в одно и тоже время.***

Чтобы выполнить этот трик, Вы должны иметь максимальный уровень на указателе hyper combo, но это будет длиться только в течение короткого времени. Нажмите **DOWN, DOWN/BACK, BACK, Weak Punch + Medium Punch + High Punch + Weak Kick +Medium Kick + High Kick**, чтобы обнаружить вашего партнера, помогающего вам сражаться. Это поможет победить врагов в два раза быстрее. Обратите внимание! Это весьма трудный в исполнении трик.

**** Dual Team attack на уровне 3.***

Нажмите **DOWN, DOWN/ BACK, BACK + High Punch + High Kick.** Оба персонажа будут управляться одновременно приблизительно 10 секунд.

**** Продолжите атаковать.***

Нажмите **Start** немедленно после победы в матче, чтобы двигаться почти везде и иметь возможность наносить удары побежденному противнику, даже с super moves. Обратите внимание! У вас нет team counter, переключателя персонажей, и вы не можете проводить team supers или dual team attacks. Вы можете только врезать своему противнику с партнером, с которым победили.

Обратите внимание! Если случилось так, что вы победили с обоими партнерами (dual team, team super), вы не будете двигаться.

MARVEL vs CAPCOM 2: NEW AGE OF HEROES

56 персонажей из Marvel и Capcom участвуют в этом замечательном файтинге. Специальные приемы выполняются довольно прото и эффективно, великолепные пиротехнические эффекты и графика, выполненная на очень высоком современном уровне. Так что любители файтингов, бузусловно, не пропустят эту игру.

**** Изменить порядок бойцов.***

Выберите трех своих героев. За-

тем на экране versus нажмите и удерживайте X + Y + L, чтобы поменять их порядок.

** Переключаться между персонажами во время матча.*

Воспользуйтесь следующим приемом, чтобы переключаться между бойцами в середине игры. Например, если вы выбрали Cable, Ryu и Ken (именно в такой последовательности), но позже, на второй стадии, вы хотите сделать Ryu первым — нажмите и удерживайте L для второго бойца и R для третьего персонажа на экране Versus.

** Другие костюмы.*

На экране выбора персонажей подсветите бойца, затем нажмите Y или A.

** Многократный выбор персонажа.*

Откройте каждый костюм и персонаж, чтобы выбирать их несколькими людьми. Например, игрок 1может выбрать трех Charlie's и другой игрок может также выбрать трех Charlie's.

** Дешевые скрытые бойцы.*

Выходите и входите на экран магазина, пока цена скрытых персонажей не понизится.

** Побить Abyss.*

Выберите Cable. Для первой формы Abyss'a, просто блокируйте его атаки и затем нажмите Y, чтобы выстрелить. Повторите этот прием пока он не умрет. Для его третьей формы просто используйте Cables Hyper Viper. Это заберет 90-95%его жизни с одного удара и будет являтся 115-130 hit combo. Затем просто врежьте ему разочек или пару раз, применив любой атакующий прием, чтобы нанести ему окончательное поражение.

** Изменить время на заднем фоне.*

Чтобы изменить время на часах на заднем фоне (уровень Clock), просто измените системное время Dreamcast.

** Неограниченные связки из supers.*

Обратите внимание! Этот трик работает только в тренировочном режиме.

В тренировочном меню установите индикатор combo на бесконечность. Тогда начните super и тут же начните другой. Это может выполнено неограниченное количество раз. Эта хитрость работает лучше с теми персонажами,которые имеют в своем арсенале beam supers.

** Получить очки, не играя.*

Вы можете получить по 10 очков в минуту, если отправитесь в тренировочный режим, выберите бойца и его противника, а затем оставите игру по крайней мере на пять часов. Обратите внимание! Не прерывайте игру. Никаких пауз!

MAX STEEL

** Режим хитростей.*

На титульном экране, удерживая Start, нажмите Y, A, B(x2), Y, A, X, B, X, B.

** Выбор уровня*

Активируйте трик "Режим хитростей", затем нажмите на титульном экране X.

** Перескочить уровень.*

Активируйте трик "Режим хитростей", затем нажмите L + Start + Y во время игры.

** Все предметы и оружие, полное здоровье и боезапас.*

Активируйте трик "Режим хитростей", затем нажмите L + Start + A во время игры.

** Непобедимость.*

Активируйте трик "Режим хитростей", затем нажмите L + Start + X во время игрыу.

MDK 2

Очень динамичная и напряженная action адвентюра, сочетающая в себе элементы стрелялки, ролевой игры и многочисленные головоломки, с которыми придется справляться трем главным персонажам. Внешне игра выглядит великолепно, однако некоторые территории и декорации сделаны, подчас, довольно странно. По ходу приключений Вам придется расправиться с многочисленными инопланетянами, но сложность игрового действия такова, что особенно нетерпеливым игрокам может и не понравиться.

** Медленное движение.*

Начните игру за Max, затем, удерживая R, нажмите UP(x4).

** Kurt в боксерских трусах.*

В главном меню, удерживая L + R, нажмите X(x2), Y, X.

** Перемешать героев.*

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L + R, нажмите UP, DOWN, RIGHT, LEFT, A, Y, B, X, X + Start, чтобы играть за персонажа, состоящего из частей Kurt, Max и Doctor Hawkins.

** Панорамирование.*

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L + R, нажмите B, A, B, A.

** Вид сумасшедшей камеры.*

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L + R, нажмите A, B, A, B.

** "Эх, Doctor Hawkins! Воздух спортил!"*

Начните игру за Doctor Hawkins, затем

нажмите L + R + LEFT + A.

** Экран Full pause.*

В режиме паузы нажмите X + Y.

** Скрытые изображения и звук.*

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти изображения в формате .JPG, звуковые файлы в формате .WAV и видеовставки в формате .MP3 в директории "mdk2".

** Soundtrack.*

Включите Dreamcast без диска, чтобы получить доступ к audio CD player. Вставьте диск с игрой и проиграйте со второго трека и далее, чтобы услышать 31 композицию в стиле techno.

METROPOLIS STREET RACER

25 глав, каждая из которых, кстати, еще поделена на 10 разделов, обеспечивают Вам культурно-массовое развлечение может быть даже на месяцы.

* Для начала мы хотим привести результаты, показанные нашим экспертом на нескольких трассах с использованием различных автомобилей, так что у Вас будет возможность оценить уровень своего мастерства.

— Глава 1. Круг Стадии 2.

Трасса: Great George Street East II (St James Park, short).

Автомобиль: Miata.

Время: 17.802.

— Глава 5. Круг Стадии 1.

Трасса: Trafalgar East (Trafalgar, short).

Автомобиль: Peugeot 206.

Время: 17.030.

— Глава 10. Круг Стадии 1.

Трасса: Houses Of Parliament South (Westminster, short).

Автомобиль:: Alfa 156.

Время: 25.869.

— Глава 13. Круг Стадии 2.

Трасса: Embarcadero East (Fisherman Wharf, short).

Автомобиль:: TT Coupe

Время: 48.243.

— Глава 16. Круг Стадии 2.

Трасса: Chuo-Dori Higashi (Shinjuku, short).

Автомобиль:: FTO.

Время: 29.801.

* Конечно, Вы довольно быстро поймете, что очень важно завоевать Kudos rating, но можно и просто гонять по трассе. Но в любом случае необходимо освоить основы техники управления автомобилем.

1. Прохождение поворотов, пожалуй, один из важнейших элементов пилотирования автомобиля. Его необходимо освоить в совершенстве. Только так Вы можете выиграть жизненно важные доли секунды и показать рекордное время на круге. А если к тому же освоите повороты с использованием ручного тормоза (handbrake turn), то дополнительно еще получите очки за стиль (style points).

В отличие от большинства игр-гонок, в которых Вам стоит только притронуться к ручному тормозу, как выполняете замечательный разворот, в данной игре этот маневр выполняется значительно сложнее, точнее, более реалистично.

Если нажмете кнопку A на высокой скорости, то машина почти наверняка вылетит с трассы и врежется в барьер. Хорошего в этом мало, так что запомните. для того, чтобы выполнить отличный поворот с использованием ручного тормоза, вначале следует чуть притормозить, используя обычные тормоза. Скорость движения автомобиля снизится, и тогда при использовании ручного тормоза проскальзывание будет заметно меньше. При этом Вы не должны забывать, что автомобилем сразу после проскальзывания необходимо управлять. Освоите этот маневр и запросто пройдете самый крутой поворот, даже не прикоснувшись к барьеру, и заработаете необычайно важные очки за стиль (Style points).

2. Конечно, можно отлично проходить трассу круг за кругом и даже завоевывать первые места в каждой гонке. Однако, этого еще недостаточно, поскольку, конечно, Вы получите очки за прохождение дистанции, но при этом будете оштрафованы за "нечистую" игру (shoddy driving). А кроме того, если будете сбивать различные ограждения, врезаться в стены, сталкиваться с другими автомобилями, то естественно, также получите штрафные очки. И совсем уже большие неприятности Вас поджидают, если другой гонщик врежется в Вашу машину, Вы получите травму. Может быть, это не совсем честно, но нужно быть все время внимательным, и если кто-нибудь плохо водит машину, то Вы должны попытаться от него увернуться и таким образом сохра-

нить победные очки. Старайтесь на каждой трассе побольше тренироваться, прежде чем приступать к соревнованиям. Тогда точно будете знать как проходить любой поворот, где поджидают неприятности и сюрпризы, а значит меньше будете уделять внимания трассе, а значительно больше соперникам, и тогда все будет в порядке.

3. В каждом состязании Вам предстоит превысить определенный "лимит". Это может быть время, которое нужно превзойти, или же количество автомобилей, которые необходимо обогнать по ходу состязаний. Для большинства автомобилей установлен, так называемый, par rating, т.е. показатель, который нужно превзойти, гоняясь на этой машине. По ходу игры Вы, в конце концов, сможете превзойти так называемый par rating для конкретной трассы, и если сумеете это сделать, то затем можете изменить лимит, установленный перед началом состязаний. А если сумеете превзойти и его, то получите прекрасный приз. В частности, на стадиях Hot Lap stages, особенно на коротких трассах, при некторой практики Вы запросто можете превзойти эти лимиты и заработаете много очков Kudos points!

4. Время от времени Вы будете награждаться Joker'ом, и если успешно проведете гонку, то заработаете двойное количество очков; но если проиграете, то и штраф будет в два раза больше. Так что "использовать" joker надо очень осторожно. Лучше всего использовать tuj на тех стадиях, которые отлично освоили и превзошли так называемый Par rating. Тогда можно считать, что победа Dam обеспечена, а тогда можете заработать сразу более 500 очков.

5. По ходу игры получите возможность улучшать показатели, совершенствуя свою машину. Однако, когда по ходу игры Вы получите новый автомобиль, вовсе необязательно сразу его использовать. Во всяком случае, первым делом необходимо протестировать его, проехав пробный круг или несколько. Автомобили, естественно, отличаются друг от друга, и в Вашем гараже есть и те автомобили, которые получаете в награду. Каждый обладает своими специфическими особенностями, и надо выбирать тот автомобиль, который лучше соответстсвует Вашей манере вождения, поскольку сменив автомобиль, возможно, придется многое изменить и в стиле вождения. От этого возникают серьезные проблемы, а иногда и неприятности, так что действовать надо осмотрительно, осторожно, а самое главное, обязательно испытать новый автомобиль, может быть, он Вам и не подойдет.

* В игре Вам предстоит пройти шесть различных типов состязаний, каждое из которых отличается специфическими требованиями, а следовательно, нужно будет выработать определенный подход, чтобы добиться успеха. Ниже мы рассмотрим эти виды состязаний и дадим некоторые советы, которые, надеемся, будут полезны.

1. Hot Lap.

В этом соревновании Вы состязаетесь как бы с самим собой, точнее, с машиной призраком. Другим соперником является время. Вы должны превзойти установленный лимит времени, если хотите заработать очки и успешно продолжать игру. Существуют как бы два типа состязаний Hot Lap. В первом виде просто нужно показать рекордное время на круге и заработать заслуженные очки. Во втором виде соревнований придется потруднее, поскольку учитывается среднее время на круге, показанное на всей дистанции. А значит, нужно держать высокую скорость при прохождении всех кругов, а если сконцентрируетесь только на одном, то вне зависимости от результата, потерпите неудачу.

Если хотите установить лучшее время на круге, то постарайтесь сделать это на самом первом круге, тогда на остальных кругах у Вас будет прекрасная возможность продемонстрировать свое искусство и завоевать очки Kudos. Однако, если Вы любитель, а не профессионал (amateur driver), то последующие круги надо пройти спокойно и аккуратно. Конечно, завоевать очки Kudos points совсем неплохо, но если поддадитесь искушению и будете продолжать мчаться, как угорелый, и на остальных кругах, то безусловно получите многочисленные штрафы, и результат окажется чрезвычайно низким.

2. Timed Run.

Это соревнование несколько напоминает предыдущее, но в данном случае надо побить установленное время на определенном количестве кургов, а не на одном круге. Вы снова сражаетесь с соперником-призра-

ком и часами, но, кроме того, придется считаться с многочисленными и довольно неумелыми водителями, которые время от времени будут попадаться на пути. Столкнуться с их автомобилями нельзя, даже если они перекроют Вам дорогу, иначе получите серьезные штрафы и, конечно же, потеряете драгоценные очки.

Самое важное в этих состязаниях как следует изучить трассу, особенно длинные отрезки, поскольку на них довольно часто встречаются сложные крутые повороты, на которых у Вас круг за кругом будут возникать проблемы. Придется сбрасывать скорость, а значит терять время. Так что изучайте трассу, в этом залог успеха.

3. Challenge.

Эти состязания потребуют мобилизации всего Вашего водительского мастерства и опыта, приобретенного по ходу игры. В отпущенный лимит времени Вам необходимо обогнать некоторое количество автомобилей, которое устанавливаете по собственному усмотрению в зависимости от опыта и нахальства. А кроме того, есть и другие испытания. В частности, развить максимальную скорость на определенном количестве кругов и т.п. Как обычно, многое зависит от Вас. И опыт, и умение, и сосредоточенность в огромной мере определяют успех. И, конечно, как всегда первым делом изучите трассу, по ходу гонки уворачивайтесь от транспорта, внимательно наблюдайте за своими результатами, не забывайте поглядывать на спидометр и часы, которые появляются на экране. Своевременно сможете оценивать свои действия и результаты и, конечно, добьетесь успеха.

4. Oan On One.

Наконец-то, у Вас появляется соперник, и он отнюдь не слабак. И самое главное, конечно же, принять быстрый старт, сразу же обогнать соперника и получит призовые очки на финише.

Учтите, что некоторые трассы довольно короткие, и если соперник вырвется вперед, то поражение неизбежно. Снова, как обычно, изучите трассу, оцените ее длину, иначе можете проиграть гонку уже с первой же секунды.

Начинающие (Beginners) должны выиграть у соперника на старте не менее двух секунд. При этом заработаете очки, но самое главное, что с самого начала займете лидирующую позицию, и как только выйдете вперед, непрерывно нажимайте кнопку CYT, чтобы отслеживать положение соперника на трассе. Во-первых, всегда будете знать насколько его обогнали, а во-вторых, что не менее важно, сможете сманеврировать в нужный момент, когда тот попытается пойти на обгон.

Внимательно следите за траекторией, которую выбирает Ваш соперник при прохождении тех или иных участков трассы. Компьютер совсем не дурак и часто выбирает оптимальную траеторию прохождения участков трассы, особенно при прохождении поворотов. Не грех у него поучиться, и когда на следующих кругах пройдете по той же траектории, то покажете не только неплохой результат, но и помешаете ему обогнать Вас.

Очень важно разумно пользоваться ручным тормозом при прохождении поворотов. Ваш соперник обязательно сбросит скорость, чтобы точко вписаться в поворот, и при этом, конечно, потеряет время. Он не пользуется ручным тормозом, так что у Вас есть определенное преимущество, и если освоите этот маневр, то на каждом круге будете выигрывать драгоценные доли секунды, что особенно важно в гонке против сильного соперника.

5. Street Race.

В этом состязании соперников больше, да и опасностей тоже. Хорошие очки можете заработать, если правильно предскажете какое место займете в конце гонки. Конечно же, максимальное количество очков заработаете, если окажетесь на первом месте, и Ваше предсказание сбудется, но для этого нужно очень хорошо тренироваться.

Выбрав подходящую машину, освоившись на трассе, в совершенстве овладев искусством пилотирования, вы сможете занимать первое место практически в любой гонке, так что смело в предсказаниях ставьте себя на первое место.

Советов особых не требуется, поскольку эта гонка по существу мало чем отличается от состязания One On One, описанного выше, только вот соперников на этот раз больше. Не ожидайте, что победы придут сразу же. Вам еще предстоит добиться выдающихся успехов на всех остальных

уровнях, поэтому упорство и настойчивость, вот подлинный ключ к успеху.

6. Championship.

После того, как пройдете девять испытаний в каждой главе, Вам предстоит последнее, окончательное испытание мастерства. По сути своей оно не отличается от Street Race challenge, однако, ставки значительно выше, поскольку гонки происходят не на одной трассе, и предсказать нужно сколько очков Вы заработаете. Конечно же, придется проходить это испытание раз за разом до тех пор, пока не будете уверенно побеждать во всех гонках и зарабатывать максимальные очки. Подсказок к этому уровню по существу нет, поскольку Вам понадобится весь опыт и мастерство, приобретенное по ходу игры, для того, чтобы добиться успеха.

* Легкие Kudos.

В любой главе войдите в режим Hot Lab Trial, в котором Вам необходимо подказать лучшее время на круге. Начните гонку и на первом же круге выполните задание. Затем не заканчивайте второй круг, отыщите хороший прямой участок дороги, где сможете выполнить развороты с использованием ручного тормоза и зарабтать очки Kudos. Прижмитесь как можно ближе к бровке и выполните разворот на 180 градусов, используя ручной тормоз. В случае успеха на экране появятся слова "Wey Hey". Затем, не разворачиваясь, переместитесь на другую сторону дороги и выполните аналогичный поворот. Снова заработаете очки Kudos. Выполнив подобный маневр несколько раз, закончите гонку. При этом за каждые 5 минут подобных маневров Вы сможете заработать около 100 очков. А поскольку лимита времени нет, то можете резвиться вволю. Лучше всего этот трюк выполнять в San Francisco, там дороги намного шире. Кстати, если "используете" joker при выполнении подобных трюков, то заработаете еще больше очков. Например, если потратите на аналогичные маневры минут 20, то можно заработать чуть ли ни 8000 очков Kudos в одной гонке.

Honda S2000

Усрешно завершите режим quest mode один раз, чтобы открыть Honda S2000.

Porsche 911

Усрешно завершите режим quest mode дважды, чтобы открыть Porsche 911.

*** Переустановка из игры.***

Во время игры нажмите **A + B + X + Y + Start**, чтобы вернуться на титульный экран.

*** Легкая победа в режиме challenge mode.***

Чтобы легко завершить этап в режиме challenge mode, просто потяните рычаг ручного тормоза (нажмите **A + LEFT** или **RIGHT**), когда входите в "угол". Если все сделано правильно, то на экране появятся слова "Way Hay". Выполняйте этот прием для других "углов", но не забывайте о конечной цели (пройти трассу). Когда гонка закончится, вы перейдете на следующий уровень.

MIDWAY'S GREATEST HITS VOL 1

Целая коллекция старых классических игр на одном диске. Понятно, что качество графики заметно лучше, и игры выглядят динамичнее. Неплохой исторический материал для любителей ретро, тем более, что на Dreamcast они выглядят значительно симпатичнее и современнее.

MILLENNIUM SOLDIER: EXPENDABLE (EXPENDABLE)

Довольно бестолковая стрелялка, в которой нет ни мысли, ни сюжета. Очень напоминающая игру Commando или Ikari Warriors. Идея довольно старая, и хотя графика выполнена на современном уровне, а управление достаточно простое и эффективное, вряд ли Вы проявите серьезный интерес к этой игре.

*** Режим Бога.***

Во время игры нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, L, R, LEFT, RIGHT, Start.**

*** Дополнительные жизни.***

Во время игры нажмите **A, B, X, Y, L, R, UP, DOWN, LEFT, RIGHT.**

Потавьте игру на паузу и нажмите **L, LEFT, R, RIGHT, LEFT, RIGHT, Y** и **X.**

*** Дополнительные очки.***

Во время игры нажмите **A, B, LEFT, A, B, RIGHT, B, A, DOWN, R.**

*** Выбор уровня.***

Во время игры нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN, LEFT, RIGHT**(x2), **Y.**

*** Перескочить уровень.***

Во время игры нажмите **Y**(x2), **X**(x2), **L, R, DOWN**(x2), **UP**(x2).

*** Grenades.***

Во время игры нажмите **DOWN**(x5), **UP**(x4), **R.**

*** Быстрая победа.***

Во время игры нажмите **L, R, L, R, LEFT,**

RIGHT, LEFT, RIGHT, Y, X.

*** Защита.**

Во время игры нажмите **UP**, **DOWN**, **LEFT**, **RIGHT**, **X**, **UP**, **DOWN**, **LEFT**, **RIGHT**, **Y**.

*** Ракурс "От первого лица".**

Во время игры нажмите **L**, **LEFT**, **R**, **RIGHT**, **X**(x2), **DOWN**(x2), **R**, **L**.

*** Просмотреть завершающую видеовставку.**

Во время игры нажмите **L**, **R**, **L**, **R**, **LEFT**, **RIGHT**, **LEFT**, **RIGHT**, **Y**, **X**.

MOHO

Вы управляете шаром, на котором находится робот-гуманоид.

Вам предстоит пройти через целый ряд тюрем будущего, и Вы являетесь одним из заключенных. Путь к свободе лежит через победу к серии "соревнований" в гладиаторском стиле. После того, как "расправитесь" с одной тюрьмой, Вы переводитесь в другую, а затем в следующую. Вам предстоит принять участие в самых разнообразных минииграх, которые нужно успешно закончить, чтобы добыть свободу. В одних играх Вам нужно пройти трассу на время, в других победить в более сложных играх и, наконец, успешно справиться с игрой Король Горы. Если сумеете завоевать золотую медаль, то получите доступ к дополнительным, очень интересным режимам. В общем, игра современная, увлекательная, великолепно выполнена, как графически, так и с точки зрения звукового и музыкального сопровождения. Она доставит Вам удовольствие, причем с одинаковым увлечением в нее будут играть люди разных возрастов.

*** Выбор уровня.**

Удерживая **L**, нажмите **A**, **B**, **A**, **X**, **A**, **Y**, **A**(x2), **B**, **A**, **X**(x2), **A**, **Y**, **A** на экране выбора темницы (prison).

MONACO GARND PRIX RACING SIMULATION

В этой игре Вы гоняетесь на трассе Формулы 1 в Монако, и поскольку официальная лицензия от устроителей Формулы 1 отсутствует, то настоящих пилотов в игре не будет, равно как и настоящих названий команд. А потому и графика отличается от той, которую Вы видите на болидах Формулы 1. Однако, игровое действие организовано очень неплохо, к Вашим услугам многочисленные опции, в которых можете усовершенствовать свои болиды, но при этом, как Вы понимаете, игра F1 World Grand Prix II, будет все-таки лучшим выбором.

MORTAL KOMBAT GOLD

Не надо представлять игру Mortal Kombat, это одно из выдающихся достижений в игровом бизнесе. Жестокие драки, потоки крови, выпущенные кишки. Все, кто любит подобные развлечения, ничего лучше, чем Mortal Kombat никогда и не найдут Однако, несмотря на то, что игра выполнена в полнообъемном варианте, вряд ли можно считать, что достигнут какой-нибудь успех, поскольку и управление и изображение имеют серьезные недостатки Похоже, эта игра не сможет поднять репутацию Mortal Kombat на новую высоту.

*** Меню хитростей.**

На титульном экране нажмите **UP**(x2), **DOWN**(x2), **LEFT**(x2), **RIGHT**(x2), когда появится надпись "Press **Start** Button". Смешок и фраза "Outstanding" подтвердят правильность ввода кода. Нажмите **Start**, чтобы вызвать главное меню, подсветите "Options", затем нажмите и удерживайте **BLK + RUN** (по умолчанию это кнопки **L + R**), чтобы вывести на экран меню хитростей со следующими вариантами выбора.

Easy Endings: Бой длится один раунд, и затем вы увидите концовку для данного персонажа.

Fatal 1 (HP): Нажмите **HP** на экране "Finish Him", чтобы провести fatality 1.

Fatal 2 (LP): Нажмите **LP** на экране "Finish Him", чтобы провести fatality 2.

Pit Fatal (D + HP): Нажмите **DOWN + HP** на экране "Finish Him", чтобы провести Pit fatality.

Danger: Установить указатели жизни так, что смерть наступает с одного удара.

Kombat Kode: (1-30): (Позволяют получить следующие хитрости в режиме двух игроков.)

0: Default
1: Режим Больших Голов
2: Отключить броски
3: Отключить максимальный урон
4: Отключить максимальный урон и броски
5: Неограниченный Run
6: Свободное оружие
7: Случайное оружие
8: Вооружен и очень опасен
9: Много оружия
10: Тихий Kombat
11: Взрывной Kombat
12: Нет энергии / Мрут с одного удара
13: Kombat по умолчанию
14: Оружейный Kombat
15: Режим Noob Saibot
16: Red Rain (Красный дождь)
17: Goro's Lair
18: The Well
19: Elder Gods
20: Tomb

21: Wind World (Мир ветра)
22: Reptile's Lair
23: Shaolin Temple
24: Living Forrest
25: Prison
26: Ice Pit
27· Church
28: Netherealm
29: Soul Chamber
30: Ladder

Играть за Goro.

Активируйте код "Меню хитростей". Подсветите "Hidden" в нижней части экрана выбора персонажей, затем, удерживая **L + R**, нажмите **UP**, **LEFT**, **A**.

Играть за Sektor.

Активируйте код "Меню хитростей". Подсветите "Hidden" в нижней части экрана выбора персонажей, затем, удерживая **L + R**, нажмите **UP**(x4), **LEFT**(x4), **A**.

Играть за Noob Saibot.

Активируйте код "Меню хитростей". Подсветите "Hidden" в нижней части экрана выбора персонажей, затем, удерживая **L + R**, нажмите **UP**(x2), **LEFT**(x4), **A**.

Просмотреть биографии персонажей.

Войдите в "Kombat Theater". Подсветите персонажа и нажмите **L + R**, чтобы просмотреть биографию этого героя. Подсвечивание вступительной видеовставки запускает демонстрацию биографии Goro. Обратите внимание! Этогоне произойдет, если иметь разблокированную видеоконцовку персонажа, и вы просмотрите именно его или ее биографию.

Другие наряды.

На экране выбора персонажей подсветите бойца, затем, удерживая **Start**, нажмите любую кнопку.

Костюм Noob Saibot Death.

На экране выбора персонажей подсветите Noob Saibot, затем, удерживая **Start**, нажмите **X**(x3). Когда матч начнется, он может быть одет в зимнее пальто с белым капюшоном. Для достижения большего эффекта активируйте код "Big head mode" (Большие головы).

Изменить порядок противников в аркадном режиме.

Выберите режим Arcade Mode и любого бойца. Выберите свою судьбу (destiny), но не нажимайте **A**. Нажмите **Start**, чтобы крутануть башню персонажей и поменять противников.

MR. DRILLER

Egypt: наилегчайший уровень.

Стойте с левой стороны уровня всякий раз, когда возможно, чтобы было легче проходить игру.

MS. PAC-MAN MAZE MADNESS

Тест звука.

Доберитесь по крайней мере до 14 позиции в таблице результатов. Поставьте игру на паузу, чтобы получить доступ к опции "Sound Test".

Музыкальный проигрыватель.

Соберите по крайней мере 9 золотых часов. Опция "Music Player" будет теперь доступна на экране Stage entrance.

Видеопроигрыватель.

Соберите по крайней мере 70 золотых звезд. Опция "Movie Player" будет теперь доступна на экране Stage entrance.

Обратите внимание! Будут открыты также опции "Sound test" и "Music player".

MTV SKATEBOARDING

Режим хитростей.

Введите в качестве имени **PASWRD** на экране lifestyle, чтобы открыть все доски, трассы, костюмы и гонщиков.

Jimmy Sweetlove и уровень Lunar.

Успешно завершите режим Lifestyle mode с любым персонажем.

Chucky Mulgrave и уровень Hades.

Успешно завершите режим stunt mode.

Mad Mike Hoolign.

Успешно завершите режим MTV hunt mode.

Ted "E" Bear.

Обнаружьте все иконки skateboard в режиме MTV Hunt mode.

Другие костюмы и призовые скэйтборды.

Успешно завершите любой уровень.

NBA 2K

Великолепный спортивный имитатор, вероятно, каких еще не было. Точная деталировка, великолепные статистические таблицы, о которых можно только мечтать, да и сама игра вряд ли кого-нибудь оставит равнодушным. Графика изумительная. Матчи происходят буквально как в реальной жизни. Даже американцы, большие знатоки баскетбола, вряд ли найдут в ней какие-нибудь серьезные недостатки. Именно так, по нашему мнению, и должны делаться спортивные имитаторы.

Призовые команды.

На экране опций выберите "Codes". Вве-

дите код **DEVDUDES** (с учетом регистра), чтобы открыть команды NBA 2K, Sega Sports и Sega team.

** Большие игроки.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **MONSTER** (с учетом регистра).

** Маленькие игроки.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **LITTLEGUY** (с учетом регистра).

** Толстые игроки.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **DOUGHBOY** (с учетом регистра).

** Двумерные игроки.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **SQUISHY** (с учетом регистра).

** Большие головы.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **FATHEAD** (с учетом регистра).

** Большие ноги.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **BIGFOOT** (с учетом регистра).

** Большой баскетбол.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **BEACHBOYS** (с учетом регистра).

** Тренеры в печали.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **COACHOUCH** (с учетом регистра).

** Скрытое сообщение.*

На экране опций выберите "Codes". Введите код **HIMOM** (с учетом регистра), чтобы увидеть сообщение "Hi Mom, love your child" (Привет, Мам! Люби свое дитя!).

** Площадка на выезде.*

Активируйте код "Bonus teams". Выберите одну из трех команд Insomiacs в качестве хозяйки площадки, чтобы играть на выездной площадке.

** Подсказки.*

❖ Чтобы автоматически пробить фолы, сделайте паузу в игре, когда Вам предстоит выполнять штрафные броски и поменяйте команды. Тогда компьютер сам "пробьет" штрафные, практически всегда их забивая. После этого можете снова переключиться на свою первоначальную команду.

❖ Когда центровой противника оказывается в трехсекундной зоне в режиме двух игроков, Вы должны немедленно начать нажимать кнопку **Start**, чтобы он не мог прицелиться. Курсор будет метаться из стороны в сторону, игрок задержится слишком долго в этой позиции и у него отберут мяч за нарушение правила трех секунд.

❖ Чтобы выполнить бросок Alley-oop (это когда нападающий получает мяч в прыжке и, не опускаясь на паркет, отправляет его в кольцо), нажмите кнопку **RIGHT**, а затем кнопку **R** (turbo), чтобы мгновенно передать мяч другому игроку своей комнады, который выполнит великолепный бросок. Только для этого нужно, чтобы под кольцом в подходящей позиции находился Ваш партнер.

❖ Когда Ваш игрок выполняет второй штрафной бросок, переключите управление на центрового и прыгните в воздух. Если центровой подхватит мяч, отскочивший от кольца, то тут же может отправить его в "сачок" и таким образом заработать два очка вместо одного, которое получила бы Ваша команда, если бы был забит штрафной

NBA 2K1

** Скрытые команды.*

Введите с учетом регистра код "**vc**", чтобы открыть команды Mo Cap, Sega Sports и Sega Net.

** Случайный выбор команды.*

Выберите режим exhibition mode, подсветите курсором team name (название команды), затем нажмите **L + R + A**.

** Неограниченная энергия с включенной усталостью (fatigue).*

В течение игры, когда Вы не хотите менять игрока, (усталость включена), войдите в опции, выключите усталость, и возвратитесь к игре. Затем опять вернитесь в опции, и включите усталость. Все ваши игроки будут иметь энергию равную 100 %.

** Вывести из равновесия бросающего штрафные.*

Во время игры за принимающую команду, когда команда гостей выполняет три штрафгых броска, быстро многократно нажмите **X**. Толпа зрителей начнет шуметь размахивать белыми шарами и бросающий не сможет сконцетрироваться для броска.

Во время игры за команду гостей, когда принимающая команда выполняет бросок, несколько раз нажмите **X**. Ваши игроки своими разговорами будут мещать бросающему.

** Всегда овладевать мячом в Street Ball.*

Во время игры с компьютерным противником, нажмите **D-pad + R**, чтобы получить вашего управляемого компьютером игрока той же команды (свой среди чужих), который будет намеренно фо-

лить в другой команде.

Ваш засланец будет пихать ваших противников и захватывать мяч без того, чтобы получать фолы, потому что Вы играете по правилам street ball. Если все сделано правильно, ваш противник не будет иметь возможнотей для броска.

*** Играть за рэппера Redman'a.***

Активируйте код "Скрытые команды", чтобы открыть команду Mo Cap. Redman будет у них на скамейке запасных.

*** Более дешевые игроки.***

Если игрок, с которым Вы хотите подписать контракт, хочет заключить его на срок от двух до пяти лет, то просто заключите с ним контракт на семь лет и уменьшите его пункты.

*** Блокирование.***

Если Вы собираетесь блокировать бросок, вы должны нажать и удерживать соответствующую кнопку, а затем отпустить ее, когда захотите блокировать мяч.

(SEGA SPORTS) NBA 2K2

*** Режим Cool Looks Mode.***

Шаг 1: Выберите Options.

Шаг 2: Выберите codes.

Шаг 3: Введите **radical**, и Ваша команда будет выглядеть просто блистательно.

*** Режим больших голов (Huge Head Mode).***

Шаг 1: Выберите Options.

Шаг 2: Выберите codes.

Шаг 3: Введите **heliumbrain**. И когда начнете игру, у игроков будут огромные головы.

*** Довести противника до белого каления.***

Выберите в качестве персонажа Allen Iverson, перебегите на левую сторону площадки, практически в самый угол. Если защитник будет мешать Вам, сделайте вид, что прыгаете вверх (upfake), и когда он взлетит в воздух, чтобы блокировать Ваш бросок, выждите несколько мгновений и сделайте трехочковый бросок. Результат будет великолепный. А после того, как сделаете 2-3 точных подобных броска, противник просто будет в бешенстве.

*** Скрытые команды.***

Введите с учетом регистра **vc** в качестве кода, чтобы открыть команды Mo Cap, Sega Sports и Sega Net.

*** Игрок "We're screwed".***

Введите код "Скрытые команды", затем введите с учетом регистра **Marinson**, чтобы открыть другого игрока Sega Sports.

*** Игрок "Yo".***

Введите код "Скрытые команды", затем введите с учетом регистра **Stricker**, чтобы открыть другого игрока Sega Sports.

*** Игрок "The Doctor is in!".***

Введите код "Скрытые команды", затем введите с учетом регистра клавиатуры **Dobson**, чтобы открыть другого игрока Sega Sports.

*** Игрок "I am Seaman".***

Введите код "Скрытые команды", затем введите с учетом регистра **Aynaga**, чтобы открыть другого игрока Sega Sports.

*** Игрок "It's a library thing".***

Введите код "Скрытые команды", затем введите с учетом регистра **Arnold**, чтобы открыть другого игрока Mo Caps.

*** Игроки-монстры.***

Введите с учетом регистра **alienbrain**.

*** Другой комментатор.***

Введите с учетом регистра **whatamisaying**.

*** Камера-мяч.***

Введите с учетом регистра **betheball**.

*** Стильный наряд.***

Введите с учетом регистра **the70slive**.

*** "Эх, играли, веселились ... ".***

Введите с учетом регистра **sohappy** после того, как забьете очередной мяч, и начнете поддразнивать соперников.

*** "... подсчитали прослезились".***

Введите с учетом регистра **Not so happy**.

*** Зараженные игроки.***

Введите с учетом регистра **tvirus** и игроки начнут быстро утомляться.

*** "Противоядие"***

Введите с учетом регистра **The curel**, и игроки начнут чувствовать себя значительно лучше.

*** Отменить хитрости.***

Введите с учетом регистра **Sartorial**.

*** Создать игрока на все 100%.***

Чтобы поучить 100% игрока в любой позиции введите следующие данные:

Ballhandling:	9.0
Passing:	8.0
Freethrows:	0.5
Shooting:	9.0
3 pt. shooting:	10.0
Dunking:	8.0
Low post:	1.5
Offensive reb.:	10.0

Defensive reb.:	10.0
Blocking.	8.0
Steals:	7.0
Speed:	10.0
Stamina:	9.0

NBA HOOPZ

Коды, которые мы приведем ниже, являются как бы программными триками. Их необходимо вводить на экране Vs.Screen, который появится после того, как выбраны команды, но до того, как начнется игра.

На этом экране увидите три иконки внизу слева для первого игрока и еще три внизу справа для второго. Меняя эти кодовые иконки, можно добиться различных игровых эффектов. Ниже мы приведем парочку таких цифровых кодов, причем каждая цифра соответствует количеству нажатий кнопки для иконки, занимающей соответствующую позицию. Так, например, если код 1-4-0, то значит, что вы должны "изменить" первую иконку 1 раз, вторую иконку 4 раза, а третью иконку вообще не менять. Некоторые коды требуют также использования D-pad с указанием специфического направления. Например код **1-3-2 UP**, требует изменить 1-ю иконку 1 раз, 2-ю иконку — 3 раза, 3-ю иконку — 2 раза, после чего нажать кнопку **UP** на D-pad. Учтите, что времени для введения кодов очень мало и иногда может понадобится начать игру снова, если не успеете ввести код вовремя.

Effect	Code
Показать shot %	**0-1-1 Down**
Форма принимающих	**0-1-4 Right**
Beach court	**0-2-3 Left**
Форма гостей	**0-2-4 Right**
Показать hotspot	**1-1-0 Down**
ABA ball	**1-1-1 Right**
Granny shots	**1-2-1 Left**
Нет фолов	**2-2-2 Right**
Большие головы	**3-0-0 Right**
Нет hotspots	**3-0-1 Up**
Бесконечное turbo	**3-1-2 Up**
Street court	**3-2-0 Left**
Микроголовки	**3-3-0 Left**
No goaltending	**4-4-4 Left**
Крошки-игроки	**5-4-3 Left**
Играть за Dr. Atomic	**5-4-4 Left**

**** Поддразнить противника.***

Нажмите **B, A, Y, X, L** или **R** в то время как противник находится на линии свободного броска в обычной игре или на линии трехочковой зоны в игре game of 21.

NBA SHOWTIME: NBA ON NBC

Это довольно своеобразный вариант баскетбола. Правила можете выкинуть сразу на помойку, а игра в отдельные эпизоды мало напоминает баскетбол, тем более, в национальной баскетбольной лиге. Конечно, это не турнир кумите, в котором разрешены все боевые приемы, но, тем не менее, это довольно своеобразный баскетбол, и вряд ли он понравится истиным любителя этой игры. Однако, если пригласите своих друзей, то можете и повеселиться, хотя вряд ли больше 10 минут.

**** Играть за талисман команды.***

Введите один из приведенных ниже инициалов и PIN номеров, чтобы открыть соответствующий талисман.

Mascot	*Initials*	*PIN*
Atlanta Hawks	*HAWK*	*0322*
Charlotte Hornets	*HORNET*	*1105*
Chicago Bulls	*BENNY*	*0503*
Denver Nuggets	*ROCKY*	*0201*
Hornets	*HORNET*	*1105*
Houston Rockets	*TURBO*	*1111*
Indiana Pacers	*BOOMER*	*0604*
Minnesota Timberwolves	*CRUNCH*	*0503*
New Jersey Nets	*SLY*	*6765*
Phoenix Suns	*GORILA*	*0314*
Seattle Sonics	*SASQUA*	*7785*
Toronto Raptors	*RAPTOR*	*1020*
Utah Jazz	*BEAR*	*1228*

**** Получите своего игрока.***

Введите один из следующих инициалов и PIN номер, чтобы открыть соответствующего скрытого игрока.

Player	*Initials*	*PIN*
Clown	*CRISPY*	*2084*
Kerri в другой одежде	*KERRI*	*1111*
Kerri the Female Player	*KERRI*	*0220*
Large Alien	*BIGGY*	*0958*
Lia в другой одежде	*LIA*	*1111*
Lia the Female Player	*LIA*	*0712*
Nikko the Devil Dog	*NIKKO*	*6666*
Old Man	*OLDMAN*	*2001*
Pinto Horse	*PINTO*	*1966*
Pumpkin	*JACKO*	*1031*
Referee	*THEREF*	*7777*
Retro Rob	*RETRO*	*1970*
Dennis Rodman	*RODMAN*	*9676*
Small Alien	*SMALLS*	*0856*
White Horse	*HORSE*	*1966*

Wizard		*THEWIZ*	*1136*

*** Команда Midway.**

Введите приведенные ниже инициалы и PIN-код, чтобы открыть соответствующего сотрудника фирмы Midway.

Сотрудник	Должность	Инициалы	PIN
Jennifer Hedrick	Alternate Uniform	JENIFR	1111
Eugene Geer	Midway Artist	E GEER	1105
Jennifer Hedrick	Midway Artist	JENIFR	3333
Jim Gentile	Midway Artist	GENTIL	1228
John Root	Midway Artist	ROOT	6000
Matt Gilmore	Midway Artist	MATT G	1006
Tim Bryant	Midway Artist	TIMMYB	3314
Beth Smukowski	Midway Creative Media	BETHAN	1111
Chris Skrundz	Midway Creative Media	CMSVID	0000
Dave Grossman	Midway Creative Media	DAVE	1104
Jim Tianis	Midway Creative Media	DIMI	0619
Larry Wotman	Midway Creative Media	STRAT	2112
Tim Moran	Midway Creative Media	TIMCRP	6666
Alex Gilliam	Midway Game Tester	LEX	0014
Brian LeBaron	Midway Game Tester	GRINCH	0222
Paulo Garcia	Midway Game Tester	PAULO	0517
Sal DiVita	Midway Lead Artist	SAL	0201
Mark Turmell	Midway Lead Programmer	TURMEL	0322
Paul Martin	Midway PC Support	STENTR	0269
Dan Thompson	Midway Programmer	DANIEL	0604
Jason Skiles	Midway Programmer	JASON	3141
Jeff Johson	Midway Programmer	JAPPLE	6660
Mark Guidarelli	Midway Programmer	GUIDO	6765
Rob Gatson	Midway Programmer	GATSON	1111
Jon Hey	Midway Sound and Music	JONHEY	8823
Andy Eloff	Midway System Hardware	ELOFF	2181
Mike Lynch	Midway System Hardware	LYNCH	3333

*** Разные игроки.**

Введите одну из приведенных ниже комбинаций инициалов и PIN-кода, чтобы открыть соответствующего игрока.

Игрок	Должность	Инициалы	PIN
Shawn Liptak	Programming Consultant	LIPTAK	0114
Isiah Thomas	NBC Sports Announcer	THOMAS	1111
Tim Kitzrow	Midway Sports Announcer	TIMK	7785
Willy Morris	Motion Capture Actor	WIL	0101
Greg Cutler	Motion Capture Actor	CUTLER	1111
Chad Edmunds	Motion Capture Actor	CHAD	0628

*** Режим хитростей (Экран Match-Up).**

Нажмите **Turbo, Shoot** и **Pass** на экране "Tonight's Match-Up", чтобы активировать соответствующий код. Цифры указанные в приведенной ниже таблице означают количество нажатий на соответствующую кнопку. После нажатий на кнопки, нажмите на D-pad в указанном направлении, чтобы активировать данный код. Например, чтобы ввести **1-2-3 Left**, нажмите Turbo (1 раз), Shoot (2 раза), Pass(3 раза) и D-pad Left (влево).

Effect	*Code*
Показать shot %	0-0-1 Down
Показать Hotspot	1-0-0 Down
Режим Tournament mode (нет power-ups)	1-1-1 Down
Включить Снег (П2)	1-2-1 Left
Включить плотный туман (П2)	1-2-3 Down
Включить ночной туман (П2)	1-2-3 Left
Включить болотный туман (П2)	1-2-3 Right
Включить туман (П2)	1-2-3 Up
Включить пургу (П2)	1-3-1 Left
Включить дождь (П2)	1-4-1 Left
Режим больших голов	2-0-0 Right
Нет Hotspots (П1)	2-0-1 Up
Нет фолов в режиме versus mode	2-2-2 Left
Нет фолов	2-2-2 Right
ABA ball	2-3-2-Right
Нет replays	3-3-1 Left
Team форма (П1)	4-0-0 Right
Форма Midway	4-0-1 Right
Форма как у принимающей команды	4-1-0 Right
Неограниченное turbo	4-1-1 Up
Форма как у команды гостей	4-2-0 Right
Другая форма	4-3-0 Right
Нет tip off	4-4-4 Up
Нет учета результатов	5-5-5 Left

П1. Для обеих команд.

П2. Только на выездных площадках.

*** Призовые площадки.**

Нажмите и удерживайте одну из следующих комбинаций кнопок сразу же после выбора игроков на экране "Choose Team".

Площадка (Court)	*Код*
Team 1 (Left)	Нажмите и удерживайте Up + Turbo
Team 2 (Right)	Нажмите и удерживайте Down + Turbo
Street Court	Нажмите и удерживайте Left + Turbo
Island Court	Нажмите и удерживайте Right + Turbo
Midway Court	Нажмите и удерживайте Up + Shoot + Pass
NBC Court	Нажмите и удерживайте Down + Shoot + Pass

*** Взять любого игрока в команду.**

Введите инициалы и PIN-код на экране entry screen. Введите первые три буквы из названия команды игрока в качестве инициалов, затем введите его номер на майке в качестве PIN-кода. Например, чтобы получить **Scottie Pippen**, введите **HOU**, как инициалы, и **33**, как PIN-код.

*** Случайный выбор команды.**

На экране выбора команды нажмите **Turbo + LEFT.**

Другая форма.

Нажмите **UP** или **DOWN**, когда создаете своего собственного игрока.

NFL BLITZ 2000
NFL BLITZ 2001

Американский футбол. Вряд ли его в таком виде можно воспринимать серьезно. Однако, правила просты, на поле всего несколько игроков и к Вашим услугам замечательный power up. Понятно, что без насилия не обойтись, тем более, что за него совершенно не наказывают. Первоначальная идея взята из варианта игровых автоматов, поэтому ни на какую глубину игрового действия расчитывать не приходится. Это какая-то хаотическая смехотура. Однако, в режиме 4-х игроков, это безусловно достойное развлечение.

NFL OUARTEBACK CLUB 2000
NFL OUARTEBACK CLUB 2001

Американский футбол не очень частый гость на экранах консолей и особой популярностью у нас не пользуется. Тем не менее, нужно заметить, что на Dreamcast выполнена далеко не лучшая игру этого жанра.

NHL 2K

Эта игра следует как бы по следам баскетбольного имитатора NBA 2K и явно не разочарует геймеров. Выглядит она превосходно, игровые действия развиваются без сучка, без задориники; очень динамична, а режим нескольких игроков просто великолепен. Хотя, возможно, эта игра и не привлечет новых спортсменов в канадскую профессиональную лигу. Вратари просто непробиваемые. Чтобы забить гол, надо выполнить нечто сверхестественное, и с этой задачей справятся лишь суперпрофессионалы хоккейных имитаторов.

Режим больших голов.

На экране с логотипом "Black Box" нажмите и удерживайте **L + R**, затем нажмите **B**(x2), **X** на контроллере D. Фраза "Oh Black Box Baby" подтвердит правильность ввода кода. Все игроки, за исключением голкиперов, будут иметь большие головы.

Команда программистов.

На экране с логотипом "Black Box" нажмите и удерживайте **L + R**, затем нажмите **B**, **A**, **B**, **Y** на контроллере D. Фраза "Oh Black Box Baby" подтвердит правильность ввода кода.

Изображения программистов.

Создайте игрока и введите одно из приведенных ниже имен из команды разработчиков игры, чтобы увидеть его изображение в меню "Edit Lines". Ron Hextall Tony Twist Dale Hunter Marty Reasoner Matt Johnson Chris Mason Paul Healey Rory Fitzpatrick John Namestnickov Brent Peterson Eric Bertrand

Изображение Peter White.

Создайте игрока и введите в качестве имени Peter White и номер на майке — 15.

Изображение Bobby Hull.

Создайте игрока и введите в качестве имени Bobby Hull. Фото Bobby Hull появится, когда вы поинтересуетесь счетом или вам потребуется помощь.

Другие игроки.

Создайте игрока и введите Ф.И.О. любого известного игрока ушедшего на покой в течение сезона 1998-1999 годов, чтобы увидеть его изображение в меню "Edit Lines".

Сообщение от Wayne Gretzkey.

Создайте игрока и введите в качестве имени Wayne Gretzkey. Сообщение "Thanks For The Memories" появится над областью, где располагается изображение игрока.

Подсказки.

❖ Чтобы забить гол, в случае крайней необходимости, сделайте в игре паузу и переключитесь на управление командой противника. Затем вернитесь обратно в меню main pause menu и выберите опцию pull the goalie (убрать вратаря). Затем вернитесь обратно к управлению своей командой, выбрав опцию choose sides (поменять сторону), и в воротах противника не будет вратаря. Можете запросто забить гол, но учтите, что при этом вратарь тут же появится в воротах. Зато Вы всегда можете повторить этот трик, как только возникнет необходимость.

❖ Чтобы забить легкий гол, езжайте за ворота, затем срежьте угол, выкатитесь на пятачок и бросайте. Забьете гол чисто в бобровской манере — это фирменный прием нашего великого соотечественника.

NIGHTMARE CREATURES 2

В этом action-ужастике, на самом деле, ничего ужасного, если не считать систему управления и качество графики. По ходу игры Вы шатаетесь по каким-то коридорам, атакуете многочисленных зомби и других мерзких созданий, круша их своим топором. Это действительно какой-то кошмар, но совсем по другой причине.

Режим хитростей.

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая, **L + R** нажмите **LEFT**, **B**, **X**, **LEFT**, **B**, **X**, **LEFT**, **B**, **X**, **A**, **X**, чтобы получить доступ к опциям игровых хитростей.

*** Выбор уровня.**

Подсветите опцию "Options" в меню новой игры. Нажмите и удерживайте **B** приблизительно три секунды, отпустите кнопку, затем нажмите **Y, A, X, B**. Нажмите и удерживайте **X** приблизительно одну секунду, отпустите кнопку, затем нажмите **B**.

*** Полное здоровье.**

Нажмите и удерживайте **B + X + Y** во время игры.

*** Экран Full pause.**

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем нажмите **X + Y**.

*** Screen saver.**

Оставьте игру в покое на короткое время и вы увидите screen saver.

*** Просмотреть вступление Kalisto.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы просмотреть Kalisto-вступление к игре.

*** Скрытые изображения.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти изображения из игры.

OMIKRON - THE NOMAD SOUL

Футуристическая адвентюра с бесчисленной стрельбой, сражениями и решениями головоломок. Игра просто огромная. В ней есть некоторые интересные идеи, но исполнены они не на высшем уровне. Очевидно, игра была просто "переведена" с PC, чтобы быстро подзаработать.

OOGA BOOGA

*** Мастер-код.**

На экране меню опций введите в качестве кода **IGOTNOSKILLZ.**

*** Заклинание Mine.**

На экране меню опций введите в качестве кода **KABOOM.**

*** Заклинание Fireball.**

На экране меню опций введите в качестве кода **STRIKEAMATCH.**

*** Заклинание Homing Head.**

На экране меню опций введите в качестве кода **DODGETHIS.**

*** Заклинание Lightning Bolt.**

На экране меню опций введите в качестве кода **KILOWATTS.**

*** Заклинание Lightning Cloud.**

На экране меню опций введите в качестве кода **STORMYWEATHER.**

*** Заклинание Tornado.**

На экране меню опций введите в качестве кода **BLOWHARD.**

*** Миссии All Tribal.**

На экране меню опций введите в качестве кода **IMINFRANCE.**

*** Видеовставки Tribal Trial.**

На экране меню опций введите в качестве кода **STRENGTHNO.**

*** Играть за Abe.**

На экране меню опций введите в качестве кода **AHOUSEDIVIDED.**

*** Играть за Death.**

На экране меню опций введите в качестве кода **SALMONMOUSE.**

*** Играть за Discodude.**

На экране меню опций введите в качестве кода **DOTHEHUSTLE.**

*** Играть за Dwarf.**

На экране меню опций введите в качестве кода **HEIGHTCHALLENGED.**

*** Играть за Leprechaun.**

На экране меню опций введите в качестве кода **BLARNEYSTONE.**

*** Играть за Pirate.**

На экране меню опций введите в качестве кода **WAREZWRONG.**

*** Играть за Superguy.**

На экране меню опций введите в качестве кода **SECRETIDENTITY.**

*** Boars.**

На экране меню опций введите в качестве кода **PORKCHOP.**

*** Tikis.**

На экране меню опций введите в качестве кода **IDOLATRY.**

*** Birds.**

На экране меню опций введите в качестве кода **AVIARY.**

*** Режим Boar rodeo.**

На экране меню опций введите в качестве кода **SADDLEUP.**

*** Режим Boar polo.**

На экране меню опций введите в качестве кода **TRICKSHOT.**

*** Маски уровня 2.**

На экране меню опций введите в качестве кода **ICHEAT.**

*** Маски уровня 3.**

На экране меню опций введите в качестве кода **THEREFOREIAM.**

*** Маски уровня 4.**

На экране меню опций введите в качестве кода **SOVERYVERY.**

*** Маски уровня 5.**

На экране меню опций введите в качест-

ве кода WEAKANDSAD.

Выбрать победную позу.

После победы в раунде (или после присвоения звания победителя матча на экране рангов) нажмите **A, B, X** или **Y**.

OUTTRIGGER

Призы.

Успешно завершите следующие уровни в режиме mission, чтобы открыть соответствующий приз.

Уровень	*Трудность*	*Приз*
3	Advanced	GLG40MM Pipe Bomb Launcher
3	Intermediate	Призовой уровень
4	Advanced	Icon Bomb
5	Advanced	Proofer в качестве игрового персонажа
5	Intermediate	Scarpin в качестве игрового персонажа
7	Advanced	Призовой уровень
8	Advanced	оружие DICW
8	Novice	Commander в качестве игрового персонажа
9	Advanced	Призовой уровень
10	Advanced	Оружие Enemy B.A.T. и D.K. в качестве игрового персонажа
11	Advanced	PSG-1
11	Intermediate	Siba в качестве игрового персонажа
12	Advanced	Призовой уровень
12	Intermediate	Ump Machine Gun weapon
13	Advanced	SPAS12 weapon
14	Advanced	Призовой уровень
14	Novice	Shinobi в качестве игрового персонажа
15	Advanced	Оружие Guided Missile 2 и Salamander и Dr. K в качестве игрового персонажа
15	Novice	Призовой уровень

Режимы Sound и movie.

Успешно завершите режим mission на уровне сложности novice, intermediate и advanced, чтобы открыть режимы sound и movie.

Чтобы получить доступ к нижеуказанным персонажам, Вы должны успешно завершить режимы Novice, Intermediate и Advanced Mission Modes. На каждом уровне трудности (Mission Mode difficulty) Вы встретите пару боссов. Победив обоих на каждом уровне трудности, сможете выбрать их в качестве игровых персонажей:

Commander — Novice Mission.
Proofer — Advanced.
D.K. — Advanced.
Shinobi — Novice Mission.
Scarpin — Intermadiate.
Siba — Intermediate.

PEN PEN TRI-ICELON

Очень симпатичные пингвинчики. Бегают, плавают, катаются на снежных санях — табаганах. Игра простая, не требует особого мастерства или интеллекта. Есть много премиальных предметов, но игровое действие развивается очень медленно и не затягивает геймера. В режиме 4-х игроков игра выглядит значительно приличнее.

Играть за Hinamazu.

Успешно завершите все этапы на всех четырех уровнях.

Другие наряды.

Закончите все трассы и варианты трасс на первом месте два раза, чтобы открыть разные костюмы.

Другое вступительное видео.

После новой регистрации изменяется вступительная видеопоследовательность.

Скрытые изображения.

Поставьте игровой диск в PC-совместимый CD-ROM дисковод, чтобы разыскать два изображения для рабочего стола в Windows (имена файлов “wallpaper1” и “wallpaper2”).

PHANTASY STAR ONLINE

По жанру это ролевая игра, но с очень сильным акцентом на экшен, пожалуй, не характерным для большинства ролевых игр. Тем не мнее, чем дальше продвигаетесь по игре, тем больше у Вас возможностей поднять свой уровень, увеличить силу, магическую мощь.

Возможности игры таковы, что Вы можете создать буквально миллионы совершенно разнообразных и непохожих друг на друга персонажей. Очень важную роль играют в игре тексты. Слова, которые можно использовать для составления предложений, включают в

себя названия оружия, направлений, мест действия, вопросы, предметы и т.п При этом они могут переводиться на один из пяти языков: японский, английский, немцкий, французский и испанский. Так что игроки по всему миру реально могут формировать команду и беседовать друг с другом, не испытывая особых сложностей. Жаль только, что русский язык не включен в игру. Когда все четыре игрока разговаривают на одном и том же языке, то они просто печатают соответствующие послания на клавиатуре. Понятно, что в этом случае никакого перевода не требуется.

В режиме Online Вы должны первым делом отыскать себе товарищей, заглянув в один из серверов lobby servers, который находится на огромной "материнской" планете, вращающейся на орбите, и поговорить там с 12-ю персонажами, из которых Вам предстоит сформировать команду, основываясь на идее общей цели. Если же Вы заранее знаете с кем хотите организовывать комнаду, используйте функцию Search Function и можете сразу выбрать его, даже если он находится в совершенно другом lobby.

В общем, в этой игре Вас ждет много увлекательнейших и интересных сюрпризов и совершенно новые ощущения, связанные с возможностью играть с любым совершенно незнакомым человеком на планете, который захочет присоединиться к Вашей команде.

**** Дополнительные движения персонажей.***

На клавиатуре (Dreamcast keyboard) нажмите и удерживайте клавишу **Alt** и нажмите любую из функциональных клавиш (F-keys: **F1, F2, ... F12**). Ваш герой представит свои анимационные возможности.

Обратите внимание! Этот прием работает только при входе в online и не работает в offline режиме или во время игры в online.

**** Режим Hard Mode / Very Hard Mode.***

Пройдите offline версию игры, чтобы получить доступ к режиму "Hard". Пройдите режим "Hard", чтобы получить доступ в режим "Very Hard". В этих режимах Вы получите больше experience и лучшие предметы.

**** Другие цвета костюмов.***

Начните новую игру и выберите персонажа. Введите одно из приведенных ниже имен персонажа, чтобы открыть два дополнительных цвета на экране выбора костюмов (costume selection).

Персонаж	*Имя*
Humar	**KSKAUDONSU**
Hunewearl	**MOUEOSRHUN**
Hucast	**RUUHANGBRT**
Ramar	**SOUDEGMKSG**
Racat	**MEIAUGHSYN**
Racaseal	**NUDNAFJOOH**
Fomarl	**DNEAOHUHEK**
Fonewm	**ASUEBHEBUI**
Fonewearl	**XSYGSSHEOH**

**** Экран управления загрузкой.***

Нажмите Analog-stick во время загрузочного экрана, на котором полосы света надвигаются на вас, чтобы перемещать меленькую мерцающую звездочку.

**** Скрытые избражения.***

Поставьте игровой диск в PC-совместимый CD-ROM дисковод, чтобы разыскать изображения в директории "Extra".

**** Легко набрать опыт.***

Начните новую игру, и идите в то место, где дают работу охотника.

Выберите третий пункт (названный battle training (боевой подготовкой)). В этой работе, Вы получаете партнера, который очень силен. Чтобы легко получить опыт просто бейте всех монстров один раз и сделайте так, чтобы он (напарник) уничтожал их с одного удара. Тем не менее Вы получите 4 пункта опыта. Прежде, чем закончить работу, покиньте лес, потом возвратитесь к месту получения инструкций, и отмените вашу работу. Затем, перезапуститесь и все монстры и предметы возвратятся к Вам, что облегчит получение опыта, денег и предметов.

Птицы Rap Rappy в Лесу 1 и 2 могут быть застрелены один раз для получения дополнительного опыта. После короткого времени они воскреснут и попытаются удрать. Стреляйте в них снова и они сбросят предметы.

**** Секреты.***

❖ Чтобы изменить изменить цвет костюма, начните новую игру, выберите персонажа, введите имя одного из пероснажей и получите два дополнительных костюма другого цвета на экране costume selection screen.

❖ Управление на загрузочном экране.

Нажмите аналоговую кнопку, находясь на загрузочном экране, и сможете перемещать маленькую мерцающую звездочку.

❖ Чтобы запомнить screenshot, вставьте в слот N 2 контроллера, подключенного к порту D совершенно пустое видеозапоминающее устройство VMU. Вам необходимо 195 блоков. Начните игру в Online или Offline режиме, удерживайте кнопку **A** и нажмите

Start на контроллере D, чтобы заполнить текущий screenshot. Удерживайте кнопку X и нажмите **Start** на контроллере D, чтобы его "зафиксировать". В случае, если выполните процедуру правильно, то появится черный экран с таймером, и когда обратный отсчет закончится, игра возобновится, а screenshot будет запомнен на ранее пустом видеозапоминающем устройстве.

❖ Режим Hard Mode.

Успешно закончите игру в offline режиме (offline mode) и получите доступ к режиму трудности Hard (Hard difficulty setting).

❖ Режим Very Hard Mode.

Успешно закончите игру в offline режиме (offline mode) два раза подряд и получите возможность играть в самом трудном режиме Very hard difficulty setting.

❖ Чтобы получить сковородку и использовать ее в качестве оружия (Flying pan weapon), закончите все квесты в режиме off line на любом уровне трудности. В результате сможете играть любой квест столько раз, сколько захотите. Начните квест Secret Delivery, отыщите разгуливающего толстяка, побеседуйте с ним, и он расскажет Вам про секретный клуб, который называется "Weapons". Побеседовав с ним и получив эмблему, закончите этот квест. Теперь Вам предстоит отыскать остальных четверых членов этого клуба. Для этого нужно выполнить следующие квесты: "Claiming Stakes", "The Value Money", "The Lost Bride" и "Gran Squall". Причем после получения согласия каждого члена клуба (approval), надо обязательно закончить этот квест, иначе это согласие не будет подтверждено (т.е. запомнено). Итак, получив согласие всех 4-х членов клуба, возвращайтесь к толстяку, которого встретили при выполнении квеста "Secret Delivery", и он сообщит, что нужно повидаться с боссом клуба. Тот оформит Ваше членство. Отправляйтесь к магазанчикам и в углу увидите женщину, это жена толстяка. Получите от нее сковороду Flying Pan, как признак Вашего членства.

❖ Начните новую игру и отправляйтесь в то место, где Вам дадут работу охотника (hunter job). Выберите третью опцию (Battle Training). При это Вы получите очень сильного партнера и сможете заработать довольно много опытных очков, если сумеете ликвидировать всех монстров одним ударом. Прежде, чем завершите эту работу, выйдите из леса, вернитесь обратно в quide place и отмените (cancel) свою работу, а затем приступите к ней снова. В этом случае все монстры и предметы снова окажутся на прежнем месте, и теперь Вы очень легко заработаете опытные очки, деньги и разнообразные предметы.

❖ Находясь на лесном уровне (forest level) и сражаясь с Monest, не уничтожайте гнездо. Первым делом перебейте всех мух, и когда "гнездо" окажется пустым, используйте Telepipe или Ryuker. Затем, когда снова вернетесь в лес, увидите, что в гнезде снова полным-полно мух, и можете расправиться с ними снова. Учтите, что этот фокус лучше всего работает в режиме Hard или Very Hard.

❖ При выполнении миссии Forest of Sorrow пройдите в лес второго уровня (forest level 2) и далее в самую юго-восточную команту, где встретите трех огромных Hidebear, а в маленьком уютном домике на юго-западе увидите одного маленького Hidebear. Каждый раз, когда Вы поговорите с этим малышом, тут же в комнате будут появляться три огромных Hidebear. Будьте осторожны, поскольку в какой-то момент Вам, возможно, придется сразиться сразу с шестью большущими Hidebear, а это очень опасно. Действуйте разумно и без спешки. За каждую победу получите 10 очков XP.

❖ Когда встретите Pan Arms, немедленно экипируйте оружие, которое "ворует" опытные очки (steals experience), и атакуйте их, как только они соберутся в группу. При этом атаковать их можете сколько угодно времени, опасности никакой, зато можете получить до 60 очков XP в минуту на уровне трудности Normal.

❖ Когда используете Force, соберите предметы, а затем продайте их. Купите диск **Resta disk** в магазинчике Pioneer 2, но не покупайте Mates. Вместо того, чтобы использовать Telepipes, воспользуйтесь Ryuker. Конечно, при этом израсходуете некторое количество TP, но зато прилично сэкономите.

❖ Когда в пещерах Вам встретятся ядовитые растения, нужно только встать на труп поверженного противника, и можете не бояться их яда.

❖ Зарядите свою магию до уровня 100, но не используйте Photon Blast. Вместо этого "уберите" (unequip) свою магию (Mag), а затем снова экипируйте ее. При этом индикатор магии (Mag`s gauge) опустится до нуля (0), однако использовать Phoron Blast все еще сможете. Теперь "подзарядите" уровень магии почти до 100%. Если зарядите до 100%, то все придется начать сначала, так что не горячитесь. Используйте Photon Blast, а после этого подзарядитесь до 100% и тут же используйте эту атаку еще раз.

❖ Чтобы пройти через запертые двери, уберите оружие, хотя можете экипировать саблю Double Saber. Затем пройдите к самой дальней стороне двери, при этом подойдите поближе к двери, но так, чтобы оказаться к ней под максимально острым углом. Затем, стоя на месте, выполните атаку Triple Attack; снова подойдите к этой двери и, заняв точно такую же позицию, повторите атаку. После второй или третьей атаки Вы сможете пройти через дверь. Если же не получится, попробуйте еще раз.

❖ Чтобы легко попасть в руины, после того, как победите Vel Ops и телепортируетесь к воротам в руины (Ruins door), используйте вышеописанный трик и попадете в руины, даже не прикоснувшись к монументам.

❖ Обычно нельзя бежать, когда поблизости находится ловушка или враг, но от этого эффекта можно избавиться. Нажмите кнопку **Start**, чтобы вывести на экран гланое меню, и способность бегать восстановится.

❖ Победив босса (Boss of the Mines), попадете в подземную пещеру с заблокированной дверью, на которой нарисованы три символа. Эти символы соответствуют трем гигантским колоннам, которые Вы встречали на предыдущих уровнях, так что придется вернуться на уровни Forest, Caves и Mines, чтобы активировать эти колонны. Каждая колонна находится во второй секции вышеперечисленных зон, и как только активируете все три колонны, пройдите через шахты (Mines) еще раз, победите босса и сможете пройти через ранее заблокированную дверь.

❖ Очень редких Магов, которые, на самом деле, являются старыми Вашими знакомыми из игры Sonic Adventure, можете встретить в лесах, если играете на уровне трудности Very Hard.

❖ Атакуйте Reg Rappy, когда играете в лесных зонах (Forest Areas), и не расслабляйтесь поле успешной атаки. Дождитесь, когда они проснутся, и атакуйте прежде, чем они убегут. В результате они оставят после себя предметы, которые ранее собрали.

❖ Ледовая атака Ice Attack очень хороша против многочисленных врагов. Попробуйте удрать от врагов и, когда они всей гурьбой бросятся за Вами, остановитесь и выполните ледовую атаку. Таким образом сумеете поразить кучу преследователей.

❖ Пираты Phantasy Pirates настоящие воры. Они способны украсть деньги и оружие. Так что при встрече удирайте от них, иначе придется смириться с потерями. Чтобы такого не случилось, положите свои деньги в банк и ни в коем случае не играйте с подозрительными персонажами, которые ведут себя чрезвычайно странно и напоминают воров. Если же попали в неприятную ситуацию и можете погибнуть, воспользуйтесь самым плохоньким оружием, с которым не жалко расстаться.

❖ Когда впервые присоединитесь к команде, спросите у каждого его карточку (guild card). Воры, конечно, не дадут свою карту, поскольку эта карточка — символ доверия. Остерегайтесь первонажей, которые постоянно задают вопросы "What is your hobby?" (Какое у Вас хобби?) или "Where do you live?" (Где Вы живете?). Вообще, если персонаж действует подозрительно, торговаться с ним нужно очень осторожно и не отдавать деньги или свой предмет раньше времени. Можете, конечно, отдать одну Meseta или Saber +1, чтобы увидеть, действительно они хотят продать тот предмет, о котором говорили.

❖ Если вор постоянно ворует различные предметы, можно его как следует проучить. Заманите монстров, чтобы они бросились за Вами, и подбегите к вору. Монстры тут же начнут преследовать этого воровского пирата, и если соберете приблизительно с десяток монстров, то его уже ничто не спасет. На всякий случай проследите, чтобы никто его не вылечил.

❖ При каждой возможности старайтесь поднять уровень своих показателей. Особенно важно это сделать в начале игры.

❖ Каждый раз, когда Вы находите Frame, Weapon или Barrier, просмотрите имеющееся у Вас снаряжение, и если можете с помощью своих находок повысить уровень способностей, переключитесь на них немедленно. В начале Вы еще не осознаете важности подобных действий, но ближе к концу игры понадобится буквально каждое очко, а кроме того, любые предметы, которые Вы находите и которые не увеличивают Ваших показателей, нужно временно сохранить, а в удобный момент продать где-нибудь в магазинчике на Пионере 2 (Pioneer 2), поскольку лишние денежки (Meseta) совсем не повредят. А потому, собирайте все, что только сможете

❖ Если хотите развивать мощь и силу своего мага, кормите его регулярно, и чем лучше его кормите, тем сильнее он становится и приобретает более высокий уровень. В начале накормите его как следует лечебными предметами, а как только он эволюционирует (evolves), надо уже кормить более избирательно, поскольку некоторые предметы увеличивают уровень всех показателей, другие уровень одних увеличивают, а других уменьшают. И когда добьетесь нормального баланса и высокого уровня для всех показателей, маг приобретет новые способности Photon Blast abilities, которые увеличивают мощь атак и поддерживают на высоте здоровье; "подзаряжают" мага, если он получит повреждения, и когда достига.т 100%, Вы можете очень эффективно использовать их, удерживая кнопку R и нажав соответствующую кнопку направления на D-pad. Убегайте от врагов, если хотите передохнуть, выскочите из комнаты, ничего страшного, и это не стыдно. Вы всегда можете вернуться обратно и монстры окажутся на тех же самых местах, но при этом Вы уже будете знать откуда они выскакивают, где находятся, особенно в финальной части игры. Конечно, если уверены в своих силах, перебейте всех, заработаете приличное количество опытных очков Exp.Points, а следовательно повысите уровень своего персонажа, и он станет еще сильнее.

❖ Многие считают, что в случае гибели Вы просто возвращаетесь к Pioneer 2, а там оживаете, и никаких проблем. На самом деле это не так. Действительно, Вы можете вернуться к тому месту, где погибли, воспользовавшись главным телепортером в гильдии Охотников (Hunter`s Guild), но при этом заметите, что потеряли все свое оружие, а также заработанные денежки. Конечно, можете заново получить свое снаряжение, вернувшись к тому месту, где погибли, и забрать его. Однако, чтобы избежать всех этих неприятностей и сохранить денежки и самое мощное оружие, подойдите к столу справа от торговой зоны (shopping area) и сложите в него все предметы, которые не хотите продавать и в которых в данный момент не нуждаетесь, а заодно и деньги. Таким образом расчистите свой inventory и спокойно возвращайтесь обратно. Теперь погибнуть нестрашно, а все, что Вы здесь оставили, сможете забрать в любой момент.

❖ Одним из самых важных предметов в игре является Telepipe, который мгновенно создает телепортер от Вашего места до Пионера 2, и использовать его можно буквально в любой момент игры и в любом месте, за исключением комнат с боссами. Возможно на ранних стадиях игры он Вам и не понадобится, но во второй половине игры поймете его необычайную важность. Особенно в ситуациях, когда уровень здоровья (health), технических очков (technique points) и предметов (item), становится угрожающим, или же у Вас скопилось слишком много денег, и Вы боитесь потерять их, если погибнете. В этот момент и используйте Telepipe, вернитесь на Пионер 2, заложите на хранение ненужные предметы и деньги, поправьте здоровье, а затем уже войдите в телепортер и снова появитесь на прежнем месте. Причем это не какой-нибудь специальный фокус. Этим маневром придется пользоваться достаточно часто, если хотите успешно завершить игру.

PLASMA SWORD: THE NIGHTMARE OF BILSTEIN

Другое название игры Star Gladiator 2: Nightmare Of Blisten.

Очень примитивный колотушник с простенькими комбинациями, с малым числом персонажей и отсутствием увлекательного игрового действия. Разве он может сравниться с превосходными файтингами, которых так много на консолях?

**** Драться за Kaede.***

На экране выбора персонажей подсветите Rain. Затем нажмите DOWN(x2), LEFT(x2), UP.

Драться за Rai-On.

На экране выбора персонажей подсветите Byakko Затем нажмите **UP, DOWN, LEFT**(x2), **RIGHT, LEFT, UP**.

Драться за Evil Gamof.

На экране выбора персонажей подсветите Gamof. Затем нажмите и удерживайте **Start** и нажмите **A**.

POP'N MUSIC

Другие костюмы.

Нажмите **X**, чтобы изменить цвет костюма Вашего персонажа.

POP`N MUSIC 2

Получить доступ к новым опциям.

Чтобы получить доступ в режимы Rally mode и Survival mode, а также к пяти или семи кнопочным опциям, Вы должны набрать свыше 5 часов игрового времени.

Hyper song versions.

Проиграйте сразу все "песни", а затем удерживайте кнопку **Select**, когда выбираете песню на экране выбора стадии stage selection screen. Этот трик не работает в режиме для начинающих (beginner mode).

Секретная песня (Hidden Lounge song).

Нажмите кнопки **LEFT, UP, LEFT, UP, LEFT, UP, Y, Start** на титульном экране.

Секретная песня J-R&B Song.

Нажмите кнопку **B, Y, Y, DOWN, R, Y, UP, LEFT, LEFT + Start** на титульном экране.

Другие секретные песни.

Накопите указанное количество часов игрового времени, чтобы получить доступ к песне соответствующего типа.

Cute — 2 часа.
New Fork — 2,5 часа.
Sexy girls — 3 часа.
J.Garage Pop — 5 часов.
Lounge — 4,5 часа.
J-R&B — 4 часа.
Akiba — 6 часов.
Live — 6,5 часов.
Avangrade — 7 часов.

POWER STONE

В этом полнообъемном файтинге Вы имеете возможность передвигаться во всех направлениях. Персонажи выполняют совершенно безумные кобинационные атаки, бевые арены графически оформлены превосходно, много оружия и power up. Игра красочная, динамичная, очень умная, а в режиме двух игроков просто захватывающая. Она будет, пожалуй, поинтереснее, чем ее продолжение.

Экран Full pause.

Сделайте паузу в игре, а затем нажмите кнопки **X + Y**.

Дополнительные опции.

Успешно закончите аркадный режим за любого персонажа на любом уровне трудности, и тогда опции Extra options будут Вам доступны.

Extending pole.

Успешно закончите игру, используя любого одиночного персонажа.

Heavy chain gun.

Успешно закончите игру, используя двух любых персонажей.

Ray gun.

Успешно закончите игру, используя трех любых персонажей.

Защита.

Успешно закончите игру, используя четырех любых персонажей.

Fallcon`s mini-game.

Успешно закончите игру, используя пять любых персонажей.

Ayame`s mini-game.

Успешно закончите игру, используя шесть любых персонажей.

Gunrock`s mini-game.

Успешно закончите игру, используя семь любых персонажей.

Сражаться за Kraken.

Успешно закончите игру со всеми 8-ю персонажами и получите доступ к Kraken.

Сражаться за Mutant Fusion (Final) Valgas (как бы финальная версия Valgas).

Откройте Valgas, затем закончите игру с любым персонажем, не используя продолжений, на любом уровне трудности. Войдите в 12 страницу Power Stone Collection и увидите финального Valgas. Обратите внимание, то этот персонаж может быть Вами выбран только в режиме Versus mode.

Сражаться за Valgas.

Успешно закончите игру за Kraken и получите доступ к Valgas.

Режим Virtua battle mode.

Получите доступ Valgas к игровому персонажу и, использовав его успешно, завершите игру. Режим Vurtua battle mode будет Вам доступен на 5-й странице Power Stone Collection. В этом режиме камера будет находиться позади Вашего персонажа в те-

чение всего матча.

*** Режим Dual Virtua battle mode.***

"Откройте" Kraken как игрового персонажа и, используя его, успешно завершите игру. Тогда режим Dual Vertua battle mode станет Вам доступен на 6-й странице Power Stone Collection. Этот режим позволяет разместить камеру точно таким же образом, как в режиме Vertua battle mode на каждой части разделенного экрана.

*** Альтернативные костюмы.***

Нажмите кнопку **B** на экране выбора персонажей.

*** Scrap book.***

Накопите 1000 или более монет в миниимграх VMS, чтобы получить доступ к опции scrap book (Art gallery — художественной галлереи) на 13 странице Power Stone Collection.

*** Звуковой тест.***

Накопите 2000 или более монет, участвуя в миниииграх VMS, чтобы получить доступ к опции sound test на странице 25 книги Power Stone Collection.

*** Просмотр видеоконцовок.***

Успешно закончите игру с любым персонажем, чтобы получить доступ на страницу 14 Power Stone Collection, и сможете просмотреть видеоконцовки любого персонажа или игровые титры.

*** Изменить угол показа камеры в случае победы.***

Нажмите кнопки на D-pad или на аналоговом джойстике, чтобы изменить угол показа камеры, когда одержите победу в матче. Нажмите кнопку **A**, чтобы показать победителя крупным планом.

*** Никаких повреждений.***

Введите код Extra options, войдите в экран extra options screen, установите опцию Tranformation Damage на ноль процентов, начните следующий матч, отыщите три камня и выполните трансформацию. Не используйте никаких различных атак против Вашего соперника после трансформации, а просто мечите в него различные предметы, и таким образом не получите никаких повреждений.

*** Подсказки.***

❖ Когда будете сражаться с последним боссом, старайтесь занять место под его правой рукой. Тогда он не сможет атаковать Вашего персонажа, если займете точную позицию. Для этого, как только появится босс, нажмите кнопку **UP** и займете позицию точно под его рукой.

❖ Начните игру в аркадном режиме, выберите Wang Tang в качестве своего персонажа и используйте систему управления по умолчанию. Соберите все камни Power Stones, затем нажмите и удерживайте кнопку L. Dragon Ball начнет расти и станет в два раза больше прежнего буквально за 10 секунд.

Обратите внимание, что этот трик не работает на уровне Gunrock, и лучше всего его исполнять на уровнях, где низкие потолки и широкие открытые пространства.

POWER STONE 2

Можно сказать, гиперактивный файтинг. В отличие от оригинала, позволяет принять участие сразу 4-м игрокам. Уровни стали больше, есть возможность активного взаимодействия с окружающей средой, добавлено несколько впечатляющих машин. Игра посложнее, чем первая версия, но, тем не менее, она вряд ли оттолкнет своих почитателей, тем более, что в режиме нескольких игроков это просто караул.

*** Экран Full pause.***

Сделайте паузу в игре, а затем нажмите кнопки **X + Y**.

*** Сражаться за Pride.***

Успешно закончите режим basic mode с семью различными персонажами. Pride напоминает старину Foker, но имеет другие приемы.

*** Сражаться за Mel.***

Успешно закончите режим basic mode с 8-ю различными персонажами. Mel напоминает девицу из режима Shop Mode, и ее приемы очень похожи на приемы Julia.

*** Доступ в опции в меню Extra Option Menu.***

Каждый раз, когда завершаете режим Basic mode с различными персонажами, получаете доступ в новую опцию до тех пор, пока Extra Option Menu не заполнится до отказа.

*** Дополнительные арены (Extra Arenas).***

После того, как закончите режим Basic mode со всеми персонажами по умолчанию (в том числе с Mel и Pride), три новых эксклюзивных арены в режиме (original mode) станут Вам доступны. Чтобы попасть на них, переместите курсор влево или вправо на экране выбора арены (arena selection screen), так чтобы он оказался за пределами экрана, и появится сообщение ("Extra Arena"). Здесь Вы сможете выбрать

нужную дополнительную арену. Она представляет собой небольшую геометрическую комнату с очень узким мостиком.

** 100.000 кредитов для режима shop mode.*

Если по ходу игры так повезет, что Вы найдете предмет N 103, напоминающий красный тюрбан, то сможете продать его за 100.000 кредитов.

**** Новые специальные предметы.***

Вы можете смешивать, комбинировать предметы и таким образом получить значительно лучшие предметы в магазине item shop. Вот несколько отличных комбинаций, которые мы укажем чуть ниже. После того, как Вы купите что-нибудь или скомбинируете какие-нибудь предметы, отправляйтесь на главное меню, а затем снова войдите в магазин предметов. Если сделаете все правильно, то встретите здесь Pride. Он спросит Вас кое о чем или просто даст Вам предметы. Если же он попросит Вас, то постарайтесь удовлетворить его просьбу, и получите в награду парочку хороших предметов. Вот несколько примеров удачного комбинирования.

Panther: скомбинируйте Titten (котенка) и капкан leg trap. Получится огромная кошка-пантера, предмет 4-го уровня, стоимостью 35.000.

Скомбинируйте Gun, Machine gun и специальную карту special card. Arm gun — это предмет шестого уровня, стоимостью 79.000.

Brave man`s ax: Скомбинируйте Flame sword, magic rod и специальную карту Топор Brave man`s ax — это предмет 6-го уровня стоимостью 80.000.

Crown: Займите 1-е место по рангу, чтобы получить этот предмет. Корона — предмет 6-го уровня стоимостью 100.000. Можете продать ее и купить себе самое необходимое.

Transpariniser: Возьмите этот текст и отдайте его Mel в качестве подарка. Затем скомбинируйте Medusa и petrifier, получите предмет 6-го уровня стоимостью 90.000.

(ARABIAN NIGHTS) PRINCE OF PERSIA

Итак, мы снова встречаемся с принцем Персии и поможем Вам спасти принцессу еще один раз. Хотя уже три адвентюры было посвященно принцу, который потерял свою принцессу. Пытаясь отыскать свою возлюбленную, принц оказывается в заключении в подземелье.

Техника боевых действий играет важнейшую роль в успехе Вашего предприятия. Необходимо освоить разнообразное оружие и боевые стили, научиться не только сражаться, но при необходимости избегать схваток с противником. Как проводить мощные контратаки, блокировать и парировать удары врагов, побеждать в многочисленных битвах. При этом нужно как можно раньше освоить разнообразные боевые приемы и техники, чтобы быть в полной боевой готовности в тот момент, когда схватитесь с врагом.

**** Прохождение финальных уровней.***

**** Уровень Sun Temple.***

Лавовый поток перекрывает Вам путь, а женщина-убийца поджидает на противоположной стороне. Перескочите через лаву и быстренько прикончите ее. Вам нужно добраться направо через ловушку “Челюсти Смерти” (Jaws of Death trap), но первым делом пройдите налево, дойдите до конца комнаты, отыщите кнопку в полу и учтите, что если Вы наступите на нее, то ворота через ловушку откроются только на очень короткое время. Поэтому нужно отыскать что-нибудь, чем можно удерживать кнопку в нажатом положении.

Прыгните на карниз выше кнопки, убейте охранника, пройдите вперед, проберитесь наверх через отверстие в потолке и затем в следующий проход. В дальнем его конце найдете ящик, который сможете столкнуть через край так, что упадет на кнопку и откроет ворота. Теперь можно не торопиться, они не закроются. Вернитесь обратно по своим следам и пройдите на другую сторону комнаты. Проскочите через “Челюсти Смерти” и войдите в следующую зону.

Сверните налево, пройдите через теперь открытые ворота и идите по мосту. Приблизительно на его середине повернитесь, подойдите к выключателю на правой стене, активируйте его, и несколько карнизов начнут перемещаться. Вернитесь обратно на мост, повернитесь направо, перейдите на другую сторону, активируйте выключатель на правой стороне от ворот, чтобы открыть их; выйдите на карниз и прыгайте с платформы на платформу. Учтите, что теперь Вы прыгаете значительно дальше, так что не стоит прыгать с самого края платформы, иначе улетите черт знает куда. Когда, в конце концов, переберетесь на противоположный карниз, пройдите в дверь и выйдите в следующий коридор. Спуститесь по нему, пройдите че-

рез еще одну ловушку "Челюсти Смерти", а затем поверните налево и войдите в следующую комнату. Дверь за Вами закроется, и охранник бросится в атаку. Разделайтесь с ним без церемоний, пройдите вниз направо в коридор, пол под ногами обрушится, и Вы свалитесь на следующий уровень...

*** Уровень Moon Temple.**

И рухнете в воду! Выберитесь из бассейна, отряхнитесь, поднимитесь вверх по лестнице, войдите в комнату, взберитесь по обломкам потолка, лежащим на полу, и прыгните в здоровенную дыру в полу справа. Пройдите через дверь, поверните направо, пройдите по коридору до двери слева, войдите в нее, прикончите убийцу, а затем вскарабкайтесь на блок. С него подпрыгните и выберитесь через отверстие в потолке. Сверните налево, перескочите через огромную трещину на противоположную сторону, уцепитесь за край, спрыгните на карниз внизу, подтянитесь вверх и заберитесь на большой карниз.

Пройдите направо по карнизу и через пещеру попадете в следующую зону. Выпейте настойку здоровья, поверните налево, выйдите в следующую зону, прыгните через еще одну расселину прямо на карниз с другой стороны и начинайте подниматься с карниза на карниз, пока не окажетесь наверху. Прыгните к дальнему карнизу, проберитесь наверх через отверстие в комнате, пройдите на правую сторону приподнятого участка, прыгните в отверстие, пройдите дальше и взберитесь на приподнятую секцию.

Подойдите к центру этой приподнятой секции и увидите проход наверх. Осторожно подойдите к краю "шипастой" зоны, подпрыгните, ухватитесь за край и выберитесь наверх. Окажетесь в большой пещере, выход из которой находится в одной из стен. Пройдите через него, войдете в замок, сверните налево, заберитесь на очередной обломок потолка, прыгните через отверстие в полу, спуститесь в холл и войдите в большую круглую комнату.

Сразу же прикончите охранника, выйдите через единственную доступную дверь, возьмите лечебную настойку и прыгните через длинную яму справа. Вам нужно приземлиться на узком карнизе, уцепившись за него руками, и перебраться мимо ямы, а снайпер тем временем будет обстреливать Вас с противоположной стороны. Подтянитесь, заберитесь на верхний карниз, прикончите этого стрелка прежде, чем он успеет выхватить оружие ближнего боя. Пройдите мимо трупа охранника в следующую зону и наступите на напольный выключатель, чтобы активировать большую башню в центре этой комнаты.

Войдите в дверь с правой стороны этой огромной комнаты, подойдите к очередному обломку потолка, взберитесь на него, перепрыгните через дыру и спускайтесь по холлу в комнату с тремя шипастыми ловушками. Держитесь правее, пройдите мимо ловушек в следующую комнату, где находятся ворота. За ними настойка и яма, с двух сторон которой торчат острые шипы. Повернитесь спиной к воротам, а лицом, соответственно, к яме; подойдите к левому карнизу, маневрируйте, выполняйте шаг в сторону, чтобы не угодить в шипы и не свалиться в яму. Затем осторожно спуститесь вниз и повисните на краю ямы. Спрыгните вниз, уцепитесь за горизонтальную веревку, раскачайтесь на ней и перескочите на вертикальную веревку, по которой выберитесь наверх.

Спрыгните с веревки, поскольку очередной убийца ожидает Вас по другую сторону ямы. Можете сразиться с ним, но можно и удрать. За углом слева найдете лечебную настойку, которую можете взять сейчас или после битвы. Когда примете решение, взберитесь по скалам справа от ямы, поднимитесь на карниз, активируйте выключатель, чтобы опустить гигантский телескоп в следующей комнате. Повернитесь, отыщите отверстие в полу позади Вас и через него вернитесь на первый этаж к яме, возле которой торчат острые шипы. Когда спрыгните, обязательно уцепитесь за край, подтянитесь наверх, а затем проберитесь мимо шипов.

Выйдите из комнаты через дверь справа, затем сверните налево и войдете в комнату с телескопом. Взберитесь на него, взбегите наверх и перескочите на высокий карниз. Повернитесь направо, выйдите через дверь и пройдите в комнату, где посередине с потолка свисает веревка. Это очень сложный участок. Стрелок на противоположном карнизе будет обстреливать Вас, пока будете пробираться через эту комнату. Так что бегите как можно быстрее, запрыгните на веревку, раскачайтесь

как следует и на максимальной амплитуде выпустите веревку, чтобы приземлиться на карнизе или, во всяком случае, уцепиться за его край руками (на нем и стоит стрелок). Если Вы промахнетесь, то рухнете на пол и погибнете. Тогда придется начать все сначала и выполнить попытку более успешно. Когда окажетесь на узком карнизе, пройдите в любую сторону, выполните прыжок в бок на узкий карниз, затем спуститесь с него, повисните на руках, спрыгните вниз, уцепитесь за край низкого карниза (без шипов), взберитесь на него и встаньте за колонной. Когда снайпер выстрелит, немедленно бегите к нему, пока он перезаряжает лук, и прикончите своим мечом.

Войдите в дверь позади стрелка, пройдите по коридору налево, войдите в комнату с парой карнизов. Не обращайте внимания на нижний карниз, это, на самом деле, ловушка — из стены вылетит очень острое лезвие. Пройдите в следующую комнату и обнаружите здесь ящик, который нужно затолкать в предыдущую комнату и установить под верхним карнизом. Наступите на этот ящик и сможете взобраться на верхний карниз, пройти в следующий холл, убить очередного охранника и дальше подойти по коридору к выключателю, активировать его и открыть люк на крыше, как раз над гигантскими лианами телескопа. Все помещение заполнится лунным светом.

Вернитесь к тому месту, где разделались со стрелком, воспользуйтесь боковым карнизом, чтобы спуститься на пол в нижнем помещении, бегите вверх по дальней лестнице, но не вляпайтесь в шипастую ловушку в центре этой комнаты. Взбегите по лестнице, поверните направо, выйдите через дверь и вернетесь в комнату с тремя шипастыми ловушками в полу. Осторожно пройдите до конца этой комнаты, пройдите направо, спуститесь в холл, в котором уже были; спрыгните в отверстие, взберитесь на обломок потолка, подпрыгните и заберетесь в большую комнату, где находится башня, которую Вы ранее активировали.

Пройдите через эту комнату, поднимитесь по извилистой лестнице, щелкните выключателем на верхнем карнизе, чтобы объектив телескопа начал вращаться, и тогда луч лунного света "повернется" и откроет дверь. Спуститесь по лестнице, войдите в новый проход, в конце его за крутым поворотом встретитесь с огромным монстром-демоном. Можно убить его, а можно промчаться мимо в следующую комнату. Он преследовать не станет. Повернитесь, взберитесь на карниз слева, отыщите выключатель, активирующий линзу телескопа в комнате. Луч лунного света изменит направление, и новый проход будет открыт. Спрыгните вниз, пройдите через дверь, и впереди Вас ожидает смертельная ловушка. Огромную яму впереди Вас можно пересечь, только выполнив мощный прыжок с разбега. Затем нужно уцепиться за веревку, раскачаться и перемахнуть на другую сторону. Но проблема состоит в том, что ряд острых шипов находится на Вашей стороне ямы. У Вас есть достаточно времени для разбега и прыжка, чтобы перескочить через эти шипы, но ведь Вам нужно в конце полета уцепиться за веревку. Вряд ли подобный маневр удастся с первого раза, поэтому запоминайте игру и приступайте к этому сложному заданию. Когда, в конце концов, сумеете уцепиться за веревку, обязательно отпустите ее в конце первого "качка". Если Вы вместе с веревкой перелетите обратно на эту сторону, то явно напоритесь на шипы. Отпустив веревку, уцепитесь за карниз на противоположной стороне, взберитесь по нему вверх налево. Здесь нет острых шипов, и можно двигаться дальше.

Пройдите через дверь во двор, пробегите через арку, где обнаружите выключатель. Активируйте его, вернитесь в центр двора, возьмите лечебную настойку справа, затем пройдите в противоположном направлении через дверь, где уже женщина-убийца поджидает Вас. Расправьтесь с ней, подойдите к широкому ущелью, над которым свисает пара веревок, а ряд острых шипов находится справа перед Вами. Осторожно подойдите и прыгните к перекладине напротив двери. На ней, как на цирковой трапеции, перемахните к первой веревке, а затем с нее на вторую веревку. При этом первую веревку нужно отпустить в конце первого "качка" и тут же уцепиться за вторую веревку, иначе на обратном движении обязательно напоритесь на шипы. Когда окажетесь на второй веревке, раскачивайтесь назад и вперед, пока не наберете максимальную амплитуду, и смо-

жете перескочить к темной веревке. Уцепитесь за нее, вскарабкайтесь наверх, спрыгните с веревки, разберитесь с убийцей, который попытается атаковать Вас в момент приземления; пройдите через эту комнату, сверните за угол, где Вас поджидает еще более мощный враг. Расправьтесь с ним, пройдите через арку, возьмите лечебную настойку, сверните налево, войдите в следующую комнату, и здесь карниз как бы раздваивается. Левая его часть ведет к запертым воротам, поэтому пройдите направо, свесьтесь с края карниза, спрыгните, уцепитесь за край нижнего карниза, подтянитесь, взберитесь наверх, активируйте выключатель, чтобы открыть новую дверь. Пройдите в нее, прикончите еще одного убийцу, вооруженного очень странным оружием, прежде чем перейти к движущимся карнизам.

Прыгните на первый карниз, и если не долетите, то уцепитесь за край руками, затем перескочите на второй карниз, повернитесь налево, прыгайте прямо в дверь в левой стене и двигайтесь дельше по этой дорожке, пока не доберетесь до раздваивающегося карниза. Пройдите влево у развилки, щелкните выключателем, чтобы активировать линзы телескопа в очередной башне. Теперь нужно вернуться в самую первую комнату-башню с открытым потолком. Самое простое, вернуться к развилке этого карниза и на этот раз выбрать другую дорожку, т.е. правую, затем пробраться через отверстие в потолке и подойти к воротам, которые откроются при Вашем приближении. Кстати, Вы уже их видели. Спрыгните в нижнюю комнату, пройдите через открытую дверь и следуйте вдоль лунного луча через холл. Именно в этом холле уничтожили демона. В этом коридоре будет очень крутой поворот влево, и, в конце концов, Вы вернетесь в главную комнату. Поднимитесь по извилистой лестнице, щелкните выключателем, чтобы вернуть линзу телескопа в первоначальную позицию; пройдите через дверь, которая откроется после того, как активировали выключатель, и выйдите в следующий холл с ловушкой.

Здесь два ряда острых шипов, и перебраться через эту ловушку можно только используя горизонтальную перекладину-трапецию в верхней части холла. Подпрыгните, уцепитесь за первую перекладину, раскачайтесь, перемахните на следующую перекладину и таким образом переберетесь на другую сторону. Затем раскачайтесь и перемахните в комнату, приземлитесь на пол, повернитесь направо, отыщите веревку, по которой сможете взобраться через отверстие наверх. Заберитесь на карниз и вернитесь к двери. Она теперь открыта, поскольку в нее попал луч лунного света. Войдите в нее, следуйте по коридору, и лестница приведет Вас в следующую зону. Здесь увидите четыре квадратных символа: два на полу и два на стене. Каждый из них обозначен римскими цифрами. Постарайтесь запомнить эти "символы" или сделайте для себя карандашиком пометки на листке бумаги, поскольку без этого вряд ли Вы сумеете решить эту головоломку. Кстати, при каждом прохождении решение этой головоломки будет разным. Когда окажетесь в следующем холле, то увидите, что часть пола раскрашена, словно шахматная доска. Вам нужно пересечь этот участок, прыгая с одного квадрата на другой в правильном порядке, т.е. в соответствии с римскими цифрами I, II, III и IV. Это значит, что Вам придется довольно часто менять направление прыжков, чтобы, не дай бог, не спрыгнуть на смертельный квадрат. Если же такое случится, то увидите на экране надпись "Game Over", т.е. игра закончена. Поэтому обязательно каждый раз запоминайте игру прежде, чем попытаетесь разобраться с этой головоломкой. Как только Вы запрыгните на все четыре символа в правильном порядке, надо будет начать эту процедуру заново, т.е. прыгнуть как бы на первый символ, чаще всего им оказывается коричневый квадрат. Чтобы перебраться через эту комнату, Вам нужно повторить эту процедуру три раза подряд. Так что в итоге придется наступить без ошибок на 12 квадратов-символов. В случае успеха пройдете через двустворчатую дверь и сразитесь с мерзким Рагнором (Rugnor) в финальной схватке.

Уровень Finale.

До чего же доводит жестокость и кровожадность! Рагнор привязал несчастную принцессу к гигантской шестерне на дьявольской машине, и эта шестерня медленно поворачивается, приближаясь к другой такой же шестерне, которая должна размолотить принцессе все кости .

Тогда уже явно Вы не сможете на ней жениться. Понятно, что настроение у Вас ужасное, и мы не хотим Вас огорчать, но жизнь такова: у Вас всего 150 секунд, чтобы расправиться с Ранорам, иначе гибель Вашей возлюбленной неизбежна. Мало того, Вы, конечно, можете использовать кнопку запоминания игры, но в любом случае придется начать с самого начала уровня. Хотя все остальное останется незменным.

Итак, бегите вниз по трапу, затем вверх по лестнице, прыгните на карниз и сразитесь с Рагнором. Когда он получит достаточно серьезные повреждения, то тут же отвалит назад, выпьет настойку, поправит здоровье и телепортируется на верхний карниз. Быстро повернитесь налево, прыгните, уцепитесь за цепь, взберитесь наверх и увидите очень волнующую сцену, в которой принц карабкается вверх по цепи, а беспомощная принцесса, видимо, без сознания лежит где-то на заднем плане. Прыгните на карниз, перейдите на перекладину, сверните налево, прыгните, уцепитесь за край первого карниза, подтянитесь, встаньте на него, затем подпрыгните, уцепитесь за край второго карниза, где Вас поджидает Рагнор, чтобы сразиться в последнем безжалостном бою. В очередной видеосцене, увидите принцессу, которая так же безнадежно валяется на земле, видимо, в глубоком обмороке. У Вас осталось всего около одной минуты. Выхватывайте свой меч, может быть, в последний раз; атакуйте Рагнора, уничтожьте его раз и навсегда.

Как ни странно, с гибелью Рагнора принцесса моментально очухивается, а Вы можете сесть на диванчик, расслабиться и насладиться финальным видеосюжетом!

PROJECT JUSTICE

** Драться за Burning Batsu.*

Выберите режим Story и играйте за Taiyo Gakuen. Намеренно с Batsu проиграйте раунд Akira, Yurika или Zaki. После матча Iincyo заменит Batsu. Burning Batsu будет появляться при борьбе Vatsu.

** Драться за Hyo Imawano и Dark Side Student Council.*

Успешно завершите игру в режиме Story за все обычные школы. Hyo будет доступен в режимах arcade. free mode, versus mode и training mode, а Dark Side Student Council будет доступен в режиме story mode.

** Драться за Demon Hyo.*

Успешно завершите игру в режиме Story со всеми школами и всеми концовками.

** Драться за Kurow.*

Успешно завершите игру в режиме Story за Dark Side Student Council.

** Драться за Roy Bromwell и Tiffany Rose:*

Успешно завершите игру в режиме Story за школу Pacific High School.

** Драться за Vatsu:*

Успешно завершите игру в режиме Story за Gorin Koukou.

PSYCHIC FORCE 2012

** Скрытые изображения.*

Поставьте игровой диск в PC-совместимый CD-ROM дисковод, чтобы разыскать изображения в формате .BMP в корневом каталоге.

** Драться за Richard Wong.*

Накопите более чем шесть часов игры.

Другой вариант. Успешно завершите режим story mode со всеми десятью персонажами.

** Драться за Keith Evans.*

Накопите более чем 12 часов игры.

Другой вариант. Откройте Richard Wong, затем успешно завершите режим arcade mode со всеми персонажами и с игровой установкой "победа в два раунда".

** Драться за Burn Gliffis.*

Откройте Richard Wong и Keith Evans. Затем успешно завершите режимы story и arcade mode со всеми персонажами, включая Richard Wong и Keith Evans, с игровой установкой "победа в два раунда".

** Драться за Evil (Silver) Emelio.*

Накопите более чем 16 часов игры.

Другой вариант. Сыграйте за Emelio тридцать раз в любом режиме за исключением training. Она является той же самой Emelio, но имеет разные цвета движений. Подсветите Emelio на экране выбора персонажей и нажмите **X**.

Обратите внимание! Этот персонаж не доступен в режиме story mode.

** Драться за Good (Golden) Emelio.*

Накопите более чем 18 часов игры.

Другой вариант. Сыграйте за Emelio 50 раз в любом режиме за исключением train-

ing. Она является той же самой Emelio, но хорошей. Подсветите Emelio на экране выбора персонажей и нажмите **Y**.

Обратите внимание! Этот персонаж не доступен в режиме story mode.

*** Обновленная Psychic Force 1 battle.***

Разблокируйте Keith Evans и Burn Gliffis. Дайте пройти демо, чтобы просмотреть графически обновленную версию сражения Psychic Force 1 battle между Keith и Burn.

*** Другие наряды.***

Когда выбираете бойца на экране выбора персонажей, нажмите **B**.

Обратите внимание! Этот трюк не работает режиме story mode.

PUYO PUYO 4

*** Играть за Doppelganger Arle.***

Успешно закончите игру Story Mode, пройдите на экран рангов ranking screen после титров и выберите free play или versus mode. Удерживайте кнопку **L** приблизительно до "полпути", нажмите кнопку **Y**, а затем переведите курсор влево от Satan от Scheze на экране выбора персонажей.

*** Играть за Carbuncle.***

Успешно закончите игру в режиме Story mode, пройдите экран рангов после титров, выберите free play или versus mode, удерживайте кнопку **R** приблизительно до "полпути", нажмите кнопку **Y**, а затем переместите курсор влево от Satan или вправо от Scheze на экране выбора персонажей.

QUAKE 3: ARENA

В этой игре самое главное, на первый взгляд, убить как можно больше противников. Так что идея очень проста, тем более, что если Вы убиваете врага, то получаете очко. Если же по ошибке погибаете сами, то теряете очко. Все было бы достаточно просто, но вот только скорость игры чрезвычайно высока, и для того, чтобы справиться с врагами, Вы должны научиться владеть оружием автоматически, моментально выбирая нужное оружие для того, чтобы расправиться с врагами. Ориентироваться нужно мгновенно. Например, когда Вы мчитесь, сломя голову, через лес, и Вас преследует стая волков, то стоит на мгновение замешкаться, и Вы труп.

Игра эта безусловно хит. Великолепный дизайн, прекрасная графика, фантастическая скорость, отличное управление, Online режим, режим нескольких игроков с разделенным экраном, режим одного игрока представляют Вам разнообразные возможности. Вы не заметите, как будет лететь время. Неудивительно, что эта игра одна из самых продаваемых во всем мире.

*** Режим хитростей.***

Успешно завершите миссии для одного игрока на различных уровнях сложности, чтобы получить доступ к хитростям для режима Multi-Player. Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу в режиме Multi-player mode, затем выберите в меню опцию "Cheat".

Успешно завершите игру, чтобы открыть мини-игру Maze mini-game на VMU. Успешно завершите Maze mini-game. Сообщение "Cheat unlocked" на главном игровом экране подтвердит правильность выполненных действий. Эта открывшаяся хитрость позволит вам выжить во всех передрягах.

*** Консольные (набираемые с клавиатуры) коды.***

Обратите внимание! Для облегчения ввода кодов используйте клавиатуру Dreamcast Keyboard и мышь Dreamcast Mouse.

Во время игры нажмите **[F12]** или **~** , чтобы увидеть экран консоли. Наберите **;raster 1**, чтобы получить доступ в режим хитрости. Введите одну из следующих команд, чтобы активировать соответствующий эффект.

Результат	*Код*
Очистить командную строку	**\clear**
Показать список консольных команд	**\help**
Показать список игроков	**\who**
Послать сообщение всем игрокам	**\say**
Послать сообщение указанному игроку	**\say<1-4>**
Послать сообщение атакующему Вас игроку	**\tell_attacker**
Послать сообщение игроку, являющемуся целью	**\tell_target**
Послать сообщение Вашей команде в режиме игры командой	**\say_team**
Режим Бога	**\god**
Проходить сквозь стены	**\noclip**
Враги не атакуются	**\notarget**
Установить лимит осколков	**;set fraglimit <number>**
Установить лимит захватываемых флагов	**;set capturelimit <number>**
Установить лимит времени в минутах	**;set timelimit <number>**
Установить новый курсор	**;set crosshair <1-25>**
Выбор карты	**;map dc_map<01-**

24>

Сделать доступными все хитрости стартового меню **\cl_cheats 31**

Обратите внимание! Вы можете включить поиск команды, нажав клавишу с буквой следующей за [Tab] на консольном экране.

Обратите внимание! Наберите \ и затем соответствующую букву, чтобы поучить список команд, которые начинаются с даной буквы.

Обратите внимание! Некоторые коды эффективны только в режиме одного игрока.

Чтобы ввести консольные команды без использования клавиатуры, войдите на экран управления игроком и выберите "Misc". Выберите опцию "Talk" и замените "T" на одну из кнопок на контроллере Dreamcast. Нажмите эту кнопку во время игры, чтобы вызвать на экран изображение клавиатуры и введите код.

**** Основы тактики.***

Избегайте предсказуемости. Очень легко может случиться, что Вы начнете действовать однообразно, выбирая одно и то же оружие, которое Вам больше всего нравится, и тогда соперник легко разгадает Ваши очередные действия и может Вас победить. Старайтесь переключаться с одного оружия на другое, выполняйте неожиданные маневры и тогда собьете врага с толку. Старайтесь разрабатывать собственные стратегии, действуйте непредсказуемо и это по существу главное отличе хорошего от игрока великолепного.

** Strafe-Jumping.*

Этот прием, сочетающий в себе одновременно маневрирование с прыжком, не только делает Вас более трудной мишенью, но и позволяет намного быстрее добраться из пункта А в пункт В. Чтобы выполнить этот прием, Вы должны одновременно нажать кнопку Jump и кнопку Strafe, при этом двигаясь вперед. Чем больше подобных приемов Вы исполните подряд, чем быстрее будете двигаться. Если есть свободное время, и Вы желаете изучить какую-нибудь специальную технику, то изучите как следует именно этот прием.

** Система брони и здоровья.*

В игре Quake III повреждения, которые наносит Вам враг, "распределяются" между броней и здоровьем. Иными словами, если Вы имеете 100 очков здоровья и 100 очков брони, то прямое попадание ракеты нанесет Вам 100 очков повреждений, но они распределятся следущим образом: 2/3, т.е. 66 очков повреждений получит броня, а 34 очка пореждений будет нанесено Вашему здоровью. Причем это соотношение сохраняется для всех видов оружия. Обязательно держите этот факт в уме, и всегда будете знать в каком состоянии находится не только Ваше здоровье, но и броня.

** Rocket Jumping.*

Прыжки с использованием ракеты заметно отличаются от обычных прыжков, и этот метод позволит Вам допрыгнуть до мест, которые недоступны, и обычными прыжками туда не добраться. Чтобы выполнить этот прием правильно, Вы должны смотреть прямо вниз и пустить ракету в землю, как раз в тот момент, когда нажмете прыжковую кнопку. Если освоите этот прием, то сможете взлетать намного выше, чем при нормальном прыжке. Однако учтите, что при исполнении ракетного прыжка Вы будете терять некоторое количество здоровья. Именно поэтому ими нельзя пользоваться регулярно, и они совсем не заменяют обычные прыжки.

RAILROAD TYCOON 2

Как понятно из названия, Вы делаете деньги, строя железные дороги, соединяя города, перевозя груз, покупая различный бизнес, выпуская акции и все для того, чтобы стать еще более богатым и развивать свою железнодорожную сеть. Помимо этого, здесь есть еще достаточно много миссий, где Вам нужно будет проявить и другие качества — вырваться из огромного небоскреба, ну и т.п. В общем, игра совсем не примитивная. А кроме того, в нее можно играть в режиме online.

RAINBOW SIX

**** Режим Clodhopper.***

Нажмите Analog-stick Left + D-pad **DOWN** + **B** во время игры.

**** Режим Rudeness.***

Нажмите Analog-stick Down + D-pad **DOWN** + **B** во время игры, чтобы умертвить всех, кто находится рядом с вами.

Обратите внимание! Если код "Team God On" активирован, Ваши люди будут продолжать повторять "Watch you fire!".

**** Условия для победы.***

Нажмите Analog-stick Up + D-pad **DOWN** + **B** во время игры, чтобы включить условия для победы. Это предотвратит провал миссии,

если вы включили сигнализацию или террористы стреляют в заложников.

*** Режим Team God.**

Нажмите Analog-stick Left + D-pad **DOWN** + **A** во время игры, чтобы включить непобедимость для всей вашей команды.

*** Режим Avatar God.**

Во время игры нажмите Analog-stick Up + D-pad **DOWN** + **A**, чтобы включить непобедимость для вашего активного персонажа, в то время как остальные члены команды находятся в обычном состоянии.

*** Режим Heavy breathing.**

Нажмите Analog-stick Down + D-pad **DOWN** + **A** во время игры, чтобы включить режим тяжелого дыхания.

*** Режим Mega head.**

Нажмите Analog-stick Left + D-pad **DOWN** + **X** во время игры, чтобы включить режим мегаголовых.

*** Режим Big head.**

Нажмите Analog-stick Up + D-pad **DOWN** + **X** во время игры, чтобы включить режим больших голов.

*** Режим Stumpy.**

Нажмите Analog-stick Left + D-pad **DOWN** + **Y** во время игры, чтобы включить режим коренастых.

*** Режим Side scroller.**

Нажмите Analog-stick Down + D-pad **DOWN** + **Y** во время игры, чтобы стать стройными.

*** Мозги.**

Нажмите Analog-stick Up + D-pad **DOWN** + **Y** во время игры, чтобы включить искусственный интеллект (AI) вашей команды.

*** Режим Polska.**

Нажмите Analog-stick Down + D-pad **DOWN** + **X** во время игры, чтобы изменить лица вашей команды.

*** Стратегические советы.**

❖ Когда принимаете решение в “поле” (Desision in the field), должны учесть целый ряд следующих факторов. Mission — учесть особенности миссии; Enemy — противник, его расположение и оснащение; Terrain — характер окружающей территории; Cover — используйте укрытия, чтобы добиться преимущества, но берегитесь, противник с их помощью может ввести Вас в заблуждение; Obstacles — не натыкайтесь и не застревайте в препятствиях при атаке, используйте их как укрытия в обороне. Key Terrain — ключевые особенности территории, узкие места, препятствия, укрытия и пр. Avenues of approach — основные дороги; концентрируйте свое внимание на них в обороне, а в атаке старайтесь их избегать.

❖ В режиме Double Strong Hold можно устраивать ловушки в дверях. Устанавливаете заряд (charge) внутри за закрытой дверью и ждете очередного балбеса. Как только он попытается открыть дверь, взорвите заряд. Можно за один раз уничтожить до 5-ти террористов, если они окажутся возле двери.

❖ Когда враг находится в комнате с заложниками, и до него трудно добраться, а гранатой можно уничтожить заодно и своих, используйте специальную тактику. Один из Ваших бойцов занимает снайперскую позицию сзади, а Вы открываете дверь и стреляете в комнату из своего пистолета с глушителем, не показываясь в дверях. Террорист обязательно высунется, чтобы узнать в чем дело или прикончить Вас. Снайпер тут и прикончит его выстрелом в голову.

❖ Если догадываетесь, что враг следит за Вами с помощью прибора ночного видения, то можно попытаться подловить его.

Вооружитесь первичным оружием и медленно идите спиной вперед! Враг решит, что Вы ничего не замечаете, и задумает атаковать. Сверните за угол и продолжайте движение задом наперед, а когда враг выйдет из-за угла, то встретьте его точным выстрелом, такого он ожидать не может.

❖ Точный прицел, стрельба с колена и т.п. очень важны и эффективны, но не стоит недооценивать стрельбу на бегу. Стреляйте из автомата короткими очередями по 4-5 патронов (с дальней дистанции по 3-4 патрона) и одновременно перебегайте из стороны в сторону.

❖ Всегда посматривайте на карту, даже когда отключен автоматический детектор врагов. Определить положение врагов можно хотя бы по месту, где исчезают Ваши товарищи.

*** Советы.**

❖ Посматривайте почаще на радар, чтобы обнаружить террористов прежде, чем Вы войдете в комнату. Террористы обозначаются красными стрелочками на экране Вашего радара. Хотя бы один из персонажей обязательно должен иметь

при себе сенсорный датчик Heartbeat sensor, иначе могут быть серьезные неприятности.

❖ Если Вы не израсходовали полностью обойму патронов, но осталось всего несколько штук, немедленно смените обойму. Она не пропадет, просто автоматически перезарядится, а Вы сможете использовать ее в дальнейшем. Так сэкономите достаточное количество боеприпасов. Жаль только, что этот трик не работает для пистолетов.

❖ Не бегайте без необходимости, передвигайтесь медленно и осторожно, так как громкий топот ног только выдаст Ваше присутствие.

❖ Когда бросаете в комнату Flashbang, то все падают без сознания, а у Вас будет три секунды, чтобы войти в комнату и разобраться с террористами.

❖ Используйте глушители, чтобы ввести в заблуждение противника и не выдать свою позицию. Если террористы не слышат выстрелов, то не знают Вашей позиции, а значит не могут уничтожить.

❖ Выбирайте своих бойцов, обладающих особым боевым искусством, в соответствии с целями и задачами определенной миссии. Например, совершенно необходим эксперт-взрывник, если нужно разряжать бомбы.

❖ Используйте карты миссий, чтобы обеспечить взаимное прикрытие членами Вашей команды друг друга. Самое страшное, если террористы смогут пробраться к Вам в тыл.

❖ Используйте снайперский режим, чтобы надежно уничтожить врага с дальней дистанции, а террористы даже и не поймут в чем дело.

❖ Используйте кнопку Strafe, чтобы заскочить за угол или в комнату.

❖ Ваша команда будет действовать намного быстрее, если воспользуется Lockpick и Demolition Kits.

❖ Если кончились боеприпасы, а ответный удар нужно нанести немедленно, переключитесь на вторичное оружие, это гораздо быстрее, чем перезарядка.

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

*** Режим хитростей.**

Нажмите и удерживайте **L + A + B + Y + X**, затем нажмите **DOWN**.

*** Советы.**

❖ Как мы говорили, планирование является, пожалуй, самой важной частью игры. Поэтому в первой паре миссий, используйте различные команды, чтобы точно оценить их достоинства и недостатки в определенных ситуациях, и затем использвать их точно по назначению. Если Вы выбираете правильную комнаду, то тем самым закладываете фундамет успеха.

❖ Никогда не пропускайте введения, слушайте их очень внимательно. В них нет ни одного лишнего слова, только очень полезная информация.

❖ Постарайтесь правильно выбрать команду, но для этого надо знать какие функции наилучшим образом выполняют соответствующий тип команды. Понятно, что штурмовые команды играют самую важную роль практически в каждой миссии. Однако одних “штурмовиков” недостаточно. Очень важную роль играют снайперы, разведка и т.д., и т.п. Старайтесь точно сбалансировать свой отряд, поскольку в ряде миссий Вам придется использовать различные отряды для выполнения разнообразных заданий. Не меньшую роль играет и выбор оружия. На первых миссиях смело экспериментируйте, используйте гранаты, ослепляющие взрывпакеты, сенсор сердцебиения, глушитель. Посмотрите что в каких ситуациях оказывается значительно полезнее, когда нужно использовать специальную униформу, бронежилеты, оружие, другое дополнительное снаряжение, например, отмычку или бинокль и не забудьте про очень важную комнаду Go Codes. Эта комнада позволяет Вам четко скоординировать действия Ваших отрядов. При этом когда они занимают позицию даже в разных местах арены, тем не менее, начинают действвать одновременно, как только Вы отдадите этот приказ.

❖ Почаще поглядывайте на карту. Не торопитесь менять план своих действий, пока не окажетесь в действительно критической ситуации. Разумно используйте различное снаряжение и оборудование, в частности, сенсорный датчик сердцебиения. Тогда Вы сможете заранее засечь врага, а затем используйте команду peek command. Она позволяет Вам выглянуть из-за угла, практически оставаясь невидимым. При этом Вы не тратите ни денег, ни времени, зато можете запросто уничтожить террориста, а он да-

же не успеет сообразить в чем дело.

❖ Старайтесь, чтобы товарищи держались подальше от Вас, не прилипали к Вам, как банный лист. Тогда враг не сможет уничтожить сразу много Ваших солдат одним ударом. Кроме того, всегда старайтесь рассредоточиться, вести разведку, просматривать территорию впереди основной группы, тогда Вы сможете заранее предупредить любую, даже саму неожиданную атаку врага.

❖ Огромную роль при выполнении миссий играют снайперы. Не стоит их недооценивать. Возможно, это самая важная часть Вашего отряда. Обязательно используйте снайперов для того, чтобы уничтожить террористов, маячащих у входа в какие-ниубдь здания или охраняющие выходы из особо важных помещений. Если не научитесь правильно использовать снайперов, шансов у Вас никаких.

❖ Когда освобождаете заложников, иногда не стоит сразе жу сопровождать их в эвакуационную зону. Иногда полезно оставить их где-нибудь в безопасном месте, затем закончить миссию, выполнить все цели и только после этого вернуться за спасенными.

❖ Внимательно следите за временем, не тратье его попусту, старайтесь действовать быстро, но ни в коем случае не допускайте паники и, конечно же, старайтесь поменьше шуметь. Вы не на базаре.

❖ Когда действуете за пределами зданий на открытой территории, обязательно используйте бинокль, тогда сможете хорошо рассмотреть позицию террористов и отыскать дороги, свободные от патрулей.

❖ Используйте взрывпакеты, ослепляющие врага. Если швырнете взрывпакет прямо в кучу террористов, то они на несколько мгновений буквально ослепнут, а Вы перещелкаете их одного за другим.

❖ Как мы уже упоминали, очень важная команда Go Codes. Это довольно сложная, но очень важная команда. Предположим, один из Ваших отрядов занял боевую позицию и он не двинется с места до тех пор, пока Вы не отдадите ему приказ Go Code, а если хотите, чтобы две команды штурмовали одновременно какое-нибудь помещение или комнату, да еще с разных сторон, то без этой комнады не обойтись.

❖ Когда приникаете на территорию, контролируемую террористами, Вы должны действовать очень спокойно, расчетливо, быстро и, конечно же, стараться не попадаться террористам на глаза. Чем реже Вы ввязываетесь в бессмысленные сражения, тем больше шансов на успех.

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Rayman можно смело причислить к классическим платформерам — адвентюрам. Управление на высоте, дизайн уровней просто превосходный, а сюжет и динамика действий выше всяческих похвал. Возможно, что игре удастся превзойти даже знаменитую адвентюру Sonic Adventure.

**** Мини-игра для нескольких игроков Globox Disc Access.***

На титульном экране нажмите **Start**, затем, удерживая **L** + **R**, нажмите **B**(x4).

**** Map bonus в конце уровня (Raycap).***

Нажмите **A**, **B**, **X**, **Y**, **X**, **Y** перед появлением сообщения “Access denied”.

**** Текстура Kaleidoscope.***

Нажмите **DOWN**, **A**, **DOWN**, **B**, **A**, **Y**, **X**(x2).

**** Иконка Rayman VMS.***

Нажмите **UP**, **X**, **Y**, **DOWN**, **Y**, **X**, **LEFT**, **RIGHT**.

**** Скрытый проход.***

Нажмите **A**, **B**, **X**, **Y**, **X**, **Y** в Morb_20 (второй этап на уровне Spider). В секретном проходе получите полную энергию.

**** Полная жизнь.***

Постукивайте по **R** с постоянным ритмом. *Обратите внимание! Измените скорость постукивания, если эта не подойдет.*

**** Экран Full pause.***

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем нажмите **X** + **Y**.

**** Подсказки.***

❖ Воздушные пузырьки не могут быть уничтожены выстрелами, поэтому, если будете атаковать пираний, то не торопитесь уничтожить пузырьки, стреляйте в этих мерзких рыб, а затем глотните свежего воздуха.

❖ На бегу Вы не можете заряжать свою атаку, чтобы сделать супервыстрел, для этого нужно остановиться. Однако, если Вы удерживаете нужную кнопку, чтобы выполнить рывок в ту или иную сторону, можете, тем не менее, осуществлять зарядку своей атаки и нанести мощный выстрел даже и не останавливаясь.

❖ В режиме вертолетика, перелетая с платформы на платформу, через воду и другие опасные препятст-

вия, следите за своей тенью. Это позволит Вам точнее управлять полетом и особенно будет важно, когда нужно приземлиться на узком карнизе.

❖ Заглядывайте вверх, вниз и в самые сокровенные места в поисках клеток. Некоторые из них очень хорошо спрятаны или висят слишком высоко, чтобы Рейман смог до них достать. В этих случаях используйте точные рикошетные выстрелы от стен, чтобы вскрыть клетку.

Когда плывете под водой, старайтесь отыскивать синие лумы, чтобы пополнить запас кислорода, и тогда Rayman никогда не утонет. Кроме того, обыскивайте самые сокровенные уголки, потому что там могут быть желтые лумы, некоторые из которых запрятаны достаточно серьезно.

❖ Желтые лумы в количестве 800 штук необходимо собрать по ходу игры. Когда соберете их все на каждом уровне, то обязательно победите в игре в целом.

❖ Супер желтые лумы. Соберите один из этих лумов и Вам зачтется сразу 5 обычных лумов. Вы увидите их по сияющим, улыбающимся "рожицам".

❖ Зеленый лум. Они находятся на каждом уровне и, по существу, играют роль пунктов отгрузки. Если у Вас есть такой лум, то Рейман, если даже погибнет, начнет снова с того места, где Вы нашли зеленый лум.

Красные лумы также находятся на каждом уровне и добавляют некоторое количество здоровья к индикатору энергии. А это всегда неплохо.

Пурпурные лумы позволяют Рейману приобрести дополнительную способность после того, как он найдет второй серебряный лум. Нужно просто выставить этот пурпуный лум, а чтобы "прикрепиться" к нему, а затем нажать прыжковую кнопку, чтобы перемахнуть в нужное место.

Серебряные лумы. Можно получить, только успешно завершив определенные уровни. Каждый такой лум дает нашему ушастому герою новую способность, помогающую преодолевать сложнейшие препятствия и успешно побеждать врагов.

Подсказки по уровням.

❖ Уровень Fairy Gllade.

Pirate in the Fort. Когда окажетесь в лесу, встаньте на деревянную панель, а когда пират швырнет в Вас бомбу, отскочите назад. Бомба взорвется, разрушит деревянную панель, и Вы сможете нырнуть в образовавшееся отверстие. Обратите внимание, что достать пирата Вы в любом случае не можете. Так что и не пытайтесь.

Machine Holding Ly. Следуйте вдоль трубы прямо в пещеру и увидите бочку и машину на заднем плане. Возьмите бочку, пройдите к замечательному изобретению и обратите внимание на три знака "X". Нужно бросить бочку в каждый из этих знаков. Чтобы увернуться от бомб, швырните бочку вверх и уничожьте бомбу, но ни в коем случае не двигайтесь. Бомба будет уничтожена, а Вы должны тут же схватить бочку. Продолжите эту процедуру, пока не победите машину, которая удерживает Ли.

❖ Уровень Whale Bay.

Barrel Boss. Он, на самом деле, слабак. Уклоняйтесь влево и вправо. Самое трудное выбраться из этой зоны. Запрыгните на деревья, заберитесь на самое высокое, а затем перемахните на следующую зону.

Blue Boss of Mask N1. Используйте пурпурные Lumz, чтобы приблизиться к нему, а с последнего Lumz совершите мощнейший прыжок и выстрелите в синий сталактит позади босса. Если Вы сумеете попасть, то обрушите сталактит ему на голову и тут ему конец. Вернитесь в верхнюю часть уровня, перемахните туда, где атаковали сталактит, заскочите на новый пурпурный Lumz и дальше через водопад.

❖ Уровень Menhir Hills.

Taming the Shell. Shells — это, на самом деле, ракеты с ногами, выскакивающие из собачих конур. Когда увидите их, отправляйтесь за ними, а затем начинайте бегать по кругу. После четырех кругов с ними что-то происходит, и Вы можете запрыгнуть на них и ехать куда угодно.

Fortress. Используйте эти Shells, чтобы открыть укрепленные двери. После того, как активируете выключатель, хватайте очередной Shell и езжайте на нем прямо в дверь, но обязательно прыгайте прежде, чем он врежется.

❖ Уровень Cave of Bad Dreams.

2 One-Eyed Monsters. Прицельтесь в двух одноглазых монстров, уворачивайтесь от их атак, остерегайтесь перекрестного огня, а



когда справитесь с главным боссом, возьмите Желтый orb и установите его на желтый треугольник.

Yellow Cyclops Boss. Просто следуйте за этим боссом, атаковать его не нужно. Когда он выстрелит в Вас черепами, атакуйте их, попадите как можно точнее, а после этого сможете запрыгнуть на них, словно на платформу. Обратите внимание, что как только выстрелите во второй череп, первый череп тут же грохнется на землю. Так что двигаться нужно очень быстро.

❖ Уровень The Canopy.

Rescue Globox. После того, как освободите Глобокса, убедитесь, что он не отстает от Вас. Он жуткий трус и при виде опасностей и плохих парней тут же где-нибудь спрячется. Обязательно вернитесь и заберите его с собой, поскольку Вам очень необходима его способность вызывать шторм и дождь для того, чтобы пройти в определенные части уровня. А, кроме того, он Ваш друг.

❖ Уровень The Sanctuary of Stone and Fire.

Them Pesky Ninjas. Чтобы победить босса Ninja и его приспешников, нужно очень точно действовать. Бегайте вокруг зоны, а когда Ninja появится позади Вас, прыгайте вперед, развернитесь и тут же атакуйте. Но не пытайтесь срубить ему голову, обязательно отпрыгните в сторону, иначе он обязательно зацепит Вас своим крюком.

❖ Уровень Beneath the Sanctuary.

The Floor Panel. Когда подлетите к свисающей зеленой колонне, обратите внимание на панель на полу, прицельтесь в нижнюю клиновидную часть, и тогда Ваш выстрел рикошетом попадет в панель, проломит ее, и Вы сможете двигаться дальше.

Yellow Crazy Boss. Очень похож на своего синего братца, и ему нужно как следует врезать по башке сталактитом. В общем, то же самое, но поскольку он вышел на тропу войны, то жутко зол, и выполнить подобную атаку нужно три раза. Бегайте по уровню, перепрыгивайте через его огненные атаки, а когда доберетесь до паутины, подпрыгните развернитесь и атакуйте сталактит. Он гронется на голову, но эту процедуру нужно повторить три раза.

❖ Уровень Tomb of Ancients.

Defeating your Friend. На самом деле, Вам не нужно сражаться со своим другом Кларком. Вы должны активировать три выключателя на стене, чтобы образовался лазерный луч, а затем прыгнуть через него, а друг Ваш, словно загипнотизированный, последует за Вами и, естественно, грохнется наземь. Когда он будет лежать на животе, уничтожьте на его спине специальное устройство. Друг снова придет в себя

❖ Уровень Crow's Nest.

The End Boss Fight! Форма первая: Робот Walker. Вам нужно "вернуть" обратно точно в робота те бомбы, которые он в Вас выпускает, и тогда он наступит на них и, естественно, взорвется. Когда он будет стрелять, сдвиньтесь немного вправо так, чтобы отраженные бомбы отлетали прямо на него. Трех удачных попаданий ему будет достаточно, и перед Вами появится вторая форма.

Вторая форма: Робот Flyer. И этого босса нужно атаковать таким же образом, отправляя в него его же собственные бомбы и снова надо встать так, чтобы отраженные бомбы имели шансы на точное попадание. Уворачивайтесь от мин и выстрелов босса, будьте осторожны и терпеливы. Когда он будет уже почти при смерти, то атакует Вас совершенно новым оружием — самонаводящейся ракетой. Уворачивайтесь от ракет, а когда он появится сзади от Вас, направляйтесь прямо к Razorbeard и, как только увидите, что ракета начинает делиться, немедленно отскочите в сторону, и она врежется прямо в босса. Вот так и действуйте, пока не победите окончательно.

Совет. Если Вы набрали достаточное количество бомб (например, 88% или даже чуть выше), то после того, как закончите игру и просмотрите все титры, Вы сможете сыграть еще один уровень, выполненный в стиле первой версии игры Rayman 1. Это замечательное развлечение.

RAZOR FREESTYLE SCOOTER

**** Режим хитростей.***

Во время игры нажмите **Start**. Затем, удерживая **L**, нажмите **RIGHT, DOWN, RIGHT, LEFT, RIGHT, UP, RIGHT**(x2), чтобы открыть все персонажи и уровни в игре.

**** Быстрое восстановление.***

Нажмите **L + R** после Вашего падения. Игра сделает free look, и Вы не будете терять время, когда встаете. Отпустите кнопки, когда встанете.

В приведенных ниже триксах появление на экране сообщения подтверждает правильность ввода кода.

*** Daryl**

Во время игры нажмите **Start** и нажмите **LEFT, DOWN, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, RIGHT, UP**. Другой вариант. Получите все "колеса" на уровне 1, затем получите все "колеса" в Fortress для этого уровня.

*** Hector.**

Во время игры нажмите **Start** и нажмите **LEFT**(x5), **RIGHT, LEFT, RIGHT**. Другой вариант. Получите все "колеса" на уровне 2, затем получите все "колеса" в Fortress для этого уровня.

*** Brittany.**

Во время игры нажмите **Start** и нажмите **RIGHT, LEFT, RIGHT**(x2), **LEFT, RIGHT**(x3). Другой вариант. Получите все "колеса" на уровне 3, затем получите все "колеса" в Fortress для этого уровня.

*** Tito Ortiz.**

Во время игры нажмите **Start** и нажмите **DOWN, UP, RIGHT, DOWN, UP, LEFT, DOWN, UP**. Другой вариант. Получите все "колеса" на уровне 4, затем получите все "колеса" в Fortress для этого уровня.

*** Chippie-обезьяна.**

Во время игры нажмите **Start** и нажмите **UP, DOWN**(x2), **LEFT, RIGHT**(x3), **DOWN**. Другой вариант. Получите все "колеса" на уровне 5, затем получите все "колеса" в Fortress для этого уровня.

*** Tiki Man.**

Во время игры нажмите **Start** и нажмите **LEFT, DOWN, UP, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, LEFT**. Другой вариант. Получите все "колеса" на уровне 6, затем получите все "колеса" в Fortress для этого уровня.

*** Norton.**

Во время игры нажмите **Start** и нажмите **LEFT, RIGHT, UP, X, Y, X, UP, RIGHT**.

READY 2 RUMBLE BOXING

Большинство боксерских имитаторов построено на реалистических ситуациях и реальных героях. Данная игра представляет как бы их полную противоположность. Герои мультипликационные, выполняют подчас довольно странные для боксера приемы, а в супержестоком режиме Rumble mode Вы можете буквально залить кровью весь боксерский ринг. Очень увлекательная игра, и будем надеяться, что продолжение станет не хуже.

*** Боксеры чемпионского класса.**

Войдите в режим Championship Mode и введите **POD 5!** в качестве имени. ***(Обратите внимание! Включая восклицательный знак и пробел между "D" и "5").*** Выйдите из режима Championship Mode и войдите в аркадный режим, чтобы получить доступ ко всем боксерам, включая и Damien Black.

*** Боксеры Gold class.**

Войдите в режим Championship Mode и введите **MOSMA!** в качестве gym имени.

Обратите внимание! Этот трик открывает и Nat Daddy в аркадном режиме.

*** Боксеры Silver class.**

Войдите в режим Championship Mode и введите **RUMBLE BUMBLE** в качестве gym имени.

Обратите внимание! Этот трик открывает и Bruce Blade в аркадном режиме.

*** Боксеры Bronze class.**

Войдите в режим Championship Mode и введите **RUMBLE POWER** в качестве gym имени.

Обратите внимание! Этот трик открывает и Keтo Claw в аркадном режиме.

*** Cornerman ввиде эльфа (Leprechaun).**

Нажмите **X + L + R** на экране выбора персонажей.

*** Другой голос cornerman'a.**

На экране выбора персонажей, удерживая **X**, нажмите D-pad.

*** Другие костюмы.**

На экране выбора персонажей нажмите **X + Y**, чтобы получить доступ к дополнительным костюмам и информационным вставкам (в аркадном режиме).

*** Другие варианты фона.**

Установите системную дату "**December 25**", чтобы разместить новогоднюю елку на призовой боевой арене. Установите системную дату "**October 31**" разместить скелеты на трибунах.

*** Бой на two-tier arena.**

Выберите двух игроков в аркадном режиме, затем, нажмите и удерживайте **L**, когда выбираете боксера на экране выбора персонажей.

*** Бой на championship arena.**

Выберите двух игроков в аркадном режиме, затем, нажмите и удерживайте **R**, когда выбираете боксера на экране выбора персонажей.

*** Бой на gym.**

Выберите двух игроков в аркадном режиме, затем, нажмите и удерживайте L + R, когда выбираете боксера на экране выбора персонажей.

*** Бой на "открытом воздухе".**

Выберите двух игроков в аркадном режиме, затем, нажмите и удерживайте X + L + R, когда выбираете боксера на экране выбора персонажей.

*** Поддразнить противника.**

Нажмите и удерживайте X + A или Y + B во время матча.

*** Экран Full pause.**

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем нажмите X + Y.

*** Восстановить энергию.**

Сбейте сног своего противника, затем "крутаните" Analog-stick по кругу, пока противник приходит в себя. Это позволит восстановить некоторое количество энергии вашему боксеру. Пока двигаете Analog-stick, быстро и многократно нажмите X + A + Y + B, чтобы восстанавливать энергию быстрее. Вы можете проврнуть эту почти каждый раз (за исключением заключительных раундов), чтобы восстановить энергию полностью.

*** Выйти из Rumble Flurry.**

Если вы начинаете Rumble Flurry и противник блокирует все ваши удары, нажмите кнопки поддразнивания (X + A или Y + B), и затем проведите свою комбинацию Flurry снова (A + B).

*** Скрытые изображения.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти изображения в директории "extra".

*** Скрытые сообщения в заключительных титра.**

Успешно завершите Arcade Mode или Championship Mode в режиме одного игрока. Пока демонстрируются титры, присмотритесь к фону. Обычно там прокручивается слово "Credits", но иногда появляются другие сообщения, такие как "Hi Mom" ил "Pod 5 Rulez". * Легкая тренировка с боксерской грушей. После удара по груше, проверните Analog-stick по кругу, пока она не остановится.

*** Дешевые витамины.**

В режиме Championship Mode сделайте выбор так, чтобы потренировать своего боксера. Здесь же в меню перейдите к аэробике, нажмите Left и тут же нажмите A. Если все сделано правильно, то вы приобретете пузырек с витаминами по $25,000 всего за $500. Вы можете сделать это с любыми пунктом тренировочной программы, пузырек с витаминами будет сохранять вам большую часть денег. В режиме Championship Mode сделайте выбор так, чтобы потренировать своего боксера. Поместите курсор на тренинге по наращиванию веса (мышечной массы), который стоит $5000, и сместите вправо. Нажмите A в интервале между двумя пунктами меню и вы сможете приобрести витамины или любые другие предметы за меньшие деньги.

*** Soundtrack.**

Запустите Dreamcast без диска, чтобы войти в audio CD player. Вставьте диск с Ready 2 Rumble Boxing и проиграйте треки со второго и выше, чтобы прослушать музыку из игры.

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

*** Играть за G.C. Thunder**

Успешно завершите режим arcade mode три раза.

*** Играть за Wild "Stubby" Corley**

Успешно завершите режим arcade mode четыре раза.

*** Играть за Shaquille O'Neal**

Успешно завершите режим arcade mode пять раз.

*** Играть за Freedom Brock**

Успешно завершите режим arcade mode шесть раз.

*** Играть за Rocket Samchay**

Успешно завершите режим arcade mode семь раз.

*** Играть за Robox Rese-4**

Успешно завершите режим arcade mode восемь раз.

*** Играть за Mr. President (Bill Clinton)**

Успешно завершите режим arcade mode девять раз.

*** Играть за The First Lady (Hillary Clinton)**

Успешно завершите режим arcade mode десять раз.

*** Играть за Rumble Man**

Успешно завершите режим arcade mode десять раз на любом уровне сложности, Затем еще раз завершите этот же режим, но на уровне сложности hard, и откроете Rumble Man.

*** Играть за Freak E. Deke**

Успешно завершите игру в аркадном режиме с любым персонажем, чтобы открыть Freak E. Deke.

*** Играть за Michael Jackson**

Успешно завершите игру в аркадном режиме с любыми двумя персонажами, чтобы открыть Michael Jackson.

Правильность ввода приведенных кодов подтверждает звуковой сигнал.

*** Мастер-код.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT**(x2), **RIGHT, UP, DOWN, R**(x5), чтобы открыть все хитрости.

*** Все персонажи.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT**(x2), **RIGHT, L, LEFT, RIGHT**(x2), **R**(x2), **L**.

*** Все тренинги.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT, DOWN, UP, DOWN, UP, R**(x20), **L**.

*** Толстые боксеры.**

На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT**(x2), **UP, DOWN, RIGHT, R**(x2), **L**.

*** Тощие боксеры.**

На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT**(x2), **UP, DOWN, RIGHT, R, L.**

*** Боксеры-зомби.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT, UP, RIGHT, DOWN, R**(x2), **L**.

*** Огромные перчатки.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, R, L.**

*** Большие головы.**

На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT**(x2), **UP, DOWN, RIGHT, R**(3).

*** Увеличенная скорость.**

На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT**(x2), **UP, DOWN, RIGHT, R**(x4), **L**.

*** Супер скорость.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT**(x2), **DOWN, UP, DOWN, RIGHT**(x2), **R**(x19), **L**.

*** Финальный матч.**

На экране выбора персонажей нажмите **L, DOWN, RIGHT, UP, LEFT, R**(x6), **L, R**(x2), **L**.

*** Просмотреть завершающее видео.**

На экране главного меню нажмите **RIGHT**(x3), **DOWN, R, L.**

*** Дополнительные углы обзора камеры.**

На экране выбора персонажей нажмите **R**(x20), **L, R, L, R**(x21), **L, R**(x18), **L, R**(x9), **L, R**(x14), **L, R**(x5), **L, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, L.** Поставьте игру на паузу, чтобы получить доступ к 15 новым положениям камеры.

*** Костюмы чемпионов.**

Успешно завершите игру в режиме championship mode с любым персонажем, чтобы открыть наряды чемпионов. Нажимайте **X**, чтобы в цикле просмотреть все костюмы.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **LEFT, DOWN, RIGHT**(x2), **UP, R, L, R**(x20), **L**.

*** Костюмы Holiday.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT**(x2), **DOWN, RIGHT, UP, R**(x8), **L, R**(4), **L**. Нажимайте **X**, чтобы в цикле просмотреть все костюмы.

*** Скрытые новогодние костюмы.**

Установите системную дату: January 1, чтобы открыть костюм Baby New Year's для Joey T.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R, L.**

*** Скрытый костюм Valentine's Day.**

Установите системную дату: February 14 чтобы открыть романтический костюм для Lulu Valentine.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R**(x2), **L**.

*** Скрытый костюм St. Patrick's Day.**

Установите системную дату: March 17, чтобы открыть костюм эльфа для рефери.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R**(x3), **L**.

*** Скрытый костюм Easter.**

Установите системную дату: April 23, 2001 чтобы открыть костюм кролика для Mama Tua.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R**(x4), **L**.

*** Скрытый костюм Independence Day.**

Установите системную дату: July 4 чтобы открыть костюм Дяди Сэма для G.C. Thunder.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R**(x5), **L**.

*** Скрытый костюм Halloween.**

Установите системную дату: October 31 чтобы открыть костюм скелета для J.R. Flurry.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R**(x6), **L**.

*** Костюм для Дня Благодарения.**

На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R**(x7), **L.**

*** Скрытый костюм Christmas.**

Установите системную дату: December 25 чтобы открыть костюм эльфа для Selene Strike и снежного человека для Rumble Man.

Другой вариант. На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT, UP, DOWN**(x3), **R**(x8), **L.**

*** Полностью заполненный указатель Rumble для уровня 1.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **R, L, DOWN, UP**(x2), **LEFT, R**(x3), **L.**

*** Полностью заполненный указатель Rumble для уровня 2.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **R**(x2), **L, DOWN, UP**(x2), **LEFT, R**(x4), **L.**

*** Полностью заполненный указатель Rumble для уровня 3.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **L, R**(x2), **L, R, L, R**(x4), **L, LEFT, RIGHT, UP, DOWN.**

RECORD OF LODOSS WAR

*** Дополнительный склад.**

Используйте сундук в магазине Blacksmith'a, чтобы сохранить дополнительные предметы из Вашего оснащения.

*** Новые предметы из сундуков.**

Сохраните игру перед открытием сундука. Если Вы не получили полезный предмет, перезагрузите игру и загрузите сделанную ранее отгрузку, затем откройте сундук снова. Большинство сундуков будут выдавать предметы случайным образом.

*** Легкие деньги, предметы, доспехи, оружие.**

В Форте Гоблина есть Гоблин, который спросит, хотите ли Вы собрать войска. Ответьте "Да" и прикажите им искать сокровище. Они возвратятся со случайными предметами типа mithril и других вещей.

RED DOG: SUPERION FIRE POWER

Фантастическая стрелялка из довольно отдаленного будущего. Вы в кабине Red Dog, мощного и маневренного танка с толстенной броней. Графика четкая, детальная, режим нескольких игроков просто великолепный, особенно когда участвуют 4 человека. К сожалению, на высоком уровне трудности (High difficulty level) могут возникнуть серьезные затруднения, и некоторые с этими проблемами могут не справиться, особенно новички.

*** Секреты.**

❖ Чтобы попасть на экспертный уровень для нескольких игроков (Drive or Die Expert multi-player level), выделите уровень Drive or Die Expert level, а затем удерживайте кнопки **L + R** около трех секунд, чтобы получить доступ на этот уровень.

❖ Чтобы сыграть на уровне Helter Skelter multi-player level, нужно сыграть 20 или даже более раз в режиме нескольких игроков на одном уровне трудности, а затем смените установочные опции или оружие в режиме одного игрока, “запомните” новую ситуацию и таким образом получите доступ на этот уровень.

❖ Вставьте диск в совместимый с PC CD-ROM плейер и сможете просмотреть симпатичные картинки, сделанные дизайнерами этой игры.

❖ Если сумеете заработать рейтинг A grade при исполнении миссий в режиме одного игрока, то получите доступ к еще нескольким картам в режиме нескольких игроков (multi-player maps).

❖ Успешно завершив игры Challenge games, получите многочисленные призовые предметы, в частности, drone с 9999 патронами и еще много чего хорошего.

❖ На уровне Bomb Tag or Suicide Bomb Tag multi-player level внимательно следите за бомбой, и как только она прекратит вращаться, но до того, как начнет вспыхивать ярким светом, выберите игрока и сможете швырнуть эту бомбу другому игроку, для чего достаточно нажать кнопку на D-pad в нужном направлении.

RENT A HERO NO. 1

*** Скрытые изображения.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти изображения в формате .BMP.

*** Мини-игры в VMU.**

Зайдите в следующие локации, чтобы открыть скрытые мини-игры в VMU.

Загляните в коробку с костюмом монстра в комнате матери и отца.

Найдите игровой автомат в конце галереи в Ohtory.

RESIDENT EVIL 2

Классический ужасник появился на консоли Dreamcast. Вы играете роль Клэр или Леона и должны очистить город Raccoon City от нашествия зомби. Придется постре-

лять, решить достаточно много простых и сложных головоломок, а ограниченное количество боеприпасов создает естественные трудности и требует разумного их использования. Практически, это точная копия аналогичной игры на PS, и вряд ли она потеряет популярность с выходом Resident Evil Code: Veronica.

*** Бесконечный боезапас.**

На экране выбора предметов нажмите UP(x2), DOWN(x2), LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, R.

*** Режим Extreme battle mode.**

Успешно завершите оба игровых сценария любого персонажа, затем войдите в опцию "Special". Новый режим "Extreme Battle Mode" будет открыт.

*** Секреты.**

❖ Смешивание трав. Красная трава не может смешиваться с синей, зеленая смешивается и с красной и с синей травой. При смешивании зеленой и красной травы Вы получите лечебную аэрозоль, которая прекрасно заживляет раны. Можете, также, смешать все три травы вместе, чтобы получить коричневый лечебный крем.

❖ Старайтесь всегда иметь при себе, по крайней мере, зеленую траву. Хотя травы занимают место, но все-таки лучше носить их с собой, а не раскладывать по камерам хранения, поскольку в некоторые зоны игры Вы не сможете вернуться. Кстати, мы уже писали о том, что смесь трав занимает меньше места.

❖ Если хотите сэкономить боезапас, то можете использовать нож. Но в этом случае обратите внимание на следующие рекомендации. Во-первых, нож целесообразнее всего использовать против зомби. Но при этом в помещении должно находиться не более двух зомби одновременно. Если их больше, то с тем же успехом в качестве оружия Вы могли бы выбрать зубочистку. Во-вторых, тактика боя с ножом представляет из себя комбинацию быстрых атак и не менее быстрых отступлений. Нанеся зомби двойной удар ножом, постарайтесь как можно быстрее отскочить назад. Иначе урон, нанесенный Вашему здоровью в процессе продолжительного близкого боя, будет невосполним.

❖ Встретив зомби и имея на вооружении дробовик/арбалет/магнум/гранатомет или их модифицированные варианты, старайтесь перемещаться вокруг этих чудовищ, чтобы приблизиться к ним. В этом случае Вы сможете убивать их быстрее и меньшим количеством выстрелов. Кроме того, в узких коридорах и комнатах, перемещаясь, можно выбрать такое положение, когда несколько этих тварей будут находиться на одной линии. Тогда, в зависимости от имеющегося у Вас оружия, результаты могут быть просто потрясающими. Например, можно убить трех зомби одним выстрелом из дробовика, четырех из гранатомета и трех из магнума. Это довольно сложно, но выполнимо!

❖ Если у Вас хорошая реакция, и Вы предварительно будете просчитывать свои шаги, то появляется возможность обмануть собак, потому что им требуется какое-то время прежде, чем они почуют Вас и начнут преследование.

НАИБОЛЕЕ ВАЖНЫЕ ПРЕДМЕТЫ.

BLUE KEY CARD (синяя ключ-карта)

Что дает использование: открывать двери в главном зале

Где и как использовать: компьютер на столе в главном зале

Местонахождение: вторая дверь слева в главном зале. Увидите раненого полицейского, который даст Вам синюю ключ-карту.

UNICORN COIN (монета с изображением единорога)

Что дает использование: получить Spade-ключ.

Где и как использовать: статуя Водолея в главном холле в углубление над мемориальной доской на фонтане.

Местонахождение: второй этаж в Офисе (S.T.A.R.S. Office), на столе Крис под ежедневником.

SPADE KEY (ключ для Spade-комнат)

Что дает использование: открыть любые двери с символом Spade на них.

Где и как использовать: дверь офиса регистрации и хранения дел (за ней находятся три кабинета) на первом этаже, где Вы встретитесь с первым монстром, которого зовут Licker (Лизун), и дверь библиотеки на втором этаже за офисом S.T.A.R.S.

Местонахождение: в S.T.A.R.S. офисе (расположенном на втором этаже) под дневником Крис на столе.

RED GEMS (красные драгоценные камни)

Что дает использование: возможность

получить запорный кран, один из трех подобных кранов, которые помогут открыть коллекторы и встретиться с первым боссом-монстром (выглядит подобно гигантскому слизняку).

Где и как использовать: комната рядом с кабиной разрушенного вертолета. В этой комнате есть статуи: одна из них — римский солдат, две других расположены по обе стороны от него. Вам понадобятся два красных драгоценных камня, которые нужно поместить на шеи обеих мраморных див. В результате этого панцирь солдата откроется, и Вы обнаружите за ним запорный кран.

Местонахождение: первый находится на первом этаже. За дверью в коридор располагается статуя, которая держит драгоценный камень в правой руке. Рядом с этим местом находятся статуи-миниатюры. Чтобы получить драгоценный камень, Вы должны сделать так, чтобы миниатюры располагались перед главной статуей, переместив их на красные квадраты. Второй драгоценный камень найдете в конце комнаты для собраний R.P.D на первом этаже (после столкновения с первым licker'ом). В этой комнате есть камин с картиной висящего человека. Разведите в нем огонь, используя зажигалку, и под прогоревшей картиной обнаружите второй драгоценный камень.

DIAMOND KEY (алмазный ключ)

Что дает использование: получить доступ к комнате регистрации дел, а также комнате допросов.

Где и как использовать: дверь на первом этаже, слева по диагонали от лестницы, ведущей на следующий этаж. Другая дверь — также на первом этаже. Если Вы пройдете через дверь справа от входа в R.P.D, поверните налево и пройдите до конца (в комнату с двумя телефонами-автоматами), отсюда — через дверь прямо и налево. Перед Вами будет дверь, которая открывается алмазным ключом.

Местонахождение: комната слева на первом этаже, обращенная к рухнувшему вертолету. Слева от трех статуй, на коробках, сверху.

LIGHTER (зажигалка)

Что дает использование: позволяет получить Второй Красный Драгоценный камень, получить зубчатое колесо для сломанных Больших Часов на Втором этаже (комната наверху, по лестнице, в библиотеку), и также лучше видеть, когда ищите ключ от оружейной комнаты.

Где и как использовать: камин с картиной висящего человека (для дополнительной информации см. Красные Драгоценные камни), котел на первом этаже, комната, расположенная за теми же коридорами, что и комната для допросов (но требуется дополнительно Клубный Ключ — Club Key, чтобы получить доступ). Поможет Вам увидеть ключ от Оружейной комнаты, но зажигание огня не является обязательным условием для обнаружения W.Key.

Местонахождение: на скамье на втором этаже, в комнате налево от главного зала (напротив библиотеки).

R.P.D MAP (карта полицейского участка)

Что дает использование: карта, она и в Африке карта!

Где и как использовать: позволяет определить маршрут перемещения по полицейскому участку и расположение дверей, открываемых разными ключ-картами (Spade, Diamond, Heart и Club).

Местонахождение: в сейфе на первом этаже в комнате с двойными синими дверями (рядом с дверью по левой стороне главного зала). Комбинация для вскрытия сейфа — 2236. Также, в сейфе Вы обнаружите кислотные патроны, если играете за Клэр.

CLUB KEY

Что дает использование: возможность прохода через club-двери.

Где и как использовать: имеются три двери, на которых Вы можете использовать этот ключ. Первая — комната для аутопсии, которая находится в цокольном этаже R.P.D. (также см. Heart key). Вторая комната — сразу налево от лестницы на цокольный этаж. И третья комната — напротив комнаты для наблюдения за подозреваемыми в комнате для допросов.

Местонахождение: как только Вы входите на задний двор (через цокольный этаж), спуститесь в канализационную систему, затем спуститесь в галерею, пока Вы не доберетесь до комнаты, расположенной слева от Клэр. Входите в эту комнату и сразу же выйдите — Вы поговорите с

Sherry. Как только начнете управлять ей, поднимитесь в лифте, затем направляйтесь прямо вперед, обойдите место, где находятся собаки и идите влево в комнату, в которой находится три деревянных короба. Подвиньте их и заполните резервуар водой, а затем перейдите на другую сторону комнаты и заберите Club key с полки. Вернитесь назад к лифту и спуститесь на нем, чтобы отдать Клэр ключ. За пределами другой комнаты Вы обнаружите несколько зарядов для гранатомета.

HEART KEY

Что дает использование: получить доступ к дверям с изображением сердца.

Где и как использовать: дверь в конце комнаты, в которой находится сейф (также см. R.P.D. Map).

Местонахождение: стол начальника участка. Просто поговорите с ним, затем идите к двери в правой части комнаты и выйдите в коридор. Идите, пока не встретите Sherry, затем вернитесь назад в офис шефа, чтобы получить ключ на его столе.

CRANK (заводная ручка — эта вещица напоминает ключ, которым заводят заглохшую машину и которую водители называют "кривой стартер")

Что дает использование: опустить лестницу, открывающую доступ в комнату, расположенную над комнатой часов.

Где и как использовать: квадратное отверстие в задней части комнаты часов (на третьем этаже, лестница в библиотеке).

Местонахождение: на шкафу с выдвижными ящиками, в комнате рядом с тем местом, где Вы сталкивались в начала игры с licker'ом (см. Spade key). Просто подтолкните раздвижную лестницу-тележку к шкафу с выдвижными ящиками и поднимитесь вверх, чтобы достать заводную ручку.

GOLDEN COG WHEEL (золотое зубчатое колесо)

Что дает использование: открыть железную дверь в комнату часов.

Где и как использовать: сломанный часовой механизм в комнате часов (по лестнице вверх и направо). Вставьте GCW в зубчатый механизм и нажмите красную кнопку, чтобы запустить его.

Местонахождение: в комнате, которая открывается Club key (см. Club key и Lighter)

VALVE HANDLE (ручка клапана)

Что дает использование: позволяет открыть клапан пожарной системы и потушить горящий вертолет, рухнувший на полицейский участок, чтобы обеспечить проход в одну из комнат.

Где и как использовать: смотри выше.

**** Безграничное Оружие Бум Бум!***

Если Вы проходите второй сценарий в течение трех часов, используя меньше, чем двенадцать отгрузок, то получите три неограниченных типа оружия: автомат, пусковая установка ракеты (переносная ракетная установка) и могущественное Gatling оружие (суперпушка).

**** Изменение (замена) одежды для Леона и Клэр.***

До специального ключа довольно легко добраться. В первом сценарии просто доберитесь до полицейского участка без пополнения боезапаса. Затем возьмите коробку с патронами для пистолета на столе около компьютера. Выйдите наружу и спуститесь по лестнице. Вы увидите зомби, которые носят штаны от камуфляжа и желтые жилеты. В обычном варианте их там не встретишь. Чтобы их вырубить, придется затратить приблизительно 30 выстрелов. Когда закончите разборку, поищите среди них специальный ключ. Берите его и отправляйтесь к комнате около лестницы, внутри которой найдете шкафчик, открывающийся этим ключом. Ваш новый гардероб в полном распоряжении!

**** Секретные Персонажи!***

Два игровых персонажа скрываются в дебрях Resident Evil 2 — Hunk и Tofu. Следуйте приведенному ниже руководству, чтобы получить возможность сыграть за них.

Hunk: четвертый оставшийся в живых — это призовая игра с другим игровым персонажем по имени "Hunk". Он — один из солдат, которые пытались получить G-вирус у Уильяма.

Миссия Ханка состоит в том, чтобы добраться от коллектора до второго этажа полицейского участка. Это чисто боевой вариант игры, без головоломок и предметов. Чтобы получить эту игру, пройдите оба сценария для любого из двух главных персонажей за два с половиной часа, используя меньше двенадцати отгрузок.

Tofu: все же другой игровой персонаж ... неплохой экземплярчик. Он фактически играет тот же самый сценарий, что и Hunk, но вооружен только ножом. Чтобы открыть Tofu, Вы должны пройти всю игру три раза подряд. Пройдите первый сценарий, затем соответствующий ему второй сценарий за одного персонажа, затем первый сценарий за другого персонажа и соответствующий ему второй сценарий, а после этого снова первый и второй сценарий за какого-либо героя. Если Вы сможете закончить каждый из шести сценариев быстрее трех часов, с меньшим, чем двенадцать количеством отгрузок в каждом, и без того, чтобы использовать любое из неограниченных видов оружия, упомянутых выше, то Tofu в Вашем распоряжении.

*** Советы.**

❖ Опасайтесь комнат с панорамным показом помещения. Есть шансы, что вот-вот сюда ворвется какое-нибудь чудище.

❖ Не бегите впереди паровоза, не убегайте далеко вперед, когда Шерри следует за Вами. Она быстро устает и может присесть передохнуть. А без нее Вы не сможете передвигаться дальше по уровню.

❖ Чтобы узнать, стреляли Вы в зомби или в живого человека, посмотрите, есть ли под ним лужа крови (когда подстреленный грохнется на землю). Но будьте осторожны, держите оружие наготове, поскольку зомби очень хитрые и часто только притворяются мертвыми.

❖ Когда доберетесь до водосточного желоба, не валандайтесь, а сразу же пристрелите собак в клетках. Потеряете время, они вырвутся на свободу и атакуют Вас.

❖ Очень тщательно изучайте любые документы, которые попадутся Вам в руки. Там сможете обнаружить очень важные и полезные ключи к решению разных проблем и головоломок.

❖ Почаще пользуйтесь Combine Command, чтобы упорядочить и уплотнить расположение предметов в Вашем запаснике. Высвободится много свободного места.

❖ Каждый раз когда сбиваете с ног очередного преследующего титана, обыщите его — можно найти боеприпасы и полезные предметы. Много ценного можно найти и у поверженных зомби.

❖ Чтобы наверняка прикончить зомби, засадите ему в голову из ружья или базуки "прямой наводкой", и с близкой дистанции.

❖ В RE2 Ваши герои могут карабкаться и взбираться на склоны и другие объекты. Для этого нужно встать перед препятствием и нажать атакующую кнопку.

*** Leon Grand Prix.**

Совсем несложный вызов. Начните новую игру, войдите в фойе полицейского участка и встаньте на логотип (точнее на звезду) перед статуей. Запустите свой секундомер и начинайте отмерять круги по фойе по направлению часовой стрелки, каждый раз обязательно наступая на звезду. Закончите пять кругов, и таймер остановится, когда Вы в пятый раз наступите на звезду перед статуей. Кнопку Run необходимо все время удерживать нажатой, иначе впустую потратите время.

На то, чтобы преодолеть пять кругов, стартуя и финишируя на звезде, Вам отведено всего 1 минута 14 секунд.

*** Dying to Win.**

Главная идея всей игры выжить в буквально перенаселенном зомби и иной потусторонней нечистью Raccoon City. А наша задача совсем другая. Посмотрим, как быстро Вы сможете умереть. Смешно, да?

Выберите для первой миссии Леона и Normal уровень мастерства. Как только появитесь среди горящих обломков прошлого, включайте таймер. И теперь постарайтесь любым доступным способом побыстрее погибнуть — например бегом врезаться прямо в кучу зомби. Таймер остановится в то самое мгновенье, когда на сцене Вас будут кушать, а на экране появится надпись "You Died" — кроваво-огненными буквами.

Попробуйте оказаться Леоном, съеденным быстрее 34 секунд.

*** Shift it!**

На уровне трудности Normal выберите Леона для первой миссии. Доберитесь до полицейского участка, проберитесь в темную комнату Dark Room и сохраните игру. Заодно убедитесь, что Вы в полном здравии. Поднимитесь вверх по ступенькам в коридор со статуями и головоломкой Red Jevel puzzle. Можете встать где угодно, прежде чем включите таймер, главное побыстрее решить головоломку. Таймер остано-

вится в тот момент, когда на экране возникнет статуя, держащая в правой руке красный драгоценный камень.

Как решить головоломку догадайтесь сами, но сделать это нужно быстрее 1 минуты 15 секунд.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

**** Компьютерный пароль.***

Когда капитан команды Umberella rescue team пристрелит одного из членов своей команды, пройдите к компьютеру на столе. Здесь потребуется пароль, выберите "**ADRAVIL**", "**AQUACURE**" или "**SAFSPRIN**", сделаете правильный выбор и откроется дверь.

Примечание. Пароли и коды в игре могут меняться.

**** Найти "Bonus Diary" (Дневник) Джилл.***

Чтобы найти дневник Джилл, нужно собрать все файлы по порядку. Дело непростое, но дневник того стоит.

**** Safe combo.***

Номер комбинации замка сейфа в "RPD-station" — **0153, 0513** или **4312**.

Примечание. Пароли и коды в игре могут меняться.

**** Секретные костюмы.***

Джилл имеет всего пять костюмов, первые два получите в режиме "Easy", а все пять — в режиме "Hard".

Если победите в режиме Easy, получите два костюма для любого ранга, кроме F. Когда победите, подождите титров и получите ключ, которым воспользуйтесь в бутике, который раньше был закрыт. Здесь найдете ее основной костюм S.T.A.R.S., а а также костюм Регины из игры "Dino Crisis" вместе с париком.

В режиме Hard также получите эти два костюма плюс миниюбку от полицейской формы, наряд диск-жокея и прикид настоящего байкера. Чтобы получить все пять нарядов, необходимо победить с рейтингом "A", четыре костюма — с рейтингом "B" и так далее (C — 3 костюма; D — два костюма; E — один костюм; F — без костюмов).

**** Режим "Mercenary Mode".***

Закончите игру на любом уровне трудности, затем сохраните файл "Next game" и начните новую игру. Загрузите файл, выберите "mercenary mode". Этот режим начинается в поезде, затем Вы возвращаетесь в комнату, где встретили толстого парня в начале, используя одного из наемников: Карлоса, Михаила или Николая. Николай из них самый крутой, а Карлос — самый слабый. Когда идете от поезда в комнату, где начинали, то у Вас всего две минуты. Лимит очень жесткий, потому что в каждой комнате много разных врагов, правда, за каждого убитого добавляется несколько премиальных секунд. Вот какие премии можно заработать.

Ворона (Crow) — 1 секунда;

Зомби — 3 секунды;

Что-то вроде пауков — 5 секунд;

Охотник (Hunter) — 6 секунд;

Освободить человека - 20 сек.

Немезис — 10 секунд, если завалите на пол;

20 секунд, если убьете.

Когда закончите игру здесь в первый раз, то получите ранг от F до S и призовые деньги в зависимости от того, насколько успешно с этим справитесь. Деньги можно потратить на 3 вида оружия с неограниченным запасом боеприпасов, которое сможете использовать в следующей игре. Штурмовой автомат (Assault Rifle) — 2000$, скорострельная пушка (Gatling Gun) — 3000$, ракетная безоткатка (Rocket Launcher) — 4000$. Заодно сможете купить и ранец с негpаниченными боеприпасами для всех видов оружия за 9999$.

В этом режиме можете также освободить кое-кого, получите от них полезные предметы и 20 секунд премии, если сумеете их отыскать и освободить. Всего их пять или шесть.

Если сможете добраться до места аварии огромного автобуса и сумеете здесь разделаться с Немезисом (он с огромными щупальцами), то получите премию в две минуты. Можно попытаться заманить его к трем бочкам, подорвать их выстрелом — ему достанется по полной программе. Дело совсем непростое, лучше просто пробежать мимо и не связываться, хотя Михаил способен унасекомить Немезиса двумя-тремя точными выстрелами из ракетомета.

Полезно взорвать зомби, собравшихся вокруг бочек. Удерживайте кнопку, чтобы автоматически нацелиться в бочки, и откройте огонь. Если сумеете быстро и без промаха расстреливать зомби, то премиальное время быстро возрастет. Если за первого

убитого получите три секунды, то когда тут же убьете второго, то уже семь секунд, за третьего — четырнадцать и т.д.

Если играете на Николая, то использование ножа учеличивает премиальное время в 8 раз! Например, если сумеете прирезать ножом ворону, то вместо одной секунды получите сразу восемь. Очень выгодно два-три раза выстрелить в зомби из пистолета, а затем выхватить нож и прикончить его — за это дается сразу 24 секунды!

Когда успешно завершите игру, продолжайте играть еще раз и так далее до восьми побед, и каждый раз будете встречать своих старых друзей из RE2 (Леона, Клер, Аду, Шерри, Ханка и других).

*** Победить финального босса.***

Когда встретитесь с финальным боссом (последняя трансформация Nemesis'a), загоните его обратно в угол, откуда он выскочил, с помощью своей ракетной установки (rocket launcher) и забросайте гранатами. Затем Вам необходимо вывести пушку на линию огня, для чего необходимо нажать три выключателя, отмеченные цифрами 1, 2 и 3. Когда с эти справитесь, выстрелите из пушки, чтобы уничтожить обломки, а затем она автоматически выстрелит, но уже в Nemesis'a. У Вас после этого будет выбор, прикончить его самолично (увидите как это происходит в FMV) или просто удрать. Второй путь, повидимому, намного хуже, поскольку в результате самоличной расправы над ним, сможете добыть много разнообразных секретов в самом конце игры.

*** Chronos Gear.***

Скомбинируйте золотую шестеренку Gold Gear из головоломки Clock Goddess Puzzle с серебрянной шестеренкой (Silver Gear), получится шестеренка Chronos gear. Ее можно использовать, чтобы активировать часовой колокол. Вставьте эту шестеренку в механизм колокола на третьем этаже часовой башни (Clock Tower).

*** Сражение с Nemesis.***

Каждый раз когда Nemesis будет побежден, он обронит специальный предмет. Тут будут части орла, спрей первой помощи, детали оружия и боеприпасы. После первого боя получите Eagle Parts A. После второго — Eagle Parts B. После третьего — спрей первой помощи. После четвертого — запчасти к Benelli M3S часть A. После пятого — еще запчасти к Benelli M3S часть B. После шестого — коробку со спреем первой помощи. После седмого — Pack с неограниченными боеприпасами.

*** Эпилоги.***

Чтобы добраться до биографий различных персонажей, закончите игру на уровне трудности Hard, и Ваш финальный уровень определит биографию каждого из восьми персонажей, о которых Вы узнаете в эпилоге.

*** Найти гранатомет (Grenade Launcher).***

Если Вы войдете в комнату save room, прежде чем отправитесь на полицейскую станцию, смешате порох A и порох B на полке, чтобы изготовить порох C. Затем смешаете его с порохом A, и после этого, используя Ваше зарядное устройство, сможете изготовить зажигательные гранаты, которые очень хорошо подойдут к гранатомету, который найдете в полицейском участке в комнате S.T.A.R.S room.

*** Бесконечные деньги.***

Используйте этот метод, чтобы получить бесконечное количество боеприпасов, оружия и много чего другого, короче, все что захотите. Для этого войдите в режим mercinary mode, пройдите в зону, где находится куча мусора и прыгните через коробку с бутылками виски справа, чуть позади бара. Затем поднимитесь вверх по ступенькам, сверните направо и идите на север до развилки. Выйдете в дверь и окажетесь в тупиковой части аллеи, которая огорожена плитами, раскашенными в красный и белый цвета. Вы увидите здесь трех собак, первых двух надо убить немедленно. Затем заманите оставшегося пса туда, где находятся плиты, сложенные в штабель. Заберитесь на него, пройдите до противоположного конца и увидите как пес пытается запрыгнуть вслед за Вами. Сделайте небольшой шажок вперед и тут же нажмите кнопку **R**, прежде чем пес успеет прыгнуть. Тогда Ваш персонаж отскочит назад и получит денежную премию за то, что ему успешно удалось увернуться от вражеской атаки. Сразе же после этого, нажмите кнопку **R** снова, чтобы выбрать соответствующую Combo на заработанные деньги. Повторяйте этот процесс столько, сколько захотите. Получите несмет-

ные деньги и много времени. Конечно, это однообразно и занудно, но зато потом будете чувствовать себя королем.

*** Трюк с гранатометом.***

Если хотите, чтобы в Вашем гранатомете было больше, чем шесть гранат, то используйте этот фокус. В Вашем гранатомете должно быть шесть зажигательных гранат (fire rounds) и 138 обычных патронов (regular rounds) в рюкзачке (item box). Вы можете тогда скомбинировать боеприпасы в гранатомете с теми, которые хранятся в Вашем рюкзачке (такие комбинации всегда возможны для двух различных видов боеприпасов), и тогда произойдет замечательный фокус-покус. В гранатомете окажется 138 зарядов, а в рюкзачке всего шесть, но это и не важно, т.к. такого количества боеприпасов хватит на все возможные сражения и ничего и перезаряжать не придется.

*** Головоломка Clock Goddess Puzzle.***

Возможно решение этой головоломки не единственное, но вряд ли целесообразно заниматься поиском всех решений. Вот какое решение мы предлагаем. Соберите три драгоценных камня Amber, Crystal и Obsidian из трех различных статуй, затем подойдите к трем часам на противоположной стене. Глядя прямо на часы, заложите камень Amber в часы, указывающие прошлое (Past clock), Obsidian в часы, указывающие настоящее (President clock), а Crystal заложите в часы, указывающие будущее (Future clock). Если сделаете все правильно, часы, указывающие настоящее время откроются, а Вы получите доступ к золотой шестеренке Gold Gear, записной книжке наемников Mercenary Pocketbook, которую найдете возле трупов в углу, а также к боеприпасам в алькове.

*** Советы.***

❖ Помповое ружье отличное лекарство против обычных зомби, особенно когда они атакуют поодиночке или небольшими группами. Прицельтесь, подпустите как можно ближе и бах прямо в башку. Можно выстрелить и с чуть большей дистанции, захватывая сразу несколько целей.

❖ Не бойтесь удирать слишком быстро, особенно когда маловато боеприпасов или натыкаетесь на Немезиса в ранней фазе игры. Сцепиться врукопашную или с ножом против омерзительных мертвяков не самое умное решение.

❖ Из Магнума запросто вышибите мозги любому зомби, но вот только боеприпасов маловато. Сохраняйте на самый крайний случай.

❖ Некоторые ответвления от главной линии могут привести к интересным приключениям. Внимательно изучайте окружающий пейзаж, возможно сможете найти очень полезные подсказки. Увидите несколько симпатичных видеосюжетов, поймете как Джилл удирает согласно выбранному Вами плану. Чаще всего это достаточно предсказуемо, однако Ваш выбор чаще всего не окажет влияния на остальную игру.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA

(Обратите внимание! Другое название этой игры — Biohazard: Code Veronica.)

Очередная серия потрясающей игры Resident Evil, которая существует только на Dreamcast. Она, безусловно, превосходит все предыдущие версии этой игры, в первую очередь, благодаря удивительно полнообъемной графике и специальным эффектам. Игра очень крутая, Вы можете потратить все боеприпасы буквально в 5 минут. Увлекательный сюжет, напряженная атмосфера, насилие, увлекательнейшие приключения. Можно проиграть всю ночь напролет.

*** Обзор от первого лица.***

Успешно завершите игру на уровне трудности Easy или Normal.

*** Режим Battle mode.***

Успешно завершите игру на любом уровне трудности. Игра будет автоматически сохранена в VMU после окончания титров. В главном меню откроются опции Battle Mode.

*** Battle mode с обзором от первого лица.***

Возьмите снайперскую винтовку в конце Disc 1, которую сбросила Alexia.

Обратите внимание! В японской версии игры возьмите снайперскую винтовку, которую сбросил Alfred Ashford, на Disc 2.

*** Играть за Steve Burnside в Battle Mode.***

Получите дубликат золотого Luger в офисе на цокольном этаже на Disc 2. Правильная последовательность ящиков красный, зеленый, синий и основной. Вы можете также разблокировать Steve Burnside, хорошо сыграв в Battle Modeза Криса.

*** Перекрестная перестрелка с участием Steve Burnside с автоматом.***

Играя в Battle Mode, в любой комнате

убейте всех зомби за исключением одного. Когда получите автомат, вернитесь к зомби и нажмите X. В этот момент вы получите огневую поддержку от Steve, который примет участие в перекрестном растреле, воспользовавшись своим автоматом. Для большего эффекта играйте в режиме обзора от третьего лица (взгляд со стороны), так как вы сможете увидить перекрестный огонь. Если вы оставите больше, чем одного зомби, Steve может взять на мушку второго зомби и задуманная сценка не сложится.

**** Играть за другую Claire в Battle Mode.***

Удачно выступите с обычной Claire в Battle Mode.

**** Играть за другого Chris в Battle Mode.***

Завершите battle mode за Wesker. Обратите внимание! Он вооружен только одним ножом.

**** Играть за Albert Wesker в Battle Mode.***

Когда играете за Chris, возьмите солнцезащитные очки Albert Wesker'a на этаже в Incubation Lab после промежуточной видеовставки. Другой вариант. Хорошо сыграйте Battle Mode с Steve Burnside. Во-первых, разблокируйте Steve Burnside. Затем сыграйте за Chris и финишируйте с наилучшим показателем, чтобы открыть Albert Wesker. Он вооружен только ножом и имеет две растительных смеси.

**** Linear launcher.***

Получите ранг А с Steve Burnside, Chris и Albert Wesker, и обеими вариантами Claire в Battle Mode, чтобы открыть linear launcher. Он появится в вашем оснащении во времяследующей игры в Battle Mode.

**** Rocket launcher.***

Получите ранг А в обычной игре, завершив ее без отгрузок, продолжений и использования аэрозолей первой помощи (first aid spray). Дополнительно, сохраните Steve с Luger, дайте Medicine Rodrigo, и завершите игру меньше, чем за 4:30. Rocket Launcher появится на первой позиции в item box в следующей новой игре.

**** D.I.J.'s journal.***

Вы обнаружите этот дневник в автомате в режиме Battle Mode. Иногда придется сыграть несколько раз. Он не каждый раз там оказывается. На самом деле, этот дневник написала мышка, которая выпрыгивает из локера в антарктической секции сценария Клэр.

**** Дополнительные возможности в режиме battle mode.***

Крис.

Когда Вы играете за Криса в режиме Battle Mode, после того, как прикончите Хантера (Hunter) и Свипера (Sweeper) в комнате с локерами, возвращайтесь обратно к разбитому зеркалу, нажмите кнопку экшен и увидите, как Крис делает себе прическу.

Стив.

Когда Вы доберетесь до комнаты-перекрестка (junction room), у Вас будет выбор: отправиться в казино или дальше следовать в режиме battle mode. Осмотрите автомат, торгующий содовой водой, после того, как всех здесь уничтожите. Стив, конечно, очень расстроен, поскольку у него нет денег даже для того, чтобы купить себе содовой. Кстати, Вы можете попытаться что-нибудь выбить из автомата в комнате с локерами. Итак, подойдите к одному из зомби, нажмите кнопку R, чтобы прицелиться, затем нажмите кнопку L, чтобы активировать режим auto aim, и сможете воспользоваться своими двумя автоматами, Вы увидите, как он лихо их перекрещивает, атакуя врагов с разных сторон.

Вескер.

Осмотрите человеческий торс в офисе безумного доктора и увидите, как Вескер опускает свои очки, чтобы внимательно рассмотреть полувыпотрошенный труп.

Когда Клэр окажется в морозильном коридоре, после того, как убьет нескольких зомби, медленно подойдите обратно у двери, через которую Вы вошли, и нажмите кнопку экшен. Увидите, как она начнет замерзать в этом морозильном коридоре.

Нажмите кнопку экшен, когда Крис подойдет к статуе тигра и увидите как он сунет руку в пасть этого зверя, а тот ее возьмет и откусит. Это Вам не цирк.

Перейдите в перспективу от первого лица, пройдите в первую комнату, где находятся хантеры, перебейте их, подойдите к штабелю с ящиками, которые находятся на поворотной платформе, нажмите кнопку эекшен и тут же, как по волшебству, появится Родриго.

**** Секреты.***

❖ Введите "Veronica" в качестве кода, когда играете за Криса на втором диске, чтобы открыть все двери и лиф-

ты, поскольку у Вас всего 5 минут, для того чтобы спасти Клэр, так как Вы включили механизм самоуничтожения.

❖ Когда в казино отыщите автомат, из которого каждый может получить аптечку первой помощи, Вескер (Wesker) должен выстрелить в него. Нижняя часть этого автомата откроется, и Вы увидите там роскошный пистолет Магнум вместо аптечки первой помощи. Хотя в обойме Магнума всего 6 патронов, он очень мощный, и пяти таких патронов достаточно для того, чтобы ликвидировать Алексию (Alexia) первого типа.

❖ Если хотите развлечься и убить зомби каким-нибудь экзотическим способом, то можете попробовать. Когда встретите зомби на пыльной дороге, которая ведет к дому, в котором Вы обнаружили золотые люгеры (Gold Lugers) (когда в первый раз оказались здесь), повернитесь спиной к бетонной стене, позвольте зомби схватить Вас, а затем резко толкните. Он ударится спиной об ограждение и рухнет вниз.

❖ Есть два способа убить Nosferatu. Обычный, когда он просто грохнется на землю, и из снайперского ружья. Если Вы прикончите его из снайперской винтовки, то сможете просмотреть замечательный видеосюжет, в котором Клэр разбивает его сердце буквально на куски.

❖ Играя во второй или в третий раз в режиме Battle Mode в сценарии за Криса, откройте автомат Slot machine и получите 100 очков M100ps.

❖ Используйте нож (combat knife), чтобы поберечь боеприпасы. Например, чтобы убить зомби, прицельтесь точно в голову, и если не промахнетесь, то монстр рухнет на землю, а Вы немедленно прикончите его тем же ножом. Особенно эффективно Вескер может использовать нож в режиме battle mode.

❖ Если хотите запросто расправиться со "второй формой" Алексии, подойдите к ней и выпустите шесть обычных гранат прямо ей в рожу, и она тут же примет "третью форму".

❖ Как только будете готовы скопировать эмблему с изображением ястреба (hawk emblem), пройдите в комнату, где находится "дубликатор" (duplication machine), но вместо того, чтобы скопировать эмблему, активируйте сигнал тревоги, пронеся какой-нибудь металлический предмет через детектор металлов. Затем, не выключая сигнальной сирены, скопируйте эмблему, и когда будете возвращаться обратно через холл, зомби там уже не будет.

❖ Играя за Клер, пройдите в нижнюю часть пыточной комнаты (torture room), где Вы обнаружили piano roll, вставьте меч в "слот", развернитесь, пройдите обратно к статуе. Не убивая зомби, возьмите piano roll, выйдите из комнаты, поднимитесь по лестнице и услышите, как захлопнется дверь. Вернитесь обратно, поднявшись по лестнице, и увидите как зомби пройдет в дверь, а затем поднимется по лестнице вслед за Вами. Но дверь уже будет открыта.

❖ Находясь в зоне Antarctic area, в комнате, где летают огромные моли, не пугайтесь, если они усядутся прямо на Вас и оставят жука на спине. Этот жук чуть позже взорвется. Немедленно нажмите несколько раз кнопки L и R, иначе получите отравление.

❖ Не удирайте от червя, пусть он сожрет Родриго, но тут же всадите в него одну или даже две обоймы и уничтожите. Хотя Родриго все еще мертв, тем не менее,получите от него зажигалку, которая поможет отыскать очень важные предметы.

❖ Начните битву в режиме Battle Mode, используя любого персонажа, и когда встретите охотников (hunters) в первый раз в комнате с лифтом, то сквозь ящики, блокирующие доступ к лифту, увидите Родриго. Он будет стоять там с широко разинутым ртом.

❖ Для того, чтобы решить головоломку с портретами, необходимо расставить следующих "персонажей" по часовой стрелке в соответствии с номерами, указанными в скобках. При этом стоять нужно лицом к двери:

Красивая женщина, держащая в руках чайный поднос (4).

Мужчина срежних лет с рыжими двойняшками (7).

Рыжеволосый мужчина, держащий чайный поднос (2).

Рыжеволосый мужчина с глиняной тарелкой (6).

Мужчина с глиняной вазой (1).

Мужчина с канделябром (5).

Молодой человек, стоящий в верхней части лестницы (3).

❖ Журнал D.I.J`s journal найдете в торговом автомате (slot machine) в режиме

battle mode. Этот журнал принадлежит мышке, которая выпрыгнет из локера в зоне Antarctica section, когда будете разыгрывать сценарий за Клер.

❖ Играя за Криса, после того, как убьете Hunter и Sweeper в комнате с локерами, вернитесь к разбитому зеркалу, нажмите кнопку action, и Крис начнет причесываться.

❖ Когда доберетесь до комнаты junction room, откуда можно будет пройти в казино или продолжить путь вперед (в режиме battle mode), осмотрите автомат, торгующий содовой водой. Конечно, после того, как перебьете всех врагов. Стив очень расстроится, поскольку у него нет денег, чтобы купить себе баночку воды.

❖ Если хотите развлечься, нажмите кнопку action, когда Крис подойдет к статуе тигра. Он тут же засунет руку в пасть тигра, и тот ее откусит.

❖ На втором диске, когда Леон должен будет убить червя, прикончите врага, используя Linear Launcher и тогда, как только найдете зажигалку, автоматически перейдете в перспективу от первого лица. Этот эффект пропадет, если Вы еще раз используете Linear Launcher или Вас атакует какой-нибудь монстр.

REVIVE

*** Галерея персонажей.**

Успешно завершите игру, чтобы открыть опцию CG gallery в главном меню.

RE-VOLT

Радиоуправляемые автомобильчики мчатся по различным трассам с огромной скоростью. Вы отыскиваете power up, и хотя графика выполнена на достаточно высоком уровне, в сюжете отсутствует глубина и новации. В режиме нескольких игроков игра выглядит привлекательно.

❖ *Более 28 автомобильчиков к Вашим услугам, все ведут себя по разному, нужно еще приноровиться.*

❖ *13 трасс для одиночных гонок в семи разных территориях и ландшафтах.*

❖ *5 режимов для одного игрока.*

❖ *Режимы Racing и Battle для 4-х игроков.*

❖ *Режим Track Editor, в котором игрок сам создает себе трассу по вкусу, сохранив ее и добавив к стандартному игровому набору.*

❖ *Широкий выбор находок и оружия.*

*** Перевернуть трассу.**

Нажмите **R + L + DOWN** на экране выбора трасс.

*** Все машины.**

Введите в качестве имени **CARTOON**. Обратите внимание! Введите в качестве имени **CARNIVAL** в европейской версии игры.

*** Все трассы.**

Введите в качестве имени **TRACTION**. Обратите внимание! Введите в качестве имени **TRACKER** в европейской версии игры.

*** Все оружие.**

Введите в качестве имени **YOY**. Нажмите **L + R**, чтобы сменить оружие. Обратите внимание! Введите в качестве имени **SADIST** в европейской версии игры.

*** Режим Tiny.**

Введите в качестве имени **MAGGOT**.

*** Сменить машины.**

Введите в качестве имени **CHANCER**.

*** Доступ к UFO.**

Введите в качестве имени **YUEFO**.

*** Режим Hi-Fi.**

Введите в качестве имени **FLYBOY**, чтобы увеличить количество элементов машины ...

*** Редактирование таблицы результатов.**

Введите в качестве имени **GOATY**.

*** Летающие автомобили.**

Введите код "Доступ к UFO", затем код "Сменить машины". Выберите в качестве машины UFO, затем, используя D-pad, смените машину, когда начнется игра. Ваша машина теперь будет летать подобно UFO.

Обратите внимание! Обратная зависимость также верна. Этот трик обычно позволяет вам использовать физику и "win screen" машины, которая былы выбрана. Например, если вы выбрали RG1, а затем использовали Probe UFO, то вы будете падать подобно камню (т.е. физика движения для UFO сохранится как у RG1).

*** Радиоуправляемые машинки.**

В начале игры Вам доступны только 13 машинок, а когда добьетесь кое-каких успехов и приобретете мастерство вождения, сможете получить доступ к еще 15-ти.

Rookie (Новичок).
RC Bandit.
Dust Mite.
Phatt Slugg.
Colonel Moss.
Harvester.
Dr.Grudge.
Volken Turbo.
Sprinter XL.
Amateur (Любитель).
RC San.
Candy Pebbles.

Genghis Kar.
Aquasonic. Mouse.

УРОВНИ.

** Toy World.*

По ночам происходят потрясающие гонки: здесь пляжные мячи, клавиатуры, блоки и все такое прочее. Здесь масса увлекательного и интересного, держите ушки на макушке и пальчики тоже.

** Museum.*

Вот это помпончик, но мраморные полы — просто класс! Будьте готовы к любым неожиданностям, особенно ночью. Тут прошлогодняя пыль, динозавры и египетские артифакты, не говоря уж об эскалаторах, урнах и прочем.

** Tous in the Hood.*

Какой прекрасный день, великолепная погода и красивейшие окраины города! Но люди всегда оставляют разные предметы в самых неожиданных местах, будьте бдительны!

** Supermarket.*

Как волнующи гонки в пригороде, да еще ночью, супермаркет тоже классное место для гонок. Множество возможных проходов, куча различных предметов: бутылки, ящики, автоматические двери, продуктовые тележки, а также секция с Витамином R для повышения класса. Даже если Вам не нравится делать покупки, то гонки здесь безусловно полюбите.

** Botanical Gardens.*

Запах лилий, роз и моторного масла, какой превосходный коктейль. Разве можно придумать лучшее место для трассы Grand Prix! Цветут Каллы, а когда врезаетесь в подобную роскошь, во все стороны летит галька, лепестки и листочки.

** Wild West.*

Настоящий Дикий Запад, пустынные ранчо, перекати-поле, а Вы мчитесь на полноприводном вседорожнике!

Комментарий к уровням.

** Toys in the Hood 1.*

Когда завершаете последний круг, сверните налево в проход мимо дома перед автомобилем с наклонной крышей, обнаружите секретный проход, где много всяческих power-ups.

** Грязная игра (Play Dirty).*

Если любите грязную игру, лучшее всего атаковать соперника ракетами перед трубой, здесь обычно все сворачивают. Но если соперник рискнет проскочить по прямой, запустите две ракеты с секундным перерывом.

** Турбоускорение (Turbo Boost).*

Лучше всего испрользовать турбоускорители на прямых, но если рискнете использовать ускоритель на поворотах, то будьте осторожны.

**** Оружие.***

Все находки подобного рода имеют вид красных и желтых вращающихся молний. Когда соберете оружие, его символы будут вращаться в левом верхнем углу карты, пока случайно не остановятся на активированном оружии.

** Ball Bearing.*

Эти большие металлические сферы вылетают из багажника автомобиля, останавливая буквально все, что на них накатит. Используйте эти “фрукты”, чтобы задержать настойчивых преследователей и на узких дорожках, где трудно увернуться.

** Turbo Battery.*

На несколько секунд резко ускоряют Вашу машинку, лучше всего использовать на прямой, поскольку на поворотах при такой скорости ухудшается управление.

** Bomb.*

Как только наедете на бомбу, антенна автомобиля превращается во взрыватель, который немножко пошипит, а затем Бу-уум! И Ваши соперники получают несколько секунд гандикапа. Но если сумеете быстро врезаться в другую машину, то как бы передадите ему бомбу, так что торопитесь и не впадайте в панику.

** Clone.*

Этот фальшивый Power оказывается позади Вашей машины, любой автомобиль (и Ваш в том числе) взорвется, если наедет. Запоминайте, где сбрасываете эти подарки, и применяйте Клон лишь тогда, когда кто-нибудь висит прямо на хвосте.

** Electropulse.*

Ваша машина поражает электричеством любого соперника, оказавшегося поблизости. Отличное оружие, используйте, когда обгоняете сразу несколько машин. Тормознете сразу всех!

** Fireworks.*

Запускайте эти “бутылки” точно по пря-

мой, когда соперник окажется в центре зеленого перекрестия прицела. Не атакуйте слишком близко, иначе и Вам достанется.

*** Oil Slick.**

Сбросьте эту гадость, пусть преследователи потренируются в гонках по маслу.

*** Shoke Wave.**

Самый мощный "очиститель" дороги, любая тачка взлетит в воздух, атакуйте только по прямой.

*** Eater Balloons.**

Это не шутка, маленький баллон с водой разлетается при столкновении, а машина теряет управление! Атакуйте лишь с нескольких метров, потребуется определенная сноровка и терпение.

*** Power Star.**

Звезда, конечно, не оружие. Находится в труднодоступных местах, понадобится несколько секунд и мастерство вождения, чтобы до них добраться. Но если уж достигнете, то все остальные машины тормознутся на приличное время!

REZ

*** Area 2.**

Успешно пройдите Area 1.

*** Area 3.**

Успешно пройдите Area 2.

*** Area 4.**

Успешно пройдите Area 3.

*** Area 5.**

Получите ранг 100% с Зоны 1 по Зону 4.

*** Lost Area.**

Успешно завершите Area 5 в игре по умолчанию (default), чтобы открыть Lost Area в меню режима Beyond mode. Другой вариант. Накопите в сумме 5 часов игрового времени.

*** Trancemission.**

Займите в таблице рангов первое место в Lost Area.

*** Direct Assault (normal).**

Успешно завершите Area 5, чтобы открыть Direct Assault (normal) в меню режима Beyond mode.

*** Direct Assault (ambient).**

Успешно завершите Direct Assault (normal).

*** Direct Assault (punk).**

Успешно завершите Direct Assault (ambient).

*** Призовые зоны в режиме Score Attack.**

В режиме Score Attack mode различные зоны (Areas) разблокируются, когда они пройдены во время игры по умолчанию (default game).

*** Призовые типы beam types.**

Шесть различных типов beam могут быть открыты при завершении (прохождении) любой комбинации зон (Areas) в режиме Score Attack. При выполнении этого условия каждые пять раз открывается новый beam type. После прохождения Зон 30 раз все призовые типы beam types будут открыты.

*** Крупный план.**

Займите в таблице рангов первое место в двух Зонах в режиме Score Attack.

*** Взгляд издалека.**

Займите в таблице рангов первое место в трех Зонах в режиме Score Attack.

*** Подвижная точка обзора.**

Займите в таблице рангов первое место в четырех Зонах в режиме Score Attack.

*** Взгляд от первого лица.**

Займите в таблице рангов первое место в пяти Зонах в режиме Score Attack.

*** Нулевая форма и Вторая форма оболочки игрока.**

Получите ранг 100% в любой Зоне. Другой вариант. Накопите в сумме 5 часов игрового времени.

*** Третья форма оболочки.**

Получите ранг 100% в любых двух Зонах. Другой вариант. Накопите в сумме 6 часов игрового времени.

*** Четвертая форма оболочки.**

Получите ранг 100% в любых трех Зонах. Другой вариант. Накопите в сумме 7 часов игрового времени.

*** Пятая форма оболочки.**

Получите ранг 100% в любых четырех Зонах. Другой вариант. Накопите в сумме 8 часов игрового времени.

*** Финальная форма оболочки.**

Получите ранг 100% в любых пяти Зонах. Другой вариант. Накопите в сумме 9 часов игрового времени.

*** Оболочка Morolien.**

Получите ранг 100% во всех Зонах. Другой вариант. Накопите в сумме 10 часов игрового времени.

* Режим Boss rush.

Получите ранг 95% с Зоны 1 по Зону 5.

*** Режим Immortality**

Успешно завершите опцию Direct Assault - Trance в меню режима

Beyond mode

** Бесконечный Over Drive.*

Займите в таблице рангов первое место в режиме Boss rush mode.

ROADSTERS

Еще один гоночный имитатор, и нужно сразу заметить, что в этом жанре есть много просто блестящих игр. Новая разработка для Dreamcast должна быть просто идеальной, чтобы выдержать конкуренцию К сожалению, этого не случилось. И хотя графика довольно приличная, управление никуда не годится, да и вообще, игра совершенно неинтересная.

** Экран Full pause.*

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем нажмите X +Y, чтобы удалить текст на экране. Нажмите X + Y снова, чтобы удалить инструменты с экрана.

ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS 6: AWAKENING OF THE DRAGON

** Советы и подсказки.*

В этой игре невозможно разработать полную и всеобъемлющую стратегию, обеспечивающую Вам победу. Все зависит от мастерства игрока, его умения принимать правильные решения. Одна единственная ошибка может привести к поражению и полной катастрофе. Вот несколько советов, которые помогут Вам стать правителем всего Китая.

— Гражданская фаза (Civil Phase).

❖ Прежде всего поднимите уровень общественной безопасности PS. Сразу же после этого наберите как можно больше солдат. Таким образом Вы сможете создать мощную армию, не боясь волнений в народе.

❖ Когда вербуете офицеров, обязательно пошлите для этой цели офицера, имеющего высокий уровень харизмы и гражданского опыта. Это позволит Вам удачно осуществить набор. То же самое относится к набору солдат. Только в этом случае, помимо харизмы, требуется высокий уровень LS и военного опыта Military Experience.

❖ Как можно быстрее заполучите офицера с уровнем интелекта INT 75 или даже выше. Сразу же сделайте своим Warleader. Его советы помогут Вам в дальнейшей деятельности.

❖ Если Вы хотите получить ранг, то следуйте приказу императора. Затем, когда получите свой ранг, дайте повышение своим офицерам. Тогда они смогут возглавить большее количество солдат, а Вы сможете победить значительно легче.

❖ Если управляете императором и хотите получить высокий ранг, то необходимо выполнять все его приказы и ни в коем случае не отказываться и не нарушать ни единого его указания. В противном случае, Вам будет значительно труднее получить ранг.

❖ Есть два способа, с помощью которых Вы можете завоевать трон. В первом случае Вам нужно добиться полного доверия императора, а во втором полностью игнорировать его приказы. Первый способ значительно проще, поскольку Вам очень нужно иметь ранг.

❖ Когда занимаете новый город, обязательно убедитесь в том, что у Вас достаточно солдат и офицеров, чтобы защитить его, пока будете отстраивать оборону. В противном случае может случиться так, что Вы завоевал город во время своего хода и тут же потеряли его во время следующей вражеской атаки.

❖ Обязательно хотя бы раз в месяц разговаривайте со своими офицерами. Они могут высказать разумные предположения и дать полезные советы, которые помогут Вам одержать победу в игре.

❖ До наступления января или июля следующего года, обязательно убедитесь, что у Вас есть, по крайней мере, один офицер в каждом окупированном городе. Таким способом Вы сможете получить значительное количество золота и продовольствия во время сбора налогов.

❖ Когда выполняете гражданские задания Civil duties, убедитесь в том, что Ваши офицеры имеют соответствующие "мечты" и могут работать в этом направлении. Тогда Вы сможете достаточно быстро развить фермерские хозяйства (Farm), коммерцию (commerce) и обеспечить общественную безопасность (Pablic Safety) значительно легче и быстрее.

❖ Убедитесь, что у Вас есть офицеры и достаточное количество солдат на оккупированных племенных территориях. Здесь часто происходят волнения и восстания, в случае успеха которых у Вас будут очень серьезные неприятности.

❖ Поскольку Вы не можете развивать племенные территории, то запросто сможете навербовать столько солдат, сколько

хотите, не поднимая перед этим уровень общественной безопасности. Если у Вас здесь достаточно солдат и офицеров, сможете пресечь всегда любые волнения.

❖ Вообще говоря, Вам не нужно захватывать племенные территории, чтобы объединить Китай и стать его правителем, но поскольку на племенных территориях существуют специальные, очень мощные боевые подразделения, весьма полезно иметь их под своим управлением в армии. Однако, именно по этой причине племенные территории так трудно захватить.

❖ Старайтесь иметь побольше союзников. Это, во-первых, даст Вам больше времени на развитие своей собственной армии, а в случае вражеской агрессии всегда сможете обратиться к ним за помощью.

— Военная фаза (Military Phase).

❖ Никогда не допускайте, чтобы подразделение главного командующего (Chief Commander) было уничтожено. Это почти всегда является признаком быстрого поражения.

❖ Старайтесь иметь советника (Advisor) с высоким уровнем интелекта (INT) во время боя. Его специальные тактические приемы очень важны и могут изменить баланс сил в сражении

❖ Никогда не допускайте, чтобы враг захватил Ваш штаб (HQ) Если он сумеет до него добраться, то Вы потеряете источники снабжения продовольствием, а моральный дух (Morale) Вашей армии рухнет до нуля, и Вы вынуждены будете отступить.

❖ Самый безопасный путь одержать победу в бою — это уничтожать вражеские подразделения по одному. Поэтому сконцентрируйте свои войска вместе, и всем скопом набрасывайтесь на вражеское подразделение, чтобы уничтожить его как можно быстрее.

❖ Когда сражаетесь с компьютерными противниками на поле боя, то они всегда оставляют своего главнокомандующего (Chief Commaner) в штабе и посылают по одному подразделению, чтобы атаковать Вас до тех пор, пока это подразделение не будет разбито. Тогда враг посылает еще одно подразделение. Даже при этом, если у него есть достаточно мощные подкрепления, то компьютер продолжает тупо использовать эту тактику. Так что старайтесь держать все свои войска вместе и атаковать единственное атакующее вражеское подразделение. Тогда Вы будете иметь хорошие шансы победить в этом бою с минимальными потерями. Это самая лучшая стратегия, особенно когда Ваша армия обороняется.

❖ Когда атакуете компьютерного противника, засевшего в форте, то его первое действие целиком зависит от уровня снабжения продовольствием армии. Если продовольствия достаточно, то противник будет продолжать оставаться в замке. Если же продовольствия недостаточно или в армии резко сократилось количество солдат, то они попытаются вырваться из замка и захватить Ваш штаб.

❖ Остерегайтесь ловушек. Здесь Вы можете потерять очень много своих солдат, а иногда даже вызвать в армии панику. Пусть Ваш советник (advisor), отыщет ловушки или установит скорость продвижения своих подразделений в режиме Careful.

❖ Когда армейское подразделение находится в состоянии паники (confusion), то оно не способно выполнять никаких действий в течение некоторого времени. Когда подобное происходит с вражеским подразделением, Вы можете атаковать его, не опасаясь потерь, или заставить командующего этого подразделения принять вызов на дуэль.

❖ Самый эффективный, но, пожалуй, и самый рискованный способ атаковать вражеское подразделение, это установить скорость движения на Fierce, а команду преследования Chase command на Charge. Это поможет уничтожить вражеские подразделения быстрее и легче, но есть серьезные шансы, что Ваш офицер получит значительные повреждения.

ROOMMANIA #203

Дополнительные очки.

Завершите Nabi objective, затем повторите это, чтобы получить больше очков.

ROOMMATE NOVEL: SATO YUKA

Лучший ранг.

Получите Blue Shiori или Red Shiori и сохраните игру. Получите хорошую концовку с Yuka-san для Blue Shiori или с Aya-chan для Red Shiori.

SAMBA DE AMIGO

Режим All music mode.

Выберите аркадный режим, а за-

тем быстренько дерните Left Maraca High 15 раз на экране Height Selection, и получите доступ ко всем песням. Обратите внимание, что на стандартном контроллере Dreamcast нужно просто удерживать кнопку Left Maraca Hugh.

*** Режим сверхтрудности (Super hard mode).**

Быстренько дерните Left Maraca High 15 раз на экране выбора трудности, а если используете стандартный контроллер Dreamcast, то удерживайте кнопку Left Maraca High.

*** Режим Random mode.**

Быстренько дерните Left Maraca Low 15 раз на экране выбора уровня трудности (difficulty selection). При испозовании стандартного контроллера Dreamcast, просто удерживайте кнопку Left Maraca Low.

*** Песни Tequila, Love Lease, Soul Bossa Nova songs.**

Выберите режим Challenge mode и успешно закончите его на арене Maracas Apprentice.

*** Тема из песни Inoki song.**

Выберите режим Challenge mode и закончите его на арене Maracas Standout.

*** Samba de Amigo song.**

Выберите режим Challenge mode и успешно закончите его на арене Maracas Expert.

*** Секретные изображения.**

Вставьте игровой диск в CD-ROM дисковод для PC и сможете увидеть game images в формате BMP.

SAMBA DE AMIGO VER. 2000

*** Режим Random mode.**

Быстренько дерните Left Maraca Low 15 раз на экране выбора уровня трудности (difficulty selection). При испозовании стандартного контроллера Dreamcast, просто удерживайте кнопку DOWN.

*** Режим сверхтрудности (Super hard mode).**

Быстренько дерните Left Maraca High 15 раз на экране выбора трудности, а если используете стандартный контроллер Dreamcast, то удерживайте кнопку UP.

*** Режим Survival mode.**

Получите ранг Maraca Star в режиме Challenge mode, чтобы открыть Survival mode.

SAN FRANCISCO RUSH 2049

Итак, Сан Франциско отдаленного будущего. Машины движутся со скоростью ракет, могут летать и выполнять в воздухе невероятные кульбиты. Конечно, имеются и лучшие игры-гонки, но разве во многих из них существует режим нескольких игроков (Battle mode), а также специальные арены, на которых можно выполнять фантастические фигуры высшего пилотажа? Помимо всего, не забудем про специальный режим Internet Ghost, который позволяет Вам отыскать соперников в сети Internet.

*** Первым уйти со старта.**

Используйте следующий трик (при установке по умолчанию), чтобы первым вырваться со старта. Удерживайте кнопку L пока идет обратный отсчет времени на старте в режиме Race Mode, затем отпустите ее и удерживайте кнопку R, когда до старта останется 3 секунды; отпустите кнопку R и удерживайте кнопку L, когда до старта останется 2 секунды; отпустите кнопку L и удерживайте кнопку R, когда до старта останется одна секунда. И если сумеете выполнить эту процедуру в точности, то первым уйдете со старта.

*** Режим хитростей.**

В главном меню подсветите “Options”, затем нажмите и удерживайте L + R + X, и нажмите R. Опции из меню хитростей будут доступны в нижней части экрана.

*** Случайный выбор оружия для режима battle mode.**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию “Random weapons” в меню хитростей. Быстро нажмите и удерживайте L + A и нажмите X, Y. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте R + A и нажмите X, Y.

*** Переключиться в режим demolition battle.**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию “Demolition Battle” в меню хитростей. Быстро нажмите и удерживайте L + A, и нажмите Y, X. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте R + A, и нажмите Y, X. В этом режиме все оружие, которое есть увас в наличии, будет расплющено и уничтожено. Тараньте противника, чтобы уничтожить его. Этот код аннулирует код случайного выбора оружия для режима battle mode.

*** Все машины.**

Подсветите опцию “All Cars” в меню хитростей, затем нажмите A(x2), Y(x2), L(x2). Нажмите и удерживайте R + X. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте L + A.

*** Все трассы.**

Подсветите опцию “All Tracks” в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте A + X

и нажмите R. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте X + Y и нажмите L. Отпустите кнопки, затем нажмите A(x2), Y(x2). Нажмите и удерживайте L + R и нажмите X.

*** Все запчасти.**

Подсветите опцию "All Parts" в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте X + Y + A + L + R. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте Y + A. Отпустите кнопки, затем нажмите X(x2).

*** Ориентация трассы.**

Подсветите опцию "Track Orientation" в меню хитростей, затем, удерживая L + R, нажмите X. Отпустите кнопки, затем нажмите A, X, Y. Нажмите и удерживайте L + R и нажмите X.

*** Столкновение автомобилей.**

Подсветите опцию "Car Collisions" в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте L + R + X + Y + A. Отпустите кнопки, затем нажмите X, Y, A.

*** Супер скорость.**

Подсветите опцию "Super Speed" в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте Y + R и нажмите L. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте A + X. Отпустите кнопки, затем нажмите A(x3).

*** Размеры шин.**

Подсветите опцию "Tire Scaling" в меню хитростей, затем нажмите X, Y, A, X, Y, A. Нажмите и удерживайте R + A.

*** Размер фрейма.**

Подсветите опцию "Frame Scale" в меню хитростей, затем нажмите L + A, A + Y, R + A, A + Y.

*** Восстановление.**

Подсветите опцию "Resurrect In Place" в меню хитростей, затем нажмите R(x2), L(x2), A, X, Y.

*** Автоостановка.**

Подсветите опцию "Auto Abort" в меню хитростей, затем нажмите A, L, X, R, Y. Нажмите и удерживайте L + R и нажмите A, X.

*** Автомина.**

Подсветите опцию "Car Mines" в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте L + R + X и нажмите A, Y. Отпустите кнопки, затем нажмите A, Y.

*** Cone-мины.**

Подсветите опцию "Cone Mines" в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте Y + R + L. Отпустите кнопки, затем нажмите X. Нажмите и удерживайте A + X. Отпустите кнопки, затем нажмите X.

*** Режим Suicide mode.**

Подсветите опцию "Suicide Mode" в меню хитростей, затем нажмите Y, R, L, R, L. Отпустите кнопки, затем нажмите X, R, L, R, L.

*** Боевая раскраска.**

Подсветите опцию "Battle Paint Shop" в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте Y и нажмите R, L, R, L. Отпустите кнопки, затем нажмите X(x3).

*** Изменить цвет тумана.**

Подсветите опцию "Fog Color" в меню хитростей, затем нажмите и удерживайте L + X. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте A + X. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте Y + X. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте R + X.

*** Непобедимость**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию "Invincible" в меню хитростей. Быстро нажмите и удерживайте L + X и нажмите Y, A. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте R + A + X + Y.

*** Супершины.**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию "Super Tires" в меню хитростей. Быстро нажмите и удерживайте R и нажмите X(x3). Отпустите кнопку R, затем нажмите и удерживайте L и нажмите A(x2), Y.

*** Тормоза.**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию "Brakes" в меню хитростей. Быстро нажмите Y(x3), затем нажмите и удерживайте L + R + A + X.

*** Невидимость.**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию "Invisible Car" в меню хитростей. Быстро нажмите и удерживайте L + X. Отпустите кнопки, затем нажмите и удерживайте R + Y. Отпустите кнопки, затем нажмите A. Нажмите и удерживайте L + R и нажмите X. Отпустите кнопки, затем нажмите Y(x3).

*** Невидимая трасса.**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию "Invisible Track" в меню хитростей. Быстро нажмите R, L, Y, X, A(x2), X, Y. Затем нажмите и удерживайте L + R и нажмите A.

*** Тяжелый автомобиль.**

Активируйте режим хитростей. Затем подсветите опцию "Mass" в меню

5 Зак. 211

хитростей: Быстро нажмите и удерживайте A и нажмите X(x2), Y. Отпутите A, затем нажмите L, R.

*** Круг Intermediate circuit.**

Финишируйте на 1,2 или 3 месте на трассе Beginner circuit, чтобы открыть призовую трассу и Intermediate circuit.

*** Круг Extreme circuit.**

Финишируйте на 1,2 или 3 месте на трассе Intermediate circuit, чтобы открыть призовые трассы и Extreme circuit.

*** Машина Venom**

Соберите все silver coins в режиме stunt mode.

*** Машина Crusher**

Соберите 16 золотых монет (gold coins) в режиме Stunt mode.

*** Машина GX-2.**

Соберите половину из всех золотых монет в режиме race mode.

*** Машина Euro LX.**

Соберите 24 золотых монеты в режиме stunt mode.

*** Машина Mini XS.**

Соберите 36 золотых монет в режиме race mode.

*** Машина Panther.**

Соберите все золотые и серебряные монеты в обоих режимах race и stunt modes.

*** Трасса Disco stunt track**

Получите 100,000 очков в Rim.

*** Трасса Oasis stunt track**

Получите 200,000 очков.

*** Трасса Warehouse stunt track**

Получите 400,000 очков.

*** Трасса Obstacle course**

Получите 1,000,000 очков.

*** Трасса Downtown battle**

Получите 100 kills.

*** Трасса Plaza battle track**

Получите 250 kills.

*** Трасса Roadkill battle track**

Получите 500 kills.

*** Трасса Battle course 8**

Получите 1000 kills.

*** Быстрый старт.**

Нажмите R сразу же как начнет растворяться на экране цифра “1” после предгоночного отсчета.

*** Быстрая перезарядка вооружения.**

Если у вас сильно сократился боезапас и ваш враг вышел из зоны поражения, отправляйтесь прямо в точку, где было было оружие, которым вы не воспользовались. Прямо перед этой точкой сбросьте разряженное оружие и поднимите уже с полным боезапасом.

*** Подсказки.**

❖ Нажмите кнопку R, когда цифра 1 во время предстартового отсчета времени начнет как бы исчезать, и сумеете первым вырваться со старта.

❖ Если у Вас мало боеприпасов, и врагов поблизости нет, езжайте прямо к тому месту, где это оружие должно было находиться, и как раз перед этим местом нажмите кнопку UP, чтобы сбросить оружие без боеприпасов и тут же подхватите полный комплект.

SEAMAN

*** Крутануть Морячка.**

Выберите Seaman и двигайте Analog-stick по кругу, чтоб крутануть его вокруг головы.

*** Движущиеся камни.**

Нажмите X + R и нажмите LEFT или RIGHT, находясь на камне, чтобы сдвинуть его.

*** Скрытое аудио.**

Поставьте игровой диск в аудио CD плеер и проиграйте трек 2, чтобы услышать скрытое сообщение.

SEGA BASS FISHING

Другое название этой игры - Get Bass.

В Вашей руке удочка, и нужно поймать самую большущую рыбу, которую только сумеете обнаружить в пределах отпущенного лимита времени. Графически игра выполнена превосходно, однако, Вам понадобится играть не менее двух недель, прежде чем научитесь действовать, как настоящий рыбак. Зато удовольствие получите необыкновенное.

*** Изменить цвет приманки.**

Нажмите UP или DOWN в режиме original mode, чтобы выбрать другой цвет приманки.

*** Звуковая приманка.**

Успешно завершите все 5 профессиональных турниров в режиме original mode.

*** Персонаж женщина.**

На экране выбора уровня в аркадном режиме нажмите A + B.

*** Другая одежда и цвет лодки.**

Дойдите до финального турнира в режиме original mode.

*** Секретные тренировочные уровни.**

Успешно завершите игру в аркадном режиме один раз. В режиме practice mode откроются три новых уровня. Успешно завершите Lake Paradise в режиме original mode,

чтобы открыть уровень Palace в режиме practice mode. Успешно завершите Lake Crystal в режиме original mode, чтобы открыть уровень Falls в режиме practice mode.

Совет "бывалого".

Когда Вы подсекли рыбу, но попался крупный экземпляр и мощно тянет леску, так что напряжение достигает критического и оказывается в "красной" зоне, выполните круговое движение по часовой стрелке кнопкой аналогового джойстика, и если сделаете этот финт правильно, то напряжение резко упадет и сможете начать подтаскивать большую рыбу, используя катушку. Повторите этот трик, если рыба будет продолжать оказывать сильное сопротивление, до тех пор, пока она не устанет. Тогда станет Вашей легкой добычей.

SEGA BASS FISHING 2

Призовая приманка.

Выберите режим Tournament и поймайте самую крупную рыбу дня, чтобы открыть дополнительную приманку.

Призы турниров.

Победите в различных турнирах, чтобы открыть дополнительные локации и 4 скрытых персонажей в режиме Free Fishing.

SEGA GT HOMOLOGATION SPECIAL

Гонки WSK.

Успешно завершите каждую официальную гонку и этапы гонок, чтобы разблокировать первую видеоконцовку и гонки WSK. Гонки WSK — это кубки Front Drive Car Cup, Rear Drive Car Cup и 4 Wheel Drive Car Cup.

Легкие деньги.

Обратите внимание! Этот трик требует использования двух VMU.

Сохраните игру на обоих VMU. Перешлите приобретенные вами автомобили из одного VMU в другой. Загрузите игру из VMU с дополнительными автомобилями. Продайте дополнительные машины и заграбастайте эти деньги.

SEGA MARINE FISHING

Советы.

❖ Как только рыба попадется на крючок, немедленно начинайте подматывать катушку и вращайте аналоговую кнопку против часовой стрелки. Тогда запросто вытащите любую рыбу буквально в несколько секунд.

❖ Успешно завершите аркадный режим arcade mode, затем выберите режим original mode и опцию free fishing option и сможете попасть в The Hideway of Big Fish lockation. Успешно завершите дважды аркадный режим и получите доступ в Fishing port lockation, там рыба клюет классно.

❖ Завершите аркадный режим три раза и сумеете поймать тунца Dogtooth Tunas в Fishing Port location.

❖ Успешно завершите аркадный режим 4 раза и сможете поймать роскошную рыбу Napoleon Fish в Coral Reef.

SEGA RALLY 2

Sega Rally это классическая игра-гонка всех времен и народов, и очень многие ждали ее появления на Dreamcast. Увеличено количество автомобилей и трасс, но самое главное, появиласть возможность блистательного управления автомобилями и усовершенствования их практически до идеала, используя аналоговый контроллер Dreamcast. Эта игра намного содержательнее и увлекательнее даже чем V-Rally 2. Так что ей обеспечено достойное место на Олимпе в жанре игр-гонок.

Все сезоны.

Нажмите **UP**(x2), **DOWN**, **A**(x2), **R**, **B**(x2), **DOWN** на титульном экране. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Все трассы, включая трассу Secret Rally, будут открыты.

Обратите внимание! Для японской версии игры, нажмите UP, LEFT, DOWN, RIGHT, B, A, B, RIGHT, DOWN на титульном экране.

Все мащины.

Нажмите **UP**, **DOWN**, **UP**, **B**, **A**, **LEFT**, **B**(x2), **DOWN** на титульном экране. Далее должны быть выполнены следующие действия, чтобы открыть 12 дополнительных автомобилей. Войдите в режим "10 Year Championship" и заканчивайте каждый год первым. За каждый год, в котором вы были первым, открывается новый автомобиль. Обратите внимание! За год открывается только один автомобиль. Завершение того же самого года несколько раз не добавит вам машин.

Год	Модель машины
1	Subaru Impreza 555
2	Mitsubishi Lancer EVO 4
3	Toyota Celica GT-Four ST-185
4	Mitsubishi Lancer EVO 3
5	Peugeot 106 Maxi

5*

6 Lancia Delta Integrale
7 Fiat 131 Abarth
8 Peugeot 205 Turbo
9 Renault Alpine A110
10 LANCIA 037 Rally

Два дополнительных автомобиля открываются при игре в аркадном режиме. Renault Maxi Megane открывается после финиша на седьмом месте или выше на уровне сложности "Easy". Для получения Toyota Corolla Tien, подсветите курсором Toyota Corolla на экране выбора автомобилей, нажмите и удерживайте L, затем выберите эту машину.

*** Renault Maxi Magane.**

Завершите аркадный режим не ниже седьмого места.

*** Toyota Corolla Tien.**

Нажмите и удерживайте L и выберите Toyota Corolla на экране выбора автомобилей.

*** Сменить частоту кадров.**

В главном меню нажмите **UP**, **A**, **DOWN**(x2), **LEFT**, **RIGHT**, **B**(x2), **DOWN**, чтобы сменить частоту кадров на 60 кадров в секунду. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. В главном меню нажмите **UP**, **A**, **DOWN**(x2), **LEFT**, **RIGHT**, **B**(x2), **UP**, чтобы сменить частоту кадров на 30 кадров в секунду.

*** Менее детальные трассы.**

Нажмите **Y** или **R**, когда делаете выбор на экране выбора трассы или режима игры. Изображение трассы будет менее детализировано и с правой стороны появится гочный таймер, пока повышается частота кадров отображения игры.

*** Трасса Secret Rally.**

Заканчивайте каждый год на первом месте в режиме "10 Year Championship".

*** Другие цвета машин.**

Нажмите **L**, когда делаете выбор на экране выбора автомобилей.

*** Управление повтором.**

Нажмите **A**, **Y** или **X**, чтобы сменить точку обзора при повторе. Используйте D-pad, чтобы поворачивать камеру. Нажмите **B**, чтобы вернуться к обычному углу обзора при повторе. Нажмите **DOWN** пока находитесь на точке обзора водителя, чтобы переключиться на обзор из-за автомобиля.

*** Управление камерой предварительного просмотра автомобилей.**

Используйте D-pad, чтобы сменить угол зрения на авто на экране выбора автомобиля.

*** Скрытый поединок с конусами.**

Выберите аркадный режим и начните игру в гонке на Rivera или в Championship или Practice. Ведите автомобиль как обычно пока не достигните последнего поворота. Как только вы приблизитесь к повороту, появятся две красных кнических конструкции. Намеренно сбейте оба конуса. Звуковой сигнал при каждом ударе будет подтверждать выполнение части трикса. Развернитесь и ведите свой автомобиль в направлении обратном движению. В конце концов начало секретной части трассы откроется перед вами. Въезжайте туда, чтобы найти секретный этап трассы, содержащий многочисленные конические конструкции. Игра дает вам 29 секунд (отдельно от времени обычной гонки), чтобы посбивать конусы насколько возможно, получив за каждый сбитый по 100 очков.

SEGA SWIRL

*** Супер счет.**

Выполните big move, затем поставьте игру на паузу во время анимации. Выберите рестарт и вы будете зарегистрированы в новой игре.

SEGA WORLDWIDE SOCCER 2000

Лучший футбольный имитатор на консоли Sega Saturn является основой этой версии на Dreamcast. Как Вы понимаете, графика стала намного лучше, но игровое действие развивается слишком медленно, а это значит, что реальной футбольной атмосферы создать так и не удается. Потенциал, конечно, в этой игре есть, но будем надеяться, что в продолжениях его удастся реализовать.

SEGA WWS EURO EDITION

Это, по существу, продолжение известного футбольного имитатора на консоли Sega. Графика заметно улучшена, скорость возросла, а игровая анимация стала очень естественной и гладкой. Кроме того, искусственный интелект стал заметно умнее. Так что на Dreamcast удалось добиться определенного успеха, будем надеяться, что сумеют развить его и далее.

SEVENTH CROSS EVOLUTION

Сюжет игры чрезвычайно прост. В небольшом пруду, где-то в очень удаленном месте зародилась новая жизнь. Естественно, что зародилась в самой примитивной форме простейшей молекулы, которая лишена конечностей, не может защитить себя, подвержена всевозможным опасностям окружа-

ющего мира, и только Вы можете вырастить из этой примитивной молекулы великолепного хищника, который сумеет не только защитить себя, но и достойно ответить на все вызовы и опасности окружающего мира.

Игра по своему жанру уникальна, и на платформе Dreamcast ничего подобного пока не существует. Эволюционная система, предусматривающая изменения структуры ДНК, формирования необходимых частей тела, сама по себе представляет головоломки, правда, не слишком слишком сложные. К Вашим "услугам" 30 различных голов, рук, ног, которые можно комбинировать довольно произвольно, так что примитивный организм превращается в существо будущего, способного выполнять разнообразные и довольно сложные задачи, главная из которых выжить и победить.

Игра графически выполнена великолепно, и сюжет чрезвычайно увлекателен, хотя внешне выглядит довольно простоватым. На первом этапе безусловно главная задача — выжить. И это этап довольно продолжительный. Затем по ходу игры, просмотрев несколько видеосюжетов и познакомившись с разными таинственными событиями, новое существо начинает действовать самостоятельно и по существу, только в самом конце игры раскрывается истинное содержание сюжета, и Вам предстоит сделать много разнообразных, подчас неожиданных открытий...

**** Экран Full pause.***

Поставьте игру на паузу, затем нажмите X + Y.

**** Скрытые изображения.***

Поставьте игровой диск в PC-совместимый CD-ROM дисковод, чтобы найти новые изображения из игры.

SHADOWMAN

Эта полнообъемная адвентюра, по существу, является конверсией аналогичной игры на Nintendo 64 и привлечет внимание не только детей, но и их родителей. Здесь разообразные маги, в том числе и экзотическая voodoo. Игровое действие переключается с мира живых на мир мертвых. Очень впечатляющая музыка и звуковые эффекты, хорошо продуманный и динамичный сюжет. Однако, дизайн уровней можно было сделать и получше.

**** Как получить книгу теней (Book of Shadows).***

Отправляйтесь на уровень Deadside: Marrow Cates и в начале уровня пройдите влево, затем взберитесь на кровавый "водопад", откройте ворота Shadow level 10 coffin Gate (120 Темных Душ — Dark Souls) и вместе с благодарностью (Thank You), Вы увидите картинки, которые были нарисованы по ходу игрового действия.

**** Deadside Shotguns.***

Отправляйтесь на уровень Wasteland и войдите в замок жизни Temple of Life, пройдите во второй от конца алтарь справа, где найдете Baton, и нажмите кнопку B. На экране появится послание "Secret Activated".

**** Режим Pea Soup mode.***

Отправляйтесь в замок огня Temple of Fire, отыщите кровавый пруд и дверь, которая ведет в комнату, где увидите склон. Поднимитесь по нему наверх, взгляните налево и увидите коридор. Запрыгните на перила, а затем прыгайте вперед в направлении коридора. Ухватитесь за карниз перед ним, поднимитесь наверх, и на экране появится сообщение "Секрет активирован" (Secret Activated).

**** Играть за Bloodshot.***

Отправляйтесь в замок крови Temple of Blood (Nager) и постарайтесь попасть в небольшую призовую комнату с платфорой, на которую обрушится огромный молот. Как только войдете в комнату, увидите сообщение Secret Activated.

**** Играть за Deadwing.***

Отправлляйтесь в тюрьму (Gardelle county jail) и обнаружите здесь маленькие красные комнаты, выстроенные в ряд. Это самые охраняемые тюремные камеры. Пройдите на нижний этаж налево и войдите в самую дальнюю камеру справа.

**** Играть за Duppie.***

Отправляйтесь на уровень Undercity. Подойдите к карнизу, где Вас уже поджидают в засаде два снайпера. Запрыгните на карниз справа, переберитесь с него на следущий карниз и отыщите U-образную трубу. Прыгните на нее и увидите послание Secret Activated.

**** Играть за Nettie.***

Отправляйтесь на уровень Mordant St.NY, следуйте по дорожкам, пока не доберетесь до комнаты с рычагом. Дерните за рычаг, включите свет, пройдите в лифт, поднимитесь наверх, отыщите дверь, а затем на полу увидите коричневую полосу. Прыгните как можно дальше, а затем еще один раз. Если Вы будете действовать молниеносно, то сумеете перебраться на другую сторону, и появится послание Secret Activated. Если свалитесь и потерпите неудачу, то используйте медведя, чтобы телепортироваться наверх, и повторите попытку.

*** Играть за dog.**

Отправляйтесь на уровень Asylum: Gateway и идите по дорожке перед дверью под мостом. Следуйте по ней до комнаты, где увидите Govi и несколько ящиков. Взберитесь на ящик, а оттуда перескочите на плот. Прыгните на следущий плот, а затем и на третий. Если справитесь, появится надпись Secret Activated.

*** Flame on mode.**

Отправляйтесь на уровень Death`s Schism Gate, пройдите туда, где вражались с вертолетом, и уничтожьте его, а затем отправляйтесь в тоннель справа от входа. Появится послание "Secret Activated". Обратите внимание, что ворота будет закрыты, если не обнаружите секрет.

*** Режим больших голов (Big head mode).**

Перенеситесь на уровень Asylum: Playrooms. Пройдите в комнату с биллиардом и прочими игрушками, войдите в пустые помещения и ходите по ним, пока не увидите надпись Secret Activated.

*** Comedy shoes.**

Отправляйтесь на уровень Deadside: Marrow Cates и в самом его начале пройдите налево, взберитесь на кровавый водопад, пройдите через ворота Shadow level 10 Coffin Gate, и появится послание Secret Activated.

*** Невидимый человек (Invisible man).**

Отправляйтесь на уровень London Underground через Jack The Ripper, подойдите к центральной стойке в женской ванной комнате, и появится послание Secret Activated.

*** Режим Disco mode.**

Отправляйтесь на уровень Cathedral of Pain, спрыгните вниз в шахту прямо в Marcher lava, затем заберитесь на вращающиеся лезвия и отыщите путь к следущей шахте, которая ведет вниз. Спрыгните в нее, и как только свалитесь вниз, появится послание Secret Activated.

*** Shotgun head mode.**

Отправляйтесь на уровень Temple of Prophecy (Marcher), войдите в лабиринт Flamdeau maze, отыщите дорогу к центру комнаты на самом нижнем этаже, и послание Secret Activated тут же появится на экране.

*** Советы.**

❖ Если у Вас закончатся Fire Skulls, телепортируйтесь в Замок Пророка, найдете там пару возле ворот. Пройдите в ворота, спрыгните с моста, возьмите еще один. Пройдите через ворота и спрыгните вниз за четвертым.

❖ Если Вы погибли в Лайвсайде, то окажетесь в Дедсайде. Воспользуйтесь иконкой Teddy Bear и телепортируйтесь обратно в Лайвсайд.

❖ Собирайте Energy, которые остаются возле убитых Ghouls, расстреливайте кувшины — там тоже найдете энергию, Fire Skulls и Cadeoux.

❖ Когда Вас атакуют Bladed Ghouls и Butchers, отскочите в сторону и бегите мимо них, непрерывно ведя огонь.

❖ Не вскрывайте Energy/Medikit/Jars/Barrels (т.е. энергию, аптечки, кувшины, бочки), пока нет острой необходимости поправить здоровье, иначе они быстро потеряют силу.

❖ В Дедсайде Шедоумен может свалиться с любой высоты без всякого вреда. Может плавать под водой и никогда не утонет.

*** Secret of Baton.**

Встаньте перед одним из алтарей, в котором посередине пылает огонь, атакуйте Baton'ом и сможете телепортироваться в ранее недоступные зоны.

*** Flame Grilled Leroi.**

Чтобы Шедоумен не боялся огня, выполните следующие условия (у Вас должно быть не менее 100 Cadeaux).

Первым делом пройдите в самую последнюю комнату Замка Жизни, где находится Baton. Затем в меленькую комнату справа и нажмите кнопку экшен на алтаре. Шедоумен сделает "деловое" предложение — примите его, нажмите экшен-кнопку на алтаре. Затем он скажет что-то про Лоа, и алтарь — сразу же перебегите к следующему алтарю. Нажмите кнопку экшен на алтаре.

Увидите, что на экране мелькнет сообщение "Cheat Activated", войдите "на склад", обнаружите Книгу Теней, выберите ее, и трик будет занесен в нее — это ведь меню Ваших триков.

Когда взглянете на карту, увидите Гробовые ворота, которые можно открыть лишь Шедоуганам 10-го уровня! Соберите все 120 душ, до самой последней, тогда сможете открыть эти ворота и получить... второй Violator! Очень полезная штука, особенно в начальной фазе схватки с Легионом. Помните

только, что когда Легион обессилит и остановится, немедленно отложите один Violator и выхватите Шедоуган — иначе не сумеете прикончить его.

*** Wireframe Mode.**

Чтобы получить доступ в этот режим в "Книге Теней", пройдите на Mordant Street, Queens и поднимитесь на верхний этаж, пройдите в единственную дверь и сверните направо. Когда свернете за угол, увидите две странные панели на полу. Запрыгните на них, и на экране промелькнет послание "Cheat Activated". Взгляните на "склад" и увидите эту опцию в Книге Теней.

*** Stick Boy.**

Играя за Loa в Замке Огня, пройдите в зону с двумя кровепадами и отыщите комнату с тремя синими ведьмами — сестричками Вуду. Прикончите этих тварей, поднимитесь по склону наверх и увидите справа переход. Прыгайте на рельсы-перила, на дорожку и т.д. пока на экране не мелькнет сообщение "Cheat Activated". Теперь войдите на "склад", выберите Книгу Теней и увидите, что Stick Boy там уже оприходован!

*** Играть за Deadsider.**

Используйте иконку ТВ, чтобы телепортироваться к Gateway (возле Asylum), появитесь на мосту через лавовое озеро. Повернитесь лицом к двери, спрыгните с моста на левую сторону дорожки внизу, следуйте по ней до комнаты с темной душой и плотами. Прыгайте по плотам, и один из них активирует трик — теперь можете играть за Deadsider.

*** Играть за Invisible Shadowman.**

На железнодорожной станции, где сражались с Джеком Потрошителем, идите по уровню как обычно, но на полпути подойдите к кирпичному проходу, освещенному синим светом. Войдите в ванную комнату в конце прохода, увидите сообщение "Cheat Activated" и сможете играть на Невидимого Шедоумена. У него видны только сверкающие глаза, пистолет и Маска Теней!

SHENMUE

Другое название игры Shenmue Chapter 1: Yokosuka

*** Сражение 70 Person Battle.**

Успешно завершите игру и сохраните Clear Data, чтобы открыть 70 Person Battle на экране опций. Вставьте Disc 3 в Dreamcast и войдите в меню опций. Выберите из этого меню режим play mode.

*** Больше денег (для японской версии игры).**

Возьмите из стола 500 yen и выйдите из своего дома. Теперь вернитесь в дом, войдите в свою комнату и выйдите из нее. Стол одарит вас еще пятью сотнями. Можете повторить эту процедуру столько раз сколько хотите.

*** Реальная погода.**

Успешно завершите игру и сохраните Clear Data, чтобы открыть опцию "Magic Weather" в меню установок на экране опций. Эта опция позволит установить погоду соответствующую реальной на данную дату в 1986 и 1987 годах в Yokosuka.

*** Обратное управление для Space Harrier.**

Чтобы "перевернуть" управление (down и up поменять местами) в Space Harrier, нажмите и удерживайте **A, X** или **Y**. Ниже количества очков появится надпись "Up input is down". Нажмите **Start**, чтобы начать иру в новом режиме управления.

*** Скрытые изображения.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти качественные изображения в формате .BMP в директории "omake".

*** Дополнительные деньги.**

После получения вами работы, на второй день, как положено, переместите все ящики в Склад 3. Когда смена подойдет к концу, не ходите в заднюю часть Склада 17. Вместо этого, поиграйте в дартс или попрактикуйтесь в выполнении ваших приемов, чтобы убить время, пока Ryo не скажет, что пора идти домой. Когда Вы проснетесь на следующее утро, то опять будет тот же самый рабочий день. Если Вы выполнили норму в предыдущий день, то получите большую часть денег в оплату той же самой работы. Этот прием может быть повторен столько раз, сколько Вам необходимо.

*** Автомат с наилучшими шансами.**

Идите к гадалке Lapis и выберите "Gamble (азартная игра)" на удачу. Она даст вам счастливый номер. Идите в slot house и найдите автомат (slot machine) с вашим счастливым номером. Вы должны выигрывать приблизительно в 70% попыток.

*** Скрытые аудио файлы.**

Включите Dreamcast с диском внутри. Когда появится титульный экран системы, перейдите в режим CD

player. Вставьте любой игровой диск. Когда диск с Shenmue загрузится, начните проигрывать CD, чтобы услышать голоса Shenmue предупреждающие Вас об опастности проигрывания игровых дисков Dreamcast GD-ROM в режиме CD player. Каждый диск имеет свой собственный голос. Диск 1 говорит голосом Ryo, диск 2 - голосом Chai, а диск 3 - голосом Nozomi.

Ниже мы приводим список основных приемов.

HEND/ARM MOVES (Приемы, выполняемые руками):

X — Tiger Knuckle
R+X — Elbow Slam
L+X — Twist Knuckle
R,R,X — Elbow Assault
L,L,X — Upper Knuckle
R,L,X — Sleeve Strike
L,R,X — Rain Thrust

LEG MOVES (приемы, выполняемые ногами):

A — Crescent Kick
R+A — Trample Kick
L+A — Side Reaper Kick
R,R,A — Against Cascade
L,L,A — Surplice Slash
R,L,A — Thunder Kick
L,R,A — Hold Against Leg

FRONT THROWS: (передние броски):

B — Overthrow
R+B — Sweep Throw
L+B — Vortex Throw
R,R,B — Mist Reaper
L,L,B — Demon Drop
R,L,B — Shoulder Buster
L,R,B — Tengu Drop

SIDE THROW: (боковой бросок):

B — Darkside Hazuki

REAR THROW: (задний бросок):

B — Back Twist Drop

POWER MOVES: (мощные приемы):

X+A — Big Wheel
R,X+A — Twin Hand Waves
L,X+A — Backfist Willow
R,R,X+A — Avalanche Lance
L,L,X+A — Katana Mist Slash
R,L,X+A — Brutal Tiger
L,R,X+A — Dark Moon

RUNNING MOVES (приемы на бегу, удерживая триггер L):

X — Mistral Flash
X — Cyclone Kick
.X+A — Windmill

SHENMUE II

**** Как заработать деньги.***

На старте игры Shenmue II у Вас довольно приличное количество денег, более 1000 монет, но, как вы помните, их украдут уже буквально на старте, а поэтому можете заработать деньги, выиграв в каких-нибудь играх или соревнованиях или "заложить" (pawn) некоторые имеющиеся у Вас предметы.

Вы, конечно, заметите, что когда появляется возможность поговорить с людьми, нажав кнопку Y, видите иконку с изображением знака доллара ($ icon). Это обозначает, что в этой ситуации можете заработать немного денег. Джо поможет Вам в самом начале, предложив однодневную работу (Fortune`s Pier), где предстоит перетаскивать ящики. За это можете заработать 100 монет, но, конечно, этого явно недостаточно.

Встретив кого-нибудь, можете выбрать в меню (смотри схему):

```
          gamble
            ^
work <---|----->pawn
            v
           quit
```

Нажав кнопку **UP**, выберете игру или соревнование; нажав кнопку **LEFT** — залог, т.е. pawn; нажав кнопку **RIGHT**, соответственно, работу; и нажав кнопку quit, отказ от любого из вышеперечисленных действий.

— Игра Gamble.

Если выберете эту опцию, то встреченный Вами человек укажет на ближайший "игорный дом". Вы можете сыграть иногда в panchiko, в которой нужно забросить мяч в соответствующее отверстие. Mah Jong — довольно сложная японская версия шахмат. Если не умеете, то лучше и не пытайтесь, пока не разберетесь как следует. Игра в кости (dice games), при этом соперник бросает две кости, а вы должны также бросить две кости, но при этом набрать большее количество очков. Или же армреслинг, где Вам предстоит победить соперника, прижав его руку к столу. Как Вы уже знаете, необходимо нажимать как можно быстрее кнопку A и приготовиться в нужный момент, когда наступит QTE, чтобы нажать левую и правую стрелки. Кроме того, можно сыграть в Darts, т.е. побросать стрелки в цель, или на игровом автомате Slot machines.

— Pawnbrokers (залог).

Если выберите эту опцию, то Вас отправят к ближайшей брокерской конторе, где можете заложить свои игрушки gotcha-gotcha toys, чтобы получить наличные денежки. Большая часть этих игрушек очень дешевы, их стоимость колеблется от 3 до 10 монет. А редкие игрушки, которы попадаются нечасто или которые получаете в награду, стоят уже более 10 монет. Конечно, это не лучший способ получить деньги, поскольку слишком невелика их стоимость, но если у Вас достаточное количество редких игрушек, то сумма может оказаться довольно приличной.

— Work (работа).

Можете потрудиться пару часов и заработать уже довольно приличные деньги. Вот несколько мест, где можно подзаработать.

Crates (ящики). В Fortune`s Pier можете заняться переносом ящиков, причем за каждый ящик получите 10 монет, и максимум, что можно заработать — 100. При этом нужно внимательно слушать что выкрикивают другие грузчики и четко выполнять их инструкции. Вы уже наверное знаете, но на всякий случай напомним, что Hidari-da обозначает влево, а следовательно, нужно нажать левую кнопку; а если крикнут Migi-da, что значит вправо, нужно нажать правую кнопку; а если произнесут какую-нибудь другую фразу, то нужно нажать кнопку UP. Когда перенесете ящик в нужное место, нажмите кнопку DOWN, чтобы поставить его. Будьте очень внимательны, слушайте команды, и если услышите, например, Hidari-hidari, то значит дважды надо нажать на левую кнопку.

Игра Pachinko. Подойдите к любому уличному игроку и спросите насчет работы. Он предоставит Вам свое место приблизительно на час. Осмотритесь, и как только увидите прохожего, нажмите кнопку А, чтобы окликнуть его. Некоторые подойдут и захотят сыграть. Вы и противник должны по очереди бросать мраморный шарик об стену, чтобы угодить им в красное отверстие. Если победите, получите 50 монет, а если проиграете, то столько же и заплатите. На старте у Вас 300 монет и в качестве платы получите половину денег, которые заработаете сверх начального капитала.

**** Экран Full pause.***

Поставьте игру на паузу и нажмите Y + X.

**** Скрытые изображения.***

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти качественные изображения в формате .BMP в директории “omake”.

**** Постой без оплаты.***

При пребывании в "Come Over Guest House", арендная плата - $ 38 в ночь. Чтобы избежать оплаты, не оплатите утром, а задержитесь до 11 часов.

**** Легкие деньги.***

Воспользуйтесь следующими триками на первых двух дисках, чтобы заработать легкие деньги.

Отправляйтесь на пирс Worker's pier и потаскайте ящики. Когда рабочая смена закончится, уйдите с пирса, а затем вернитесь назад. Вы можете повторить эти действия три или четыре раза за день.

Пройдите сзади пакгауза #8 на пирсе Fortunes' Pier (одна из красных дверей). Вы обнаружите здесь набор таблиц Lucky Hit. Выберите вторую таблицу слева. На стенде изображен тигр с крыльями, сделайте ставку $20, чтобы выиграть $60. Вы должны бросать мраморный шарик как можно ближе к левой стороне таблицы и победить приблизительно в 60% случаев. Вы можете легко сделать $1,000 за день.

После работы идите в пакгвуз #8. Побеждайте пока не получите $50, затем идите в пакгауз #13 и побеждайте пока не получите $100 или более. Отправляйтесь в пакгауз #10. Когда Вас поппросят сделать ставку, выберите 1 к 4 (последняя строка) , но пока не нажимайте кнопку А. Справа внизу есть вращающийся треугольник. Подождите пока он не повернется и на встанет на прямой линии, тогда нажмите А. Вы выиграете в большинстве случаев. Таким образом можно насшибать до $13,000 за час игры.

**** Путеводитель по приемам.***

Обозначения:

FWD - движение вперед

BCK - движение назад

() - кнопки, которые можно нажать дополнительно

TIGER KNUCKLE	X
STEPPING STRIKE	FWD,X
ELBOW SLAM	FWD,X
RAIN THRUST	FWD,X
UPPER KNUCKLE	BCK,X
TWIST KNUCKLE	BCK,X

ELBOW ASSAULT	FWD,FWD,X
RISING FLASH	BCK,BCK,X
BRAWLING UPPERCUT	BCK,BCK,X (Очень мощное движение)
TWIN BLADES	FWD,BCK,X
KATANA MIST SLASH	FWD,BCK,X
PIT BLOW	BCK,FWD,X (X)
SLEEVE STRIKE	BCK,FWD,X
BIG WHEEL	X+A
IRON PALM	X+A (Очень полезный прием)
TWIN HAND WAVES	FWD,X+A
TWIN PALM THRUST	FWD,X+A
LUNGING STRIKE	FWD,X+A (X когда защищаетесь)
BACKFIST WILLOW	BCK,X+A
COUNTER ELBOW ASSAULT	BCK,X+A
AVALANCHE LANCE	FWD,FWD,X+A
STAB ARMOUR	FWD,FWD,X+A
DOUBLE BLOW	BCK,BCK,X+A
MANTIS COMBO	BCK,BCK,X+A (X)
MISTAL FLASH	L TRIGGER+X
SWALLOW FLIP	BCK,X (A,X) (работает только, когда противник пытается выполнить удар рукой (PUNCH))
OBLIQUE SLAM	FWD,X+Y
DIAGONAL WIPE	BCK,X+Y
CRESCANT KICK	A
TRAMPLE KICK	A
HOLD AGAINST LEG	FWD,A
SWALLOW DIVE	BCK,A
SIDE REAPER KICK	BCK,A
TORNADO KICK	FWD,FWD,A,A
DOUBLE STORM KICK	FWD,FWD,A,A
CRAWL CYCLONE	BCK,BCK,A
HEEL SWEEP	BCK,BCK,A
MUD SPIDER	BCK,BCK,A
THUNDER KICK	FWD,BCK,A
SURPLICE SLICE	FWD,BCK,A
HOOK KICK	BCK,FWD,A
AGAINST CASCADE	BCK,FWD,A
BRUTAL TIGER	FWD,BCK,X+A
HORSESHOE KICK	FWD,BCK,X+A (подобен HOOK KICK)
TWIN SWALLOW LEAP	BCK,FWD,X+A
DARK MOON	BCK,FWD,X+A
OBLIQUE AIR KICK	L TRIGGER+A
CYCLONE KICK	L TRIGGER+A

WINDMILL	L TRIGGER+X+A
DRAGON SPIN	L TRIGGER+X+A
SHADOW REAPER	L TRIGGER+Y+A
WILD THROW	B(далее нажимайте любую кнопку кроме триггеров и Y)
OVERTHROW	B
REAR FOOT SWEEP	FWD,B
SWEEP THROW	FWD,B
VORTEX THROW	BCK,B (FWD,BCK,A)
MACHINEGUN FIST	FWD,FWD,B (A)
MIST REAPER	FWD,FWD,B
DEMON DROP	BCK,BCK,B
SHOULDER BUSTER	FWD,BCK,B (X)
SERPENT COIL	FWD,BCK,B
TENGU DROP	BCK,FWD,B (X)
DARKSIDE HAZUKI	B сбоку
BACK TWIST DROP	B сзади
ARM BREAK FIRE	FWD,BCK,BCK,B (X,X+A)
MONKEY ROLL DROP	FWD,BCK,BCK,B (X,X+A)
TIGER STORM	BCK,FWD,FWD,B,B (нужно использовать против IZUMI)
HIND BLOW	Y+B
SHADOW STEP	FWD,Y+B
SHADOW BLADE	FWD,Y+B,X
CROSS CHARGE	FWD,FWD,Y+B
DEMONS TRIANGLE	BCK,FWD,FWD,Y+B

Ниже указаны места, где вы можете обнаружить специальные свитки и разучить соответствующие боевые приемы.

1) In Wise Men's Kung Fu, Wise Men's Qr.
2) In Wise Men's Kung Fu, Wise Men's Qr.
3) In Wise Men's Kung Fu, Wise Men's Qr.
4) In Wise Men's Kung Fu, Wise Men's Qr.
5) In Wise Men's Kung Fu, Wise Men's Qr.
6) Given to you by the chief priest in disc 2.
7) Given to you by the chied priest in disc 2.
8) Given to you by the chief priest in disc 2.
9) Given to you by the chief priest in disc 2.

Вы можете потренироваться в спарингах с различными люд[illegible]. В частности Shuei и с сенсеем в парке Lotus Park.

SILENT SCOPE

Коды вводятся на экране выбора режима (mode selection).

При правильном вводе указанных ниже кодов Вы услышите оружейный выстрел.

*** Режим Hidden mode.**

Нажмите RIGHT, DOWN, RIGHT, X, UP, X(x2), Y, DOWN, RIGHT, DOWN, RIGHT, X, Y.

*** Зеркальный уровень.**

Нажмите LEFT(x2), RIGHT, X, DOWN(x2), UP, Y, UP, RIGHT, DOWN, UP, LEFT, DOWN, X.

*** Взгляд от первого лица.**

Нажмите UP(x4), DOWN(x4).

*** Режим Turbo mode.**

Нажмите DOWN, Y, UP, X, Y, DOWN, RIGHT, DOWN, RIGHT, X, Y.

*** Режим Love mode.**

Нажмите LEFT, RIGHT(x2), X, Y.

*** Режим Night mode.**

Нажмите UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, X, Y.

*** Нет перекрестья.**

Нажмите RIGHT(x3), X.

*** Нет scope.**

Нажмите RIGHT, DOWN, RIGHT, X, RIGHT, DOWN, RIGHT, X.

*** Нет вражеских указателей.**

Нажмите RIGHT(x4), LEFT, DOWN, UP, RIGHT.

*** Обменять пол-жизни на 5 секунд.**

В аркадном режиме поставьте игру на паузу и нажмите UP(x2), DOWN(x2), LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, A, B.

*** Обменять 5 секунд на пол-жизни.**

В аркадном режиме поставьте игру на паузу и нажмите B, A, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, DOWN(x2), UP(x2).

*** Режим Professional Challenge mode.**

На экране выбора режима игры нажмите и удерживайте Trigger и подсветите курсором "Training" или "Arcade". Продолжая удерживать Trigger, нажмите Start(x4). Звук выстрела подтвердит правильность ввода кода. В этом режиме на экране пропадут круг прицела и указатели врагов.

*** Режим Night Vision Challenge mode.**

На экране выбора режима игры нажмите и удерживайте Trigger и подсветите курсором "Training" или "Arcade". Продолжая удерживать Trigger, нажмите Start(x5). Звук выстрела подтвердит правильность ввода кода. Игра начнется ночью и Вам потребуется прибор ночного видения (Night Vision scope).

*** Режим Professional Night Vision Challenge mode.**

На экране выбора режима игры нажмите и удерживайте Trigger и подсветите курсором "Training" или "Arcade". Продолжая удерживать Trigger, нажмите Start(x6). Звук выстрела подтвердит правильность ввода кода. Игра начнется ночью, без маркера прицела или указателей врагов.

*** Режим 100 Challenge mode.**

Успешно завершите все девять Outdoor Shooting Range challenges, чтобы открыть режим 100 Challenge Mode.

*** Дополнительные опции.**

Успешно завершите игру на любом уровне сложности, чтобы открыть окно реального времени (real time window) и поднять здоровье до 8 в меню опций.

Другой вариант. Накопите более двух часов игрового времени.

Успешно завершите игру больше двух раз на любом уровне сложности, чтобы открыть бесконечные очки в секции credit section меню опций и +30 в секции time limit (ограничение времени).

Другой вариант. Накопите более трех часов игрового времени, чтобы открыть +30 в time limit и более пяти часов для бесконечных очков (credits).

*** Советы.**

❖ В этой снайперской игре самое главное соблюдать спокойствие, не стоит стрелять направо и налево в расчете на случайное попадание, тем более, что каждый выстрел у Вас на счету. Даже если в первый раз промахнетесь, не открывайте бешеный огонь, сохраняйте спокойствие, внимательно цельтесь и тогда успех придет.

❖ Наличие снайперского прицела делает игру интересной и приближает ее как бы к реальности. Если Вы взглянете в верхний левый угол экрана, то увидите ту же самую картинку, что и через оптический прицел. Таким образом, Вы можете просто смотреть на экран и одновременно прицеливаться. Если же Вы смотрите только в прицел, то не видите всей картины и ориентироваться придется только на стрелочки в объективе прицела, что значительно труднее.

❖ Когда сражаетесь с боссами, старайтесь целиться в голову. При удаче схватка может закончится очень быстро, и Вы сохраните кучу времени и избежите серьезных повреждений. Кстати, и денег кучу заработаете.

❖ Когда сражаетесь на ближней дистанции, не надо все время смотреть в оптический прицел. Вокруг врагов

Вы увидите красные кружочки. Представьте себе, что в центре этого кружочка находится перекрестие прицела, и тут же выполняйте выстрел. При небольшой практике Вы сможете уничтожать противника с той же точностью, как и используя оптический прицел. Конечно, такая техника эффективна только тогда, когда Вы сражаетесь на близкой или средней дистанции. При стрельбе с дальней дистанции оптический прицел абсолютно необходим.

SILVER

Эта ролевая игра разработана в Великобритании, что само по себе большая редкость. К Вашим услугам детально проработанные территории и прекрасное исполнение. В нее довольно легко играть, но этого недостаточно, чтобы Silver можно было отнести к лучшим играм ролевого жанра. Попытку можно только приветствовать, хотя результат мог быть и получше.

**** Дополнительные предметы.***

Дождитесь завершения вступительной видеовставки. Войдите на экран опций и выберите "Preferences". Нажмите и удерживайте A и нажмите B(x6). Начните новую игру, чтобы получить дополнительную еду, напитки и оружие.

**** Сражение и управление.***

Как Вы понимаете, сражение это, по существу, главное содержание игры. Так что первым делом Вы должны научиться мастерски владеть оружием и освоить приемы рукопашного боя.

— Основные приемы.

Есть несколько основных приемов, которые Вы должны прекрасно освоить, прежде чем отправиться в путешествие.

Самый простой прием — удар мечом (basic slash). Для этого достаточно удерживать триггер **R** на джойстике Dreamcast и нажать атакующую кнопку **A**. При этом нужно учесть, что когда Вы удерживаете триггер, то персонаж не может двинуться с места. Кстати, такую же атаку можно выполнить, просто нажав кнопку **A**.

Кроме того, существуют удары мечом сбоку. При выполнении этих атак Вы можете поразить противника, находящегося в секторе слева или справа. Чтобы выполнить атаку, удерживайте триггер **R** на джойстике и двиньте аналоговую кнопку в нужном направлении, т.е. влево или вправо. С какой стороны Вы хотите нанести удар.

Очень эффективная атака "Выпад" (lunge). Вы можете поразить противника на значительно большем расстоянии. Чтобы выполнить эту атаку, удерживайте триггер R на джойстике и двиньте вверх аналоговую кнопку.

Кроме, того можно выполнить удар мечом назад (backslash). При этом Вы по дуге на 180 градусов делаете взмах мечом и поражаете врагов, стоящих позади Вас. Чтобы выполнить эту атаку, удерживайте триггер **R** и двиньте аналоговую кнопку вниз (down).

Поскольку враги не будут спать, а постараются атаковать Вас, то необходимо освоиться и со щитом. Для того, чтобы щит защищал Вашу грудь, удерживайте триггер **R** на джойстике и оборонительную кнопку (Defense button — кнопка **B** на контроллере).

Кроме того, Вы можете выполнять различные уклоны и уходы, тем самым избегая атак противника. Для этого, удерживая триггер **R**, нажмите кнопку **B** на контроллере, когда не пользуетесь щитом.

Дальнобойное оружие (Ranged weapons) и магические заклинания позволяют Вам поражать противников на дальней дистанции. Чтобы навести оружие или заклинание на цель, удерживайте триггер **R**, а если хотите направить свою атаку на разные цели, удерживайте кнопку **L** и нажимайте кнопку **R**, чтобы наводить свои атаки на разных противников.

— Специальные приемы (Special Moves).

Специальные приемы можно перенять у других персонажей или ознакомиться, прочитав различные свитки (scrolls), которые обнаружите по ходу своих приключений. После использования специальных приемов необходимо подзараядиться, но при этом Вы можете сразу использовать несколько специальных приемов, если захотите. Эти приемы Вы можете "извлечь" из меню (ring menu). Чтобы выполнить специальные приемы, нужно удерживать триггер **R** и атакующую кнопку **A** на Dreamcast контроллере.

Вот список основных специальных приемов:

Web of Death.

В ходе этого приема наносится несколько ударов оружием вместо одного. Этот прием можно как бы перенять у Ben и John во вре-

мя первого визита в лагерь повстанцев Rebel Camp.

Reaper.

При исполнении этого приема оружие Вашего персонажа исполняет настоящий пируэт. Этот прием Вы узнаете из свитка, который получите от Othias во время первого визита в его башню.

Cleaver.

При исполнении этого приема герой подпрыгивает в воздух и атакует сверху мощным ударом. Этот прием Вы узнаете из свитка, который обронит бандит возле таверны Rainbow End Tavern&

Scythe.

В этой атаке герой наносит два мощных удара подряд, доставая врага со значительно большей дистанции. Прочтете про этот прием в свитке, который обронит монах в монастыре.

Falcon.

Мощная двойная атака сверху, наносящая серьезные повреждения сопернику. Этому приему Вас обучит повстанец в канализации (Sewers).

Harricane.

Ошеломляющая серия приемов, за которой следует мощный апперкот (удар снизу вверх). Узнаете про этот прием в библиотеке Library of Gno с помощью золотого ключика (Gold Key).

Berserker.

Герой выполняет несколько быстрых вращений, вытянув оружие в руке. При этом из оружия вылетают мощные энергетические "кольца", которые поражают всех врагов поблизости. Узнаете про эту атаку от Бена в лагере повстанцев Rebel Camp после того, как освободите Дюка.

Armageddon.

При выполнении этой атаки герой поднимает свое оружие, как бы заряжая его высоковольтным электричеством, и наносит всем врагам в ближайшем окружении ужасные повреждения. Узнаете про эту атаку в канализации (Sewers), использовав ржавый ключ Rusted Key.

Командные схватки (Team Combat).

Как Вы понимаете, сражаться командой значительно труднее, чем в одиночку, поскольку приходится точно координировать действия своих товарищей, учитывать их сильные и слабые стороны и иногда раскаиваться за ошибку, в результате которой выбрали неподходящего персонажа. Во время командного боя только один из персонажей может в какой-то конкретный момент использовать специальный прием. Вы можете просмотреть состав Вашего отряда и выбрать соответствующего персонажа или персонажей, нажав кнопки **LEFT** или **RIGHT** на D-pad. Затем выбранные Вами персонажи как бы прицеливаются в соответствующего врага, и Вы можете отдать команду начать "автоматические" атаки: одну, три, пять или же до окончания боеприпасов. Тогда атаки будут продолжаться до тех пор, пока цель не уничтожена или же не выполнено соответствующее количество атак. Нажмите кнопку Y по ходу командной схватки, чтобы выбрать количество атак, которые Вы хотите выполнить против соперника, затем проведите одиночную атаку и можете переключаться на других персонажей, которые выполнят последущие атаки.

SKIES OF ARCADIA

(Другое название этой игры Eternal Arcadia.)

**** Скрытые изображения.***

Установите игровой диск в CD-ROM дисковод на PC, чтобы найти и открыть файл "master01.bmp".

**** Скрытая аудио информация.***

Пока игра находилась в разработке, программисты хотели вставить в нее речь. Однако в заключительной версии, речь не была включена. Речь была использована только в battle system (системе сражения). Выполните следующие действия, чтобы услышать голоса, которые они собирались использовать.

Включите Dreamcast без диска. Когда появится экран системы, идите в ПРОИГРЫВАТЕЛЬ КОМПАКТ-ДИСКОВ. Когда Вы войдете в ПРОИГРЫВАТЕЛЬ,то увидете, что в нем нет никакого КОМПАКТ-ДИСКА. Находясь на экране управления ПРОИГРЫВАТЕЛЕМ КОМПАКТ-ДИСКОВ, вставьте любой игровой диск. Когда диск будет загружен в ПРОИГРЫВАТЕЛЕ КОМПАКТ-ДИСКОВ, появится CD Skies of Arcadia. Выберите "Play", чтобы слышать скрытую аудио информацию.

**** Найти Gordo's bar.***

Отправляйтесь в квадрат с коорди-

натами E4.

*** Найти Glacia.**

Чтобы проще было найти Glacia, осмотрите страну льда. Большая часть льда белая, но в пределах белого льда есть одна светло-синяя область. Это за горами, когда Вы обнаружите огни в небе — идите на другую сторону того места, где Вы находитесь сейчас (через горы). На той стороне, ищите светло-синюю область под ногами, содержащую город, вмерзший в лед.

Обратите внимание! Эту область достаточно трудно найти, потому что ни один из шпилей зданий в городе не достигает поверхности льда.

*** Секретная видеовставка для Aika.**

Когда Вы начали игру и перевезли часть с корабля Алфонсо (Alfonso's ship), возвращайтесь на ваш остров. Выйдите из подземной базы Пиратского Острова (Pirate Isle). Aika будет говорить, что она должна освежиться немного. Идите к ее дому, затем встаньте лицом к двери. Идите влево до конца, пока не увидите веревку для белья. Вы окажетесь у угла дома и увидите платок приклеенный на стене. Осмотрите платок, и Вы увидеть скрытую видеовставку того, как Aika с ее волосами смотрит вниз.

*** Основы стратегии.**

❖ Старайтесь использовать весь свой боевой арсенал и боевые искусства (Skills), чтобы добиться победы. Когда, например, Вайз окружен врагами, немедленно используйте Counterstrike. Тогда каждый, из окруживших Вас врагов, получит серьезные повреждения, и Вы сможете вырваться на свободу.

❖ Используйте для лечения специальные настойки, а не магические заклинания. Экономьте магические очки (MP), они Вам понадобятся для выполнения мощных магических заклинаний.

❖ Если Вы выбрали "правильный" цвет схватки с определенным монстром, то убьете его, конечно, очень быстро. Поэтому по ходу игры Вам лучше давать различные цвета членам своего отряда, чтобы каждый из них мог освоить разнообразную магию. Это значительно лучше, чем специализировать определенного бойца на какой-нибудь одной "цветовой" магии.

❖ Во время схваток с боссами не существует стандартной тактики или стратегии для достижения уверенной победы. Результат Ваших сражений с боссами зависит от используемого Вами боевого искусства (skills) в тот или иной момент.

❖ Когда враги атакуют, непрерывно нажимайте кнопку **B**, тогда получите хорошие шансы на мощную и своевременную контратаку.

SLAVE ZERO

Вы управляете гигантским роботом, действуете в городе будущего, расстреливая все, что подвернется под руку; давите ногами самые разнообразные предметы и сооружения, взрывая все, что попадется под руку, и даже давя невинных пешеходов. 15 уровней в режиме одного игрока и режим death match в режиме 4-х игроков. В общем, есть где как следует поразвлечься. Жаль только, что некоторая медлительноть игрового действия и высокая трудность уровней могут кое-кого разочаровать.

*** Режим хитростей.**

Во время игрового действия в режиме одного игрока нажмите **L + R + X** на контроллере 2, чтобы получить доступ к непобедимости и неограниченному оснвщению. Чтобы вернуться к обычному состоянию, введите этот кодповторно. Другой вариант. Во время игрового действия нажмите **L + R + B** на контроллере 2.

*** Подключить искусственный интеллект врагов.**

Во время игрового действия в режиме одного игрока нажмите **L + R + A** на контроллере 2.

*** Включить искусственный интеллект врагов и неограниченное оснащение.**

В момент загрузки игры или ее старте нажмите и удерживайте **L + R + A + B** на контроллере 2.

*** Непобедимость.**

Специально погибните прямо перед переходом на следующий уровень или этап текущего уровня. Лучшим моментом для проведения этой акции является эпизод, когда вы натолкнетесь на третью энергетическую установку на первом уровне (ее разрушение и позволяет вам пройти на следующий уровень). Найдите где расположен ближайший проход к третьей энергетической установке. Там должна быть яма. Вернитесь назад к яме и разрушьте энергетическую установку. После взрыва подождите примерно две секунды и затем спрыгните в яму. Если все сдела-

но правильно, миссия завершится и появится сообщение о том, что вы погибли. Когда начнется следующая миссия, у вас не будет жизни, но вы будете непобедимы (за исключением падений). Обратите внимание! Хотя игра будет продолжаться обычным образом, но у вас не будет возможности отгрузиться.

Другой вариант. Отыграйте игру на первой половине первого уровня. После разрушения энергетической установки, продолжайте идти пока не достигните прохода во вторую часть уровня. Идите до тех пор, пока вы несможете двигаться дальше, затем нажмите X + Y + A перед появлением сигнала загрузки. Появится знак смерти. Не стреляйте. Игра загрузится, но ваша энергия будет на 0. Теперь вы можете стрелять, кроме того вы будете непобедимы, за исключением падений. Однако теперь игру сохранить вы не сможете.

SNOW SURFERS

Эта игра в японской версии называется Cool Boarders Burrn, а в американской версии Rippen Riders.

Итак, выбираем доску, персонажа и мчимся вниз с горы. Трассы выглядят отлично, хотя графика игры в целом могла быть и заметно лучше. Надо сказать, что на Dreamcast так и не удалось создать игру, достойную лучших образцов этого жанра.

Экран Full pause.

Сделайте паузу в игре, а затем нажмите кнопки X + Y.

Альтернативная одежда.

Успешно закончите игру с любым персонажем и получите доступ к дополнительному комплекту одежды для этого персонажа.

Все трассы.

Выберите режим двух игроков (Two player Mode) и начните игру. Затем выйдите из игры, выберите режим free ride mode, закончите первую трассе и тут же завершите игру. Вернитесь в режим двух игроков и начните игру снова. Теперь опция "Next Course", т.е. следующая трасса, станет Вам доступна после каждой гонки. При этом Вы сможете получить доступ даже на специальную трассу после того, как завершатся титры.

Cool Boarders 2 practice track.

Успешно закончите все 5 стандартных трасс (Mountain Review, Emerald Forest, Urban Striker, Cave Slider и Dancing Devils).

Трасса Secret Force track.

Успешно закончите все 5 стандартных трасс, набрав хорошие очки.

Труба Longer super pipe.

Побейте различные рекорды на этой супертрубе.

Играть за Showman.

Успешно закончите тренировочную трассу Cool Boarders 2 practice track, набрав как можно больше очков.

Играть за Gray.

Успешно закончите трассу Secret Force track.

Секретные сноуборды.

Наберите масимальное количество очков на каждой трассе и получите доступ к новым Snowboards, а их в игре целых 40 штук.

SNO CROSS CHAMPIONSHIP RACING

Мигание экрана подтверждает правильность ввода кода.

Трасса Summer.

На экране главного меню нажмите и удерживайте R и нажмите X, A, B(x2), A, X. Выберите трассу Calgary, чтобы гонять на траве.

Трасса Cartoon.

На экране главного меню нажмите и удерживайте R и нажмите RIGHT, UP, LEFT, B, Y, X. Выберите трассу Kiruna, чтобы гонки были выполнены в мультяшной графике.

Гонки ATV.

На экране главного меню нажмите и удерживайте R и нажмите UP, RIGHT, DOWN, UP, RIGHT, DOWN. Выберите любые сани, чтобы гонять на ATV.

Гонки Go Cart.

На экране главного меню нажмите и удерживайте R и нажмите RIGHT(x2), LEFT(x2), RIGHT(x2). Выберите любые сани, чтобы гонять на Go Cart.

Все лиги, трассы и сани.

На экране главного меню нажмите и удерживайте R и нажмите UP, Y, UP, Y, UP, Y.

Демонстрационный режим.

На экране главного меню нажмите и удерживайте R и нажмите UP(x3), DOWN(x3).

SONIC ADVENTURE

Итак, известная всему игровому миру, физиономия Соника снова возвращается на экраны приставок. К Вашим услугам шесть игровых персонажей, а значит и шесть различных приключений, которые как бы связываются в единый, очень динамичный и содержа-

тельный сюжет. Новое появление Соника не прошло незаметно.

*** Быстрое вращение Sonic'a.**

Безостановочно стучите по **X** или **B**, чтобы вращаться быстрее.

*** Играть за Super Sonic.**

Завершите игру, использовав всех исходных героев, чтобы получить доступ к Super Sonic. Sonic будет превращаться в Super Sonic спустя определенный промежуток времени в следующей игре.

*** Призовая ночная зона (NIGHTS area).**

Провалитесь в верхнюю лузу во время игры в пинбольной секции уровня Casino, чтобы добраться до другой пинбольной машины. Разместите мячик в центральной лузе, чтобы он пролетел через переход и достиг NIGHTS area.

*** Играть за Tails.**

Контроллер 2 может быть использован для управления Tails после его обнаружения во время игрового действия.

Обратите внимание! Бонусы защиты, непобедимости и дополнительной жизни не оказывают на Tails никакогоэффекта, даже если вы их собираете.

*** Экран Full pause.**

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем нажмите **Y + X**.

*** Скрытые головоломки для игры VMU.**

Подключите контроллер (с подсоединенным к его первому слоту VMU) к порту D перед включением вашего Dreamcast с диском Sonic Adventure. У вас будет возможность сыграть на этом контроллере в скрытую VMU-игру под названием Chao Puzzle, когда вы начнете основную игру.

*** Другая точка обзора на Twinkle Park Race.**

Чтобы сменить точку обзора, нажмите **UP** во время игры на уровне Twinkle Park Race.

*** Другие snowboard'ы.**

Нажмите **X** непосредственно перед входом в сноубордистскую зону игры, чтобы получить голубой сноуборд, или **B** для получения желтого сноуборда.

*** Скрытые изображения.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти дополнительные изображения в директории "extras".

*** Подсказки.**

❖ Нажмите **Start**, чтобы сделать паузу во время падения с какого-нибудь высокого откоса или склона. Выберите опцию Restart и тогда восстановите игру с последнего пункта отгрузки, и тем самым сохраните живзнь.

❖ Клонирование персонажей.

Завершите игру со всеми персонажами и получите доступ к супер Sonic. В приключениях супер Соника (Super Sonic's Adventure), отправляйтесь на "разрушенный" остров, где увидите двух персонажей: Наклеса и Эггмана (Robotnik). Просмотрев видеосюжет, нажмите кнопки **A + B + X + Y + Start**, затем выберите Наклеса. Вернитесь в то же самое место и обнаружите, что он раздвоился. То же самое можно сделать и с другими персонажами.

❖ Чтобы победить кита, мчитесь через "скоростной" склон, как только он появится, а затем ничего не делайте, не нажимайте никаких кнопок, компьютер сам справится.

❖ Чтобы победить Chaos 6, дождитесь, когда Эггман бросит свои морозильные бомбы, а затем, используя сигнал honing signal, превратите его бомбы в яйца и швырните их Чао прямо в рот. Он немедленно замерзнет, а Вы сможете атаковать его, не опасаясь ответных действий. Повторите этот маневр столько раз, сколько нужно.

❖ Super Sonic Chao.

Вырастите золотого Чао (Golden Chao), дайте ему всех "животных", чтобы этот Чао стал похож на золотого Соника (Golden Sonic), который и есть реально Super Sonic. Только для того, чтобы он полностью стал супер Соником, надо все его показатели поднять до 999.

❖ Настроение Чао.

Каждое настроение Вашего Чао выражается специальными жестами или условными знаками:

Сердце (Heart) — счастье.

Водоворот (Swirl) — гнев.

Вопросительный знак (Question Mark) — смущение.

Восклицательный знак (Exclamation Mark) — удивление.

XX над глазами — Гнев.

– над глазами — счастье.

Полузакрытые глаза — усталость.

Отчаянное размахивание руками — гнев.

❖ Отправляйтесь в мистические руины Mystic Ruins, подойдите к водопаду, расположенному в центре Adventure Field, толкни-



те камень, который выступает из стены справа от водопада, и Серебряное Яйцо свалится позади водопада и поплывет к берегу. Вот из него и вылупится серебряный Чао.

❖ Отправляйтесь в зону станционной площади Station Square, а затем туда, где сражались с Чао в первый раз. Порыскайте возле бокового входа в городской холл (City Hall) и обнаружите там камень в форме яйца. Отнесите этот камень в здание слева от городского холла, подойдите к окну и увидите Золотое Яйцо Чао (Golden Chao egg). Однако, если Вы просто попытаетесь утащить его, парадная дверь немедленно закроется, а вот если вместо этого яйца подложите камень, который нашли, дверь будет незапертой, и Вы сможете покинуть дом вместе с яйцом. Из него вылупится золотой Чао.

❖ Отправляйтесь к Egg Carrier, а затем пройдите в тюремную зону, где сидела в заточении Эми. В камере по соседству с той, в которой сидела Эми, находится черное с синим яйцо. Наступите на выключатель, чтобы открыть дверь, отнесите яйцо в сад. Из этого яйца вылупится сине-серый Чао.

❖ Соберите, по крайней мере, 100 эмблем, чтобы получить доступ в специальную секцию Black Market в Dreamcast Network, откуда сможете загрузить специального Чао (Special Chao).

❖ Чтобы заполучить все 5 изумрудов Чао (Chaos Emeralds), Вы должны войти в Dreamcast Network и выбрать секцию Chao Daycare Section, затем загрузите одного из Чао, у которого по всем 4-м показателям 999 очков. Теперь вернитесь в сад Чао (Chao Garden) и примите участие в скачке Chao Race. Запросто победите всех своих соперников и, повторив эту процедуру во всех пяти гонках, получите все пять изумрудов.

❖ Поместите визуальную карту памяти VMU, на которой запомнен Чао, в первый порт, а пустую визуальную карту памяти во второй порт. Затем войдите в Сад Чао и выйдите из него. После того, как получите на экране сообщение "Now Saving", взгляните на файл, записанный в VMU. Если сделаете все правильно, на нем будет записан Чао. Однако на карте VMU не будет игры Chao Game. Это можно исправить. Для этого нужно скопированного Чао с видеокарты памяти "переправить" в сад Чао, а затем "вернуть" его на Вашу видеокарту памяти.

❖ Super Chao.

В игре существует 4 специальных "эволюции" для малышей Чао. Это Sonic, Nights, Alien и Dragon. Когда Вы даете нормальному Чао очень много "животных", окрашенных в одинаковый цвет, он, в конце концов, эволюционирует в одного из вышеуказанных специальных Чао. После первой такой эволюции продолжайте и дальше давать ему животных, окашенных в тот же самый цвет, и эти новые Чао будут продолжать расти. А если дадите им "животных", окрашенных в другой цвет, то они сморщатся.

❖ Начните новую игру за Соника, войдите на уровень WindyValley level, пройдите на станционную площадь Station Square и далее туда, где припаркован кораблик, который доставляет к Egg Carrier. Увидите возле этого места Бига (Big), подойдите к нему, нажмите кнопку экшен, и он произнесет фразу "Froggy, where are you?". Таким образом Вы сможете получить доступ к Big The Cat, как к новому персонажу, значительно раньше.

❖ Мастерская Тэйла (Tail) находится на самой вершине горы в руинах Mystical Ruins. Отправляйтесь на самый верх и внимательно осмотрите все вокруг. Используйте spin attack, чтобы получше рассмотреть территорию, отыщите дополнительную жизнь и возьмите ее.

❖ Чтобы заработать легко денежки, играя за E102 Gamma в Adventure field, отправляйтесь на станционную площадь, зайдите в отель, поднимитесь на второй этаж, встаньте на самой верхней ступеньке и выстрелите из своего лазера во вторую кнопку на полу. Продолжайте стрельбу и будете получать денежки.

❖ Чтобы получить побольше монеток, играя за Тэйла, отыщите полоску темнозеленой травы, заберитесь и встаньте на нее, затем сделайте круговое движение хвостом и тут же увидите, как появятся монетки.

❖ Чтобы заработать денежки, играя за Наклеса, поднимитесь по лестнице к выключателю, когда окажетесь в отелле. Встаньте на него и несколько раз нажмите кнопку X. Кроме того, если увидите участок пыльной дороги или полоску травы, пройдите туда, нажмите кнопки **A + B**, чтобы начать "раскопки" и обязательно оты-

щите много монет.

Играя за Наклеса, отправляйтесь к входу в горы Red Mountain, но не заходите далеко. Покопайтесь возле входа и тут же откопаете много колец. Играя за Тэйлс, взлетите наверх, позвоните в колокол, который появится посередине Speed Hightway. Буквально чуть ли ни 40 колечек “высыпятся” из колокола.

❖ Вот где Вы можете найти различные power-ups.

Для Соника:

Light Speed shoes — какнлизация на станционной площади Station Square.

Crystal Ring — В лифте на втором этаже отеля.

Ancient Light — на камне возле моста, ведущем к острову Angel Island.

Для Тэйлс:

Rhuthm Badge — Следуйте за Тикал в “прошлое” и обнаружите на пирамиде.

Jet Anklet — Канализация позади парка Twinkle Park.

Для Наклеса:

Fighting Glove — В пещере возле острова Angel Island.

Shovel Claw — На утесе позади дома Big The Cat, пройдите в мистические руины, подойдите к карнизу, где входили на уровень, сверните направо и отыщите лопату (Shovel Claw) чуть выше дома Big the Cat. Теперь Наклес может выполнять атаки, напоминающие атаку Соника Homing attack.

Для Эми:

Warrior Feather — победите Hedgehog Hammer в первый раз.

Long Hammer — показать результат выше First Place score.

Для Big the Cat:

Life Belt — В озере в пещере, ведущей к острову Angel Island.

Power Rod — В лесу (Forest) под кроватью Бига.

Наживка 1 (Lure 1) — В канализации, позади парка Twinkle Park.

Наживка 2 — В пещере в лесу.

Наживка 3 — На уровне Icecap level.

Наживка 4 — В тюремной камере на Egg Carrier.

Для робота E-102 Gamma:

Jet Booster — В оружейной комнате Ammunition Room Egg Carrier.

Gun Upgrade — В комнате напротив оружейной комнаты.

❖ Для того, чтобы знать сколько эмблем в игре можно собрать, нужно знать, сколько эмблем может собрать каждый персонаж на определенных стадиях.

Sonic: Может собрать 30 эмблем на Action Stages.

Tails: Может собрать 15 эмблем на на Action Stages.

Knuckles: 15 эмблем на Action Stage.

Amy: Может собрать только 9 эмблем на своих стадиях Action Stages.

Bug the Cat: Может собрать 12 эмблем на своих стадиях Action Stages.

Робот E-102 Gamma: может отыскать 15 эмблем на стадиях Action Stages.

На уровне Adventure Field: Можно отыскать 12 эмблем.

В минииграх: Можно собрать 10 эмблем.

В гонке Чао (Chao Races) можно собрать еще 5 эмблем.

Закончите игру со всеми 6-ю персонажами, заработаете еще 6 эмблем. Таким образом, общее количество всех эмблем, которые можно собрать в игре, составляет 130.

❖ Эмблема Train Station Sonic Emblen.

Эмблема Sonic Emblem может быть найдена на железнодорожной станции S.S.Train Station и получить ее может не только Tails, но также и другие персонажи, возможно, кроме Бига. Когда Вы войдете на станцию, сможете увидеть эмблему справа чуть выше Вас. Подойдите к поезду, но не заходите в него, вместо этого сверните налево или направо. Здесь будет идти небольшой карниз или ограждение. Используйте этот карниз, чтобы забраться в помещение, слегка напоминающее чердак, где и найдете эмблему.

Если Вы играете за Наклеса, то отправляйтесь по другую сторону станционной плоскости. Подойдите к тому месту, где продаются гамбургеры (где женщина разбиралась с мужчиной), и увидите 4 дерева с каждой стороны. Пройдите направо и покопайтесь у корней среднего дерева, где и обнаружите эмблему.

❖ Чтобы изменить внешний вид станционной площади Station Square, “присоединитесь” к Dreamcast Network через диск Sonic Adventure и загрузите новый файл.

❖ Вы можете подняться в горы, играя за Тэйла на уровне 3. Помогайте ему, все

время нажимая кнопку UP во время прыжков. Он будет совершать совершенно непонятные движения и, на первый взгляд, совершенно бессмысленные, но тем не менее так Вы сумеете собрать некоторые очень важные предметы, которые ранее пропустили.

Чтобы прокатиться на халяву, встаньте перед машиной, а затем запрыгните на крышу. Вы сможете отправиться в любое место на станционной площади Station Square за исключением парковки возле отеля.

❖ Нужно быть очень осторожным и случайно не отключить игру, находясь в Chao Garden (особенно в момент запоминания) и на стадии Action Stage. В противном случае, игра может быть полностью стерта.

❖ Когда Соник находится в песчаной зоне, поднимитесь на верх карниза и нажмите кнопку, чтобы песок весь "вытек". Обнаружите пещеру в песчаном холме, но входить в нее не стоит. Отойдите немного назад от входа в пещеру, "зарядите" Ваш light dash, но прекратите зарядку прежде, чем получите сигнал Ready. Итак, отпустите кнопку, а затем немедленно прыгните. Если сделаете все правильно, то окажетесь в огромном песчаном бархане. Он очень напоминает тот песчаный холм, который был в режиме Trial mode.

❖ Гигантские персонажи.

Отправляйтесь в мистические руины (Mystic Ruins) с любым персонажем, пройдите к платформе возле поезда, запрыгните на поезд, разверните своего персонажа лицом к морю и вращайте видеообзор так, чтобы персонаж все время смотрел на Вас, и с удивлением обнаружите, что он начнет увеличиваться в размерах.

❖ Когда играете на Наклеса, летайте по кругу, вращая аналоговый джойстик против часовой стрелки. Возможно придется сделать этот финт несколько раз, но, в конце концов, Наклес перевернется вверх ногами.

❖ На уровне мистические руины, играя за Наклеса, отправляйтесь в Chao Garden, войдите в зону VMU area и взгляните на модель VMU model. Позади этой модели находится стена, подпрыгните, спланируйте к этой части стены и пролетите сквозь нее.

SONIC ADVENTURE 2

Секреты.

❖ Чтобы войти в экран Full pause screen, сделайте паузу в игре, а затем нажмите кнопки X + Y.

❖ Возьмите Chao, "выращивайте" его вместе с героем, и тогда он станет похожим на героя. Выиграйте Hero Fruit в игре VMU game, скормите его Chao, дождитесь, когда он превратится в ангела, подобного Chao, вокруг которого сверкающее гало. Затем поднимитесь по лестнице в Chao Lobby и окажетесь в саду героев Hero Garden.

❖ Возьмите Chao и выращивайте его с персонажем Тьмы (Dark character). Кормите его, тренируйте и после того, как он "окуклится" и эволюционирует, появится лестница в вестибюле Chao Loddy. Поднимитесь по ступенькам и окажетесь в саду Тьмы (Dark Garden).

❖ Чтобы сделать из Chao Героя, просто используйте персонажа героя (Hero Character) и нажимайте кнопки B или X, чтобы баловать их. Если это будет продолжаться достаточно долго, то Chao станет белого цвета и, следовательно, станет Героем. Чтобы сделать его персонажем Тьмы, используйте Dark Character, т.е. персонажа Тьмы и точно так же "балуйте" его. Воспитаете персонажа Тьмы.

❖ Night Chao.

Чтобы добиться лучших результатов, нужно чтобы персонаж Тьмы и Герой заботились о Chao как бы одновременно, чтобы получился нормальный Chao для эволюционного процесса. Chao Тьмы и Герой, должны давать Chao как можно больше пурпурных "животных" (Purple animals) до тех пор, пока он не превратится в нормального Chao, а после этого выберите определенного персонажа, который будет заботиться об этом Chao, и после первой эволюции дайте ему много Purple Chao drives.

❖ Sonic Chao.

Чтобы получить оптимальный результат, персонаж Тьмы и Герой должны "заботиться" о Chao, чтобы он превратился в нормального Chao для эволюционного процесса. Они должны давать Chao как можно больше зеленых "животных" (Green animals), пока он не превратится в нормального Chao, а затем выберите одного персонажа, который уже будет ухаживать о Chao в одиночку. После первой эволюции дайте ему много Green Chao drives.

❖ Dragon Chao.

Персонаж Тьмы и Герой должны заботиться о Chao одновременно, чтобы он превратился в нормального Chao для эволюционного процесса. Они должны давать Chao как можно больше красных животных (Red animals), пока он не превратится в нормального Chao. Потом выберите одного персонажа, который уже будет заботиться о Chao. После первой эволюции дайте ему много Red Chao drives.

❖ Alien Chao.

Персонаж Тьмы и Герой должны заботиться о Chao, чтобы превратить его в нормального Chao для эволюционного процесса. Они должны дать ему как можно больше желтых животных (Yellow animals), пока он не превратится в нормального Chao. Затем выберете одного персонажа, который будет заботиться о нем, и после первой эволюции дайте ему Yellow Chao Drives.

❖ Салфеткина Голова (Pumpkin head) for Chao.

Обнаружьте одного пса-скелета (Skeleton Dogs). Легче всего их встретить на холме Pumpkin Hill, используя в качестве персонажа Knuckles. Скомбинирууйте его со своим Chao, используя Knuckles или Rouge, начните раскопки в саду Chao Garden и, в конце концов, появится pumpkin (салфеткин), отдайте его Вашему Chao (скрещенного с псом-скелетом). Он поставит салфеткина себе на голову. Если захотите избавиться от этого украшения, то швырните или ударьте своего Chao.

Кстати, вы можете обнаружите "Салфеткина" в обычных (regular) и Геройских Садах (Hero Gardens), а черепа (skulls) в садах dark Garden. Здесь нужно только покопаться, используя Knucles или Rouge.

❖ Голова-череп для Chao.

Отыщите одного пса-скелета (Skeleton Dogs), легче всего их отыскать на холме Pumpkin Hill, используя в качестве персонажа Knuckles, и "скомбинируйте" его со своим Chao. Затем, используя Knuckles или Rouge, начните раскопки в парке Dark Chao Garden и обнаружите череп. Если отдадите его своему Chao, скомбинированному с псом-скелетом, то он установит его на голову. Если захотите сбросить эту черепушку, то швырните или ударьте своего Chao.

❖ Голова-яйцо для Chao.

Так же, как и в вышеперечисленных случаях, скомбинируйте Chao с псом-скелетом, затем выведете (breed) или добудьте яйцо (egg) в каком-нибудь саду; высидите это яйцо, а затем отдайте скорлупу Chao.

❖ Чтобы разбудить спящего Chao, поскольку в противном случае его нельзя покормить, встаньте рядом с ним и свистните в свисток (whistle). Не стоит гневаться (anger) на них, такова уж их природа, любят вздремнуть.

❖ Чтобы в любой момент подозвать Chao, нужно добыть свисток. Для этого отправляйтесь в сад Chao Garden, нажмите кнопку Y и дождитесь, когда появится свисток. Свистните в него, и тут же у Вашего Chao появится вопросительный знак. Он начнет разыскивать Вас и тут же прибежит.

❖ Чтобы вырастить Chao, первым делом Вы должны иметь всех необходимых животных, которых нужно скормить Chao. При этом нужно помнить какого хотите вырастить Chao и, соответственно, кормить его теми или иными животными. Затем нужно собрать Chaos drives. Они по существу действуют так же, как и животные, но при этом не изменяют вида Вашего Chao. Chao Drives это такие маленькие кусочки "механизма", которые можно подобрать после того, как уничожите GUN Machnes. Таким образом можно добиться отличных показателей Chao, не боясь "потерять" какую-нибудь отличную способность.

Примечание: Желтый — плавательная способность, зеленый — беговая, красный — сила и пурпурный — летательная.

❖ Chao Ball.

Чтобы выиграть Chao Ball, нужно финишировать первым во второй гонке Dark Race. Тогда найдете новый Chao Ball в саду Dark Garden.

❖ Chao Badge.

За победу во всех гонках для начинающих (beginner Chao races) Ваш Chao получит специальную бляху (Badge).

❖ Когда поместите своего Chao в школу и захотите, чтобы он быстрее ее закончил, "установите" четыре стадии. Затем, когда вернетесь обратно в Chao World, сможете забрать своего Chao, он очень быстро всему научится. Кстати, если этот фокус не сработает, останьтесь в мире Chao World подольше.

❖ Чтобы развивать ум (intelligence), нужно добыть фрукт (smart fruit). Чтобы заполучить удачу, необходимо выбрать нужный сундук с сокровищами, а чтобы потерять удачу, достаточно выбрать пустой сундук с сокровищами.

❖ Чтобы развить жизненную силу (Stamina), необходимо выиграть "семя" в конце Chao Adventure 2 в видеозапоминающем устройстве. Отдайте это семечко Chao, он посадит растение, а когда оно вырастет, скормите плоды своему Chao, и он получит жизненную силу.

❖ Чтобы клонировать Chao, необходимо иметь две карты памяти. Одну с игровым файлом, а другую со 128-ю свободными блоками. Начните игру, войдите в мир Chao World, при этом обе карты должны быть вставлены в приставку. Находясь в этом мире, выдерните карту памяти с игровым файлом, и тут же на экране появится сообщение, что карта изъята. Нажмите кнопку, чтобы продолжить игру, выберите Chao, которого собираетесь клонировать, отправляйтесь к Transporter и запомните этот файл на свободной карте памяти. Затем заново перезапустите игру, вставьте ранее удаленную карту памяти в свой контроллер и начните игру снова. Отправляйтесь в мир Chao World. Вы заметите, что Chao, которого вы клонировали, как бы переместится с карты памяти на Transporter и появится еще один, естественно, на него похожий.

❖ Вырастите хорошего (good Chao) и плохого (bad Chao), тогда получите доступ к хорошим (good) и дьявольским (Evil) гонкам Chao races.

❖ Успешно завершите режимы Hero и Dark story modes, затем войдите в режим Story mode и получите доступ к последней стадии (Last Stage option).

❖ Чтобы сыграть на "дополнительном" уровне Island leve, нужно собрать все эмблемы, включая Kart, Timed Boss, а также эмблемы, необходимые для получения рейтинга A. Когда соберете все 180 штук, сможете попасть на остров, который расположен возле уровня Green Forest level. Этот остров представляет собой полнообъемную версию уровня Green Hills Zone из игры Sonic The Hedgehog.

❖ Догоните президента, используя в качестве своего персонажа Tails, или же догоните Tails используя Rouge. Если сумеете догнать и того и другого, то получите доступ в режим двух игроков two player mode. Кстати, оба эти задания можно выполнить в любом порядке.

❖ Соберите 69 эмблем по ходу игры, и тогда мини-игра Kart Racing будет проходить при несколько ином музыкальном сопровождении. По существу мелодия останется той же самой, но исполняться будет на совсем других инструментах.

❖ Чтобы выполнить очень интересный прыжок, использните кувырок somersault, а затем, находясь в воздухе, еще раз нажмите прыжковую кнопку.

❖ Чтобы лучше проходить крутые повороты, играя за Tails, Rouge, или когда пытаетесь получить эмблемы во время мини-игры Kart Racing, можно воспользоваться следующим трюком. В тот момент, когда Вы входите в поворот, отпустите кнопку A приблизительно на полторы секунды и продолжайте движение в нужном направлении, затем снова нажмите кнопку A и четко пройдете поворот с проскальзыванием, практически не потеряв скорости. Такой способ прохождения поворотов очень пригодится Rouge и Tails при выполнении 4-й миссии в мини-игре Kart Racing ("Do not touch the walls"), где ни в коем случае нельзя прикоснуться к стенкам. При выполнении этого приема максимальная скорость, конечно, снижается. Отпустите кнопку A, а затем тут же нажмите ее снова, чтобы восстановить максимальную скорость.

❖ Успешно завершите уровень Last Stage? level в режиме Story Mode и получите доступ к Super Sonic и Hyper Shadow.

❖ Войдите в режим двух игроков (two player mode), выберите Knucles или Rouge и начинайте раскопки. При этом Вы можете выкопать довольно много монет, но самое главное, выкопаете "жизни". Они Вам очень пригодятся в последующих приключениях.

— Играя за Knucles, отправляйтесь в каньон Wild Canyon. Идите вперед, и шквальный ветер забросит вас наверх. Взгляните налево и увидите три небольших домика, в каждом из которых по 4 ящика. не обращайте на них внимания. Идите вперед мимо этих домиков, пока не обнаружите одинокую статую Lonely Statue. Заберитесь прямо ей на голову и увидите стран-

ную картину. "Покатайтесь" в ней и обнаружите Mystic Melody

❖ Чтобы получить солнечные очки для Knuckles, пройдите режим Story mode до уровня Meteor Herb level. Сразу же после схватки с Egg Golem, осмотритесь и найдете большой метеорит на отдельном плавающем скальном островке. Доберитесь до этого острова, затем проберитесь к задней части этого гигантского метеорита и заберитесь как можно глубже. Врежьте как следует дважды кулаком и пробирайтесь вперед к Mini-Spiral Upper. Если Ваши удары не помогут, попробуйте разбежаться на полной скорости и врубиться в дверь прямо перед собой. Как только она откроется, взломайте металлический ящик, который обнаружите, а затем нажмите кнопку. Отыщите трамплин, который подбросит вас на самый верх (но можете забраться сюда и без трамплина) и спрыгните вниз в новую доступную Вам зону. Окажетесь в помещении, окрашенном в радужные цвета, где и найдете Sunglasses power-up, и когда захотите использовать свою находку, нажмите кнопку Y четыре раза и кнопку B. Особенно ценна Ваша находка будет в 5-й миссии, когда, играя за Knuckles, предстоит отыскать эмблему.

❖ Успешно завершите режим Dark Story или отыщите железные сапоги Iron Boots на уровне Space level. Затем возвращайтесь на первый уровень, отыщите египетскую "вывеску", которая находится в Egg-Quaters. Кстати, здесь найдете Mystic Melody, а затем пройдите в Security Hall, где сможете использовать найденную Mystic Melody. Проследуйте по мосту, который появится как по заказу, врежьте железными сапогами Iron Boots по ящикам, чтобы разбить их вдребезги и отыскать Treasure Scope. Нажмите кнопку Y, чтобы экипировать свою находку, и кнопку B, чтобы использовать ее. Учтите, что как только выполните прыжок, действие автоматически прекращается.

❖ Mystic Melody для Sonic and Shadow найдете на их финальных стадиях. В частности, когда будете играть на Sonic, увидите ракету, расположенную на платформе, в то время как будете скользить по перекладине. Перескочите на эту платформу и двигайтесь по новому маршруту до тех пор, пока не найдете Mystic Melody.

❖ Играя за Shadow, Вы должны добраться до того участка уровня, где гоняете по спирали по магнитным трубам. Здесь, в конце концов, и найдете Mystic Melody Чтобы использовать свою находку, Вы должны отыскать специальные ящики, которые находятся на каждом уровне. Задействуйте Mystic Melody, чтобы получить доступ в секретный проход, который обычно приведет Вас к "заблудившемуся" Chao, который понадобится для успешного завершения третьей миссии.

❖ Обычно мало кто знает, что существует специальный upgrade для самонаврдящегося лазера Homing Laser, которым пользуется Tails. После того, как закончите стадию, в которой Tails получит Volcan Upgrade, возвращайтесь в Prison Lane, используя экран выбора уровня level selection screen, В конце этого уровня, прежде чем доберетесь до цели, отыщите наблюдательные камеры, расстреляйте их, разбейте железные ящики перед воротами и найдете Laser Upgrade чуть дальше за двумя "забитыми" дверями.

❖ Чтобы отыскать Mystic Melody, играя за Tails, вначале найдите Vulcan Cannon upgrade, а затем отправляйтесь на уровень Egyptian level и продвигайтесь по нему до тех пор, пока не увидите дверь, заблокированную железными ящиками. Расстреляйте эти ящики, пройдите в дверь и найдете Mystic Melody.

❖ Чтобы найти Homing Laser upgrade для Eggwalker, на первой стадии режима Dark Story отыщите холл, заблокированный железными контейнерами. Расстреляйте их из пушечки Volcan cannon, но только вначале ей нужно сделать upgrade, и обнаружите Homing Laser upgrade в конце холла.

❖ Играя на Knuckles, отправляйтесь на уровнеь Aquatic Mines, отыщите выключатель, который поднимает уровень воды до третьей отметки (Third setting), а для этого вначале нужно убедиться, что уровень воды находится на первой отметке. Затем вскарабкайтесь на шест в центре комнаты, с него спрыгните к блоку, который доставит Вас наверх, вернитесь в то же самое место, отыщите предупреждающий знак возле ямы. Тем не менее, спрыгните в яму и двигайтесь по дорожке, пока не отыщите нужный предмет. Кстати, это ожерелье (Air Necklace) позволяет дышать под водой неограничен-

ное время и очень понадобится на самом последнем уровне, где Вы практически все время (виртуально) проводите под водой.

❖ Когда добудете Fire Somersault Bracelet, возвращайтесь на первый уровень (City Escape) и двигайтесь к концу уровня, пока не обнаружите четыре стальных ящика, стоящих на земле. Выполните атаку bounce attack сверху, чтобы разбить их, и окажетесь в секретной комнате. Здесь повторите эту атаку, чтобы уничтожить еще несколько ящиков, и найдете магические рукавицы Magic Gloves. Они позволяют Вам превращать врага в миниатюрную версию, которую можно швырнуть куда угодно. Однако для этого нужно к нему приблизиться, что делает рукавицы не такими уж полезными.

❖ На старте уровня Final Rush, играя за Sonic, после того, как проскользнете по первой перекладите, приземлитесь на первой же платформе, дальше прокатитесь по нижней из двух перекладин, а в конце ее перескочите на платформу и прокатитесь по единственной перекладине. В конце этой перекладины находится платформа со "скоростными" панелями (speed panels). Над дальним концом этой платформы (на другой платформе) находится робот бомбометатель. Ликвидируйте его, а затем прокатитесь по перекладине и обнаружите контрольный пункт. Перескочите через расселину сразу же после него и прыгайте вниз. В самом низу увидите перекладину слева, прокатитесь по ней до платофрмы, где найдете два ящика (ring box и life box). Возьмите из ящика жизнь, а затем выберите опцию exit в стартовом меню. Снова начните уровень и при этом сохраните количество жизней, которое у Вас было в момент выхода с уровня. Повторите этот трюк несколько раз и приобретете нужное количество жизней.

❖ На уровне Hidden Base, играя за Tails, пройдите к блоку-лебедке и увидите пятерых или шестерых Kiki, швыряющихся бомбами, но вы пришли сюда не за этим. Обратите внимание на безголовую статую обнаженной женщины. Конечно, это значительно интереснее.

❖ На уровне Iron Gate (Dark Story line), играя за доктора Eggman, чтобы получить специального дракона, нужно отыскать все три ящика Chao Boxes.

❖ На уровне Mad Space level играя за Rouge, можно отыскать предметы из игры Phantasy Star Online, лежащие вокруг. Толку от этого никакого, но так, интересно все-таки.

❖ На уровне Pumpkin Hill, играя на Knuckles, увидите призраков в самых разнообразных местах. Будьте осторожны, они неожиданно выскакивают и могут сбить Вас.

❖ На уровне Rumpkin Hill, играя за Knuckles, добудьте дополнительнуё жизнь extra life, которая "захоронена" в том месте, где находился Shovel Claw. Затем пройдите к горе Church Mountain, осмотритесь, подойдите к могиле, ближайшей к стене, и обнаружите Skeleton Dog. Снова начните этот же уровень, повторите все сначала и получите еще одного Skeleton Dog. Действуйте тем же способом, пока не получите столько Skeleton Dogs, сколько Вам нужно, а при последнем прохождении отыщите ключ Chao Key, успешно завершите уровень и учтите, что легче всего этот фокус выполнить по ходу миссии 100 Ring mission или Find The Chao mission.

❖ На уровне Security Hall, играя за Rouge the Bat, у Вас есть 5 минут, чтобы собрать все изумруды. Задача совсем непростая. Однако, если у Вас в запасе достаточное количество жизней, то можете выполнить следующий трик. Если не удастся обнаружить все изумруды, Вы, конечно же погибнете, но при этом сохраните найденные изумруды, и когда заново начнете уровень, изумруды (Emeralds) переместятся в другие места. Возможно, при этом Вы их легче найдете, а кроме того, часть уже нашли. Пожалуй, это самый простой способ успешно завершить уровень, конечно, если возникнут проблемы.

❖ На уровне Sky Rail есть несколько мест, где Вы, играя за Shadow, можете прыгать с одной перекладины на другую, чтобы успешно срезать маршрут. Таким образом сэкономите приличное время, да и сделать это несложно. Только будьте внимательны и не прыгайте на перекладины, которые отправят Вас назад, при этом потеряете значительно больше времени, а кроме того, когда будете катиться по последней перекладине, перескочите на правый склон, и он приведет Вас прямо к цели. И не забудьте сгруппироваться, тогда разовьете большую скорость.

❖ На уровне Sky Rail для того, чтобы отыскать "затерявшегося" Chao,

необходимо иметь Mystic Melody и Light speed Dash. И у второго контрольного пункта, когда увидите перекладину, игнорируйте ее, сверните налево и увидите Mystic Block. "Проиграйте" мелодию Mystic Melody, и появятся кольца. Выполните Light Speed Dash и увидите несколько предметов, от которых можно оттолкнуться. Это и нужно сделать, тогда сумеете запрыгнуть на самый верх, где и найдете затерявшегося Chao. Используйте еще несколько "подкидных" предметов (bouncy) и доберетесь до него.

❖ Чтобы заполучить Anchent Light, отправляйтесь на уровень White Jungle, играя за Sonic, и продвигайтесь по уровню, пока не доберетесь до дерева с многочисленными вражескими роботами. Запрыгните в зону, где находится ящик с кольцами, а оттуда пройдите по краю платформы, и как только увидите вражеского робота, исполните атаку Home attack и двигайтесь дальше, уничтожая ящики, пока не получите дополнительную жизнь в одном из последних, а заодно и найдете искомый Ancient Light.

❖ На уровне White Jungle, играя на Shadow, для того, чтобы получить эмблему за успешное выполнение 4-й миссии, не пытайтесь срезать угол, это бесполезно. Действуйте как можно быстрее и постарайтесь не получить повреждений.

❖ Играя за Knuckles на уровне Wild Canyon, нужно отыскать все три ящика Chao box. В первом ящике найдете ключ Chao Key, во втором ящике двух, трех или четырех животных, а в третьем ящике найдете дракона.

❖ Чтобы заполучить как можно больше драконов в отпущенные 10 минут, на старте уровне Wild Canyon взберитесь на высокую колонну справа, и когда окажетесь наверху, возьмите дополнительную жизнь и спланируйте на колонну по другую сторону комнаты. Оттуда планируйте на ближайщую колонну и найдете ящик Chao box. Дальше воспользуйтесь могучим ветром, который доставит Вас наверх. Двигайтесь налево, подойдите к первому кубу, заброкированному ящиками; разбейте ящики, получите дополнительную жизнь, пройдите до конца дорожки, разбейте здесь ящик Chao box, но "избегайте" животных. Затем пройдите по дорожке напротив, спуститесь вниз, перебейте или не обращайте внимания на "носорогов" (rinos), спрыгните вниз в зону, где находится статуя; отыщите ящик Chao box, получите дракона и теперь можете покинуть уровень и возвращаться сюда сколько угодно раз, пока не закончатся 10 минут.

❖ Чтобы победить Sonic в режиме Dark Storyline, вместо того, чтобы попытаться атаковать его неожиданно, выполните атаку Somersaulting и добьетесь легкой победы.

❖ Чтобы победить Big Foot в режите Hero storyline, запрыгните на деревянные ящики, а оттуда можете атаковать босса, не дожидаясь, пока он приземлится. И когда он расстреляет все ящики, разделайтесь с ним обычным способом.

❖ Чтобы победить Eggman в режиме Hero Storyline, по ходу обоих сражений не используйте ракет lock-on missile, они слишком медленные, куда эффективнее пушечка Vulcan cannon.

❖ Чтобы победить Shadow в режиме Hero Storyline по ходу обеих схваток, используйте ту же самую стратегию, что и против Eggman. Однако, учтите, что он совершенно беспомощен против атак bounce attack. По сути дела, он ничем не отличается от Sonic.

❖ Чтобы победить King Boom Boo в режиме Hero Storyline, бегайте как можно быстрее, но внимательно следите за лицом босса, и как только изо рта у него появится синее пламя, знайте, у Вас достаточно времени, чтобы как следует врезать призраку, держащему стеклянные часы. Босс тем временем будет атаковать стену.

❖ Чтобы разобраться с Omochao, хватайте его и швырните куда-нибудь, лучше всего во врага, он при этом взорвется, а кроме того, играя за Eggman или Tails, можете подстрелить его, пока он летает над Вашей головой.

❖ По ходу игры разные персонажи на разных уровнях будут встречать большого кота (Big the Cat).

На уровне Aquatic mines обнаружите большого кота, когда посмотрите через клетку с предупреждающей надписью.

На уровне City Escape большой кот появится в сцене, где Sonic сражается с G.U.N. truck. Посмотрите в правую часть экрана и увидите, как кот сбегает вниз по холму.

На уровне Cannon`s Core, играя за Tails увидите большого кота, свисающего со

стены справа или слева, когда спуститесь вниз на первом лифте.

На уровне Crazy Gadget, когда подойдете к комнате с разноцветными ящиками, запрыгните на желтый ящик, а затем запрыгните на еще один желтый ящик и увидите кота, подпрыгивающего вверх и вниз. Можно даже попытаться схватить его.

Если же будете играть на уровне трудности Hard, то увидите большого кота, уцепившегося за синий ящик, а не желтый.

Играя за доктора Eggman на уровне Cosmic Wall, садитесь во второй вагончик, как только доберетесь до вершины холма. Тут же разверните камеру так, чтобы увидеть доктора Eggman, а заодно и обнаружите кота, сидящего в углу платформы позади вас.

На уровне Death Chamber, играя за Knuckles, пройдите в центр помещения, где находится большая машина, заберитесь внутрь ее и увидите большого кота.

На уровне Dry Lagoon, играя за Rouge, подойдите к черепахе, освободите ее, а затем перебегите в другое помещение, где черепаха плавает под водой. Хватайте ее и, когда поплывете к тюрьме, взгляните в нижнюю правую часть экрана и увидите большого кота, закопавшегося в песке. Но не зазевайтесь, иначе вместо того, чтобы попасть в тоннель, отправитесь в противоположную сторону.

На уровне Egg Quarters пройдите к зеленой комнате с восемью колоннами. Посреди этой комнаты увидите руины Mystic Melody ruin. Заберитесь на самый верх, подпрыгните еще выше и на стене слева или справа увидите кота под цветком.

Играя за Sonic на уровне Green Forest, можно увидáть кота на платформе напротив дерева сразу же после того места, где Вы атакуете двух врагов, находящихся на плавающих наверху платформах. Взгляните налево, увидите большую платформу напротив дерева, присмотритесь внимательно, кота увидеть довольно трудно.

Играя за Tails на уровне Hidden Base, отправляйтесь к входу в первую пирамиду, взгляните направо и увидите кота на металлической балке, выступающей из стены позади большой статуи.

Играя за доктора Eggman на уровне Iron Gate, отправляйтесь к первому лифту, выпрыгните из него и планируйте, но можно и спрыгнуть к стене в которой находится выход. Во время полета или прыжка, увидите кота, повисшего на стене.

Играя за Rouge на уровне Last episode, отправляйтесь на самый верх, и когда нажмете кнопку, летите тем же путем, что и забрались сюда. Затем вскарабкайтесь на деревянный брус и увидите большого кота. Он сидит, повернувшись к Вам спиной.

Играя за доктора Eggman на уровне Last Story, как только свалитесь в раселину с лазерами, увидите кота, сидящего на дальнем левом карнизе возле трех "водяных" врагов.

Играя за Sonic на уровне Metal Harbor, можно увидеть кота. Для этого нужно вначале добраться до ракеты, на которой подлететь к большой ракете. Оглядитесь и увидите кота, сидящегго на платформе в другой стороне.

Играя за Tails на уровне Prison Lane, отправляйтесь в комнату с лифтом и здесь в одной из ячеек увидите выступающий из стены слева какой-то предмет. Наведите на него камеру и увидите большого кота.

Играя на Knuckles на уровне Pumpkin Hill, пройдите к "железнодорожным" воротам и увидите за ними большого кота, он помахает Вам лапой.

Играя за Knuckles на уровне Pumpkin Hill / Mountain, отправляйтесь к Ghost Train Turntable, спрыгните вниз на рельсы и в одном из "заблокированных" тоннелей увидите большого кота, и он снова помахает вам лапкой.

Играя за Sonic на уровне Pyramid Cave, сможете увидеть большого кота в дальней левой части экрана за оградой у первой перекладины, по которой Вы прокатились.

Играя за Shadow на уровне Radical Highway, отправляйтесь к ракете, которая доставит Вас к Got Ring? blimp и увидите большого кота, лукаво посматривающего вниз. А когда будете играть на уровне трудности Hard, то кот не будет посматривать вниз, он висит, уцепившись за Got Ring? blimp.

Играя за Eggman на уровне Sand Ocean, заметите кота возле последнего кольца. Разверните камеру и обнаружите его мирно спящим на платформе.

Играя за Rouge на уровне Security Hall, сразу же после старта сверните

направо или налево, доберитесь до карниза возле отверстия, в котором находятся "трубы". Наведите камеру, так чтобы она смотрела чуть ниже Вашего персонажа и увидите висящего кота, вцепившегося в стену.

Играя за Shadow на уровне Sky Rail, сразу же после старта, когда Shadow будет скользить вниз по шесту, посмотрите на балку позади него и увидите кота, сидящего на перекладине на заднем плане. Причем увидите только голову, все остальное можно разглядеть, если подпрыгнете.

Играя за Eggman на уровне Weapon Bed, увидите кота, сидещего на крыше первого гаража рядом со взрывчаткой.

На уровне White Jungle, играя за Shadow, можно обнаружить кота на платформе в правой части экрана, когда будете перелетать, уцепившись за лиану возле водопада. Увидите кота, затем взгляните вверх направо и увидите, что кот спит на огромном листе на дереве перед финальным кольцом уровня.

На уровне Wild Canyon, играя за Knuckles, отправляйтесь вперед, взлетите наверх, воспользовавшись вихрем, пройдите к стене, расположенной между двумя дорожками, поднимитесь наверх и увидите висящего кота, который явно может рухнуть вниз и разбиться.

Примечание. Кроме того, можете увидеть большого кота во время схватки с Sonic, играя за Shadow.

На уровне, где Tails приходится удирать от полиции, вы впервые получите способность летать (Hover ability) и снова сможете увидеть кота. Доберитесь до участка уровня, где нужно обрушить колонну, чтобы использовать ее в качестве ступеньки и подняться на более высокий уровень, оттуда Вам предстоит перелететь на платформу с полицеской баррикадой и двумя роботами. Если промахнетесь мимо платформы и свалитесь в отверстие, то увидите кота, сидящего на балках ниже платформы.

В режиме Dark Storyline, когда Sonic вышибает дух из Egg Golem, взгляните напротив стены и увидите кота, прыгающего вверх-вниз за одной из дверей.

Когда завершите уровень Final Hazard, а Sonic и Shadow смогут использовать Chaos Control, сможете иногда увидеть большого кота, плавающего где-то на заднем плане.

Кстати, большого кота можно увидеть в промежуточных сценах между миссиями, и чтобы увидеть его, нужно быстро нажать кнопку А. Если в этой сцене должен появиться кот, то Вы его, конечно, увидите. Иногда он высовывается из вертолета, иногда после катострофы почесывает свою задницу. В общем, сцены достаточно впечатляющие.

Играя за Sonic в режиме Hero Storyline, когда выпрыгнете из самолета в первой "промежуточной" сцене, несколько раз нажмите кнопки **А + В** и увидите, как кот выглянет из самолета. Играя за Rouge на уровне Inside the Pyramid, увидите робота Е-102. К сожалению, придется его уничтожить.

❖ Играя за Sonic или Shadow, войдите в обычный (regular) сад Chao Garden. От входа пройдите прямо к стене и толкайте ее со своей стороны. Если выполните все правильно, то попадете в небольшое углубление в стене и выполните spin attack, не нажимая даже кнопку В. Будьте при этом осторожны, чтобы не нанести повреждений своему Chao.

SONIC SHUFFLE

* ***Открыть призовых персонажей***

Завершите игру в режиме Story Mode.

* ***Играть за Big The Cat***

Приобретите все изображения Tails в комнате Соника (Sonic's room), чтобы открыть Big The Cat в режиме versus mode.

* ***Играть за Chao***

Приобретите все изображения Knuckles в комнате Соника (Sonic's room), чтобы открыть Chao в режиме versus mode.

* ***Играть за Е-102 Gamma***

Приобретите последнюю картину Amy в комнате Соника (Sonic's room), чтобы открыть Е-102 Gamma в режиме versus mode.

* ***Играть за Super Sonic***

Приобретите все изображения Sonic в комнате Соника (Sonic's room), чтобы открыть Super Sonic в режиме versus mode.

SOUL CALIBUR

Это, может быть, самый лучший файтинг, который только можно приобрести. Фантастический дизайн персонажей, блестящая анимация и прекрасно сбалансированное игровое действие. По существу, Вы можете вставить диск и тут же начать игру без каких-нибудь затруднений, но по-настоящему освоить эту игру удастся только через некоторое время. Много разнообразных и

новых приемов, а также комбинаций предстоит изучить. Играть можно практически бесконечно. Такая игра должна быть у каждого владельца Dreamcast.

**** Призовые персонажи и стадии.***

Успешно завершите игру с каждым обычным персонажем, чтобы получить нового героя или стадию. Заключительный персонаж будет открывать Edge Master.

**** Играть за Edge Master.***

Разблокируйте все персонажи, включая Cervantes, затем победите со всеми оставщимися персонажами (одна победа на персонаж).

**** Играть за Inferno.***

Откройте всех персонажей, стадии и дополнительные бонусы, которые предусмотрены в игре для аркадного режима и режима миссий. Получите каждое изображение в режиме миссий (Mission Mode). Когда это полностью выполнено, вернитесь в аркадый режим и выберите Xianghua и ее третий наряд, нажав **Y + A**. Если хотите, то можете установить поединки в один раунд и уровень сложности Easy. Пройдите игру с Xianghua. После окончания титров справа от Edge Master появится новая душа (Inferno). Подобно Edge Master, он случайным образом переключается с оружия на оружие, но имеет ряд своих собственных боевых приемов, которые могут быть выполнены с любым оружием.

**** Металлические персонажи.***

Начните игру в режиме Mission Battle Mode и сражайтесь пока не откроется опция "Metal Mode". Затем нажмите и удерживайте **R**, пока выбираете бойца.

**** Другие наряды.***

На экране выбора персонажей нажмите **Y**, пока выбираете бойца.

**** Другой титульный экран.***

Для получения золотого титульного экрана успешно завершите все миссии в режиме Mission Battle Mode. Для получения монохромного титульного экрана откройте Inferno и все 338 изображений в Art Gallery.

**** Призы режима Mission battle.***

Успешно завершите все миссии, чтобы открыть скрытые изображения в музее и третий наряд для Sophitia, Voldo, Siegfried, Maxi и Xianghua. Чтобы получить этот наряд, нажимайте **Y + A** во время выбора одного из этих персонажей. Завершая все боевые миссии, вы будете открывать различные опции в музее, такие как exhibition theater, opening direction (изменение вступлений) и character profiles (личные дела героев). На главном экране также будет открыть режим "Extra Survival".

**** Управление скоростью повтора.***

Получите replay в режиме Practice Mode. Нажмите и удерживайте **R** для ускорения повтора, или **L** для его замедления.

**** Дополнительное оружие.***

Откройте Edge Master и успешно завершите все боевые миссии. Для получения дополнительного оружия на экране выбора персонажей нажмите и удерживайте **L** во время выбора героя.

**** Выбор оружия.***

Откройте Edge Master и успешно завершите все миссии в Mission Battle Mode. На экране выбора персонажей нажмите **L** для оружия второго игрока или **L**(x2) для оружия Edge Master.

**** Сменить картинку при повторе.***

Обычно при повторе камера направлена на победителя матча. Нажмите **B**, чтобы изменить ее направление и посмотреть как чувствует себя проигравший.

**** Выбрать победную позу.***

Выиграйте матч, затем нажмите **X**, **Y** или **B** во время повтора, чтобы выбрать одну из возможных поз победителя.

**** Полный экран информации о персонаже.***

Нажмите **L + R** на экране информации о персонаже, чтобы убрать все другие окна на этом экране. * Стили секретных героев. Каждый секретный персонаж имеет свой собственный стиль, как и обычные герои игры, за исключением Inferno и Edge Master.

Секретный персонаж	Стиль от ...
Hwang	Xianghua
Yoshimistsu	Misturugi
Lizard Man	Sophitia
Sigfried	Nightmare
Seung Mina	Kilik
Cervantes	Taki
Rock	Astaroth

**** Миссия Dojo.***

Успешно завершите все миссии и дополнительные миссии, которые доступны после этапа Chaos stages. Переместитесь на дальневосточную карту на экране выбора миссиий и разместите указа-

тель над Korea. Перемещайтесь через эту область пока не услышите звук подтверждения миссии

*** Мисиия Swamp.**

Успешно завершите все миссии и дополнительные миссии, которые доступны после этапа Chaos. Переместитесь на дальневосточную карту на экране выбора миссиий и разместите указатель между Germany и Russia. Перемещайтесь через эту область пока не услышите звук подтверждения миссии.

*** Глаза Soul Edge.**

Глаза Soul Edge двигаются и сверкают во время игры, даже когда она находится в режиме паузы.

* Следующие карточки Art card позволят Вам получить доступ к соответствующим секретам.

002: Новая галлерея (New art card gallery)
003: Миссия Silk road rains
005: Миссия Harbour of souls
006: Новая галлерея (New art card gallery)
010: Миссия Maze of the dead
014: Новая галлерея
015: Доступ к характеристикам персонажей
018: Новая галлерея
019: Миссия Colosseum
021: Стадия Silk road ruins
026: Миссия Shrine of eurydice
027: Миссия Palaaea shrine
031: Миссия Kunpaetku shrine
032: Стадия Takamatsu castle
036: Миссия The adrian & fortress
037: Миссия Money pit
039: Костюм Xiangua's SP
040: Стадия Takamatsu castle
045: Стадия New art card
054: Выставочный театр открыт
055: Новая галлерея
056: Миссия Hoko temple
058: Костюм Sophitia's 3P
060: МиссияThe adrian & fortress #2
065: Миссия City of water
068: Стадия Proving grounds (Twilight)
070: Костюм Maxi's 3P
079: Стадия Maze of the dead
081: Стадия Ostrheinsburg castle
082: Миссия Valentine mansion
083: Стадия Takamastsu (Winter)
084: Миссия Water labyrinth
090: Новая галлерея
093: Миссия Harbor of souls #2
094: Костюм Voldo's 3P
101: Миссия Silk road ruins #2
103: Новая галлерея
104: Стадия Kunpaetku shrine
106: Миссия Maze of the dead #2
116: Миссия Shrine of eurydice #2
117: Миссия Palagaea shrine #2
122: Миссия Kunpaetku shrine #2
123: Стадия silk road ruins (Night)
126: Новая галлерея
130: Стадия Chaos
132: Миссия Takamatsu castle #2
134: Миссия Money pit #2
137: Taki (выставочный театр)
143: Миссия Hoko temple #2
148: Миссия Colosseum #2
149: Новая галлерея
155: Voldo (выставочный театр)
159: Новая галлерея
167: Доступ в дополнительный режим
169: Миссия Hoko temple #2
177: Sophitia (выставочный театр)
178: Миссия Valentine mansion #2
179: Доступ в Opening direction
180: Миссия The adrian & fortress #2
182: Миссия City of water #2
183: Nightmare (выставочный театр)
188: Миссия Water vein #2
189: Astaroth (выставочный театр)
198: Hwang (выставочный театр)
199: Миссия Proving grounds #2
203: Новая галлерея
207: Yoshimitsu (выставочный театр)
215: Миссия Ostrheinsburg castle #2
217: Новая галлерея
224: Доступ к опции "Выбор оружия"
225: Lizard man (выставочный театр)
230: Siegfried (выставочный театр)
233: Rock (выставочный театр)
239: Seung mina (выставочный театр)
251: Cervantes (выставочный театр)
256: Edge master (выставочный театр)
265: Доступ в режим Metal model

*** Аркадный режим (японская версия).**

Успешно завершите игру, включая премиальные стадии (bonus stage) с каждым персонажем, получите доступ в аркадный режим.

*** Сражаться за Unknown Soul (японская версия).**

Получив доступ к Edge Master, удерживайте кнопку R, когда выбираете борца на экране выбора персонажа, чтобы выбрать "про-

зрачную” версию Unknown Soul.

*** Характеристики английских персонажей (японск. версия).**

Нажмите кнопки **L + R** на экране выбора характеристик персонажа, чтобы “удалить” окошечко. Затем удерживайте кнопки **A + B + X + Y**, чтобы перезапустить игру, удерживайте кнопку **X**, а затем нажмите кнопку **Start**, когда начнется демонстрационный режим demo mode. Потом вернитесь на экран character profiles screen.

*** Чтобы изменить цвет нижнего белья для Софитии в японской версии.**

Выберите Софитию, а затем непрерывно нажимайте одну из следующих кнопок или кнопочных комбинаций на экране выбора персонажей до тех пор, пока она не примет предбоевую позу:

Кнопка **X**
Кнопка **Y**
Кнокпа **B**
Кнопки **X + B**
Кнопки **X + Y**
Кнопки **Y + B**
Кнопки **X + Y + B**

*** “Прозрачные” персонажи в японской версии.**

Получите доступ к Edge Master, как игровому персонажу, а затем удерживайте кнопку **L**, когда выбираете бойца на экране выбора персонажей.

SOUL FIGHTER

Фантастические файтинг-адвентюры очень популярны на Dreamcast. В игре Soul Fighter также есть элементы адвентюры, и Вы можете использовать атакующие комбинации, чтобы увеличить свою магическую мощь, что само по себе является неплохой находкой. Однако, игровое действие довольно однообразное. Вы переходите из зоны в зону и, по существу, осуществяете одни и те же действия, нажимая одни и те же кнопки, и этого уже достаточно для победы. Скучно.

*** Экран Cheat code.**

Нажмите **LEFT + Y** когда на экране появится логотип Soul Fighter. Затем зайдите вопции и выйдите оттуда. Следующий экран будет экраном кодов хитростей.

*** Высокая энергия.**

Введите на экране Cheat Code код **ABXXYA**.

*** Все оружие.**

Введите на экране Cheat Code код **XAAYBB**.

*** Пароли уровней.**

Вводятся на экране Cheat Code.
Уровень 2: **AABXYA**.
Уровень 3: **XAYAAB**.
Уровень 4: **YYBAXA**.
Уровень 5. **BABXXY**.
Уровень 6: **XAXBYY**.
Уровень 7: **ABXBYB**.
Уровень 8· **YBBAXY**.
Уровень 9: **BYAAXB**.
Уровень 10· **XABBAX**.
Уровень 11: **YBYXAB**.
Уровень 12: **XBAXBY**.

*** Просмотреть credits.**

Введите на экране Cheat Code код **AAAAAA**.

SOUTH PARK: CHEF`S LUV SHACK

Вроде бы, веселая игра для 4-х игроков. Вы участвуете в минииграх, отвечаете на специальные вопросы, и успех приходит к тому, кто много знает, а не к тому, кто прекрасно владеет контроллером и является опытным геймером. Кому-то эта игра понравится, но большинство игроков она разочарует. По мнению многих эта просто худшая игра на Dreamcast.

SOUTH PARK RALLY

К Вашим услугам широкий выбор разнообразных гонок, отличный режим нескольких игроков и многочисленные power up. Однако, уровни не требуют особого мастерства, и их очень легко закончить.

*** Режим хитростей.**

Успешно завершите режим championship mode без использования любых tokens. Все трассы, машины, скины и другие хитрости будут открыты.

*** Опция Cheat Sheet.**

Победите в гонке Rally Days 1 без подбора любых предметов и бонусов.

*** Все скины.**

Соберите три секретных предмета в гонке Valentine’s Day. Первые два расположены в каждой башне. Третий найдете за изображением Skater (конькобежца) в джунглях.

SPACE CHANNEL 5
SPACE CHANNEL 5, Part 2

Вы должны помочь Ulala спасти галактику от инопланетных танцоров. К счастью, Ulala прекрасная танцовщица. Она может исполнять удивительные танцевальные па, у нее прекрасная одежда, и она прекрасно чувствует музыку. Идея игры очень проста: нужно следить и запоминать танцевальные па инопланет-

ных пришельцев, а затем Ulala должна в точности их повторить Если она справится с этим, то спасет планеты, а если ничего не получится, то на этом шоу и закончится. Очень симпатичная игра, но, к сожалению, очень короткая.

*** Экран Full pause.***

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем нажмите **X + Y**.

*** Другая игра.***

Успешно завершите игру, затем загрузите этот сохраненный файл и выберите любой уровень. Игровое действие начнется по новой схеме, но на уровне сложности Harder.

*** Огненная Ulala.***

Достигните ранга в 95% или выше, чтобы сыграть за Ulala, окруженную пурпурными всполохами пламени.

*** Камея с Michael Jackson.***

Michael Jackson может быть найден на последнем уровне.

*** Совет.***

Когда сражаетесь с предпоследним боссом и Вам приходится копировать его движения в обратном порядке, нужно просто перевернуть Ваш контроллер вверх ногами. Тогда все команды будете выполнять естественным образом.

SPAWN: IN THE DEMON'S HAND

*** Галерея персонажей.***

Успешно завершите tournament battle с каждым персонажем, ятобы открыть соответствующую галерею.

*** Скрытые персонажи.***

Успешно завершите режим Boss mode, чтобы открыть различных скрытых героев.

*** Секреты.***

❖ Убедитесь, что Ваш персонаж имеет практически "полное" здоровье, затем нажмите кнопки **R + B** или **X + A + B**. Большинство персонажей имеют альтернативную, "усиленную" форму powered-up form. Однако, в этой форме они очень быстро расходуют здоровье, так что когда возникнет опасная ситуация, снова нажмите те же кнопки, чтобы вернуться к нормальной форме.

❖ Все персонажи с их оружием имеют специальные атаки и движения (special move), которые выполняются нажатием кнопки **R**. Например, в результате специальной атаки мечом Spear Sword в исполнении Redeemer, меч вонзится в соперника и превратит его в камень.

❖ Играя на Cogliostro, удерживайте кнопку **R**, чтобы сформировалась плавающая зеленая пирамида, и любой, кто войдет в нее, тут же восстановит уровень здоровья, но эффект продолжается лишь очень короткое время. Кроме того, нажмите кнопку **R**, когда руки Cagliostro зеленого или синего цвета, чтобы увеличить радиус действия и силу его магии.

❖ На уровне Grim Forest level пробегите через красные "освещенные" части деревьев и попадете в секретную зону.

❖ Чтобы отыскать редкие предметы в режиме Boss mode в галлерее Item Collection Gallery, сыграйте в режиме Team mode и обязательно победите всех соперников, уложившись в установленный лимит времени. Если получите доступ к Gate Keeper, победите и его, не просрочте время и сразитесь с еще двумя персонажами Angel Teneres и Medeival (Dark Ages) Spawn, в результате обнаружите очень важные предметы для своего персонажа (ultimate items), если играете на 4-м или более высоком уровне трудности. В частности, Вы можете найти такие предметы, как Bikini of Steel, Stinger Missile Launcher, Clown`s Gun и т.п.

❖ Если придется встретиться с Admonisher в "вонючей" яме, будьте осторожны, здесь много дверей, которые на самом деле — ловушки. Но одна дверь совершенно точно такой ловушки не имеет, и за ней находится секретная кладовка, где найдете кучу разных полезных вещей и в том числе замечательный меч Sword of Curse 1.

❖ Когда будете сражаться с боссом в Vacillator на стадии, где все залито водой (а льда нет). Пройдите на противоположную сторону от старта, атакуйте стену из какого-нибудь мощного оружия, пройдите в образовавшееся отверстие и встретите Vandilliser. Соперник это не из легких, хотя уровень "жизни" у него не очень высокий.

❖ Успешно завершите игру в режиме Boss mode, используя всех исходных персонажей, а также тех секретных персонажей, к которым получили доступ. Завершать режим Tournament mode необязательно. В любом режиме выделите Brimstone, удерживайте кнопки **L + R**, а затем, не отпуская их, нажмите кнопку **A** и сможете сыграть за нового персонажа Black Brimstone.

SPEC OPS: OMEGA SQUAD

Версия Spec Ops: Omega Squad, являющаяся конверсией Spec Ops II с PC, основана на имитаций реальных боевых действий солдата специального подразделения. Вы должны выбрать своего героя из солдат, относящихся к разнообразным подразделениям, и оснастить его наиболее подходящим для данного задания оружием. После этого, Вам предстоит провести своего героя через 30 заданий-миссий, включающих как разведывательные, так и террористические мероприятия, целью которых является нанесение максимального урона противнику. Весьма интересная игра для поклонников данного жанра.

*** Несколько советов.**

❖ Все миссии игры доступны сразу. Так что в какой последовательности их выполнять зависит от Вас. Само собой напрашивается совет, что начинать надо с наболее простых.

❖ Начинающим можно посоветовать выбирать солдат-снайперов, так как поначалу, пока нет достаточного опыта ближнего боя, лучше нейтрализовывать противника на расстоянии.

❖ Если вы быстро гибните в начале какой-либо миссии, то проверьте не наступаете ли вы на мину.

❖ Ели у Вас не получается поднять какое-либо оружие, то необходимо обратить внимание на то, как оно расположено на экране. Убедитесь что перед тем как поднимать вы расположили его точно по центру экрана, и только после этого отдавайте команду на подбор.

SPEED DEVILS

Преследование полиции, разнообразные ловушки, скорость, нашествие неопознанных летательных объектов, отличный режим для двух игроков и масса других развлечений; прекрасная музыка и возможность усовершенствовать свои автомобили. Трассы очень длинные, возможно, даже слишком длинные; детально прорисованные, на которых Вас поджидают разнообразные опасности. Однако, закончить эти трассы совсем несложно.

*** Все автомобили и трассы.**

Нажмите кнопки **B, RIGHT, B, RIGHT, UP, B, UP** по ходу игры.

*** Неограниченные Nitros.**

Нажмите кнопки **DOWN, UP, DOWN, UP, A, X, A** по ходу игры.

*** Пропустить "класс", на котором Вы находитесь.**

Нажмите кнопки **DOWN, RIGHT, DOWN, RIGHT, A, X, A** в течение игры и перейдете сразу в следущий класс в режиме Championship mode.

*** Дополнительные деньги.**

Нажмите кнопки **A, RIGHT, A, RIGHT, UP, B, A** по ходу игры и получите дополнительно 100.000$ в режиме Championship mode.

*** Экран Full pause.**

Нажмите кнопку **Start**, чтобы сделать паузу, а затем удерживайте кнопки **X + Y**.

SPEED DEVILS ONLINE RACING

Другое название игры Speed Devils 2.

*** "Альпийские срезки" (Alpine shortcuts).**

Когда Вы пройдете приблизительно половину круга, увидите сосновые деревья слева и холм прямо впереди. Вместо того, чтобы мчаться вверх по холму, сверните налево, проскочите через деревья и окажетесь в пещере, а когда выскочите из нее, не сворачивайте слева на дорогу, езжайте прямо и войдете в следущую "срезку". Постарайтесь не свалиться в озеро, иначе снова окажетесь на прежней дороге, а в конце круга, когда Вы въедете в город, прежде, чем проехать мимо скал, сверните круто налево и окажетесь на следующей "срезке". Однако, это можно проделать не каждый раз.

*** "Срезка" Aspen winter shortcut.**

По ходу гонки, войдите в поворот и слева увидите замерзшее озеро. Немедленно сверните налево, езжайте через него, а затем через снежный холм, сэкономите не менее 10 секунд.

*** Голливудская "срезка" (Hollywood shortcut).**

После того как проскочите под ногами тиранозавра на дороге, двигайтесь прямо, выполните прыжок, затем сверните налево и снова окажетесь на трассе. Не исключено, правда, что свалитесь в воду.

*** Невадская "срезка" (Nevada shortcut).**

На первом повороте увидите разбитую грунтовую дорогу. Смело езжайте по ней, и, таким образом, не нужно будет проходить поворот.

*** Канадские "срезки" (Canada shortcuts).**

У первой мельницы дорога будет поворачивать налево на мост, а Вы держитесь правее, взберитесь на склон, проскочите через ветряную мельницу и снова приземлитесь на дороге.

У второй мельницы, где слева находится штабель ящиков, езжайте по-

зади них, взберитесь на склон и после прыжка приземлитесь точно на бревнах. Если же свалитесь в воду, то повторите свой старт с дороги.

SPIDER-MAN

** Режим хитростей.*

Выберите в меню опцию SPECIAL, затем выберите CHEATS. Теперь введите один из приведенных ниже кодов хитростей!

LEANEST — открывает все за исключением неограниченного здоровья, неограниченного "сетиопутывания", режима Stickman-mode и 'What If? Contest'.

MME WEB — открывает выбор уровня (располагается в Special menu!)

ADMNTIUM — неограниченное здоровье.

GLANDS — неограниченное "сетиопутывание".

KIRBYFAN — открывает все обложки игрового комикса.

FANBOY — открывает все комиксы.

CINEMA — открывает все видеовставки.

RGSGLLRY — открывает всех персонажей в галлерее героев.

ROBRTSON — открывает историю.

UATUSEES — открывает 'What If? Contest'. Вы должны начать новую игру, после первого уровня watcher поздоровается с Вами и все объяснит.

WEAKNESS — полное здоровье

EGOTRIP — переключиться в режим Pulsating Head-mode!

STICKMAN — переключиться в режим Stickman-mode!

SECRTWAR — открыть костюм Symbiote Spidey costume.

MIGUELOH — открыть костюм Spidey 2099 costume

TRISNTNL — открыть костюм Captain Universe costume

SYNOPTIC — открыть костюм Spidey Unlimited costume

XILRTRNS — открыть костюм Scarlet Spider costume

KICK ME — открыть костюм Amazing Bag Man costume

MRWATSON — открыть костюм Pater Parker costume

CLUBNOIR — открыть костюм Ben Reilly costume

SM LVIII — открыть костюм Quick Change Spidey costume

**** Секреты.***

❖ Если Вы закончите игру на уровне трудости Hard, то получите костюм Captain Universe Costume, а также костюм Symbiote costume, однако, это необязательно. А вот если закончите игру на уровне трудности Normal, то уж точно получите костюм Symbiote costume, а если удастся собрать все 32 Comic, то безусловно получите в награду костюм Spider-Man 2099 costume.

❖ Spidey с большой головой: Введите пароль **DULUX**.

❖ Костюм - Spider-Man 2099: Необходимо собрать все Comic по ходу игры. Обеспечивает двойное повреждение в атаках.

Примечание: Выдающийся ученый Miguel O`Hara стал Spider-Man, человеком будущего, когда его босс "присоединил" запрещенный препарат, известный как Rapture, к его ДНК. Настоящий гениальный ученый O`Hara пытался восстановить свой первоначальный код, но ничего не получилось, и реальное превращение случилось тогда, когда его природный код каким-то образом оказался скомбинирован с генетическим кодом паука.

❖ Symbiote Spider-man: Необходимо закончить игру на любом уровне трудности. Обеспечивает неограниченное количество паутины, а, кроме того, наносит двойные повреждения врагу. Например, когда Вы уничтожаете "трубы" Mysterio, то одной комбинационной атаки web glove combo достаточно для того, чтобы уничтожить symbiotes, в то время как в обычном костюме необходимо две таких атаки.

Примечание: Peter Parker получил "симбиотический" костюм во время секретных войн (Secret Wars), когда воспользовался машиной для того, чтобы починить свой собственный костюм. Вместо этого он оказался каким-то образом связан с иноземным созданием. Этот Symbiote как бы подпитывал энергетический Peter, который во сне с помощью этого инопланетянина будет путешествовать по Нью-Йорку. Parker чуть ни погибнет, когда войдет в колокольную башню и попытается отделаться от этого Symbiote. Он почти достигнет успеха, но simbiote все-таки достанет его в виде приведения Ebbie Brock, вместе с которым сформирует Venom'a, пожалуй, одного из самых опасных мерзавцев в этой игре.

❖ Костюм Captain Universe: Победите в игре на уровне трудности Hard. Обеспечиват

двойное повреждение, неограниченную паутину (Unlimited Webbing) и непобедимость (Invincibility).

Примечание. Когда Spider-Man получит мощность Captain Universe, он станет таким могучим, что практически сможет забросить корабль Incredible Hulk прямо на космическую орбиту. Попробуйте забросить на космическую орбиту парня весом в полтонны, да еще чтобы он набрал такую скорость, которая позволит оторваться от земли.

❖ Костюм Spidey Unlimited: Закончите второй раз на любом уровне трудности. В награду получите невидимость, для чего будет достаточно просто нажать соответствующую кнопку. Однако, этот финт не работает когда встречаетесь с боссами или сражаетесь с полицейскими вертолетами.

❖ Scarlet Spidey: Для этого нужно просто победить босса Rhino, никаких специальных дополнительных способностей не приобретете.

❖ Ben Reilly: Победить Venom'a в первый раз. Никаких дополнительных способностей не приобрете.

❖ Quick Change Spidey: Наберите более 10.000 очков на тренировочной трассе Zipline. В этом костюме Вы ограничены двумя web cartridges.

❖ Peter Parker: Обыщите комнату Kraven room на тренировочной трассе Item Hunt training course. В костюме Parker Вы тоже можете иметь одновременно только два web cartridges.

❖ Сражаясь со Scorpion на уровне трудности Hard, атакуйте его, пока JJJ не забежит в другую комнату. Если атакуете Скорпиона и быстро перебежите в другую комнату, он не последует за Spidey. Используйте атаку Web Ball, играя за Symbiote Spidey или Captain Universe, поскольку они имеют неограниченный запас паутины.

❖ На первой стадии уровня 6 Waterfront Warehouse, когда приземлитесь возле разбитой зарешеченой двери, которую можно проломить, пройдите по другую сторону этой двери и прыгайте вниз, удерживая кнопку вперед (Forward). Приземлитесь как раз на секретной платформе. Следуйте по дорожке, пока не увидите броню. Эту броню сможете с успехом использовать на следующей стадии The Underwater Trench, и когда будете играть на уровне после того, как сразитесь с Mysterio, подойдите к вентилятору, наверху которого находится клетка. Так что Вы спрыгнуть вниз не сможете, а когда перейдете к следующему вентилятору на этом же уровне, то клетки над ним не будет. Спрыгните вниз между лопостями вентилятора и быстренько нажмите кнопку. Если сделаете все точно и вовремя, то окажетесь как раз между жвумя вентиляторами и обнаружите секретный проход, в котором найдете потрясающую броню Trusty Spider Armor. Только не двигайтесь слишком много, иначе можете получить повреждения от первого вентилятора, и Spidey вероятнее всего рухнет вниз, поскольку будет оглушен (stunned).

❖ На уровне 5.3 перед тем, как будете сражаться с Mysterio в нижней части лестницы в Daily Bugle, Вам предстоит уничтожить два генератора Symbiote generator, а затем обнаружить "фальшивого" Spiderman-Mysterio. Найдя первый генератор, уничтожьте его, отыщите второй и также уничтожьте. Обратите внимание на стену позади генератора. Она, на самом деле, голографическая, хотя на первый взгляд вполне настоящая. Но когда попытаетесь забраться на нее, то пройдете сквозь эту "стену" и найдете два web certridgeas и один Flame cartridge. Отличные находки.

❖ В режиме What if mode начните игру на уровне Police Chopper Chase level и практически в самом начале увидите blimp. Атакуйте его паутиной (Web sling) и получите в награду секрет, а заодно и проскочите приблизительно половину уровня.

SPIRIT OF SPEED 1937

Название не должно Вас обманывать. Ни о какой скорости в этой антикварной игре-гонке и речи быть не может. Очень хорошо передана обстановка и детали 1937 года, а вот характер действий и графика явно никого устроить не могут. Автомобили буквально ползут по трассе, и против Вас гоняют всего несколько соперников. Прекрасная идея, но исполнена, к сожалению, неудачно.

*** Экран Full pause.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **X + Y**.

STAR WARS: EPISODE 1 — JEDI POWER BATTLE

*** Ultimate Saber.**

На 14-м уровне сразитесь с сотней

6 Зак. 211

соперников, включая все типы солдат, участвующих в игре, и сможете заполучить Ultimate Saber. Эта сабля позволяет Вам с одного удара убивать врагов, включая боссов. Вы можете ее включать (ON) и выключать (OFF) в меню, которое появляется на экране, если сделать паузу. При этом Вам нужно получить эту саблю только с одним из персонажей в этом режиме, и Вы сможете использовать ее когда угодно и с кем угодно.

*** Уровень Final Battle.**

Чтобы пройти разноцветное силовое поле, Вам нужно точно следовать указанным ниже шагам. Здесь всего 12 секций, и номер каждой секции меняется от единицы до 12.

Выход [1] [2] [3] [4] Вход
Exit 5 [5] [6] [7] [8] Entrance 8
[9] [10]-[11] [12]

Дорожки, по которым можно пройти через комнаты, когда силовое поле включено, следующие:

Красное — (8) — 7 — 6 — 2 — 3 —
Оранжевая — (4) — 8 — 12 — 11 —
Желтая — (7) — 11 — 12 — 8 —
Зеленая — (4) — 8 — 12 — 11 — 7 — 6 — 10 —
Синяя — (9) — 10 — 11 — 12 — 8 — 7 —
Пурпурная — (4) — 3 — 7 — 11 — 10 — 9 — 5 — Exit.

Если сделаете все правильно, то силовые поля переменят цвет на "следующий", когда войдете в комнату, вход в которую обозначен цифрой в скобках.

*** Количество очков, необходимое для определенного уровня.**

Уровень	Кол-во очков
1	24000
2	21000
3	31500
4	39000
5	34000
6	51000
7	30000
8	7650
9	14000
10	12000

*** Дополнительные очки.**

Почти на всех уровнях Вы сможете легко заработать несколько тысяч дополнительных пунктов. Для этого необходимо, чтобы у Вас были дополнительные кредиты. После этого Вы можете подойти к пункту отгрузки, который как обычно позволяет Вам вернуться снова в игру в случае, если Вы погибнете. Нужно обязательно перебить всех врагов за пунктом отгрузки и возле него, затем атаковать пункт отгрузки и преднамеренно погибнуть. После этого Вы снова вернетесь к этому пункту отгрузки и встретите всех врагов, которые были здесь ранее. Можете перебить их всех и снова провести тот же маневр. Только запомните, что, к сожалению, не все пункты отгрузки обладают такой способностью, и если будете использовать их слишком часто, то неизбежно нарветесь на неприятности. Поэтому не следует погибать слишком часто. Воспользуйтесь этим маневром только в случае острой необходимости.

*** Секреты.**

❖ Чтобы найти саблю Ultimate Sabre, которая позволяет убивать с одного удара всех врагов, за исключением босса, и попасть на 14-й уровень Survival Challenge, нужно закончить игру за Mace Windu на уровне трудности Jedi или Easy.

❖ **Droidekas.**

Чтобы попасть на секретный уровень 11 — Droidekas, нужно закончить игру за Plo Koon, а сделать это можно на любом уровне трудности.

❖ **Kaadu Race.**

Чтобы попасть на секретный уровень двух игроков N 12 — Kaadu Race, закончите игру на уровне трудности Jedi или Easy, используя в качестве своего героя Adi Gallia.

❖ **Gungan Rounoup.**

Чтобы попасть на секретный 13-й уровень Gungan Rounoup, Вам нужно отыскать три артефакта, спрятанных в различных местах.

Swamps of Naboo. Первый из них. Спрятан в болототах Naboo. Найдете его в пещере перед тем, как встретите робота, напоминающего гигантскую личинку. Он спрятан в небольшой трещине.

Второй найдете на уровне Tatooine, когда с центральной платформы совершите невероятно рискованный прыжок вперед. Артефакт находится в хижине, перед которой стоит Jawa.

Третий находится в руинах Gungan Ruins позади второго огромного дерева на приподнятой части территории. Как только пройдете первую ловушку, там его и найдете.

*** Подсказки по уровням.**

❖ Уровень 11. Играйте за робота

Destroyer Droid и сразитесь с пилотами Naboo и тремя рыцарями Jedi Приза, правда, при этом никакого не получите.

❖ Уровень 12. Kaadu Race. Примите участие в гонке Kaadu Race, и тот игрок, который нажмет быстрее две кнопки, тот и победит, но приз тоже не получите.

❖ Уровень 14. Survival Challenge. Закончите игру с первым персонажем и соберите как можно больше предметов. В качестве приза получите саблю Ultimate Saber. Это оружие дает возможность убивать с одного удара практически всех врагов, исключая, конечно, боссов. Вы можете активировать это оружие или "выключать" его, используя меню, которое появляется при установке игры на паузу.

*** Советы.**

❖ На уровне Ruins level сражайтесь с боевыми роботами или ганганами (Gungans) только когда это необходимо. Враги только будут истощать Вашу жизненную силу, да и времени потратите слишком много.

❖ Роботов-истребителей лучше уничтожать с ближней дистанции Подбегите к нему как можно ближе, чтобы он не могли атаковать Вас из своих бластеров

❖ Обязательно уничтожьте панели управления гигантских вентиляторов на уровне Final Battle, иначе будете сдуты с платформ и неминуемо погибнете.

❖ Когда против Вас несколько противников, отойдите назад и отразите с помощью щита их выстрелы, чтобы они поразили атакующих, а затем уже нападайте сами.

❖ На уровне Coruscant остерегайтесь маленьких зеленых врагов. Он владеют мощной атакой uppercut и способны сбить Вас с платформ и космических кораблей, на которые запрыгните.

❖ Сражаясь с боссом Dath Maul, используйте его неповоротливость, чтобы нанести несколько атак подряд с фланга или даже с тыла.

*** Играть за Darth Maul.**

Успешно завершите игру с Qui-Gon-Jinn, а затем выберите его на экране выбора персонажей и нажмите кнопку **Select**. Портрет Darth Maul заменит портрет Qui-Gon Jinn, и Вы сможете играть за него.

*** Играть за Queen Amidala.**

Успешно завершите игру с Obi-wan Kenobi, затем выделите его на экране выбора персонажей, нажмите кнопку **Select**, и портрет королевы заменит портрет Obi-wan Kenobi. Она классно дерется на кулаках и владеет мощным лазерным пистолетом.

*** Играть за Captain Panaka.**

Успешно завершите игру с Plo Koon, затем выделите его на экране выбора персонажей, нажмите кнопку **Select**, и портрет капитана Panaka заменит портрет Plo Koon Он тоже очень хорош в рукопашной и прекрасно владеет лазерным пистолетом.

*** Доступ на призовой уровень и сабля Ultimate Saber**

Чтобы добраться на уровни 11 и 12, три Ваших персонажа должны быть не ниже 10-го уровня и каждый должен иметь не менее 100 skill Когда закончите игру с четвертым персонажем, два секретных уровня станут доступны, если Ваш четвертый персонаж достигнет четвертого уровня и будет иметь 100 skill Чтобы добраться на четвертый уровень, нужно собрать определенные предметы и power-ups по ходу игры. Точно какие предметы нужно подбирать неизвестно, поэтому старайтесь собирать все подряд.

STAR WARS: EPISODE 1 RACER

***Зеркальные трассы.**

Занимайте первое место на каждой из 24 трасс в режиме championship mode.

*** Призовые персонажи.**

Финищируйте первым на указанной ниже трассе или круге, чтобы открыть сответствующего персонажа

Гощик	Трасса/Круг
Aldar Beedo	Beedo's Wild Ride/Amateur
Ark Bumpy Roose	Bumpy's Breakers/Semi-pro
Ben Quadinaros	Inferno/Invitational
Boles Roor	Zugga Challenge/Semi-pro
Bozzie Baranta	Abyss/Invitational
Bullseye Navior	Sunken City/Semi-pro
Clegg Holdfast	Aquilaris Classic/Amateur
Fud Sang	Vengeance/Amateur
Mars Guo	Spice Mine Run/Amateur
Mawhonic	Andobi Mountain Run/Galactic
Neva Kee	Baroo Coast/Semi-pro
Ratts Tyerell	Howler Gorge/Semi-pro
Sebulba	Boonta Classic/Galactic
Slide Paramita	AP Centrum/ Invitational
Teemto Pagalies	Mon Gazza Speedway/Amateur

Toy Dampner | Executioner/Galactic
Wan Sandage | Scrapper's Run/Semi-pro

STAR WARS: DEMOLITION

*** Непобедимость.**

Выберите опцию "Preferences", затем нажмите L + R. Введите на экране Jedi Mind Trick пароль **RAISE_THEM.**

*** Все гонщики.**

Выберите опцию "Preferences", затем нажмите L + R. Введите на экране Jedi Mind Trick пароль **WATTO_SHOP.**

*** Медленные движения.**

Выберите опцию "Preferences", затем нажмите L + R. Введите на экране Jedi Mind Trick пароль **LOW_MO_ON.**

*** Низкая гравитация.**

Выберите опцию "Preferences", затем нажмите L + R. Введите на экране Jedi Mind Trick пароль **LO_GRAV_ON.**

*** Играть за Tamtel Shreej**

Успешно закончите игру с по крайней мере с 10,000 кредитов с Boba Fett и Wade Vox, чтобы открыть Tamtel Shreej.

*** Играть за Pugwis**

Успешно закончите игру с по крайней мере с 10,000 кредитов с General Otto и Tia & Ghia to unlock Pugwis.

*** Играть за Wittin**

Успешно закончите игру с по крайней мере с 10,000 кредитов с Aurra Sing и Quagga, чтобы открыть Wittin.

*** Играть за Malakili**

Успешно закончите игру с по крайней мере с 10,000 кредитов с Tamtel Shreej, Pugwis и Wittin, чтобы открыть Malakili.

*** Играть за Boushh, Darth Maul и Lobot**

Успешно закончите игру с по крайней мере с 10,000 кредитов с Malakili, чтобы открыть Boushh, Darth Maul и Lobot.

*** Местоположение Дроидов.**

Tatooine: Mos Esley.

Когда увидите два здания одинаковой формы в центре зоны, отправляйтесь к зданию, перед которым нет Droid power-up. Рядом с этим зданием увидите отдельное здание и склон. Поднимитесь по этому склону на "вершину" здания и езжайте вперед в одно из зданий-двойников. Автоматически минуете второе аналогичное здание и получите в награду power Droid.

Dagohba.

Атакуйте тонущий A-Wing, пока он не взорвется, найдете среди обломков три Droid power-up.

Tatooine. Dune Sea.

Атакуйте Sand Crawler пока он не остановится, затем войдите в открытй орудийный портал этой боевой машины и найдете Droid power-up . Повторите эту процедуру и получите еще один, но уже совершенно другой Droid.

Hoth.

Уничтожьте любой из трех Probe Droids, которые плавают в воздухе, в каждом из них находятся разные Droid power-up

The Death Star II

Уничтожьте TIE Fighters или дождитесь, когда они сами уничтожат друг друга. Получите в награду droid power up.

Yarvin 4.

Уничтожьте любую из трех сторожевых вышек и получите droid power-up. Каждая из трех этих башен даст Dам различных Droid.

Naboo.

"Столкните" шахматные фигуры с аналогичной шахматной фигурой другого цвета и получите Droid. Кстати, при удаче можете получить и кое-какие другие power-up.

*** Подсказка. Hoth: обломки корабля.**

Атакуйте ионную пушку, и она собьет летательный аппарат. Фрагменты его рухнут на землю, и все, кто окажется поблизости, получат серьезные повреждения.

STREET FIGHTER 3: 3-RD STRIKE — FIGHT FOR THE FUTURE.

Здесь Вы встретите и старых своих друзей, а также новых персонажей. Вот полный список. Q, Remy, Alex, Yun, Urien, Hugo, Oro, Necro, Sean, Jbuki, Makoto, Twelve, Yang, Elena, Dudley и Akuma. Среди них Вы сразу же увидите их прототипы, которые Вам известны по предыдущим сериям. Так, например, Dhalsim является прототипом Twelve, ну и т.д.

В игре есть три главных игровых режима: Arcade, Versus и Training. В аркадном режиме Вы сражаетесь с компьютером. При этом мощность Ваших соперников возрастает после каждого успешного боя. При этом Вам предоставляется выбор из двух соперников, с которыми Вы будете сражаться в следующем раунде. Это очень удобно, поскольку позволяет выбрать соперника с учетом индивидуальных особенностей Вашего персонажа, и придает разнообразие и дополнительный интерес турнирам в режиме одного игрока.

В режиме Versus Вы сражаетесь в турнире против "человеческих" соперников. Разнообразные боевые приемы и множество персонажей делают

этот режим просто удивительно увлекательным. И, наконец, Вы можете довести до совершенства мастерство Вашего персонажа в режиме Training Mode. Мы не советуем Вам сразу принимать участие в серьезных турнирах без предварительной подготовки, хотя многие азартные геймеры именно так и поступают Вряд ли Вам удастся добиться больших успехов, если не разучите специальных боевых приемов.

**** Переключать разрешающую способность экрана screen resolution.***

Удерживайте кнопку **Start** на логотипе Capcom logo, чтобы переключиться на немерцающий экран. Удерживайте **Y + Start** на логотипе Capcom, чтобы переключиться на экран с низким разрешением/сглаженным изображением.

Чтобы вернуться обратно на экран с высокой разрешающей способностью и чересстрочной разверткой (interlaced mode), удерживайте **Start + X** на логотипе Capcom.

**** Сражаться за Gill.***

Успешно закончите игру, затем выделите Yun или Yang, нажмите кнопку **UP** или **DOWN**, чтобы выйти с экрана выбора персонажей.

**** Альтернативные костюмы.***

Успешно закончите аркадный режим с любым персонажем, запомните игру, выберите любого бойца, затем удерживайте кнопку **Start**, нажмите атакующую кнопку на экране выбора персонажей, чтобы изменить цвет костюма.

**** Дополнительные цвета для одежды персонажей.***

Когда закончите аркадный режим с каким-нибудь персонажем, запомните игру. На эране выбора персонажей нажмите и удерживайте кнопку **Start**, а затем нажмите любую атакующую кнопку, чтобы получить дополнительные цвета.

**** Доступ ко "всему".***

Чтобы получить доступ ко всем страницам, к Gill, к опции Extra Option, Вам нужно установить System direction на Normal, выбрать любые опции на экране Options Screen, а затем победить в игре с 5-ю персонажами. Тогда Вы получите доступ к странице 8. Победите еще раз с 5-ю людьми и получите доступ на 9-ю страницу. 10-я страница станет Вам доступна, если победите еще с 5-ю людьми и, наконец, победите с последними оставшимися 4-мя персонажами, чтобы получить доступ к Gill. Наконец, победите, играя за Gill, получите доступ к Extra Options.

STREET FIGHTER ALPHA 3

Другое название игры - Street Fighter Zero 3.

Все любимые персонажи серии Street Fighter как бы собраны в одной игре, и это один из лучших игр-файтингов, которые только появлялись на приставках. Мультипликация отличная, превосходно выполнен режим World Tour, здесь Вы явно не соскучитесь.

Характер игрового действия практически не изменился по существу, но некоторые детали заметно усовершенствованы и сбалансированы практически до совершенства. Вам понадобится контроллер Arcade stick controller, чтобы получить максимальное удовольствие от игры.

**** Драться за Shin Akuma/ Super Gouki***

На экране выбора персонажей подсветите Akuma/ Gouki. Затем, удерживая **Start**, нажмите **A**.

**** Драться за Super Vega.***

Выберите arcade, training или versus режимы. На экране выбора персонажей подсветите Vega. Затем, удерживая **Start**, нажмите **A**.

STREET FIGHTER 3: DOUBLE IMPACT

Эта игра также имеет название Street Fighter 3 W Impact.

В игре много хорошо анимированных персонажей, куча разнообразных приемов, которые предстоит изучить, и бесконечные схватки, особенно, если Вашим соперником выступает достаточно опытный игрок. Технически игра выполнена неплохо, но она заметно менее увлекательная, чем SF-Alpha 3.

**** Сражаться за Yang.***

Выделите Yun на экране выбора персонажей Stareet Fighter 3 character selection screen и нажмите любую Kick кнопку.

**** Сражаться как Gouki (Akuma).***

Выделите Sean на экране выбора персонажей и нажмите кнопку **UP**.

**** Сражаться за Chin Gouki.***

Установите игру на уровень Easy, время на ON, а уровень повреждений hit damage на High. Выберите один раунд и сыграйте за Риу, затем в аркадном режиме не проиграйте ни одного раунда, победите как можно больше соперников, используя атаки perfects и super finishes. Затем сразитесь с боссом середины уровня или AKA rival, победите его (Sean), затем пробейтесь до конца уровня с Вашим последним бойцом. Тут и появится Gouki, и произойдет страшный бой с Вашим последним персона-

жем. Победите его, не проиграв ни одного раунда, и, если сумеете справиться, то он встанет и превратится в Shin Gouki. Победите его еще раз, получите не только новую концовку, но и сможете играть за Shin Goki. Для этого выделите Gouki на экране выбора персонажей и удерживайте кнопку Start прежде, чем нажать нужную кнопку.

*** Сражаться за Gill.**

Успешно закончите игру Street Fighter 3 или Street Fighter 3 Second Impact на любом уровне трудности. Выделите сцены на экране выбора персонажей, нажмите кнопку UP дважды.

*** Дополнительные опции.**

Активируйте доступ к Gill и Shin Gouki. Войдите в экран Option Screen и удерживайте кнопки L + R. Продолжайте удерживать эти кнопки, пока не появится экран Extra options. Выделите опцию Game Option, нажмите кнопки **LEFT, LEFT, X, X, RIGHT, RIGHT.**

Выделите опцию Button Config, нажмите кнопки **LEFT, LEFT, Y, Y, RIGHT, RIGHT**

Выделите опцию Screen Adjust, нажмите кнопки **LEFT, LEFT, X, Y, RIGHT, RIGHT.**

Выделите опцию Song, нажмите кнопки **LEFT, LEFT, Y, X, RIGHT, RIGHT.**

Если сделаете все правильно, то опция Extra Selection станет доступной.

*** Экран Full pause.**

Сделайте паузу в игре, нажмите кнопки X + Y.

*** Отыскать Вашего Rival.**

Выделите второй Impact, когда предоставится выбор между New Generation и 2-nd Impact. Пройдите в "Options", установите уровень трудности (Difficulty) не ниже 4-х звезд. Затем выберите аркадный режим, бойца и Super Art. Разделайтесь с 1-м и 4-м противником, используя Super Art, а также 2-го или 3-го (неважно), а когда прикончите этим приемом третьего соперника (нужно обязательно троих), то появится послание "Your Rival has Found" (Ваш враг обнаружен). И тут же он вызовет Вас на бой после короткой дискуссии на экране vs. монитора.

STUPID INVADERS

Игра про тупых пришельцев представляет собой одну из самых увекательных адвентюр на платфор ме Dreamcast. Игра очень веселая, и любителям этого жанра она, конечно, понравится, хотя некоторые головоломки довольно сложны, а смерть поджидает буквально за каждым углом. Попробуйте решить головоломки вначале сами, а потом уже загляните в прохождение, но прежде чем приступать к решению головоломок, обязательно запомните игру, поскольку возможны самые неожиданные результаты. Кстати, сцены, в которых Вы иногда погибаете, необычайно сипматичные и веселые, и может быть Вы даже иногда захотите погибнуть, чтобы посмотреть как это все прекрасно выглядит, тем более, что это просто игра.

В игре нет каких каких-нибудь сложных секретных проходов или труднонаходимых предметов. Игровое действие достаточно простое, можно сказать, прямолинейное, но анимация великолепная, звуковое сопровождение отличное, и Вы безусловно получит огромное удовольствие.

*** Базовые советы.**

❖ Запоминайте игру регулярно, как можно чаще. Иногда ключ к решению головоломки можно обнаружить только после того, как погибнете. Конечно, это нечестно, и в некотором смысле нелогично, но такова игра, придется с этим смириться.

❖ Собирайте все предметы, которые только найдете. Почти каждый из них имеет свое собственное употребление, и если окажется, что сам по себе предмет "не работает", тогда попытайтесь его скомбинировать с каким-нибудь другим предметом.

❖ Тщательно осмтаривайте буквально каждый сантиметр экрана, прежде чем отправиться дальше. Иногда придется достаточно долго бродить по экрану, чтобы отыскать один единственный нужный предмет, поэтому чтобы не возвращаться обратно, действуйте очень внимательно и осмотрительно.

❖ И, наконец, некоторые головоломки, вообще говоря, совершенно бессмысслены, и роли в развитии игрового действия никакой не играют. Так что не удивляйтесь, и если хотите, можете решить их.

SUPER MAGNETIC NEO

Это платформенная игра. Главный герой — Neo, маленький парнишка с магнитной головкой, который должен остановить банду Pinki Gang, устроившую кошмарный хаос в его любимом парке. Он использует полярность магнитов, разбросанных по территории парка, чтобы передвигаться по уровням. Идея остроумная, графически выполнена отлично. Однако, управление не на высоте.

*** Экран Full pause.**

Сделайте паузу в игре, нажмите кнопки X + Y.

SUPER PUZZLE FIGHTER 2 X

*** Gouki, Dan, и Devilot.**

Переместите указатель к нижнему ряду на экране выбора персонажа, затем нажмите **DOWN**.

*** Anita.**

На экране выбора персонажа подсветите курсором Donovan, затем, удерживая **L + R**, нажмите **A**.

*** Lin Lin.**

На экране выбора персонажа подсветите курсором Lei Lei, затем, удерживая **L + R**, нажмите **A**.

*** Bat Morrigan.**

На экране выбора персонажа подсветите курсором Morrigan, затем, удерживая **L + R**, нажмите **A**.

*** Усиленный персонаж.**

На экране выбора персонажа подсветите курсором бойца, затем, удерживая **L + R** и нажмите **A**. Обратите внимание! Этот прием не дает эффекта с Dan, Devilot, Donovan, Lei Lei или Morrigan.

*** Дополнительные опции.**

В главном меню подсветите курсором опцию "Options", затем, удерживая **L + R**, нажмите **A**.

SUPER RUNABOUT

*** Режим хитростей.**

Введите **ElvisIII** в качестве лицензии участника, чтобы открыть все машины и уровни.

SUPER STREET FIGHTER 2 X

*** Драться за Gouki/Akuma:**

На экране выбора персонажа подсветите курсором Ryu и нажмите **LP + MP + HP + Start**.

*** Дополнительные опции.**

В главном меню подсветите опцию "Options", затем, удерживая **L**, нажмите **A**.

*** Меню DIP switch.**

Успешно завершите игру со всеми героями, используя их Super Turbo версию и Super версию. Для этого понадобится завершить игру 32 раза. Достигнув же этого, нажмите и удерживайте **Y** и нажмие **Start**. Это позволит Вам войти в меню DIP switch, чтобы настроить игру.

SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING

Другое название игры Redline Racer.

Гонка на супермотоциклах с огромной скоростью, как и положено на мотоциклах Suzuki. Различные извилистые трассы, отличный режим двух игроков и безумная скорость. Однако учтите, что у мотоциклов только два колеса и это Вам не автомобиль, поэтому вляпаться в серьезную неприятность довольно легко.

*** Экран Full pause.**

Сделайте паузу в игре, нажмите кнопки **X + Y**.

*** Гоночный байк GSX-R600**

Успешно завершите Session 1.

*** Байк GSX-R Supersport.**

Успешно завершите Session 3.

*** Скрытые изображения.**

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти различные картинки из игры.

*** Призовые мотоциклы.**

Успешно завершите режим GP mode в каждом ранге (ranking), чтобы открыть Anorak, Skitz, Roger Rocket и Hoverbike.

SWORD OF THE BERSERK: GUTS` RACE

(Эта игра имеет другое название — Berserk.)

Главный персонаж по имени Guts прекрасно владеет мечом и способен порубать любого соперника на куски так, что отдельные части тела разлетаются в разные стороны. Неплохой сюжет, очень впечатляющая графика, много секретов, а вот видеовставки носят какой то фрагментарный и ужасно однообразный характер.

*** Миниигра Puck the Elf ("Озорной Эльф").**

Успешно завершите игру на уровне сложности Easy.

*** Режим Battle arena.**

Успешно завершите игру на уровне сложности Normal.

*** No limit mode.**

Успешно завершите игру на уровне сложности Very Hard.

*** Легкие призы в Hard Mode.**

Используйте это трик, когда получите призы в Hard Mode. Установите уровень трудности Easy и продолжите играть на финальной стадии, сохранив набранные очки (перед битвой с Balzac's first form). Завершите и сохраните игру. Вернитесь к установке уровня трудности hard и продолжите игру. Даже при том, что Вы закончили большую часть игры на уровне сложности Easy, Вы тем не менее, получите призы за Hard Mode. Однако далее Вы должны закончить заключительный этап игры в Hard Mode, но некоторые трудные этапы

(типа сражения с Zod) будут намного проще.

SYDNEY 2000

В этой игре Вам предстоит, не выходя из дома, принять участие в самом крупном спортивном спектакле уходящего тысячелетия. Графика отличная, управление простое и эффективное. В об щем, сидите и соревнуйтесь.

*** Полная статистика.**

В главном меню быстро нажмите **LEFT**(x2), **RIGHT**(x2), **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Выберите режим Olympic mode, чтобы получить полную статистику.

TECH ROMANCER

Еще один маниакальный файтинг, на этот раз с участием гигантских роботов. Графика очень яркая, сочная, детально прорисованная, но вряд ли Вы просидите за этой игрой более, чем 2-3 дня.

*** Все персонажи.**

В главном меню подсветите "Options", затем нажмите **A**(x2), **B, A, B, RIGHT**.

*** Мини-игра VMU "Punches And Love"**

Успешно завершите режим story mode за любого персонажа. Отправляйтесь в Tatsumi's Techno Dome, чтобы найти мини-игру.

*** Вторая VMU мини-игра.**

Успешно завершите игру с Dixen twice, испльзовав обоих пилотов. Вторая мини-игра будет доступна в Tatsumi's Techno Dome.

*** Третья VMU мини-игра.**

Успешно завершите игру, использовав всех персонажей. Третья мини-игра будет доступна в Tatsumi's Techno Dome.

*** Скрытые опции.**

Успешно завершите игру за любого персонажа в режиме hero challenge mode. Идите в Tatsumi's Techno Dome и двигайтесь вправо. Заберите несколько "G", тзатем купите желтые boxes, чтобы открыть опций для большего количества персонажей и дополнительных видеовставок.

TEE OFF GOLF

Обычно имитаторы гольфа очень простые и, можно сказать, прямолинейные. Тем более приятно увидеть в этой игре бездну юмора и очень симпатичных мультипликационных персонажей. Прекрасно графически оформленные трассы гольфа, Вам не докучают многочисленной статистикой, которая только отвлекает. До 4-х человек могут принять участие в соревнованиях. При этом не столько посоревнуетесь, сколько похихикаете.

*** Nick.**

Успешно завершите игру на 5 уровне.

*** Randy.**

Откройте Nick, затем снова сыграйте последние три лунки.

(SEGA SPORTS) TENNIS 2K2

*** Секреты.**

❖ Победите во всех матчах, не используя продолжений. Если в качестве персонажа использовали мужчину, то сыграете с королем (King), а если использовали в качестве персонажа женщину, то сыграете с королевой (Queen). А победив их, сможете использовать их в дальнейшем, как игровых персонажей.

❖ Чтобы получить Bull's Eye Racket, нужно набрать не менее 12000 очков на 4-м уровне (LV4).

❖ Чтобы получить ракетку Danger Flags Rocket, нужно собрать все флаги на уровне 4 и так, чтобы в Вас не попал ни один красный мяч. Первым делом бегите к правому флагу, а затем к сетке, уворачиваясь от красных мячей. Далее бегите влево по прямой, возьмите 3 флага, ближайших к сетке, и тут же мчитесь вниз под флагом справа, а затем осторожно и без особых проблем соберите оставшиеся флаги.

❖ Чтобы получить ракетку Flag Rocket, успешно завершите игру на 4-м уровне danger flag так, чтобы в Вас не попал ни один красный мячик, и при этом уровень Ваш должен быть не ниже 19-го.

❖ Чтобы получить ракетку Head Chip System Raquet, нужно победить в турнире French Cup, не проиграв ни единого гейма.

❖ Чтобы получить ракетку id89 raquet, Вы доожны победить в турнире England Trophy, не проиграв ни единого гейма.

❖ Чтобы получить ракетку Lite 2000 Racquet, выиграйте турнир Australian Challenge, не проиграв ни одного гейма. Надо сказать, что это невероятно сложно.

❖ Чтобы получить ракетку Sharpness racquet, нужно победить в турнире Hitmaker Cup, не проиграв ни одного гейма.

*** Другие наряды.**

На экране выбора нажмите и удерживайте **L** или **R** и выберите персонаж.

TEST DRIVE 6

*** Легкие деньги.**

Когда Вы закончите все гонки Capture

the Bomber, отправляйтесь на трассу в Hong Kong track и используйте там полицейский автомобиль TVR cop car. Прежде чем гонка начнется, прибавьте обороты, так чтобы они оказались почти на уровне красного сектора, а затем дайте полный газ, как только услышите команду Go. Старт получится отличный. Мчитесь левее от бомбера, держитесь к нему поближе, а когда окажетесь совсем рядом, атакуйте его сзади, стараясь сбить с дороги. Таким маневром сможете победить его буквально за несколько секунд и запросто заработать 2000$. Если ничего не получится, заново начните гонку и повторите маневр.

*** Лучший автомобиль.**

Неудивительно, что лучший автомобиль продается за 1 миллион долларов. Когда он полностью усовершенствован, то разгоняется с места до 60 миль практически за 1 секунду. Чтобы побить рекорд скорости, отправляйтесь на трассу в Париж. После первых двух крутых поворотов, осторожно и внимательно пройдите небольшие повороты на следущем участке трассы и дайте полный газ на прямой, развив скорость, может быть, даже выше 270 миль в час, и учтите, что впереди крутой поворот.

*** Советы.**

❖ Когда Вы проходите крутой поворот на высокой скорости, то можете вылететь с трассы, потерять скорость и оказаться чуть ли ни на последнем месте в гонке. Чтобы такое безобразие не случилось, чуть-чуть сбросьте газ где-нибудь посреди поворота, а когда Вас начнет заносить, не паникуйте, прибавьте немного оборотов, и управление машиной быстро восстановится. Затем выровняйте автомобиль на трассе и полный газ. Таким образом пройдете поворот на максимальной скорости и безусловно сохраните лидерство.

❖ Когда закончите все гонки Capture the Bomber, отправляйтесь на трассу в Hong Kong и используйте там полицейский автомобиль TVR cop car. Прежде чем гонка начнется, наберите обороты, чтобы указатель стал чуть ниже красного поля. Затем дайте полный газ, когда стартер прокричит "Go", Вы отлично примите старт, избежав пробуксовки колес. Езжайте слева от Bomber, а когда приблизитесь и окажетесь чуть сзади, постарайтесь выбить его с трассы боковым ударом. Вы должны разделаться с ним буквально за 4 секунды, тогда получите 2500 Если с первой попытки не удастся, повторите ее снова

❖ Когда гоняете в режимах Challenges или каких-нибудь других, в которых присутствует встречный транспорт, нажимайте на клаксон, чтобы встречные автомобили своевременно убрались с Вашего пути. Однако учтите, что иногда водитель встречной машины может запаниковать и врезаться прямо в Вас.

❖ Когда Вы гоняете в каком-нибудь режиме, где есть встречный транспорт, нажимайте на клаксон, чтобы встречные машины своевременно убрались с дороги. Однако, в некоторых ситуациях водители встречной машины могут запаниковать, что приведет к аварии, так что будьте осторожны.

❖ Чтобы установить рекорд скорости, отправляйтесь в Париж. Там на трассе после первых двух крутых поворотов осторожно пройдите более мелкие повороты, а затем на длинной прямой сможете развить максимальную скорость, превышающую 270 миль в час, прежде чем достигнете следующего поворота.

❖ Чтобы эффектно выполнить скоростной поворот на сложном участке, не сбрасывайте скорость при входе в поворот, а только слегка хлопните по кнопке ручных тормозов и выполните маневр классно.

❖ Наберите побольше скорость, чтобы успешно перепрыгнуть через автомобили, в случае возникновения непредсказуемой ситуации на перекрестке.

❖ В этой игре довольно легко расправиться с любым соперником на трассе, нужно только протаранить его машину сзади, и он тут же во что-нибудь врежется, а то даже и взлетит в воздух.

❖ Играя за полицейского, первым делом атакуйте лидера банды, все остальные обычно движутся медленнее, и с ними легко расправиться.

*** $6,000,000.**

Введите в качестве имени **AKJGQ.**

*** Все машины.**

Введите в качестве имени **DFGY.**

*** Все трассы.**

Введите в качестве имени **ERERTH.**

* *Все трассы быстрых гонок.*
Введите в качестве имени CVCVBM.
* *Нет трасс быстрых гонок.*
Введите в качестве имени OCVCVBM.
* *Короткие трассы.*
Введите в качестве имени QTFHYF.
* *Все поединки.*
Введите в качестве имени OPIOP.
* *Нет поединков.*
Введите в качестве имени OPOIOP.
* *Отключить время контрольнх точек.*
Введите в качестве имени FFOEMIT.
* *Включить время контрольнх точек снова.*
Введите в качестве имени NOEMIT.
* *Остановить режим Bomber mode.*
Введите в качестве имени RFGTR.

Другой вариант. Поймайте всех "гонщиков" на трассах Paris, Rome, New York, Hong Kong и London в режиме Cop Chase Mode.

TEST DRIVE: Le MANS (Le MANS 24 HOURS)

* *Другой загрузочный экран*
Введите в качестве имени "JACKPOT", чтобы увидеть модель в купалнике на загрузочном экране.
* *Автоматическая победа в гонке.*
Введите в качестве имени "FIRSTON".
* *Трасса Space Race track*
Введите в качестве имени "NAIMAR".
* *Пляжные машинки buggy cars.*
Введите в качестве имени "BIGGY1", "BIGGY2", "BIGGY3", "BIGGY4", "BIGGY5", "BIGGY6", "BIGGY7" или "BIGGY8".
* *Все машины и трассы.*
Введите в качестве имени "TATOO", чтобы открыть все машины и трассы в режиме quick race mode.
* *1999 Audi RSR Prototype*
Введите в качестве имени "MAYOU". Гонка начнется немедленно. Завершите эту гонку и получите жедаемый автомобиль на следующих трассах.
* *1999 BMW Prototype*
Введите в качестве имени "POHLIN" . Гонка начнется немедленно. Завершите эту гонку и получите жедаемый автомобиль на следующих трассах.
* *1999 Toyota GT1*
Введите в качестве имени "PINOU". Гонка начнется немедленно. Завершите эту гонку и получите жедаемый автомобиль на следующих трассах.
* *Машина Hot Dog car*
Введите в качестве имени "HOTDOG". Гонка начнется немедленно. Завершите эту гонку и получите жедаемый автомобиль на следующих трассах.
* *Машина Cheese car*
Введите в качестве имени "FROMAGE". Гонка начнется немедленно. Завершите эту гонку и получите жедаемый автомобиль на следующих трассах.
* *Машина Pie car*
Введите в качестве имени "PIE". Гонка начнется немедленно. Завершите эту гонку и получите жедаемый автомобиль на следующих трассах.
* *Машина Pizza car*
Введите в качестве имени "PIZZA". Гонка начнется немедленно. Завершите эту гонку и получите жедаемый автомобиль на следующих трассах.
* *Космический корабль.*
Введите в качестве имени "MM1". Гонка начнется немедленно на трассе Moto Mash Cartoon.
* *Самолет.*
Введите в качестве имени "MM2". Гонка начнется немедленно на трассе Moto Mash Cartoon.
* *Сумасшедшая машина.*
Введите в качестве имени "MM3". Гонка начнется немедленно на трассе Moto Mash Cartoon.
* *Такси*
Введите в качестве имени "MM4". Гонка начнется немедленно на трассе Moto Mash Cartoon.
* *Автобус 60-х годов.*
Введите в качестве имени "MM5". Гонка начнется немедленно на трассе Moto Mash Cartoon.
* *Грузовичок "Мороженое".*
Введите в качестве имени "MM6". Гонка начнется немедленно на трассе Moto Mash Cartoon.
* *Подводная лодка.*
Введите в качестве имени "MM7". Гонка начнется немедленно на трассе Moto Mash Cartoon.
* *Другой обзор при replay.*
Во время replay, нажмите Y, чтобы пройтись по кругу по всем точкам обзора.
* *Экран Full pause.*
Сделайте паузу в игре, нажмите кнопки

X + Y.

TIME STALKERS

(Игра имеет другое название — Climax Landers.)

Еще одна довольно неудачная попытка создать на Dreamcast ролевую адвентюру. После того, как Вы заканчиваете, например, первое подземелье, Ваши экспериментальные очки обнуляются, и Вы чувствуете себя словно голенький, словно только что стартуете в игре. Кроме того, здесь нет ярких персонажей, игра слишком коротка, слишком прямолинейна, а такого в ролевой игре быть не должно.

**** Плавать в воздухе.***

Нажмите **A + B + X + Y**.

**** Скрытые изображения.***

Установите игровой диск в CD-ROM drive на PC, чтобы найти различные картинки из игры в формате .BMP в директории "BMP".

**** Неограниченные tokens.***

Загрузите миниигру "Stuff" в ваш VMU. Затем сохраните свою игру. Продайте все, что Вы имеете и идете к Дому Монстра (Monster House). Купите так много tokens, как сможете. Поместите tokens в ваш VMU. Сбросьте игру, и загрузите ваш игровой файл. Вы будете иметь деньги, предметы и tokens. Затем, продайте tokens и отгрузитесь. Возвратитесь к Дому Монстра, и купите большее количество tokens. Повторите эту уловку столько раз сколько вам необходимо.

**** "Cooks".***

Успешно пройдите все подземелья и сохраните игру. После прохождения последней темницы получите Lady, отгрузите игру, затем закройте книгу. Дождитесь списка разработчиков, чтобы закончить игру, затем начнется видеовставка. Сохраните игру, когда появится сообщение после видеовставки. Выйдите из игры, затем загрузите эту же игру. Войдите в ваш дом монстра, идите формировать монстра, и вам будет доступен "Cooks". Заберите его, и он будет одним из ваших монстров.

**** Удвоение монстров.***

Отправляйтесь в зону города с "Moon Lighter" или "Moon Lighter S". Сохраните игру в Sword's House, и перейдите на VMU в Monster House. Загрузите миниигру в VMU "Moon Lighter" или "Moon Lighter S". Загрузите монстра, который будет сдублирован в VMU. После загрузки, выйдите из Monster House, затем выключите Dreamcast без сохранения игры. Запустите игру снова и выберите ранее созданный файл отгрузки. Идите к Monster House, и загрузите монстра из VMU в игру. Если все сделано правильно, оба отгрузочных файла будут теперь иметь копию того же самого монстра.

**** Использовать миниигру больше чем один раз.***

Загрузите игру в VMU. Выключите Dreamcast без сохранения игры. Если все сделано правильно, мини-игра будет в VMU, и все еще будет в игре без необходимости заново приобретать ее.

Обратите внимание! Чтобы сохранить деньги, надо сохранять игру после закупки предметов в миниигре.

TOKYO XTREME RACER

(Обратите внимание! Другое название игры — Shutokou Highway Battle.)

**** Honda S2000.***

В конце Quest Mode обгоните все машины из The Four Devas team, чтобы успешно завершить игру. The Honda S2000 может быть приобретена в "автомагазине" в следующей игре. Дополнительно будут открыты автомобили: Rival 138-141, Type-515 и Type-AP1.

**** Porsche 930.***

Сделайте доступной Honda S2000. В Quest Mode победите другие "смертельные" машины и успешно завершите игру. Porsche 930 может быть приобретен в "автомагазине" в следующей игре.

**** Porche 944 (главный Босс).***

Примите участие в соревнованиях и победите подряд в 200 быстрых гонках, чтобы открыть Porche 944.

**** Сделать доступным указатель противника в Quest mode.***

Нажмите **L** или **R** в меню "Assist Shifting". Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

**** Другой вариант просмотра повтора.***

Нажмите и удерживайте **L + R**, затем нажмите **A**, чтобы выбрать опцию "Replay" на экране Post-Race. Этот прием позволит просмотреть повтор с точки обзора "из-за автомобиля".

**** Избежать записи о проигрыше.***

Если ваш автомобиль находится на грани проигрыша в гонке, нажмите **Start** и вернитесь в главное меню.

игра не отметить вашего противника, как победителя.

*** Показать максимальную скорость в Quest mode:**

Нажмите Y в меню "Assist Shifting". Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Автомобили игрока и его противника достигнут полной скорости после победы или проигрыша схватки в Quest Mode. Максимальная скорость, достигнутая в гонках Quest Mode будет показана на экране.

*** Автомобиль 4 Devas.**

Как только вы победили 4 Deva, вы сможете приобрести этот автомобиль в магазине.

*** Секретные рисованные прототипы.**

Crimson Demon Skyline (Японская версия). Победите каждый автомобиль. Купите машину type-R34 (она будет открыта после завершения игры). Укажите японский символ — 10 пробелов справа. Введите dot-1-3-8. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

Flaming RX-7 (Японская версия). Победите Midnight Cinderella. Купите машину type-FD и не меняйте ни одной буквы в лицензионном листе. Введите dot-1-3-5 в качестве номера лицензии. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

Северо-американская версия машин. Победите каждый Deva и Devil. Если вы хотите получить один из этих секретных прототипов, введите букву D в конце имени. Например, если вы хотите Midnight Cinderella's paint, имя должно быть — Type-FDD.

Обратите внимание! Этот трик не работает для NSX's flaming paint scheme.

Striped Supra (Японская версия). Победите Exhaust Eve. Купите машину type JZA80 и укажите Japanese symbol — три пробела вправо. Введите dot-1-3-9 в качестве номера лицензии. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Свободный автомобиль (Японская версия).**

Заработайте достаточно денег, чтобы купить тот автомобиль, который пожелаете. Когда выбираете номер лицензии, нажмите Y, чтобы получить случайный выбор. Если все цифры номера будут "7", получите свободный автомобиль. Если этот номер не выпал, нажмите B, чтобы повторить попытку. Ответьте "No", когда спросят, хотите ли вы этот автомобиль, чтобы начать выбор снова.

*** Soundtrack.**

Запустите Dreamcast без диска, чтобы войти в audio CD player. Вставьте диск с Tokyo Xtreme Racer и проиграйте треки со второго и выше, чтобы прослушать музыку из игры.

TOKYO XTREME RACER 2

(Обратите внимание! Другое название игры — Shutokou Battle 2.)

*** Экран Full pause.**

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы, затем нажмите **X + Y**.

*** Быстрая победа.**

После отсчета 3-2-1-Go, немедленно нажмите и удерживайте **L**, **R**, затем нажмите **A** на контроллере 2 продолжая удерживать эти кнопки нажатыми.

*** Открыть Middle Map Area**

Победите Phantom Racer.

*** Открыть Other Map Area**

Победите White Phantom.

TOKYO HIGHWAY CHALLENGE

Победив в гонке, Вы получаете денежную премию, но для этого нужно промчаться по специальной трассе в Токио. Графически игра оформлена великолепно, а вот автомобили мало похожи на реальные, и разнообразие их невелико. Фанатики гонок, возможно, и приобретут эту игру. Однако, на наш взгляд, есть много игр-гонок значительно лучше.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

Четвертая игра Tomb Raider появилась на экранах Dreamcat. Как Вы понимаете, дело происходит в Египте. Вам предстоит решить кучу специальных головоломок, но нового ничего Вы не увидите, поскольку игра, по существу, скопирована с PS, только графика стала заметно лучше.

*** Неограниченное лазерное оборудование.**

Получите crossbow или revolver скомбинированный с лазерным прицелом. Сделайте крупный план, удерживая **L**, нажмите **Start**. Пока удерживаете **L**, выберите pistols и нажмите **A**. Продолжая удерживать **L**, выйдите с экрана паузы. Услышите звук перетягивания затвора. Обратите внимание! Можете повторять этот прием в любой момент.

❖ Установите Лару лицом точно на север, войдите в экран inventory screen. Выделите маленькую иконку Medipack icon в меню и нажмите кнопки **L**, **UP**, **X**, **UP**, **R**, **Y**. В результате получите доступ к любому оружию, неог-

раниченным боеприпасам и неограниченному количеству аптечек (medipacks).

❖ Поставьте Лару лицом точно на север или, уцепившись за карниз, глядя точно на север. Затем нажмите кнопку паузы и удерживайте кнопки L, R и Y. Проскочите целый уровень.

*** Подсказки.**

❖ Чтобы зажечь сигнальный факел (flares), нажмите одновременно кнопки L + R, когда Лара не имеет в руках никакого оружия.

❖ Чтобы включить все выключатели в комнате Star Room на уровне Last Library, первым делом встаньте возле выключателя напротив Reset Pad. Стоя к нему лицом, пронумеруйте каждый выключатель, начиная с того, на котором Вы стоите, обозначив его цифрой 1, а затем нумеруйте их последовательно в левом направлении цифрами от 2-х до 7-ми, запомните нумерацию и активируйте выключатели в следующем порядке: 1, 3, 2, 7, 5, 4, 6.

❖ Старайтесь экономно расходовать "взрывные" боеприпасы, в частности, гранатомет, Cross Bolt и т.д. и т.п.; берегите их для особо мощных соперников. Когда же сражаетесь со скелетами, используйте Shot Gun и постарайтесь сделать так, чтобы скелет оказался между Вами и карнизом. Выстрелите, скелет слетит с карниза и тут же погибнет. Поскольку боеприпасы для Shot Gun встречаются намного чаще, чем взрывчатые боеприпасы, то их экономить не приходится, а мощные взрывчатые боеприпасы сохраните для схваток с особо мощными врагами или тогда, когда карнизы помочь Вам не могут.

❖ Когда Вы окажетесь в стрелковом тире (shooting) на уровне Coastal Ruins, используйте взрывающиеся стрелы, чтобы уничтожить урны. Вам даже не понадобится использовать лазерный прицел.

❖ Когда окажетесь в комнате Senet, поднимитесь по лестнице и найдете секретные боеприпасы Wideshot Shells и маленькую аптечку. Затем спрыгните вниз на уровень Senet, выполните прыжок с разбега слева и уцепитесь за карниз возле того места, где Вы играли в Senet. Подтянитесь наверх и сможете снова сыграть в Senet, не просовывая руки в огонь. На самом деле, теперь можете перебраться через балконную ограду, как будто бы ее просто не существует.

❖ Ружье сложно обнаружить не только на 4-м уровне Burial Chambers, но также и на третьем уровне Tomb of Seth. Когда Вы стартуете на этом уровне, в первом отверстии слева как раз и найдете замечательную винтовку.

❖ Очень важно в этой игре быть лицом точно на север, именно точно! Для этого найдите такую сторону блока, которая обращена точно на юг, а затем взберитесь на него. Посмотрите на свой компас, и стрелочка будет прозрачной. При этом она может чуть подрагивать в ту или иную сторону.

В игре 70 секретов, и мы подскажем Вам где на каком уровне их найти.

*** Уровень 1. Angkor Wat.**

Если сумеете собрать все восемь золотых черепов (Gold Skull) на 1-м уровне игры, то в конце этого уровня получите возможность пройти по новому маршруту, который будет намного труднее и интереснее.

1. В самом начале игры необходимо найти первый золотой череп. Он находится слева от главной лестницы возле старта. Когда он будет обучать исполнению прыжка с разбега, то автоматически вернетесь назад и сможете найти второй череп.

2. Череп находится в воде как раз ниже того места, где совершите первый прыжок.

3. Череп находится в углу, ниже того места, где Вы выполните прыжок с разбега и уцепитесь за карниз.

4. Череп находится на дне большого пруда.

5. Череп находится в правом дальнем углу, возле кабанов.

6. Справа в комнате позади кабанов.

7. Заползите в узкое пространство, а в тоннеле сверните налево, там найдете череп.

8. После того, как выполните рывок вперед и совершите кувырок, сверните направо, когда пойдете по переходу.

*** Уровень 3. The Tomb of Seth.**

9. На правой северной стороне склона, возле псов, вскарабкайтесь в короткий проход.

10. Прежде чем использовать выключатель в отверстии, чтобы поднять уровень песка, зайдите в песчаную яму и войдите в короткий коридор.

11. Перескочите с помощью веревки в синий проход, взберитесь повыше, чтобы увернуться от шипастого роллера.

12. Прежде чем воспользоваться Timeless Sands, взберитесь на лестницу слева от Sphinx, нажмите рычаг, чтобы открыть дверь в его боку.

13. Прежде, чем использовать Timeless Sands, взберитесь на лестницу слева от Sphinx (Сфинкс), затем запрыгните на Сфинкса, взберитесь на самую его голову и обнаружите небольшую пещерку.

** Уровень 4. Burial Chambers.*

14. Когда Вы начнете скользить на старте, прыгните и ухватитесь за карниз.

15. После того как найдете Hand of Orion (Руку Ориона), прыгните в левую сторону.

16. Пройдите вдоль левой стороны комнаты с саркофагами, чтобы не брать аммулет Хороса (Amulet of Hourus). Войдите в следующую комнату (там статуя, которую можно передвигать) и спрыгните в дальний левый угол, где обнаружите нишу.

17. Взберитесь по ступенькам в пещере и спрыгните вниз в правую нишу.

18. Войдите в большую вращающуюся комнату в первый раз и прыгните влево к алькову.

** Уровень 5. Valley of the Kings.*

19. Прямо со старта заберитесь в ближайший темный альков слева.

20. На старте вскарабкайтесь прямо сходу в ближайший правый темный альков (нишу), сверните направо, прыгните и уцепитесь за высокий карниз, затем вскарабкайтесь на него, чуть выше входа.

21. Спуститесь вниз по лестнице в яму возле скального моста с охранником, затем пройдите в темный тоннель.

** Уровень 6. KV5.*

22. После того как проедете мимо опор первой деревянной платформы, чтобы сбить охранника наземь, вскарабкайтесь в узкое пространство справа, возле следующей арки.

23. Вскарабкайтесь на переход справа от закрых ворот. Пройдите по кругу направо, спрыгните на нижний переход, а затем пройдите назад влево.

24. После того, как минуете третий шипастый шар, взберитесь по лестнице, находящейся в правом отверстии крыши и сделайте заднее сатьто, чтобы приземлиться на карнизе.

25. Спуститесь по лестнице, находящейся в L-образной яме и пройдите влево под узким проходом. Чтобы попасть в него, отпустите кнопку X, затем немедленно удерживайте ее снова, чтобы уцепиться и повиснуть. Нажмите кнопку L + UP, прежде чем Лара успеет поднять ноги вверх.

** Уровень 7. Temple of Karnak.*

26. Пройдите налево от монолита через среднюю арку. Заберитесь в левый узкий проход, чтобы добраться до холла, пройдите по кругу к урнам, расстереляйте их и возьмите там полезные предметы.

27. Нырните в бассейн, пройдите в подводную дверь и всплывите на поверхность через отверстие в потолке.

28. Прямо от секрета 27 плывите дальше по кругу, сверните налево, проплывите через узкую щель в подводную комнату.

29. В команте с алтарем, заберитесь в левый узкий проход

** Уровень 9. Sacred Lake.*

30. После того, как воспользуетесь солнечным талисманом (Sun Tallisman), войдите в южную дверь. В воде возле столба проплывите на восток и дальше в подводную дверь.

** Уровень 10. Tomb of Semerkhet.*

31. С первого карниза, выше Senet, спрыгните налево на карниз и взберитесь по лестнице наверх в правый проход.

32. После того, как поднимите клетку в комнате с огненными отверстиями, прыгайте к карнизу и взберитесь по лестнице направо к узкому проходу.

33. После неудачи у Senet спуститесь в левый люк в полу и соскользните вниз по склона. С третьего склона спрыгните изо всех сил, чтобы уцепиться за карниз.

34. От 33 секрета соскользните снова вниз по карнизу и уцепитесь за столб, спуститесь по нему в комнату с двумя веревками; используйте первую веревку, чтобы перелететь на красный карниз и откройте секретные двери.

35. В комнате с тремя веревками перелетите прямо с третьего карниза на самый дальний карниз.

36. Когда доберетесь до высокого столба (после трех веревок), возьмите факел из отверстия возле опущенного люка. Швырните факел на пол и спуститесь вниз. Зажгите

факел у огня возле трех веревок, затем зажгите два факела на стене и сможете открыть люк. Спрыгните вниз, сделайте заднее сальто мимо ловушки с опасными лезвиями, но при этом остерегайтесь жуков.

37. После того, как прыгнете из люка (возле отверстия с факелом), выберитесь наверх через дыру и нажмите выключатель, чтобы поднять клетку, затем взберитесь наверх через отверстия.

** Уровень 11. Guardian of Semerkhet.*

38. В проходе, ведущем к быку, используйте перекладину (как в цирке), чтобы добраться до узкого прохода, ведущего к яме с огнем.

39. Пройдите мимо быка дальше, в темную комнату, возьмите факел из отверстия и вернитесь обратно по кругу к огню, чтобы поджечь факел. Снова вернитесь обратно в комнату с отверстием, зажгите оба факела на стенах, чтобы открыть дверь в секретный проход.

40. После того, как заманите быка, и он поразит все три панели, сверните в правый проход, взберитесь по лестнице и пройдите влево в маленькую комнату.

** Уровень 12. Desert Railroad.*

41. Повисните на руках на задней части последнего вагона, спуститесь вниз, снова ухватитесь и заберитесь в дверь.

42. Используйте ломик (Use Crowbar), чтобы открыть разбитую панель в 3-ем вагоне.

43. Используйте ломик, чтобы вскрыть панель в первом вагоне.

** Уровень 13. Alexandria.*

44. После того, как встретите Джин, выйдите на балкон, спрыгните налево на карниз и расстреляйте охранника, сверните направо, прыгните как можно дальше, чтобы уцепииться за крышу; взберитесь направо, чтобы спрыгнуть вниз и активировать выключатель. Когда откроется дверь, расстреляйте охранника и пройдите в секретный альков.

** Уровень 15. Catacombs.*

45. В большой комнате с двумя веревками перелетите на юг со второй веревки, чтобы ухватиться за карниз.

46. После того, как найдете первый трезубец, вернитесь обратно вниз, спуститесь на пол и пройдите по кругу в высокую комнату. Когда пол поднимется, то заодно и доставит Вас прямо к секретному алькову.

47. В проходе, ведущему ко второму трезубцу, уничтожьте все кучи с костями, включая ту, которая позади столба, и сможете открыть секретную дверь.

48. Прямо от 47 секрета идите прямо по полу, пока панорама не сменится. Спуститесь вниз по столбу, прыгните в левую зону и найдете справа открытую дверь.

** Уровень 16. Temple of Poseidon.*

49. Из большой ямы пройдите в северный проход, спрыгните в яму, развернитесь и проберитесь налево в узкое пространство Это надо успеть сделать до того, как яма заполнится водой.

** Уровень 17. Lost Library.*

50. Здесь Вы можете найти первую золотую звезду (Golden Star), для чего нужно спрыгнуть ниже большой шестерни слева.

51. После того, как победите Horseman'a, пройдите через широкий проход и сверните к самому его концу, где находится наклонный блок. Используйте арбалет (Crossbow) с лазерным прицелом, чтобы выстрелить точно в выключатель наверху и открыть ближние ворота.

52. Соскользните вниз в большую комнату с огромной статуей льва, прыгините и ухватитесь за лестницу, взберитесь по ней наверх и перепрыгните вправо на карниз.

** Уровень 18. Hall of Demerius.*

53. На карнизе, где Вы встретили Von Croy, сдвиньте фонарь поближе к книжным полкам, чтобы они открылись. Войдите в образовавшийся проход и вернетесь в Coastal Ruins.

** Уровень 20. Cleopatra's Palaces.*

54. Пройдите на север со ступенек Pharos Knot, используя Скоробея, чтобы миновать шипы.

** Уровень 21. City of The Dead.*

55. После того, как переберетесь через замерзший пруд и щелкните выключателем, войдите в открывшуюся дверь. В следующей комнате сверните в правый проход и используйте ломик, чтобы вскрыть дверь.

56. Езжайте на мотоцикле влево, подальше от орудий на крыше, и доберитесь до большой ямы. Поднимитесь по левой стороне склона, чтобы прыгнуть с самой высокой точки, а затем двигайтесь чуть правее, чтобы приземлиться на самом нижнем карнизе. Взберитесь наверх по

каменной статуе, прыгните и ухватитесь за правый склон, подтянитесь наверх и удерживайте прыжковую кнопку, чтобы перескочить через другие склоны и ухватиться за левый карниз. Подтянитесь наверх и спрыгните вниз на другую сторону.

*** Уровень 22. Chambers of Tulun.**

57. После того, как нажмете рычаг выше москитов, перелетите с помощью веревки на восточный карниз, убив по дороге летающих жуков.

58. Взберитесь на карниз выше широкого прохода (ведущего в Trenches), зайдите в тоннель, проползите через узкое простанство и следуйте дальше по нему, пока не спрыгнете в секретную комнату.

*** Уровень 23. Citadell Gate.**

59. Уцепившись за веревку, развернитесь вокруг, перемахните направо к колоколу (в северовосточном углу) и приземлитесь на его основании. Свесьтесь с края, спрыгните вниз, уцепитесь за край узкого прохода и заползите в него.

*** Уровень 25. Street Bazaar.**

60. После того, как перейдете черз мост и взберетесь налево, развернитесь и прыгните с места на карниз плоской крыши. Затем пройдите направо.

*** Уровень 26. Citadel.**

61. Прежде чем уцепиться руками и спрыгнуть вниз, чтобы ухватиться за целую серию трещин, перепрыгните вначале через воду, прямо к лестнице. Ухватитесь за раскачивающуюся перекладину наверху, взберитесь на нее и прыгните вниз, чтобы уцепиться за край узкого прохода справа.

62. Прямо в самом конце прохода Вы сможете свеситься на руках и спрыгнуть вниз из одной смертельно опасной волчей ямы и ухватитесь за край узкого прохода.

*** Уровень 27. Sphinx Complex.**

63. Когда найдете Metal Blade, потяните за левую полку, чтобы она отделилась от стены, а затем потяните за вторую слева и найдете секретное ружье (Shotgun).

*** Уровень 28. Underneath the Sphinx.**

64. В комнате с тремя узкими проходами заползите в средний и ползите до тех пор, пока не спрыгнете вниз через разрушенную платформу.

*** Уровень 29. Menkaur`s Pyramid.**

65. После того, как взберетесь по пирамиде ко входу, сможете продолжать подъем наверх (держась чуть правее), где найдете револьвер.

*** Уровень 30. Inside Menkaur`s Pyramid.**

66. Возле самого конца, когда Вы соскользнете вниз прямо к волчей яме, пройдите вниз направо и прыгните на плоский треугольный карниз. Оттуда спрыгните в яму и найдете автомат УЗИ.

*** Уровень 31. The Mastabas.**

67. На страте уровня войдите в здание прямо перед собой, откройте люк в полу, спуститесь вниз по лестнице и найдете большую аптечку.

*** Уровень 32. The Great Pyramid.**

68. Откройте первый люк в полу, спуститесь по лестнице и найдете гранатомет (Grenade Gun).

*** Уровень 33. Khufu`s Queens Pyramid.**

69. Пройдите во вторую дверь слева. Вам понадобится ключ Armoury Key (его сможете получить, когда освободите охранника на 29-м уровне).

*** Уровень 34. Inside The Great Pyramid**

70. Идите вниз по наклонной дорожке, прызните через яму и потом с места перескочите на карниз с альковом, в котором находится арбалет (Crossbow).

TOMB RAIDER CHRONICLES

*** Black Isle**

В главном меню подсветите курсором опцию "New Game", затем, удерживая **L + R**, нажмите **LEFT**, чтобы начать игру на Black Isle (Третья история).

Обратите внимание! Удерживайте кнопки пока загружается уровень.

*** Tower Block**

В главном меню подсветите курсором опцию "New Game", затем, удерживая **L + R**, нажмите **RIGHT**, чтобы начать игру на Tower Block (Четвертая история).

Обратите внимание! Удерживайте кнопки пока загружается уровень.

*** Получить доступ на уровень Russian Base.**

На экране меню выделите опцию New game, но больше никаких кнопок не нажимайте, просто удерживайте кнопки **L + R** и **DOWN**, и уровень Russian Base level через несколько секунд загрузится.

*** Получить все секреты.**

По ходу игры нажмите кнопку Start, пройдите в inventory, отыщите Timex-TMX и выбе-

рите его. На экране stats screen удерживайте кнопку Y несколько секунд и получите доступ ко всем 36 секретам.

СЕКРЕТЫ НА УРОВНЯХ.

Часть 1. ANDREA'S STORY.

— Уровень 1. Streets of Rome.

Секрет 1.

В этой комнате можно сдвинуть полки и обнаружить различные предметы, а за одной из полок находится секретная комната, в которой и хранится первый секрет.

Секрет 2.

Когда расстреляете колокол, то не просто откроете одну единственную дверь. Если вернетесь обратно в зону, где взяли револьвер, то обнаружите, что и здесь дверь открыта. Осмотрите полки и внутри обнаружите второй секрет.

Секрет 3.

Теперь Вам предстоит решить головоломку. Вернитесь обратно в первую комнату, которую открыли (там, где были летучие мыши), и теперь сможете попасть в две небольшие комнаты, где и обнаружите третий секрет.

— Уровень 2. Trajan's Markets.

Секрет 1.

Откройте крышку люка после того, как дерните за веревку, пройдите внутрь и обнаружите первый секрет.

Секрет 2.

В этой комнате находится золотая роза (Gold Rose). Встаньте на одну из платформ с любой стороны от входа, подойдите к самому краю и подпрыгните вверх, чтобы уцепиться за металлическую структуру. Взберитесь на нее, прыжком перекочите наверх турбинного генератора, где и обнаружите второй секрет.

Секрет 3.

Прежде чем прыгнуть в воду, возвращайтесь обратно к старту уровня и увидите ворота в первой секции, они теперь открыты. Пройдите в них и возьмете третий секрет.

— Уровень 3. The Colosseum.

Секрет 1.

Для того, чтобы обнаружить этот секрет, толкайте блок до тех пор, пока не окажетесь в следущей комнате, где и обнаружите первый секрет.

Секрет 2.

Повернитесь лицом к ущелью, сверните налево и увидите отверстие в дальней стене. Осторожно спуститесь вниз на карниз, уцепитесь руками и, перебериая ими, подберитесь к отверстию. Заберитесь в него и возвращайтесь обратно в комнату Gemstone room. Поднимитесь наверх к люку, прыгните через него и обнаружите секрет.

Секрет 3.

Прежде, чем забрать артефакт, прыгните через яму с острыми кольями в нижний проход на другой стороне от ямы, и когда проползете через него, обнаружите, что проход в маленькую комнатку открыт. В ней и найдете последний секрет в первой главе.

Часть 2. JOBI'S STORY.

— Уровень 1 The Base.

Секрет 1.

Одну из дверей, ведущую в коридор, охраняет волк. Уничтожьте его, как настоящий лев; расстреляйте ворота, чтобы попасть в проход, в конце которого и обнаружите первый секрет.

Секрет 2.

Выйдите наружу и заберитесь на висящий ящик, затем прыгните к ящикам в дальнем конце комнаты и найдете второй секрет.

Секрет 3.

Бегите в душевые, откройте решетку в полу и, поскольку Вам придется плыть на большое расстояние, наберите побольше воздуха и немедленно ныряйте, чтобы зря не тратить драгоценный кислород. Сверните направо у Т-образного перекрестка и плывите изо все сил. В конце тоннеля в маленькой комнате обнаружите третий секрет.

— Уровень 2. The Submarine.

Секрет 1.

Спускайтесь вниз через вентиляционную трубу до самого конца прохода, где и найдете первый секрет.

Секрет 2.

Справа увидите треснутый ящик. Используйте ломик Crowbar, чтобы открыть его, и получите второй секрет.

Секрет 3.

Когда Вы доберетесь до второй вентиляционной трубы наверху, подпрыгните и заберитесь в секретный коридор, где и обнаружите секрет.

Секрет 4.

Плывите до самого дна и отыщите узкий проход, где и найдете четвер-

7 Зак. 211

тый секрет.

— Уровень 3. Smking Sub.

Секрет 1.

Вернитесь обратно в кухню, и поскольку теперь электричество выключено, Вы можете безопасно пробраться через воду и отыскать первый секрет.

**** Часть 3. ANDY'S STORY.***

— Уровень 1. Gallows Tree.

Секрет 1.

Спрыгните вниз на карниз, повернитесь налево и увидите пещерку в стене ямы. Встаньте как можно ближе, выполните прыжок с места и тогда получите в награду аптечку Medipack и секрет. Кстати, от летучих мышей отделаться не удастся, просто выполняйте разные защитные маневры и кувырки до тех пор, пока они не уберутся восвояси.

Секрет 2.

После видеосцены развернитесь и увидите каменную колонну. Взберитесь вверх по склону позади этой колонны, выполните на самой вершине sliding backflip, чтобы оказаться на верхушке колонны. Здесь и возьмете секрет.

Секрет 3.

Спуститесь по склону и когда окажетесь внизу, проползите через острые шипы, найдете секрет и аптечку в самом конце помещения.

— Уровень 2. Labyrinth.

Секрет 1.

Пройдите в дверь, но не спускайтесь по склону, и увидите наверху комнату, в которую можно вскарабкаться. Нажмите в ней выключатель, в результате откроется дверь, и Вы найдете Bone Dust. Пройдите до конца и найдете свой секрет.

Секрет 2.

Присмотритесь и увидите, что ограждение в этой комнате в одном месте разрушено. Воспользуйтесь этой нишей и прыгните к каменному блоку, уцепитесь за него руками, переберитесь на другую сторону, затем подтянитесь наверх, развернитесь и прыгните на следующий блок, где и найдете второй секрет.

Секрет 3.

Вместо того, чтобы воспользоваться перекладинами и добраться до платформы, заберитесь прямо в темный участок. Отпустите перекладины и тут же немедленно нажмите кнопку action снова, чтобы уцепиться за край невидимой платформы. Подтянитесь наверх, заползите в отверстие, спуститесь на карниз, уцепитесь за его край и, перебирая руками, продвигайтесь на другую сторону. Взберитесь наверх и ползите до конца, где и найдете секрет.

— Уровень 3. The Old Leadmill.

Секрет 1.

Прыгните на пустую платформу, проползите по ней, и внизу под платформой обнаружите проход. Заползите в него и найдете секрет.

Секрет 2.

Отыщите темный проход, проползите по нему и в следующем коридоре увидите горящее пламя. Возьмите аптечку, убедитесь, что Ваш индикатор здоровья заполнен до отказа, проскочите как можно быстрее через пламя и сразу же ныряйте в воду. Выберитесь обратно в "огненном" коридоре и найдете здесь секрет.

Секрет 3.

Запрыгните в воду в конце коридора и плывите вдоль прохода, а когда появится возможность свернуть направо, не упустите ее. Заплывите в этот коридор, затем выберитесь из воды и найдете последний секрет.

**** Часть 4. TOWER BLOCK.***

— Уровень 1. The 13th Floor.

Секрет 1.

Расстреляйте решетку слева, заползите в образовавшееся отверстие, аккуратно продвигайтесь мимо лазеров, спрыгните в комнату. Это та же самая комната, которую видели чуть ранее. Здесь и найдете секрет, но, к сожалению, не сможете получить мощное лазерное ружье. Оно бы Вам очень пригодилось.

— Уровень 2. Escape With The Iris.

Секрет 1.

Соскользните вниз по цепи, а когда окажетесь на платформе, повернитесь лицом к отверстию, в котором и находится секрет. Отступите к задней части платформы и ныряйте в это отверстие. Секрет Ваш.

Секрет 2.

Бегите мимо охранника, заманите его к огромному аквариуму в конце коридора. Он разобьет стеклянную стенку этого аквариума своими выстрелами, а Вы сможете за-

бежать в пустой аквариум и взять секрет.

Секрет 3.

Встаньте перед огнетушителем. Вражеский снайпер точно угодит в него своим выстрелом. Часть стены обрушится, забегите в образовавшееся отверстие и возьмите последний секрет.

— Уровень 3. Red Alert.

Секрет 1.

Часть лестницы обрушится, но вы должны удержаться на сохранившейся части и спуститься вниз к огню. Заберитесь в отверстие и получите свой секрет.

Секрет 2.

Перед Вам две двери. Пройдите через левую дверь, возьмите боеприпасы. Здесь можете потренироваться в стрельбе в цель и обязательно запомните игру, так как без этого вряд ли Вам удастся добыть секрет. Нажмите кнопку, достаньте свою снайперскую винтовку НК, наведите оптический прицел так, чтобы хорошо видеть мишени, и расстреляйте их прежде, чем появится вторая линия мишеней. Если справитесь с этим заданием, вверху загорится огонек, и Вы будете допущены в другую комнату тира, где также сможете потренироваться в стрельбе в цель. Возьмите боеприпасы с полки и нажмите кнопку. Как только начнется очередная стрелковая сессия, комната станет заполняться ядовитым газом. Если Вы промахнетесь по любой цели, дверь окажется запертой, и Лара медленно умрет от отравления. В четвертом и пятом раундах цели будут появляться парами, а в шестом раунде сразу появятся три цели. Возможно, полезно уменьшить увеличение прицела, в противном случае, Вы не сможете быстро разворачивать свое оружие и наводить его на цель. Когда справитесь со всеми мишенями, дверь откроется и, в результате успешного завершения этой миссии, откроется еще одна дверь слева в конце коридора. За ней и найдете секрет.

Секрет 3.

Войдите в комнату, заполненную ядовитым газом, затем пройдите вперед, сверните налево и найдете секрет в конце коридора.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Теперь Вы управляете великолепным скейтбордистом — Tony Hawk, и система управления сделана просто блестяще, впрочем, как и графическое оформление уровней, которое выше всяческих похвал. Как всегда, Вы выполняете головоломные трюки и каждый раз пытаетесь побить свои лучшие достижения. Есть возможность сразиться с товарищами на разделенном экране. В общем, игра не плохая, хотя есть некоторые недостатки в графике. Возможно, продолжение будет еще лучше.

**** Master code.***

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **B**, **RIGHT**, **UP**, **DOWN**, **B**, **RIGHT**, **UP**, **X**, **Y**. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода. Все хитрости будут открыты.

**** 10X multiplier.***

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **X**, **Y**, **UP**, **DOWN**. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода.

**** 13X multiplier.***

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **A**, **X**(x2), **Y**, **UP**, **DOWN**. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода.

**** Двойные trick points.***

Пока находитесь в прыжке (в воздухе), поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **X**, **LEFT**, **RIGHT**, **UP**, **R**. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода.

**** Режим больших голов.***

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **A**, **B**, UP, **LEFT**, **A**, **B**, **UP**, **LEFT**. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода. Завершите текущий уровень, затем начните игру снова.

Другой вариант. Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **X**, **B**, **UP**, **LEFT**(x2).

**** Отскочить к началу, чтобы начать локацию снова.***

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **X**, **B**, **A**, **UP**, **DOWN**. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода. В меню паузы появится новая опция позволяющая отскочить к началу, чтобы начать заново. Выберите новую опцию и выберите одну из новых стартовых локаций, чтобы начать уровень в новой зоне.

**** Полный special.***

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **A**, **Y**, **B**, **DOWN**, **UP**, **RIGHT**. Экран паузы дернется, что

подтвердит правильность ввода кода.

Другой вариант. Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L, нажмите X, Y, B, DOWN, UP, RIGHT.

*** Выбор уровня.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L, нажмите Y, RIGHT, UP, X, Y, LEFT, UP, X, Y. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода. Подсветите уровень и нажмите A.

*** Медленное движение.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L, нажмите X, LEFT, UP, X, LEFT, X.

*** Turbo mode.**

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L, нажмите X, LEFT, UP, X, LEFT, X, LEFT, UP, X, LEFT. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода.

*** Private Carrera.**

Откройте Officer Dick, как игрового персонажа. Поставьте игру на паузу во время игры за Officer Dick, затем, удерживая L, нажмите Y, UP, Y, UP, B, UP, LEFT, Y. Экран паузы дернется, что подтвердит правильность ввода кода. Выйдите из игры и вернитесь на экран выбора персонажа. Private Carrera появится на месте Officer Dick. У этого персонажа все о'кей: полные показатели и великий specials.

*** Officer Dick.**

Соберите все тридцать лент в режиме career mode, чтобы открыть Officer Dick, как игрового персонажа.

*** Просмотреть скэйтеровские концовки.**

Используйте одного героя, чтобы получить золото во всех трех соревнованиях. Выберите опцию "View Replay", чтобы просмотреть концовку для этого персонажа.

*** Видеовставка Bails.**

Получите три золотых медали с любым скэйтером.

*** Видеовставка Neversoft Bails.**

Получите три золотых медали с Officer Dick.

Движения Tony Hawk:

Kickflip McTwist Нажмите **RIGHT(x2), B.**
540 Board Varial Нажмите **LEFT(x2), X.**
360 Flip To Mute Нажмите **DOWN, RIGHT, X.**
The 900 Нажмите **RIGHT, DOWN, B.**

Обратите внимание! Требуется достаточно пространства, чтобы приземлиться на 900.

Движения Andrew Reynolds:

Heelflip Bluntslide Нажмите **DOWN(x2), Y.**
Triple Kickflip Нажмите **LEFT(x2), X.**
Backflip Нажмите **UP, DOWN, B.**

Движения Bob Burnquist:

Backflip Нажмите **UP, DOWN, B.**
One Footed Smith Нажмите **RIGHT(x2), Y.**
Burntwist Нажмите **LEFT, UP + Y.**

Движения Bucky Lasek:

Fingerflip Airwalk Нажмите **LEFT, RIGHT, B.**
Kickflip McTwist Нажмите **RIGHT(x2), B.**
Varial Heelflip Judo Нажмите **DOWN, UP, X.**

Движения Chad Muska:

Frontflip Нажмите **DOWN, UP, B.**
360 Shove-It Rewind Нажмите **RIGHT(x2), X.**
One Footed 5-0 Thumpin' Нажмите **RIGHT, DOWN, Y.**

Движения Elissa Steamer.

Backflip Нажмите **UP, DOWN, B.**
Judo Madonna Нажмите **LEFT, DOWN, B.**
Primo Grind Нажмите **LEFT(x2), Y.**

Движения Geoff Rowley:

Darkside Grind Нажмите **LEFT, RIGHT, Y.**
Backflip Нажмите **UP, DOWN, B.**
Double Hardflip Нажмите **RIGHT, DOWN, X.**

Движения Jamie Thomas.

Frontflip Нажмите **DOWN, UP, B.**
540 Flip Нажмите **LEFT, DOWN, X.**
One Footed Nosegrind Нажмите **UP(x2), Y.**

Движения Kareem Cambell.

Frontflip Нажмите **DOWN, UP, B.**
Kickflip Underflip Нажмите **LEFT, RIGHT, X.**
Casper Slide Нажмите **UP, DOWN, Y.**

Движения Officer Dick:

Yeeeehaw Frontflip Нажмите **DOWN, UP, B.**
Assume The Position Нажмите **LEFT(x2), B.**
Neckbreak Grind Нажмите **LEFT, RIGHT, Y.**

Движения Private Carrera:

Ho-Ho-Ho Нажмите **LEFT, UP + Y.**
The Well Hardflip Нажмите **RIGHT, LEFT, X.**
Somi Spin Нажмите **LEFT, DOWN, B.**

Движения Rune Glifberg:

Kickflip McTwist Нажмите **RIGHT(x2), B.**
Front Back Kickflip Нажмите **UP, DOWN, X.**
Christ Air Нажмите **LEFT, RIGHT, B.**

*** Подсказки.**

❖ Отправляйтесь на уровень Downhill Jam level, затем перейдите в зону, которая следует после первой вывески Mountain Dew sign (перед второй вывеской), и увидите здесь вершину холма. Езжайте прямо к правой стенке, ближайшей к воде, нажмите кнопку, чтобы выполнить Ollie, или кнопки **UP + A**, чтобы выполнить Nollie, и удерживайте кноп-

ку L или кнопку R. Вы не увидите ничего особо впечатляющего, но когда приземлитесь, то обнаружите, что выполнили фантастический прыжок с поворотом на 1080 градусов. Понятно, что очков получите больше, чем за выполнение Nollie или даже Mega Ollie.

❖ Если Вы не можете подпрыгнуть достаточно высоко, чтобы выполнить прыжок на 900 градусов, выполните прыжок Board Varial на 540 граудусов, нажав, соответственно, кнопки LEFT, LEFT, X. Тогда Вы наберете достаточно высоты, чтобы заработать 8000 очков при исполнении следующего приема.

❖ Выберите скейтбордиста, блестяще выполняющего специальный гринд (special grind — Steamer, Rowly, Muska) и уровень San Francisco. Затем отправляйтесь к структуре, где Вы должны выполнить прыжок Ollie на нее, чтобы обнаружить секретную пленку, но не выполняйте этот прыжок, а сверните налево и исполните special grind на ступеньках лестницы и постарайтесь сделать как можно больше аналогичных приемов. Затем выполните прыжок Ollie так, чтобы приземлиться на карниз. На нем также выполните special grind, а в конце исполните Hardflip, Sexchange, Burnquist`s Case Varial или Finger Flip. В результате за все свои труды заработаете 80.000 очков.

❖ Для того, чтобы промчаться по стене вверх ногами (демоверсия), найдите угол складского помещения, где Вы можете промчаться со стены на стену. Затем катитесь по первой стене, подпрыгните, чтобы набрать побольше высоты, нажмите кнопку L и езжайте по другой стене. Теперь Вы будете мчаться по ней вниз головой.

*** Советы.**

❖ У Вас только две минуты при каждой попытке на уровне. Не торопитесь показать все свои коронные трюки" в одном прыжке, вполне хватит времени на две-три попытки.

❖ Прыгайте со склонов и высоких карнизов, простой прием на 50 очков принесет в несколько раз больше, если одновременно выполните парочку вращений.

❖ Никогда не останавливайтесь без особенно веских причин, остановки очков не дают, лишь расходуют Ваше драгоценное время.

❖ Всегда старайтесь заполучить доску получше, гонщик хорош настолько, насколько хороша его доска!

❖ Не стоит недооценивать Nollie, хотя это довольно простенький трюк. Полезно исполнить его перед комбинацией или перед другим трюком, получите приличные дополнительные очки.

❖ Изучите самые удобные места для суперкомбинаций и сложных приемов, чтобы всегда знать где можно увеличить свой очковый баланс.

❖ Если Вы на трубе или на склоне свалитесь и захотите набрать скорость, используйте Handplant. Но только не переборщите, иначе еще разок свалитесь.

❖ Если катите по простой трассе (из пункта А в пункт В), старайтесь выполнить побольше довольно простых трюков. Достаточно добавить вращение к Nollies или Fastplants и получите очень приличные очки и деньги.

TONY HAWK`S PRO SKATER 2

Основные приемы.

— Nollies.

Это, вообще говоря, обычные прыжки с доски, но выполняемые в положении, когда Ваш персонаж стоит на передней части доски. В этом случае Вы можете получить значительно более высокие очки за стандартный прыжок, поскольку эта позиция сама по себе усложняет действия игрока. Чтобы встать в эту позицию (nollie position), Вы должны катиться вперед, ни в коем случае не в положении fakie или switch (смотри ниже), а затем нажать кнопку L, чтобы стопы Вашего персонажа переместились на переднюю часть доски. А теперь выполняйте свой прыжок и посмотрите какие получатся результаты.

— Switching.

Switching это специальный прием, который позволяет заработать дополнительные очки, выполняя практически те же самые прыжки. В этой позиции goofy footed игрок занимает довольно странную стойку, при этом положение его стоп выглядит крайне неестественно, поэтому и стандартные, вообщем-то, прыжки из этой позиции выполнить значительно труднее, а значит и очков за нее можно получить больше. Чтобы перейти в позицию Switch просто нажмите кнопку R, когда захотите выполнить этот прием.

— Fakie.

Для тех, кто не знает терминологии, словом Fakie обозначается движение скейтбордиста задом. При этом всевозможные прыжки и трюки, выполненные их этой позиции труднее, а следовательно, и оцениваются значительно выше. Чтобы выполнить прием Fakie, Вы должны занять Switch-позицию и увидите желтый логотип в верхнем правом углу экрана. Затем достаточно нажать кнопку L.

— Boarding Basics.

В самом начале игры у Вас всего 5 очков skill points, которые Вы можете использовать для того, чтобы улучшить своего игрока. Если Вы используете их разумно, то сможете добиться больших успехов. Самая распространенная ошибка, когда начинающий игрок приплюсовывает одно очко skill point к каждому из 5-ти различных показателей. Это хуже всего, поскольку одно очко очень немного добавит в этому показателю мастерства Вашего персонажа. Однако, если добавите, например, 3 очка skill point какому-нибудь специальному показателю, то различие заметно будет сразу. Поэтому рекомендуем Вам добавить 3 очка к показателю Air, характеризующему высоту прыжка и, соответственно, пространства, в котором можно будет выполнять различные приемы, а другие 2 очка добавить к показателю hand time, который также игрет очень большую роль, поскольку характеризует способность игрока как бы висеть в воздухе, и тогда сразу станет видно, что чем больше у Вас "воздуха" и чем больше времени Вы летите, тем более сложные трюки можете выполнить, а следовательно заработать намного больше очков.

На экране существует специальный индикатор, который называется special meter. Его уровень медленно повышается при выполнении каждого успешного прыжка (если Вы благополучно приземлитесь), и чем сложнее трюк, который Вы выполняете, тем выше поднимается уровень индикатора. Когда уровень сппциального индикатора поднимется до максимума, он начнет вспыхивать, а Вы сразу поймете, что сможете выполнить любой специальный прием Special move, который имеется в Вашем арсенале. Однако медлить нельзя, и прыжок надо будет выполнить немедленно, поскольку уровень индикатора сразу же потихоньку начнет снижаться. Воспользуйтесь этим шансом и немедленно выполните специальный прыжок.

Очень важно связывать различные приемы и прыжки вместе, с тем чтобы образовалась цепная комбинация, за которую можно заработать огромное количество очков. При этом, как Вы понимаете, для этого нужно много "воздуха". Если Вы увидите парочку полутруб (halfpipes), которые смотрят навстречу друг другу, то здесь нужно выполнить самые разнообразные трюки. Чтобы выполнить, так называемый, multi-trick, удерживайте кнопку X и мчитесь вверх по полутрубе. В момент прыжка отпустите кнопку и взлетите заметно выше. Теперь, находясь в воздухе, можете выполнить любой прием, набрав соответствующую кнопочную комбинацию, а затем тут же можете выполнить еще один прием и, если успеете, еще один прием. Для этого нужно только пальчиками шевелить побыстрее. Тогда Ваш скейтбордист автоматически увяжет в комбинацию разнообразные приемы, количество которых ограничивается необходимостью точно и качественно приземляться, иначе вообще очков можно не получить.

Чтобы выполнить, так называемый, Manual, нужно нажать кнопку вперед, а затем назад или наоборот. Тогда Ваш спортсмен "поднимет" переднюю или заднюю часть своего скейтборда и будет балансировать на нем во время катания. При этом на игровом экране появится индикатор с зеленой линией, которая движется вверх и вниз. Следите за ней внимательно, используя кнопки на D-pad UP и DOWN, чтобы удержать красную линию точно в центре индикатора. Если она достигнет верхней или нижней точки, то Ваш спортсмен грохнется на землю. Чем дольше сможете удерживать позицию Manual, тем больше очков заработаете. Кстати, сразу же после этого Вы сможете выполнить обычный трюк (Regular trick) или же наоборот, выполняя какой-нибудь прыжок, сразу перейти в положение Manual. Такая связка даст значительно больше очков, чем если Вы оба приема выполните раздельно. На этом профессионалы зарабатывают огромные очки.

— Повторные приемы.

Когда Вы выполняете какой-нибудь трюк в первый раз, то получаете определенное

количество очков в зависимости от его трудности. Однако, когда Вы выполняете его в следующий раз, то количество очков, соответственно, будет уменьшаться. Ниже мы приводим таблицу, которая позволяет оценить количество очков, которое Вы будете получать, повторяя тот же самый трюк несколько раз.

Количество повторных попыток	*Количество очков в процентах*
1	*100%*
2	*75%*
3	*50%*
4	*25%*
5	*10%*

Легко видеть, что если Вы за первое выполнение трюка получаете 100% очков, то в следующий раз, выполнив этот трюк, получите только 75% очков и т.д. Например, Вы выполняете прыжок Heelflip стоимость 100%, при повторном выполнении его получите только 75%, а в 5-й попытке получите только 10% общего количества очков, и, таким образом, этот трюк, в конце концов, становится просто бессмысленным. Для того, чтобы не терять очки, необходимо варьировать эти приемы, и тогда каждый раз можно будет получать практически максимальное количество очков. Если Вы используете, так называемый, switch action, чтобы изменить стойку Вашего спортсмена, то можете заново выполнить те же самые приемы и получить за них 100% очков. Но только при выполнении в первый раз этого приема в новой стойке, а при повторном его исполнении количество очков будет уменьшаться.

— Вращение и приземление (Rotation and Landing Multiplaer).

Количество поворотов, которое Вы выполняете во время того или иного приема, и качество приземления определяют, по существу, общее количество очков. Естественно, что чем больше вращений Вы выполняете, тем большее количество очков получаете. При этом необходимо, конечно, качественное приземление. Оценить эффекты можно из приведенной таблицы.

Угол поворота	*Идеальное выполнение*	*Нормальное выполнение*	*Неудачное выполнение*
180 градусов	*2*	*1,5*	*1,1*
360 градусов	*3*	*2*	*1,5*
540 градусов	*4,5*	*3*	*2,2*
720 градусов	*7,5*	*5*	*3,5*
900 градусов	*13,5*	*9*	*6,5*

Предположим, Вы выполняете прием Kickflip, за который можно получить 100 очков, если выполняете его в первый раз. При этом, если Вы выполняете вращение на 360 градусов, то эти 100 очков умножаются на коэффициент качества приземления. Так, если Вы выполните этот прием идеально (perfectly), то получите 300 очков, в противном случае, если приземление будет неважным, и Вы получите sloppy rating за неудачное приземление, то заработаете 150 очков. Как правило, не стоит рисковать, делая слишком мощное вращение, поскольку значительно важнее выполнить превосходное приземление. При этом очков заработаете значительно больше.

* Чтобы индикатор Special Meter был всегда заполнен доверху, нужно выполнить все цели на уровне в режиме Carear Mode 5 раз.

**** Играть за частного детектива Carrera.***

Выполните все Gets на каждом "регулярном" уровне, т.е. на тех уровнях, на которых не происходит соревнований, и сможете играть за частного детектива Carrera.

**** Shopper Drop (Гавайский уровень).***

Чтобы получить доступ на потрясающий секретный уровень, Вы должны завоевать 3 золотых медали для всех персонажей.

**** Skate Heaven.***

Чтобы получить доступ на Skate Heaven, Вы должны на 100% выполнить каждый уровень игры со всеми первоначальными персонажами, т.е. офицером Dick, Custom Skater и Spider-Man. Однако, можете использовать вышеприведенный трик Unlock Eveything. Вы перенесетесь за пределы мира и окажетесь в "астральном" парке. Вот тут уж можете накататься от души.

**** School II: Secret Gym.***

Чтобы открыть двери в гимнастический зал во второй школе, пройдите к Opunsezmee Rail — это те перила, которые идут вдоль лестницы над местом, где находятся мотоциклы. Когда услышите звуки второго колокола (в 1 час 40 минут), немедленно соскользните (grind) по этим перилам и окажетесь внизу. Проскочите

через "провал" Opunsezmee gap, двери в гимнастический зал будут открыты. Вход в этот зал Вы обнаружите слева за столами для завтрака и, конечно же как всегда, можете использовать трик Unlock Everything и откроете двери без проблем. Кстати, в гимнастическом зале находится пустой плавательный бассейн, где можете покупаться.

(NEW JAPAN PRO WRESTLING) TOUKON RETSUDEN 4

*** Riki Choshu.**

Нажмите **L, X, Y, B, X, Y, B, R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

*** Tanaka (ведущий на ринге).**

Нажмите **L, X, Y, X(x2), Y, X, R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

*** Masa Saito.**

Нажмите **L, X, Y, A, X, Y, A, R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

*** Tiger Hattori (рефери).**

Нажмите **L, X, A, X(x2), A, X, R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

*** Antonio Inoki.**

Нажмите **L, X, Y, A, B, X, Y, R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

*** Seji Sakaguchi.**

Нажмите **L, X, B, X(x2), B, X, R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

*** "Финишная" версия великого Sasuke.**

Нажмите **L, X, A, Y, B, X, A, R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

*** Все призовые рестлеры.**

Нажмите **L, X, A(x5), R**, когда на титульном экране появится надпись "Press Start".

TOY COMMANDER

Крутая военная игра с многочисленными миссиями, в которой Вы управляете игрушечными танками и самолетами. Все действия происходят в гигантском доме, в котором Вам предстоят разнообразные открытия, и необходимо выполнить определенные задания.

*** Тяжелое вооружение.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **X, A, Y, B, A, X**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

*** Боезапас для тяжелого вооружения - 99**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу, затем, удерживая **L**, нажмите **A, B, X, Y, B, A**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

*** Автомат на изготовку.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **B, A, Y, X, A, B**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

*** Остановить игрушки.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **A, X, B, Y, A, Y**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

Другой вариант. Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **Y, X, B, A(x2), B**.

*** Выбор уровня.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **A, Y, X, B, Y, X**. Music will confirm correct code entry.

*** Финальный уровень.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **R, A, X, B, Y(x2), A**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

*** Все уровни пройдены, открыт новый этап.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **Y, X, B, A(x2), B**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

*** Скрытые уровни открыты.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **A, B, Y, X, Y, X**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

*** Перезаправить свой автомобиль.**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **B, Y, A, X, B, X**. Музыка подтвердит правильность ввода кода.

Обратите внимание! Эта хитрость эффективна только во время миссии, в которой используется только один автомобиль.

*** Battery weapon**

Нажмите **Start**, чтобы поставить игру на паузу. Затем, удерживая **L**, нажмите **A, B, A, B, Y, X**. Музыка подтвердит правильность ввода кода. Теперь вы можете получить доступ на уровень tree outside, чтобы играть за улитку (snail). Финишируйте в первой тройке, что-

бы получить battery, как вторичное оружие. Будете иметь неограниченный запас выстрелов, причем очень мощных, но только воспользоваться ими сможете на Boss-уровнях.

*** Credits**

Нажмите A(x3), B(x3) в гдавном меню.

*** Скрытые изображения.**

Поставьте игровой диск в PC-совместимый CD-ROM дисковод, чтобы найти screen shots и другие изображения из игры.

*** Подсказки**

❖ Отправляйтесь на карту, где выбираете комнату, в которой намереваетесь играть. Затем двигайтесь вдоль по дороге до тех пор, пока не сможете выбраться за пределы уровня, где будете участвовать в гонке в качестве Snail. Финишируйте в первой тройке и получите батарею в качестве вторичного оружия (secondary weapon). У нее негораничекнное количество выстрелов и очень мощных, но похоже, что это оружие работает только на уровнях с боссами.

❖ Чтобы восстановить уровень индикатора life meter, войдите в ванную из родительской спальни в миссии convoy. Расстреляйте кран, чтобы включить воду, затем летите через поток воды, чтобы пополнить уровень индикатора жизни life meter. Таким же способом сможете пополнить здоровье и на других уровнях, но только там, где есть "источники" воды.

❖ Выстрелите или дотроньтесь до выключателя света на стене с аэропланом и вертолетом, и выключите свет.

TOY RACER

*** Машина Toothmobil.**

Выиграйте трижды в турнире online championships.

*** Машина Trahktor.**

Получите доступ к Toothmobil, затем выиграйте более двух раз в турнире online championships.

TOY STORY 2

Вторая серия почти в точности повторяет сюжет известного фильма. Вы должны спасти Woody the Cowboy, роль которого в фильме исполняет Том Хэнкс, от дьявольского коллекционера игрушек. В этой экшен-адвентюре семь миров, куча врагов и головоломок.

*** Советы.**

❖ Зеленые лазеры позволяют убивать врагов одним выстрелом, поэтому очень важно знать где Вы их можете обнаружить.

Andy`s House: Когда Вы пройдете в гараж, нужно будет каким-то образом забраться на крышу микроавтобуса, где и найдете зеленый лазер.

Andy`s Neighborhood: Постарайтесь добраться до сломанного автомобиля и тогда увидите зеленый лазер прямо перед собой.

Alleys and Gullies: Сверните направо, как только увидите первый airplane box.

❖ Как найти батарею.

Начните игру на уровне Bombs Away level и отправляйтесь налево до конца, там отыщите батарею. Затем пройдите до конца вправо, найдете еще одну батарею, а далее найдете сразу 4 батареи, по одной в каждом углу комнаты в зоне Zone 1 Boss.

❖ Как забраться на деревья.

Начните игру на уровне Andy`s Neighborhood level, взберитесь на качели, а затем заберитесь на другие качели. Уцепитесь за веревку, взберитесь по ней наверх, а затем прыгните на самую верхушку дерева. Здесь Вы увидите очень симпатичного босса. Когда впервые заберетесь сюда, появится поросенок-копилка HAM. Вам нужно отдать ему 50 монет, чтобы получить Pizza Planet token.

Чтобы забраться на дерево на уровне Andy`s Neighborhood level, попытайтесь использовать другой способ. Первым делом заберитесь на первые качели и прежде, чем продолжить свое путешествие наверх, перескочите на ближайшую веревку. Вы конечно, в конце концов, свалитесь с дерева, но зато сможете запросто взбираться на него в дальнейшем по веревке. Тем самым заметно сокращая и ускоряя маршрут.

❖ Когда заберетесь на плоты, увидите кофейную чашечку. Прыгните на нее, а затем оттуда на светильник и далее на автомобиль, заодно найдете и зеленый лазер.

❖ Начните игру на уровне Andy`s Neighborhood. Сразу же после старта увидите трактор, который начнет преследовать Вас. Ни в коем случае не убегайте со двора. Быстро развернитесь и увидите солдатика из армии зеленых. Поднимитесь вверх по лестнице, подойдите к нему. Он предложит Вам Pizza Planet token, если Вы сможете отыскать его пятерых солдат. Сержанту ведь положено заботиться о

своих подчиненных.

Секреты.

❖ Соберите 100 или даже больше монет на первом уровне Andy`s House, отдайте монету поросенку-копилке HAM, и он отведет Вас в комнату, которая называется Мастерская Вудди (Woody`s Workshop) В этой комнате Вы найдете много подсказок, поймете как побеждать боссов и тому подобное. Если же Вы ранее дали HAM`s 50 монет, то этот трик работать не будет.

❖ Дополнительные жизни и энергия.

Если Вам необходимы дополнительные жизни или энергия, когда играете на каком-нибудь уровне, покиньте этот уровень, вернитесь на уровень Andy`s Neighborhood, подойдите к качелям и возьмите дополнительную энергию. Взберитесь по веревке, поднимитесь по дереву мимо HAM, используйте систему прицеливания targeting, чтобы взглянуть вниз, и прицельтесь таким образом, чтобы прыгнуть точно и сцапать дополнительную жизнь. Отключите систему прицеливания и смело прыгайте. Вы можете повторять эту процедуру сколько угодно раз и набрать необходимое количество жизней и уровень энергии.

❖ Чтобы победить робота Wind Up Robot, выстрелите в него из хорошо заряженного лазера, пока он находится в "возбуждении".

❖ Когда Вы доберетесь до босса стадии Toy Barn, то увидите, что его окружают какие-то маленькие машинки. Уничтожьте их все в первую очередь, чтобы закончить уровень.

❖ Чтобы успешно расправиться с боссом Jackhammer Boss, первым делом добудьте дискомет (disk shooter) у головы мистера Potato, затем выстрелите в босса, но ни в коем случае не позволяйте ему приблизиться к Вам, иначе он расстреляет Вас своими огненными молниями. Кстати, Вы должны первым делом отыскать глаз мистера Potato Head, чтобы заполучить дискомет. У Вас будет только 10 дисков, но запасы можно пополнять, возвращаясь сюда снова и снова.

❖ Чтобы побеждать финальных боссов, с ними нужно сражаться в следующем порядке: Gunslinger, Blacksmith и Old Prospector и, естественно, победить Чтобы победить Gunslinger, используйте лазеры. Против Blacksmith используйте spin атаку, равно как и против старого старателя (Old Prospector).

❖ Чтобы отыскать глаз мистера Potato Head и вернуть его владельцу, а заодно получить дискомет (disc launcher), взбирайтесь на самый верх к строительной зоне и будьте очень внимательны, тогда обязательно отыщите его глаз.

❖ Каждый раз, когда Вы видите "плавающий" в воздухе зеленый отпечаток руки, постарайтесь столкнуть объект с места. В результате сможете справиться с разнообразными и подчас очень трудными ситуациями.

❖ Вы легко достанете Pizza Planet Token, если используете радиоуправляемый автомобиль RC. Вы можете срезать углы, если захотите, а он конечно не может.

❖ Используйте ключевые "кубы" для того, чтобы получить информацию по каждому уровню

❖ Действуйте логично Если возле бассейна увидели какую-нибудь надувную игрушку, воспользуйтесь ей и сможете достать монету из бассейна.

❖ Лазерный прицел позволяет Bazz`y разглядеть самых крутых бандитов с дальней дистанции.

TREASURE STRIKE

** Повысить точность.*

Когда целитесь, нажмите **R**.

TRICKSTYLE

Футуристическая игра, в которой носитесь на доске по улицам Лондона, Нью Йорка и Токио. Вам предстоит изучить много разнообразных фигур высшего пилотажа, приемы, немного напоминающие по стилю игры на сноуборде. Кроме того, придется посоревноваться с другими спортсменами. Очаровательная графика, многочисленные миниигры. В общем, не соскучитесь Жаль только, что скорость в игре невелика.

** Открыть все.*

Поставьте игру на паузу, выберите опцию "Cheat" и введите код **CITYBEACONS**.

** Быстрый старт.*

Щелкните по **R** три раза во время запуска счетчика, когда появятся цифры 3, 2 и 1. Затем нажмите и удерживайте **R**, когда появится слово "Go". Нажмите **R** когда появится слово "Go!". Если все сделано правильно, вы начнете вращаться подобно тому , как это происходит при нажатии **Y**. Это позволит вам начать быстрее, без дополнительных трех шагов.

* ***Режим больших голов.***

Поставьте игру на паузу, выберите опцию "Cheat" и введите код **INFLATEDEGO.**

* ***Все приемы.***

Поставьте игру на паузу, выберите опцию "Cheat" и введите код **TRAVOLTA.**

* ***Неограниченное время.***

Поставьте игру на паузу, выберите опцию "Cheat" и введите код **IWISH.**

* ***Всегда побеждать.***

Поставьте игру на паузу, выберите опцию "Cheat" и введите код **TEAROUND.**

* ***Перезапуск из игры.***

Во время игры нажмите и удерживайте **A** + **B** + **X** + **Y**, затем нажмите **Start.**

* ***Боевая доска.***

Победите Босса на трассе U.K.

* ***Скоростная доска.***

Победите Босса на трассе U.S.

* ***"Хитрая" доска.***

Победите Босса на трассе Japan.

* ***Секреты.***

❖ Войдите в зону U.K.Area и увидите высокий холм прямо перед стеной, который перекрывает Вам доступ в японскую зону. Чтобы выполнить этот трик, Вы должны быстро "взлететь" на холм и прыгнуть с самой его вершины, выполнив в воздухе поворот Spin. Если сделаете все точно, то перепрыгните через стену и окажетесь в японской зоне (Japan area) значительно быстрее.

❖ Чтобы вернуться в зону U.K.area из японской зоны, когда все двери закрыты или когда Вы выполнили предыдущий трик, наберите хорошую скорость прямо со старта и катитесь вниз к склону, рассчитайте точно время, чтобы прыгнуть в нужный момент и выполнить поворот Spin. Если взлетите достаточно высоко, то сможете перескочить через ограду и оказаться в зоне U.K area.

❖ Трики на первой и второй трассах U.K. Races.

На обеих этих трассах Вы увидите большие часы. Ближе к концу трассы в гонке 1 (Race 1) промчитесь вверх по склону, а затем выполните приемы boogie drill или hammer drill, чтобы разбить стекло, и сэкономите немного времени. На старте гонки Race 2 перейдите на правую сторону, наберите ускорение, использовав Speed boost и разбейте стекло, выполнив boogie drill или hammer drill, чтобы срезать крутой поворот.

❖ Чтобы победить босса UK StunBowl Boss, стойте на месте до тех пор, пока не закончится обратный отсчет времени на старте. Затем подпрыгните как можно выше и выполните поворот на 360 градусов в воздухе. Повторите этот же маневр, но только обязательно поворот выполняйте в воздухе. За каждый такой прием получите 500 очков. Постарайтесь выполнить его три раза кряду и уложиться в 30 секунд, тогда сумеете заработать 1500 очков.

❖ Специальные трики.

Шары, напоминающие маленькое солнышко, спрятаны на каждом уровне. Отыщите один из таких шаров, он окажется возле Вашей доски лишь на очень непродолжительное время и, прежде чем он исчезнет, нажмите и удерживайте кнопку **L** и тут же нажмите кнопку **B**, чтобы исполнить signature trick Вашего персонажа. Учтите, что некоторые такие приемы (signatures) должны выполняться, когда Вы находитесь в воздухе.

Чтобы отыскать шар в зоне Japan 1, со старта направляйтесь прямо к подъему к стене, по другую сторону увидите крутой спуск. Если Вы будете держаться правой стороны и не станете подниматься вверх, то увидите мертвую петлю. Езжайте прямо к ней и пройдите мертвую петлю, только не выполняйте никаких приемов, иначе можете свалиться. Обнаружите шар-солнышко в самом верху этой петли, но будьте очень внимательны, поскольку соперники могут захватить этот шар, стоит им только дотронуться до Вас.

TWINKLE STAR SPRITES

* ***Драться за Sprites.***

На экране выбора персонажа подсветите курсором Load-Ran. Затем нажмите **UP**(x4), **A.**

* ***Драться за Memory.***

На экране выбора персонажа подсветите курсором Load-Ran. Затем нажмите **DOWN**(x4), **A.**

* ***Драться за Mevious.***

На экране выбора персонажа подсветите курсором Mevious. Затем нажмите **UP**(x4), **A.**

* ***Драться за Dark-Ran.***

На экране выбора персонажа подсветите курсором Mevious. Затем нажмите **DOWN**(x4), A.

* ***Режим Shiriochi.***

Завершите игру один раз.

Другой костюм ADK.

Измените системную дату на December 25.

(THE) TYPING OF THE DEAD

Скрытая опция vs. CPU.

Введите в качестве пароля "**DOAKSIM**".

Больше опций.

Введите один из приведенных ниже паролей, чтобы активировать бесконечные продолжения, всех боссов в режиме Boss mode, все уровни в режиме Drill mode и всех компбютерных персонажей в режиме vs. CPU mode:

KIKMAHP
DKRORCR
STKZJGH

UEFA DREAM SOCCER

Команда All-Star.

В меню аркадного режима нажмите **Start, A, Y, UP, RIGHT, B, A, DOWN.**

Команды Silicon Dream.

В меню аркадного режима нажмите **Y, A, B(x2), A, DOWN, A, B(x2), A, DOWN, UP.**

Открыть стадионы 1, 2, 5, и 11.

В меню аркадного режима нажмите **B, Up, Y, LEFT, A, Right, DOWN.**

Открыть стадионы 3, 7, 10, и 15.

В меню аркадного режима нажмите **B, A, LEFT(x2), Start, B, A, LEFT(x2), Start.**

Открыть стадионы 8, 13 и 16.

В меню аркадного режима нажмите **B, A, RIGHT, Start, B, A, RIGHT, Start.**

Маленькие игроки.

В меню аркадного режима нажмите **DOWN, UP, LEFT(x2), A, RIGHT, DOWN, Start.**

UEFA STRIKER (UEFA STRIKER PRO 2000)

Эта игра значительно более реалистична, чем Virtua Striker, и удовольствие от игры побольше, чем от Sega WWS. Официальная лицензия UEFA означает, что к Вашим услугам куча европейских команд и реальных европейских турниров. В общем, ничего особенного, но на Dreamcast, пожалуй, лучшего футбольного имитатора нет.

Начать с двумя дополнительными очками.

Поставьте игру на паузу сразу же как только на экране появится расстановка команды (перед началом матча). Затем нажмите **Up(x3), Y(x3), X, Y.**

Призовые матчи и игроки.

Победите во всех четырех играх classic matches games, чтобы открыть 4 national classic matches и великих игроков, таких как Pele, Bobby Charlton, и других.

Обойти пенальти.

Если команда противника получает право на пенальти, сделайте паузу в игре в тот самый момент, когда игрок, бьющий пенальти, ударит по мячу. Обратите внимание в каком направлении полетит мяч, и тогда сможете успешно отразить его, поскольку будете знать, куда он направлен.

Режим хитростей.

В меню опций нажмите **UP(x2), RIGHT(x2), Y(x3)**, чтобы получить three training certificates и открыть все дополнительные команды.

Обратите внимание! В европейской (PAL) версии игры, надо нажать UP(x2), RIGHT(x2), Y(x2).

Управление мячом.

Поставьте игру на паузу, затем нажмите **UP(x2), DOWN(x2), LEFT(x2), RIGHT(x2), L(x3), R, L, R, L.** Удерживая **L + R**, нажмите **LEFT** или **RIGHT**, чтобы передать мяч на вбрасывание.

Режим Certification mode.

Получите по крайней мере 3 из 10 в каждом тесте в режиме certification mode, чтобы открыть National Team Qualifiers и National Teams Finals, а также следующие команды:

Albania, Armenia, Austria, Azerbaijan, Belarus, Belgium, Bosnia, Bulgaria, Croatia, Cyprus, Czech Republic, Denmark, England, Estonia, Faroe Islanda, Finland, France, Georgia, Germany, Greece, Hungary, Iceland, Israel, Italy, Latvia, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Macedonia, Malta, Moldova, Netherlands, Northern Ireland, Norway, Poland, Portugal, Republic of Ireland, Romania, Russia, San Marino, Scotland, Slovakia, Slovenia, Spain, Sweden, Switzerland, Turkey, Ukraine, Wales, Yugoslavia.

Получите по крайней мере 3 из 10 в каждом тесте в режиме certification mode, чтобы открыть Territories Cup, а также следующие

команды: Cameroon, Canada, Egypt, Jamaica, Mexico, Morocco, Nigeria, South Africa, Tunisia и U.S.A.

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP

В клетке происходят разнообразные схватки с участием многочисленных борцов, и цель — выбить дух из соперника Судя по всему, игра явно не для детей. Слишком уж она реалистична, полна насилия и крови, но любителям файтингов она явно понра вится. Разнообразие боевых стилей, широкий арсе нал приемов, многочисленные опции и великолеп ная графика Трудно будет оторваться от этой драки

999 creation points в режиме career mode

Введите в качестве имени с учетом регистра **Best Buy** в режиме career mode, чтобы получить 999 creation points.

**** Другой судья.***

Выберите режим Career mode. Затем нажмите и удерживайте **L + R + A + B + X +Y** или **L + R** пока загружается матч.

**** У противника меньше энергии.***

Во время объявления матча Bruce Buffer нажмите и удерживайте **L + R**, а затем нажмите **Start**. Если все сделано правильно, то ваш оппонент начнет матч с половиной энергии.

Обратите внимание! Этот трик не работает в режимах exhibition и tournament.

**** Card Girl***

Победите в режиме UFC Mode со всеми 22 бойцами.

**** Bruce Buffer (ведущий)***

Победите в режиме UFC mode с созданным бойцом.

**** Ultman***

Победите в режиме Championship Road mode со всеми 22 бойцами и на Suitcase arena

Обратите внимание! Этот трик откроет также и арену Octagon arena, если сделать все на уровне сложности hard.

**** John McCarthey (рефери).***

Победите в режиме Championship Road mode с созданным бойцом.

**** Больше стилей борьбы и типов тел.***

Победите в режиме UFC modeза любого бойца, чтобы открыть соответствующий боевой стиль и тип тела в режиме career mode.

**** Подсказки.***

❖ Чередуйте удары ногами и руками, в противном случае, противник сможет приспособиться и успешно проводить контратаки.

❖ Не бросайтесь, как полоумный, в атаку, действуйте осмотрительно, блокируйтесь и выжидайте удобного момента, когда сможете провести атаку или контратаку. Следите за уровнем жизненной силы (синий индикатор Stamina), а также уровнем жизни (красный индикатор Life), даже когда Вы находитесь в верхней позиции и, казалось бы, в безопасности. Если прозеваете, то запросто можете оказаться на полу в любую минуту. В режиме UFC mode или Champion Road Вы можете между схватками восстановить только определенное количество выносливости, так что старайтесь избежать серьезных повреждений, блокируйтесь, уворачивайтесь и своевременно контратакуйте.

❖ Старайтесь отыскать слабости у соперников. Некоторых можно сбить на пол очень легко. Против других очень эффективны удары ногами и т.п.

❖ Секретные персонажи заметно отличаются от других борцов. Так, например, Bruce Buffer (комментатор) обладает очень быстрым и мощным стилем Jeet Kune Do, но быстро теряет жизненную силу и жизнь. Big John (рефери) может выполнять очень сложные и эффективные комбинации, а Gard Girl полагается исключительно на скорость, в то время, как очень мощный боец Ulti-Man прекрасно владеет разнообразными приемами, и слабых мест е него практически нет.

❖ Экспериментируйте с бойцами, чтобы освоить их лучшие комбинации. Большая часть персонажей обладает трехударными комбинациями кулаками или ногами. Некоторые персонажи владеют могучими комбинациями, способными мгновенно сбить Вас на ковер. Например, Bas Rutten (**LP, RP, RP + RK**), Matt Hughes (**RP, LP, LP + LK**), Mark Coleman (**RP, RP, RP + RK**), а также любой созданный Вами боец, владеющий сильной Ju-Jitsy, может исполнить комбинацию (**LP, LK, LP + LK**). Некоторые другие персонажи способны выполнять различные приемы, когда становятся Вам доступны в качестве созданных персонажей, если Вы завоюете серебряный пояс для каждого из них.

❖ "Фальшивые" приемы (Faking moves) могут обмануть соперника. Если Ваш противник пользуется фальшивыми приемами, выполните бросок, нажав кнопки **LP/RK** илил **RP/+LK** или нанесите удар кулаком, а затем выполните какую-нибудь

другую атаку, чтобы ошеломить его.

❖ Каждый персонаж владеет различными шагами вперед и назад (forward и backward step). Они могут выполняться в различных ситуациях и в стойке. Освойте их и используйте, чтобы выполнить неожиданную атаку. Любой прием становится эффективнее, если Вы комбинируете его с шагом вперед.

UNDERCOVER A.D. 2025 KEI

**** Ранг А.***

Успешно завершите игру с временем меньшим, чем 4 часа.

UNREAL TOURNAMENT

В основе сюжета игры лежат гладиаторские сражения, которые присходят в отдаленном будущем. Вы и команда Ваших виртуальных помощников встречаетесь в переспективе от первого лица с самыми смертельно опасными воинами, которые только существовали в галактике, и цель Ваша завоевать титул Unreal Grand Master, и, пожалуй, таких отчаянных и кровопролитных сражений на приставке Dreamcast еще не было.

**** Секреты.***

❖ Сделайте паузу в игре и введите следующий код **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, RIGHT, LEFT**. Когда снимете игру с паузы, то получите 999 патронов для всех видов оружия.

❖ Сделайте паузу в игре и введите следующий код **LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT. DOWN, UP**. Когда снимете игру с паузы, то станете бессмертным, как настоящий Бог.

❖ Чтобы восстановить здоровье в раунде, сделайте паузу в игре, нажмите кнопки **DOWN, DOWN, DOWN, LEFT, UP, RIGHT**.

❖ Для следующего трика Вам понадобится мышь Dreamcast Mouse и клавиатура Dreamcast Keyboard. Первым делом нажмите клавишу "Т", а затем удерживайте кнопку ESC и нажмите любую букву на клавиатуре. После этого напечатайте следующие пароли и получите колосальные возможности:

ghost — позволяет вам проходить сквозь стены.

fly — обретаете способность летать.

walk to trun off loaded — получите разное оружие.

allammo — получите 999 патронов для всех видов оружия.

suicide — сами погибнете, раз захотели стать самоубийцей.

behindview 1 — сможете видеть все, что происходит за спиной.

behindview 0 — снова сможете видеть все, как обычно.

hidehud — "выключает" экран дисплея.

showhud — снова включает экран дисплея.

❖ Чтобы получить доступ к режиму Challenge mode в турнире Single Player Tournament, просто закончите Deathmatch, Domination и Capture the Flag режимы на любом уровне трудности.

**** Советы для начинающих.***

❖ Вы не всегда можете добраться до оружия, которое Вам очень нужно, поэтому постарайтесь как можно лучше изучить карту, чтобы добыть необходимое оружие и использовать его на конкретной арене. Конечно, можно использовать любимое оружие, которое только есть в Вашем распоряжении, но не пожалейте времени и потренируйтесь с использованием другого оружия, тогда у Вас появятся дополнительные возможности, игра станет разнообразнее, а протвники станут Вас бояться.

❖ Если Вы предпочитаете использовать ракетомет с ближней жистанции, не старайтесь точно прицеливаться. Используйте его взрывную силу и цельтесь в любого противника. В результате он получит повреждения не только от прямого попадания, но и от взрывной волны.

❖ Очень важно научиться прыгать и делать это очень своевременно. Часто этот прием позволит Вам спастить, поскольку противники будут часто стрелять Вам в ноги, стараясь нанести максимальные повреждения. Учтите, что когда ракета врежется в землю перед Вами, то выполнив своевременный прыжок, Вы получите заметно меньшие повреждения от взрывной волны.

❖ Старайтесь все время двигаться, не стойте на одном месте. Когда Вы движетесь, противнику значительно труднее попасть в Вас. При этом и огонь старайтесь вести в движении. Как только застынете на месте, сразу станете легкой целью. Конечно, довольно трудно прицелиться во врага, когда движетесь, но и у противников возникают аналогичные проблемы. Они часто будут промахиваться.

❖ Очень важно уметь уворачиваться от вражеского огня (Strafing), а это значит,

что Вы должны делать маневры в разные стороны, и чем лучше и быстрее научитесь их выполнять, тем больше шансов выжить и победить. Старайтесь во время исполнения маневров удерживать врага в прицеле; внимательно следите куда попадают Ваши выстрелы во время движения, чтобы добиться наилучших результатов.

❖ Когда сражаетесь на уровнях deathmatch с противниками, особенно в узких коридорах, пустите ракету или гранату наугад вдоль узкого коридора, и очень большие шансы, что враг неожиданно выскочит, и вот тут-то Вы его и уничтожите.

❖ На открытой арене Вы часто увидите сражающихся между собой гладиаторов. Займите выгодную позицию, достаньте оружие, отличающееся высокой точностью, и откройте огонь. Пока они заняты собой, Вы сможете уничтожить целую кучу противников.

URBAN CHAOS

Главный герой начинающий полицейский, который ездит на машинах, носится по улицам, стреляет в преступников, сражается с ними врукопашную, беседует с прохожими, прыгает по крышам, и все только для того, чтобы выяснить причины растущей преступности. Вам предстоят самые разнообразные приключения в этой огромной адвентюре. Нужно будет зарабатывать очки, чтобы принять участие в самых разнообразных миссиях, открыть интересные секреты. К сожалению, система управления не на высоте, но это не может испортить общего положительного впечатления от игры.

**** Боевые приемы.***

Здесь Мы Вам дадим краткую информацию о том, как выполнять самые простые и основные боевые приемы и комбинации.

— Приемы.

Нажмите кнопку на D-pad, чтобы двинуться в направлении соперника, и кнопку **Punch**. Исполните прием Grapple (захват).

Нажмите кнопку **Punch** в положении захвата, чтобы швырнуть противника на землю.

Нажмите кнопку **Kick** в положении захвата, чтобы нанести противнику удар коленом в пах.

Нажмите кнопку **Jump**, чтобы выполнить удар ногой в прыжке Jumping Kick.

Нажмите кнопку **Punch**, находясь сзади противника, чтобы нокаутировать его.

Нажмите кнопку **Kick** на бегу, чтобы выполнить прием Sliding Tackle.

— Быстрые комбинации (Quick Combo's).

Нажмите кнопку **Kick, Kick, Kick**. Выполните тройную комбинацию из ударов ногой.

Нажмите кнопку **Punch, Punch, Punch**. Выполните тройную комбинацию ударов кулаками.

Kick, Kick, Punch. Двойной удар ногой и боковой удар кулаком.

Punch, Punch, Kick. Двойной удар кулаком, сбивающий соперника в нокдаун, и удар ногой.

Punch, Kick. Быстрая двухударная комбинация — рукой, ногой.

V-RALLY 2
V-RALLY 2 EXPERT EDITION

Теперь игру V-Rally 2 можно смело отправлять в гараж. Expert Edition явно переходит в другой класс. Огромная скорость, динамика, многочисленные трассы и автомобили, великолепная графика, режимы нескольких игроков и т.п. Все это выполнено на прекрасном уровне, и игра безусловно доставит Вам удовольствие. Единственное, нужно будет приспособиться к управлению. На первых порах Вы будете чувствовать, что автомобиль буквально выскальзывает у Вас из-под сидения.

**** Все машины и трассы.***

Нажмите **L, R, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, UP, DOWN, A**(x2), Start на экране game progression. Когда каждый указатель на экране прогрессии игры будет подсвечен, появится соответствующий бонус (премиальные автомобили или первенства).

**** Точка показа.***

Первым делом, выкатившись на старт, поменяйте точку показа камеры, с которой Вы наблюдаете ход гонки. Точка чуть позади машины очень неплоха, хороший обзор, но взгляд из кабины хотя и традиционный, но даст лучшие шансы на победу. Можно установить камеру и на капоте, если захочется, но толку от этого никакого — и последнее место!

**** Выбор шин.***

Наблюдайте за состоянием своих шин, проверяйте соответствуют ли они текущим погодным условиям. Компьютер не всегда правильно подбирает резину, и тогда это может привести к потере первого места.

**** Прохождение поворотов.***

В этой игре прохождения поворотов по технике напоминают R4. За исключением ужасных U-образных поворо-

тов. Совсем не обязательно пользоваться тормозами, можно слегка сбросить скорость в нужный момент и забыть про тормоза, используя их лишь в экстренных случаях.

*** The Pits.**

Не перескочите через экран Pit, так как сюда вернуться уже не сможете. Здесь требуются незаурядное мастерство пилотирования и внимание, иначе во второй гонке скорость заметно упадет.

*** Грязная игра.**

Иногда бывает жизненно важно обогнать какой-нибудь автомобиль, тогда не бойтесь использовать грязные запрещенные приемы. Лучше всего ударить соперника в заднюю часть сбоку, чтобы сбить его с трассы или закрутить как волчок. Ему уже нечего делать, а Вы лишь немного потеряете скорость. Обгон нужно делать очень аккуратно, чтобы не попасть самому в аварию.

*** Подсказки напарника!**

Дело непростое, но если хотите быть чемпионом в V-Rally 2, то без этого не обойтись. Выключите музыку, уменьшите рев двигателя и внимательно слушайте второго пилота. Его замечания всегда к месту и помогают подготовиться к прохождению трудных участков. Ну, а если не знаете языка, то просто сосредоточьтесь и будьте внимательны.

*** Save It!**

В игре нет системы автосейва (автоматического запоминания), так что не забывайте сохранять игру.

VAMPIRE CHRONICLE

*** Опции EX.**

Войдите на экран опций (options screen),затем нажмите и удерживайте **L + R** и нажмите **A**.

Обратите внимание! Если Вы используете контроллер типа arcade stick controller, то нажимать надо Z + C.

*** Играть за Marionette.**

Выделите опцию вопросительный знак (?) на экране выбора персонажей, затем нажмите кнопку **Start** 7 раз, а затем кнопку **Punch** или **Kick**, чтобы выбрать Marionette. При этом учтите, что Marionette принимает форму любого соперника, с которым Вы сражаетесь. Этот трик работает во всех трех основных игровых режимах.

*** Играть за Oboro Bishamon.**

Выделите Bishamon на экране выбора персонажей, затем удерживайте кнопку **Start** и кнопку **Punch** или **Kick**, чтобы выбрать Oboro Bishamon. Этот трик работает во всех трех основных игровых режимах.

*** Играть за Shadow.**

Выделите вопросительный знак на экране выбора персонажей, нажмите кнопку **Start** 5 раз, а затем нажмите кнопку **Punch** или **Kick**, чтобы выбрать Shadow. После каждого раунда Shadow будет принимать “форму” Вашего поверженного соперника, и в следующем раунде Вы будете сражаться как бы за них. Этот трик работает во всех трех основных игровых режимах.

*** Другие фоновые цвета.**

Выберите режим vs. mode. Во время выбора заднего фона нажмите и удерживайте **Start** и нажмите любой **Punch** или **Kick**.

VANISHING POINT

*** Гонять против тойже самой машины.**

Подсветите опцию single race, затем нажмите **L + A**.

*** Гонять против машины того же цвета.**

Подсветите опцию single race, затем нажмите **R + A**.

*** Стратегические советы.**

❖ Используйте проскальзывание Power slide как можно чаще. Применяйте эту технику при прохождении поворотов, для чего сбросьте скорость перед поворотом или шиканой, используя ножной тормоз; затем, когда войдете в поворот, дерните ручной томоз, чтобы Ваш автомобиль с проскальзыванием вошел в поворот. Затем снова используйте ручной или ножной тормоз, когда автомобиль займет правильную позицию для продолжения движения и езжайте дальше как обычно.

❖ Совсем необязательно использовать проскальзывание power slide при прохождении любого поворота. Некоторые из них слишком крутые, и вряд ли Вам удастся их пройти с проскальзыванием. Поэтому посильнее притормозите ножным тормозом заранее, снизьте скорость до минимума, а затем поверните машину в нужном направлении и дайте полный газ.

❖ Управляйте машиной достаточно осторожно. В игре действуйте приблизительно так же, как и на игровом автомате, тогда Ваш автомобиль не будет крутиться волчком

при прохождении любого поворота, и Вы не будете врезаться в стены или в обочины на огромной скорости.

❖ Не тараньте другие автомобили во время гонки, поскольку в результате только потеряете скорость, а возможно даже и "закрутитесь".

❖ Уворачивайтесь от всех стен, барьеров и обочин. Они только кошмарно замедлят Ваше движение, могут вызвать разворот автомобиля, а это вряд ли входит в Ваши планы.

❖ Если Ваш автомобиль закрутило, то чтобы восстановить управление, сбросьте газ, а затем действуйте рулем, восстановите направление движения, и как только с этим справитесь (для этого нужно поворачивать руль в направлении заноса), то сможете заново управлять автомобилем и мчаться по трассе.

❖ Старайтесь не слишком часто использовать проскальзывание power-slide по ходу игры. Учтите, что машины ведут себя очень реалистично, и если Вы попытатесь выполнить подобный маневр на крутом повороте и на выской скорости, то мало того, что автомобиль может просто перевернуться, но чаще всего его так закрутит, что скорость упадет кошмарным образом, и Вам придется нажать кнопку Y, чтобы снова вернуть автомобиль на трассу, и времени потеряете слишком много.

❖ Старайтесь не проходить крутые повороты на высокой скорости, особенно когда едете на большой машине типа Ford Explorer или Ford Ranger XLT Pikup. С машиной можно произойти все что угодно, но неприятности будут точно.

❖ Не старайтесь обогнать всех гонщиков на трассе, ведь гоночная система основана на веремени, которое Вы показываете, а вовсе не на занимаемой позиции. В этом смысле игра более похожа на Rally Racing, чем на GT racing. Есть определенный лимит времени, в который Вы должны уложиться или же занять первое место в гонке, и чем медленнее Вы едете, тем более низкое место займете в конце гонки, да и не уложитесь в отпущенное время. Поэтому сконцентрируйтесь на быстром четком прохождении поворотов, плавном управлении; избегайте любых столкновений, которые могут только замедлить Ваше движение на трассе, четко выбирайте машрут, траекторию движения, и в итоге, даже если не займете первого места в конкретной гонке, получите очень высокий результат.

❖ Если Ваша машина перевернулась и оказалась на крыше, то гонка закончится. Поэтому, если Ваш автомобиль по ходу гонки оказался вверх колесами, то лучше всего заново пройти эту трассу. Однако, Вам иногда может повезти, и после кувырка приземлитесь на 4 колеса, и тогда сможете продолжить гонку

VIGILANTE 8: 2ND OFFENSE

Главная идея этой игры очень американская. На автомобилях установлено оружие, и Вы сражаетесь в этих мотобитвах в различных территориях, используя различные машины с разными характеристиками, уникальным оружием и системой управления. Такие моторизированные сражения очень увлекательны, но внешне игра выглядит не слишком впечатляюще.

**** Экран паролей.***

Войдите на экран опций, выберите "Game Status", подсветите курсором одного из персонажей, затем нажмите и удерживайте L + R. Удалите VMU из контроллера, чтобы сделать коды доступными для однократного использования.

**** Непобедимость.***

Введите в качестве пароля **ELBICNIVNI**. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода. Этот код особенно пригодится в режиме Quest Mode.

**** Уровни обычной игры Vigilante 8.***

Введите в качестве пароля **OLD_LEVELS**. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

**** Режим быстрой стрельбы.***

Введите в качестве пароля **RAPID_FIRE**, чтобы убрать задержку при стрельбе из оружия. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

**** Соло-игра в аркадном режиме.***

Введите в качестве пароля **HOME_ALONE**. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

**** Нет гравитации.***

Введите в качестве пароля **NO_GRAVITY**. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода. Гравитация будет понижаться до точки, в которой ваш автомобиль будет почти всплы-

вать при ударе.

*** Большие колеса.**

Введите в качестве пароля GO_MONSTER. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Просмотреть все концовки.**

Введите в качестве пароля LONG_MOVIE, чтобы просмотреть все концовки в виде одной непрерывной последовательности. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Одни и те же автомобили в режиме нескольких игроков.**

Введите в качестве пароля MIXED_CARS, чтобы можно было выбирать тот же самый автомобиль нескольким игрокам. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

Обратите внимание! Код может "подвесить" игру в аркадном режиме.

*** Все персонажи.**

Введите в качестве пароля LLA_KCOLNU, чтобы открыть всех героев игры. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

Обратите внимание! Их приключения не будут завершены.

*** Все персонажи имеют максимальные показатели.**

Введите в качестве пароля LLA_DORTOH. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Нет приспособлений для колес.**

Введите в качестве пароля DRIVE_ONLY. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Супер ракеты.**

Введите в качестве пароля BLAST_FIRE, чтобы увеличить разрушительную силу ракет. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Привлечь врагов.**

Введите в качестве пароля UNDER_FIRE, чтобы получить трех врагов, атакующих одновременно. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Медленное движение.**

Введите в качестве пароля GO_SLOW_MO. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Утяжеленные автомобили.**

Введите в качестве пароля GO_RAMMING, чтобы увеличить вес машины и способности к расплющиванию врага. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Облегченные автомобили.**

Введите в качестве пароля HI_CEILING, чтобы уменьшить вес и повысить способность парить. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Ускоренные авто.**

Введите в качестве пароля MORE_SPEED. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Быстрые действия.**

Введите в качестве пароля QUICK_PLAY, чтобы повысить динамику действия. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Куча пыли.**

Введите в качестве пароля JACK_IT_UP. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Опция Max rez.**

Введите в качестве пароля GO_MAX_REZ. Произнесение слова "Funky" подтвердит правильность ввода кода.

*** Отключить коды.**

Введите пароль NO_CODE или любой неправильный пароль три раза подряд.

*** Удалить пароли сохраненные в VMU.**

Загрузите свою сохраненную игру в контроллер 2 и начните игру для двух игроков. Пароли будут дезактивированы. Сохраните текущую игру поверх предыдущей, использовав контроллер 2.

*** Получить сохраненные игры для 2, 3 или 4 игроков с одного VMU.**

Вставьте контроллер с сохраненными играми в порт B и загрузите игру. Затем поменяйте контроллер с тем, в котором нет VMU. Вставьте контроллер с VMU в порт A и загрузите игру. Сделайте тоже самое для игрока 3 и игрока 4. Если вы получите любых новых персонажей, то ваши друзья тоже смогут сыграть за них.

*** Изменить просмотр машин.**

Нажмите и удерживайте B и нажмите Y.

*** Специальные атаки.**

Interceptor Missiles

Attack 1: Up, Up, Down, Machine Gun
Attack 2: Up, Up, Up, Machine Gun
Attack 3: Up, Up, Right, Machine Gun

Bull's Eye Rockets

Attack 1: Up, Down, Down, Machine Gun

Attack 2: Up, Down, Up, Machine Gun
Attack 3: Up, Down, Right, Machine Gun

Sky Hammer Mortar

Attack 1: Down, Down, Down, Machine Gun
Attack 2: Down, Down, Up, Machine Gun
Attack 3: Down, Down, Right, Machine Gun

Brusier Cannon

Attack 1: Down, Up, Down, Machine Gun
Attack 2: Down, Up, Up, Machine Gun
Attack 3: Down, Up, Right, Machine Gun

Roadkill Mines

Attack 1: Left, Right, Down, Machine Gun
Attack 2: Left, Right, Up, Machine Gun
Attack 3: Right, Left, Right, Machine Gun

Brimstone Burner

Attack 1: Right, Left, Up, Machine Gun
Attack 2: Right, Left, Down, Machine Gun
Attack 3: Right, Left, Right, Machine Gun

***Персонажи.**

Чтобы получить доступ к персонажам в игре, необходимо выполнить следующие задания.

Lord Clyde: Выполните все цели в режиме Quest mode, играя за Nina Loco, Molo и Dallas 13.

Obake: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя за Lord Clyde.

Boogie: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя за Obake.

Примечание. Вы не можете играть в режиме Quest Mode за Boogie.

— Vigilantes.

Houston: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя за Sheila, John Torque и The Flying All-Star Trio.

Convoy: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя за Houston.

Dave`s Cultsmep: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя за Convoy.

Примечание.
Вы не можете играть в режиме Quest Mode, играя за Dave`s Cultsmen.

— Driftees.

Chassey Blue: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя с астронавтом Bob O., Grabade Man и Agent R.Chase.

Padre Destino: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя с Chassey Blue.

Dasty `Earth`: Выполните все цели в режиме Quest Mode, играя за Padre Destino.

Примечание.
Вы не можете играть в режиме Quest Mode за Dusty `Earth`.

***Подсказка — Launch Site weapons.**

Отправляйтесь к башне, находящейся в середине уровня Launch Site level. Когда приблизитесь к тоннелю, дождитесь, когда свет наверху переключится на зеленый, прежде чем заезжать внутрь этого тоннеля, Вы окажетесь возле башни, а ракета-ускоритель (booster rocket) будет размещена на багажнике Вашей машины. Затем Вы будете "выстрелены" в воздух, а когда приземлитесь, то сможете собрать замечательное оружие, в том числе и специальное. Но самое главное "глушилки" для радара (radar jammers). Этот трик можно повторять сколько хотите, пока башня не уничтожена. Чтобы поднять обороты Вашего двигателя, которые совершенно необходимы для быстрого старта, нажмите кнопки Gas + Brake. Когда разовьете большие обороты, то как пуля улетите со старта. Кстати, этот же прием можно использовать, когда нужно подняться на небольшой холм.

Чтобы взлететь выше, возьмите hover upgrade, а затем удерживая кнопку Gas несколько раз нажмите кнопку UP.

***Дополнительные очки salvage points.**

Уничтожьте своих соперников специальным оружием и получите тройное количество очков salvage points.

Чтобы получить 10 очков salvage points вместо пяти, отправляйтесь в меню опций, установите уровень трудности на 92, а bullet symbol на high, тогда по ходу игры Вы получите 10 очков за один символ.

***Хитрость.**

Когда Вы начнете уровень Alaskan Pipeline level, отправляйтесь к воде между двух труб, которые уходят под землю. Когда проскочите между ними, сверните налево и увидите склон. Поднимитесь по этому склону, сверните налево, затем снова сверните налево в направлении нефтяной вышки. Затем слегка сбросьте скорость, чтобы "приземлиться" на трубы, которые уходят в землю, и проскользните (grind) по ним. Вы можете также выполнить прием 50-50, поворот на 180 градусов или board slide.

***Как запустить ядерную ракету на уровне Area 51 level.**

Возьмите hover upgrade во втором ангаре (он справа, если Вы играете за первого игрока). Затем проскочи-

те через заднюю часть ангара, перелетите через холл, так чтобы радар засек Вас. Когда услышите сигнал радарной тарелки, то у Вас будет приблизительно 20-30 чекунд, чтобы запустить ядерную ракету. "Отцепите" hover upgrade и двигайтесь в левую часть административного здания в зоне area 51. Используйте Ваш автомат, чтобы прорваться через боковую дверь, езжайте дальше через здание, возьмите два специальных оружия и ключ. Снова используйте автомат, чтобы пробиться через другую боковую дверь и когда выскочите из здания, езжайте направо вокруг ракетной башни. Вы увидите зеленый цвет над головой, указывающий что ракета готова к запуску. Когда подъедете под зеленый цвет, ядерная ракета будет запущена и поразит ту цель, на которую Вы ее наведете, и, естественно, произведет страшные повреждения. Вы можете повторить всю эту процедуру столько раз, сколько захотите.

Расстреляйте двери здания и езжайте внутрь. На полпути услышите легкий щелчок. Езжайте к "огоньку" возле башни, на которую смотрите. Если один огонек красный, а другой зеленый, подъедьте вниз, и ракета автоматически запустится. Она полетит в направлении машины, на которую была нацелена. Если оба огонька красные, то придется проехать дальше, пока не услышите снова легкий щелчок. Между двумя запусками довольно длительный период "перезарядки", поскольку ракету нельзя тут же запустить после того, как была запущена предыдущая ракета. Кроме того, ракету невозможно запустить, если здание разрушено и, наконец, должна сохраниться хотя бы одна спутниковая "тарелка". В противном случае запуск также не состоится.

Чтобы полетать в кратере на уровне Arizona level, задействуйте код Faster cars, стартуйте прямо в середине кратера и кружитесь по нему до тех пор, пока не разгонетесь. Затем, когда разовьете очень высокую скорость, оторветесь от стенки кратера и взлетите в воздух. Когда достигнете границы этого уровня, Вы будете как бы отброшены назад и приземлитесь снова в центре кратера. Можно повторять этот трюк до тех пор, пока не разобьете свою машину.

**** Ракета на уровне Arizona level.***

Отправляйтесь к одной из бензозаправок на уровне Arizona, выстрелите в ракету из своего пулемета, она взлетит в воздух и поразит врага.

**** Огромный муравей на уровне Arizona.***

Уничтожьте обсерваторию в Аризоне, дождитесь когда прозвучит громкий взрыв, осмотрите большой кратер в центре уровня и увидите крупный астероид. Уничтожьте его, появится гигантский муравей и начнет расстреливать всех на этом уровне. Вам нужно уничтожить муравья и встать в центре кратера. Когда появится большой камень, он "приземлится" на Вас, и Вы взлетите в воздух.

**** Опасные "орехи" на уровне Arizona level.***

Уничтожьте магазин dount shop на уровне Arizona, но не повредите "суперорех" (Super Donut) на его крыше, тогда этот огромный орех скатится вниз и начнет уничтожать врагов на уровне. Таким образом можно поступить с каждым из двух аналогичных магазинов на уровне.

**** Привидения на уровне Louisiana level.***

Когде Вы будете уничтожать могилы на кладбище, то из них тут же появятся очень агрессивные привидения, и если враг находится где-нибудь поблизости, когда Вы уничожаете могилы, то эти привидения набросятся на них, а вовсе не на Вас. Когда уничтожаете могилу, как можно быстрее езжайте к следующей и постарайтесь очень быстро уничтожить ее. Если сделаете все правильно, то тогда сумеете "выпустить" из могил несколько привидений. Эти приведения будут шататься по кладбищу, пока кого-нибудь не прикончат. Вы можете успеть даже иногда освободить пять привидений, но нужно действовать очень быстро, чтобы суметь удрать от них.

Чтобы ускользнуть от привидений и не подвергнуться их атаке, езжайте прямо в глубокую воду. Здесь Вы погрузитесь с головой, но, в конце концов, где-нибудь выйдете на берег. А вот привидения тогда не смогут атаковать Вас.

**** Снежные игры на курортном уровне (Utah Ski Resort level).***

Здесь Вам предстоит принять участие в трех различных, "снежных" играх (Snow games). Если выступите достойно, то получите дополнительные power-ups, оружие и т.п. Отправляйтесь на самый верх горы на лыжном подъемнике, хотя можно им и не пользоваться.

Первая игра, по существу, является своеобразным лыжным слаломом, но чтобы принять в ней участие, нужно вначале заполучить Ski power-up. Успешно пройдите трассу, лавируя между синими-красными флажками, и на пъедестале для победителей в нижней части экрана найдете свою награду power-ups.

Вторая игра также связана с лыжами и горным склоном. Чтобы забраться на довольно крутой склон, Вы первым делом должны отправиться в башню на вершине холма. Спуститесь со склона как можно быстрее, и когда взлетите в воздух, подпрыгнув на трамплинчике, сможете выполнить разнообразные трюки, а затем получить power-ups на пъедестале для победителей.

Последняя игра, это, по существу, гонка на таббагане (специальные сани). Вы мчитесь на этих санях, имея Ski power-up, и проходите все контрольные пункты, а когда финишируете, то, как обычно, получаете power-up на пъедестале для победителей.

Во всех этих минииграх можно участвовать сколько угодно раз, но при этом Вы должны обязательно улучшать ранее показанное время для того, чтобы иметь возможность получать награды.

*** Расплавить металл на уровне Pennsylvania.**

Отыщите красно-оранжевый раскаленный стальной брусок, не притрагивайтесь к нему, иначе поджаритесь. Выстрелите в него, сталь расплавится, и поток расплавленного металла пересечет реку и исчезнет другом том берегу. Заодно он поджарит врагов, если они не успеют скрыться.

*** Прыжок "назад" на уровне Utah Ski Resort.**

Этот трюк на первый взгляд невозможно выполнить. Активируйте код на уровне More speed, выберите автомобиль со средней или низкой максимальной скоростью, но отличным ускорением, и езжайте вниз по склону, с которого выполните прыжок, как с трамплина. Вы перелетите на другую сторону и так же, как на уровне Arizona, "оттолкнетесь" от склона и выполните поворот на 180 градусов, полетите обратно, приземлившись точно на склоне горы. В этот момент нужно врезать по тормозам, и если выполните этот маневр точно, то сможете, слегка прибавив скорость, подняться по склону прямо до башни, а затем, если захотите, проехать мимо нее и спуститься на другую сторону.

*** Выпустить весь боезапас.**

Активируйте код Rapid fire (беглый огонь), а затем начните игру. Выберите любой вид огнестрельного оружия, подойдите поближе к сопернику, а затем быстро нажмите кнопку Fire и выпустите весь боезапас буквально в несколько секунд.

*** Новый цвет автомобиля в режиме двуж игроков.**

Начните игру в аркадном режиме для одного игрока, выберите трассу и автомобиль, но смените цвет автомобиля. Затем выберите своих соперников и начните матч. Выиграйте его и выйдите из игры. Теперь выберите любой матч в режиме двух игроков и используйте тот же автомобиль, что и в аркадном режиме. Начните этот матч, и Ваш автомобиль станет такого же цвета как и тот, который Вы использовали ранее.

*** Советы.**

❖ Если Вы выстрелите в полицейского на уровне Arizona, он немедленно протаранит Вашу машину.

❖ Чтобы затопить уровень Louisiana level, приблизьтесь к шлюзу или дамбе и выстрелите в ближайшее колесо, поднимающее шлюзовые ворота. Колесо начнет вращаться, и шлюз станет подниматься. Продолжайте стрелять до тех пор, пока шлюзовые ворота (мост) не поднимутся полностью, затем повторите это с другим шлюзом, и буквально на Ваших глазах начнется кошмарное наводнение.

VIRTUA ATHLETE 2K

Еще одна игра, посвященная легкой атлетике. В ней, правда, всего 7 видов соревнований. Управление достаточно эффективное, однако, все соревнования заканчиваются довольно быстро; нет никаких секретов, а потому вряд ли она будет пользоваться успехом.

VIRTUA COP 2

*** Режим больших голов.**

Успешно завершите игру на уровне сложности easy. Нажмите **X, A, Y, B**(x3), **UP**(x5) на контроллере D, когда игра вернется на экран с надписью "Press Start Button". Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Зеркальный режим.**

Успешно завершите игру на уровне сложности normal. Нажмите **L, LEFT, L, RIGHT, L, DOWN, L, UP, R, LEFT, R, RIGHT, R, DOWN, R, UP** на контроллере

D, когда игра вернется на экран с надписью "Press Start Button". Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Режим случайного выбора.***

Успешно завершите игру на уровне сложности hard. Нажмите **B, LEFT, X, Y, X, Y, B, A, B, A, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT** на контроллере D, когда игра вернется на экран с надписью "Press Start Button". Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

VIRTUA FIGHTER 3TB

Это третья "инкарнация" в полнообъемном файтинге на консоли Dreamcast. Однако, нельзя считать ее слишком удачной, хотя известно, что конверсия игр с автоматов, как правило, не приводит к большому успеху.

*** Драться против персонажа Alphabet.***

На экране выбора персонажа подсветите курсором Akira и нажмите **Start**. Затем подсветите курсором Lau и нажмите **Start**. И, наконец, подсветите Pai, нажмите и удерживайте **Start**, и нажмите X.

*** Драться за персонаж Alphabet.***

На экране выбора персонажа подсветите курсором Akira и нажмите **Start**. Затем подсветите курсором Lion и нажмите **Start**. Потом подсветите Pai и нажмите **Start**. Затем выберите любого персонажа и нажмите **A**.

*** Драться за Silver Dural.***

В режиме training mode на экране выбора персонажа нажмите **Start + Y + A**.

*** Драться за Gold Dural.***

В режиме training mode на экране выбора персонажа нажмите **Start + X + A**.

*** Драться за Dural в любом режиме.***

На экране выбора персонажа нажмите **DOWN, UP, RIGHT, LEFT, Start**. Подсветите курсором Dural и нажмите **A** для получения Silver Dural или **Start + A** для его золотой версии.

*** Задний фон в стиле Arcade.***

Начните игру в любом режиме, затем нажмите **Start + A + B + X + Y**, чтобы переустановить игру (reset). Выберите один из режимов team battle, normal или training mode. Затем нажмите и удерживайте **Start** и позвольте таймеру достичь нуля на экране выбора стадии.

*** Задний фон в стиле нового тренировочного режима.***

Выберите режим training mode, затем на экране выбора стадии (stage selection) нажмите и удерживайте **Start** и нажмите **A**.

*** Другие задние фоны на стадиях.***

На экране выбора стадии нажмите и удерживайте **Start + B** или **Start + A**. Если вы находитесь в режиме team battle mode, то нажмите и удерживайте **Start** пока таймер не достигнет нуля на стадии stage selkec. Если Вы использовали вышеупомянутый код, то должны будете перезапуститься (restart).

*** Задний фон "Ночь".***

На экране выбора стадии нажмите и удерживайте **X** и нажмите **A**.

*** Задний фон "Полдень".***

На экране выбора стадии нажмите и удерживайте **X + Start** и нажмите **A**.

*** Другая музыка.***

Во время демонстрации логотипа Sega нажмите и удерживайте **Start** на контроллерах 1 и 2. Продолжайте удерживать кнопки, пока во время вступительного видео не начнется новая музыка.

*** Медленный replay.***

Нажмите **B** перед самым началом replay.

*** Быстрый replay.***

Нажмите и удерживайте **X + Start** во время replay.

*** Экран Full pause.***

Поставьте игру на паузу и затем нажмите и удерживайте **X + Y**.

*** Другие костюмы.***

На экране выбора персонажей нажмите и удерживайте **Start** и выберите бойца.

*** Заключительная видеовставка.***

Завершите игру с любым героем, чтобы увидеть его заключительное видео в режиме history mode.

VIRTUA STRIKER 2

Футбольный аркадный имитатор: национальные команды, кубковые режимы (Cup mode), ранги и турниры, а также многочисленные секреты. Графика настолько превосходная, что даже трудно себе представить. Обычно аркадные конверсии дают неважные результаты, но это не тот случай. Не пожалейте времени, чтобы освоить управление, и насладитесь этой игрой.

VIRTUA STRIKER 2: VERSION 2000.1

*** Команда MVP Yuki Chan.***

Выберите режим arcade mode, на экране выбора команды подсветите курсором "Yugoslavia", затем нажмите **Start**. Подсветите курсором "USA" и нажмите **Start**. Подсветите курсором "Korea" и нажмите **Start**. Под-

светите курсором "Italy" и нажмите Start. Команда MVP Yuki Chan появится перед командой Japan.

*** Команда Royal MVP Genki.**

Активируйте код "Команда MVP Yuki Chan". Подсветите курсором MVP Yuki Chan, затем нажмите и удерживайте Start и нажмите A. Произнесенное слово "Rainbow" подтвердит правильность ввода кода.

*** Команда FC Sega.**

Выберите режим arcade mode, подсветите курсором "France" на экране выбора команды, затем нажмите Start. Подсветите курсором "Chile" и нажмите Start. Подсветите курсором "South Africa" и нажмите Start. Подсветите курсором "England" и нажмите Start. Подсветите курсором "Germany" и нажмите Start. Подсветите курсором "Argentina" и нажмите Start. Название команды FC Sega появится в углу экрана.

*** Другая форма.**

Выберите режим arcade mode и подсветите курсором название команды. Затем нажмите и удерживайте X + Y и нажмите A или R + A или Start + A.

*** Призовые команды.**

Успешно завершите режим ranking mode с хорошими показателями, чтобы открыть команду, которая была побеждена в финальных играх. Команды могут быть выбраны в любом режиме, кроме аркадного.

*** Призовые стадионы.**

Выберите режим match play mode и выберите обе играющие команды. Подсветите курсором стадионы Sun Paragon, Arcadia Hill, Guild Fend, Crystal Ball, Central Square Garden, Triumph или Harvest stadium. Затем нажмите и удерживайте Start и нажмите A, чтобы открыть первый призовой стадион. Подсветите курсором стадионы Diva Geo, Maestro Colosseum или Saint Globe stadium, затем, удерживая Start, нажмите A, чтобы открыть второй призовой стадион.

*** Музыкальное сопровождение из Virtua Striker 1.**

Выберите режим arcade mode, затем на экране выбора команды нажмите Start + A, чтоюы проиграть музыку из Virtua Striker.

*** Играть за Bean.**

Выберите аркадный режим, и выберите FC Sega как противостоящую вам команду. Подождите пока до конца игры останется только от пятнадцати до тридцати секунд, затем выбейте мяч за пределы поля, чтобы остановить матч. Отправляйтесь менять игроков, и Bean станет доступен для выбора.

VIRTUA TENNIS

Просто редчайший случай, великолепная игра на автоматах стала даже еще лучше, когда была конвенсирована на Dreamcast. По существу, это один из лучших спортивных имитаторов, которые вообще существуют. Изумительная графика, простое интуитивное и очень эффективное управление буквально захватывают Вас.

Игра имеет три режима: Arcade, Exibition и World Circuit. Arcade представляет собой турнир, проходящий на различных покрытиях. Здесь можно играть одному или вдвоем. Уровень сложности можно менять в OPTIONS. В этом режиме можно выставлять и продолжительность поединка, т.е. матчи могут быть от одного гейма до сета, а сложность, как и в других играх (easy, normal, hard и very hard). Также можно в конце сета при равенстве очков играть Tie Break, а в гейме можно устанавливать New Dewce.

*** Управление.**

Управление в игре очень простое. Для игры используются всего три кнопки (X, A, B). Кнопка Y нужна для переключения камеры: немного свысока и прямо из-за спины игрока. Кнопка A нужна, прежде всего, для атаки, хотя принимать подачу ею тоже довольно эффективно. Кнопки X и B предназначены для того, чтобы доставать трудные мячи или обводить соперника. При этом кнопка X — низкая обводка, а перебрасывать, т.е. делать свечку — кнопка B.

Но всё-таки, чтобы умело атаковать и защищаться, Вам нужно уметь ловко пользоваться комбинацией кнопка + направление на джойстике. Благодаря этому можно не только перемещаться по корту, но и выполнять очень мощные и "резаные" удары. Например, если Вы хотите послать резаный мяч влево, нужно при ударе держать крестик направления влево и немного назад; а для того, чтобы умело разводить соперника по углам площадки, нужно при приёме мяча держать крестик направления в ту сторону, которая нужна, и несколько раз нажимать кнопку A. В этом случае ракетка как-бы нагревается, и Вы посылаете мяч с большей силой.

При подаче, если хотите послать мяч прямо по линии или в угол, то нужно перед тем, как ударить, уже держать нажатым крестик направления в

нужную сторону.

Если научитесь пользоваться этими приемами, то Вам будет по силам обыграть и короля, и мастера, которых встретите в ARCADE и в WORLD CIRCUIT.

Режим EXHIBITION примечателен тем, что Вы сами можете настроить игру по своим правилам (установить длительность игры, уровень компьютера и т.п.).

Но самым интересным режимом является, безусловно, WORLD CIRCUIT. Это своего рода карьера, которую Вы можете сделать в большом тенисе. Как и в реальном, в виртуальном тенисе Вы имеете свой рейтинг (начинается с 300-го), который повышается после того, как Вы выигрываете турниры в одиночном или парном разряде. Также здесь имеются и тренировки, по мере прохождения которых Вы осваиваете новые удары.

Следует отметить, что тренеровки и турниры имеют свой уровень сложности, который повышается, если Вы проходите тренировки или выигрываете турнир. При этом появляются всё новые тренировки и турниры, которые необходимо будет проходить, чтобы повысить свой рейтинг Турнир считается выигранным, если над стадионом появляется кубок, а тренировки имеют три уровня сложности. Также появляются и новые магазины, в которых на выигранные в турнире деньги можете получать новых играков и корты (они будут доступны Вам в EXHIBITION и ARCADE), одежду, новые ракетки, напитки и партнера по парной игре.

Каждый турнир имеет свой специальный удар, при выполнении которого Вы будете зарабатывать бонусные деньги. С самого начала для Вас открыто всего два турнира (одиночный AUSTRALIAN CHALLENGE и парный RUSSIA TENIS CLASSIC, один магазин ASIA и одна тренировка BIG WALL). По мере прохождения игры для вас откроются турниры:

1.Одиночные: THE OLDENGLAND CHAMPIONSHIPS SWEDEN GRAND PRIX SPT MASTERS US. SUPER TENNIS

2.Парные: SPAIN INTERNATIONAL FRENOH CUP GERMANY MEN'S INDOOR

3.Тренировки: DRVM SHOOTER PINCRASHER RETVRNACE BVLL'S EYE GIANT BALL SMASH BOX CANNON BALL

4.Магазины: PACIFIC NORTH SOUTH CAPE

Играть против Master и King.

Успешно завершите игру, не использовав продолжений и не потеряв ни одного раунда, на уровне сложности Normal, чтобы играть против Master в одиночном разряде и против Master и King в парном в аркадном режиме. Этот прием легко выполнить, если установлен однораундовый матч.

Играть за Master.

Победите Master в одиночном разряде в аркадном режиме. Теперь Master может быть выбран в аркадном и тренировочном режимах.

Играть за King.

Откройте Master, как выбираемого персонажа. Затем победите Master и King в парном разряде в аркадном режиме. Теперь King может быть выбран в аркадном и тренировочном режимах.

Другой вариант. Успешно завершите все 22 trial и 24 тренировочных уровня в режиме World Circuit Mode.

Специальные костюмы.

Завершите третий уровень тренировочных миссий в режиме World Circuit Mode перед тем, как таймер поменяет цвет на красный. На последних десяти секундах игры, таймер поменяет красный цвет на желтый. Закончите матч, в то время как таймер все еще желтый, и Вы разблокируете специальные костюмы.

Подача снизу.

Нажмите **A + X + Down** недалеко от корта или **A + X + UP**, как можно дальше от корта.

VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM

Alpha Temjin.

Успешно завершите игру за Temjin в Fog Mode (туманный режим) без использования продолжений и на любом уровне сложности. После того как игра сохранится, войдите в режим Dreamcast 5.45 mode. Подсветите Temjin и нажмите **Left Turbo** на экране выбора персонажей. Подсветите опцию Random Character и нажмите **Left Turbo.** Подсветите Raiden и нажмите **Left Turbo**(x2). Подсветите Bal Bados и нажмите **Left Turbo**(x2). Подсветите Angelan и нажмите **Left Turbo**(x2). Подсветите Grys-Vok и нажмите **Left Turbo**(x3). Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Выберите Temjin, чтобы играть за его белую и желтую версию с выключенным turbo или атаками air dash.

*** Alpha Raiden.**

Успешно завершите игру за Raiden в Fog Mode (туманный режим) без использования продолжений и на любом уровне сложности. После того как игра сохранится, войдите в режим Dreamcast 5.45 mode. Подсветите Apharmd-B и нажмите **Left Turbo** на экране выбора персонажей. Подсветите Dordray и нажмите **Left Turbo**(x2). Подсветите Specineff и нажмите **Left Turbo**(x2). Подсветите Fei-Yen Kn и нажмите **Left Turbo**(x2). Подсветите Cypher и нажмите **Left Turbo**(x3). Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Выберите Raiden чтобы играть за его белую и желтую версию с выключенным turbo или атаками air dash.

*** Играть за AJIM.**

Победите AJIM в режиме 5.45 mode с проигрышем или победой в течение отведенного времени. Сохраните игру. Перезапустите Dreamcast и измените дату на 11/15/00 или позже и AJIM будет открыт. Чтобы выбрать AJIM, подсветите "Random" и нажмите **X + B**. В японской версии победите AJIM в режиме одного игрока и сохраните игру. Установите системную дату на Dreamcast на 29 апреля 2000. Перезапустите игру и подсветите случайную позицию на экране выбора персонажей.Нажмите **Left Turbo + Right Turbo**, чтобы драться за AJIM.

*** Играть за VOOT Версии 5.2.**

Успешно завершите игру со всеми обычными персонажами, на любом уровне сложности и любым количеством продолжений, чтобы просмотреть все концовки. Когда начнете играть снова, откроется режим Arcade MSBS 5.2 game mode

*** Секретные концовки.**

Сделайте доступным VOOT Version 5.2, затем успешно завершите игру с любым персонажем и в любом режиме без использования продолжений.

*** Продолжите после паузы на TANGRAM.**

Поставьте игру на паузу, как только останется одна или 2 секунды. Несколько раз быстро выйдите и опять поставьте игру на паузу. Это позволит Вам продолжить игру без того, чтобы заново играть новую полную.

*** Все возможности в отгрузочных файлах.**

Чтобы получить все возможности и режимы, загрузите сохраненные файлы японской версии игры в ваш VMU и начните игру.

*** Движения персонажей.**

MBV-707-F Temjin

Power Bomb: Нажмите **L.**
Sword: Нажмите **L + R.**
Long Launcher: Нажмите **R.**

HBV-502-H Raiden

Ground Napalm: Нажмите **L.**
Laser: Нажмите **L + R.**
Hyper Bazooka: Нажмите **R.**

GAV-326-D Grys-Vok

Overhead Launcher: Нажмите **L.**
Shoulder Launcher: Нажмите **L + R.**
Missile Launcher: Нажмите **R.**

RVR-39 Apharmd the Battler

Grenade Discharge: Нажмите **L.**
Tongfer: Нажмите **L + R.**
Sub Machine Gun (SMG): Нажмите **R.**

RVR-33 Apharmd the Striker

Knife: Нажмите **L.**
Grenade Launcher: Нажмите **L + R.**
Funny Launcher: Нажмите **R.**

RVR-42 Cypher

Dagger: Нажмите **L.**
Beam Launcher: Нажмите **L + R.**
Multi Launcher: Нажмите **R.**

RVR-11 Fei-Yen the Knight

Sword: Нажмите **L.**
Heart Beam: Нажмите **L + R.**
Hand Beam: Нажмите **R.**

XBV-819TR Bal-Bados/Baros/Kenros

Leg Launcher: Нажмите **L.**
Beam Launcher: Нажмите **L + R.**
Hand Launcher: Нажмите **R.**

SGV-417 Angelan

Hand Shot: Нажмите **L.**
Crystal Bit: Нажмите **L + R.**
Rod Shot: Нажмите **R.**

RVR-67 Specineff

Scythe: Нажмите **L.**
Boomerang: Нажмите **L + R.**
Long Launcher: Нажмите **R.**

RVR-68 Dordray

Drill: Нажмите **L.**
V Hurricane: Нажмите **L + R.**
Claw Launcher: Нажмите **R.**

VMU FOOTBALL (VMU)

*** Убрать защиту.**

Выстройте защитников на одной линии. В следующей игре защита исчезнет.

WACKY RACES

Очередная игра-гонка. Автомобили и персонажи прорисованы очень неплохо,

симпатичные power-up, есть режим для 4-х игроков с разделенным экраном. С точки зрения мультипликации никаких претензий нет, но такое ощущение, что все это уже мы видели раньше.

*** Нулевое время круга.***

Выберите режим trial mode, затем нажмите **Start + Select + A + B**, когда флаг даст старт гонке.

*** Финишировать на первом месте.***

Выберите режим championship mode, затем нажмите **Start + Select + A + B** на старте гонки, когда ваша машина окажется на первой позиции.

*** Все автомобильные возможности.***

Выберите опцию "Cheats" в главном меню. Введите **BARGAINBASEMENT** в качестве кода, затем активируйте этот трик на экране "Code Collection".

*** Все машины.***

Выберите опцию "Cheats" в главном меню. Введите **WACKYSPOILERS** в качестве кода, затем активируйте этот трик на экране "Code Collection".

*** Все трассы и боссы.***

Выберите опцию "Cheats" в главном меню. Введите **WACKYGIVEAWAY** в качестве кода, затем активируйте этот трик на экране "Code Collection".

*** Уровень Hard для режима Nails mode***

Выберите опцию "Cheats" в главном меню. Введите **CRACKEDNAILS** в качестве кода, затем активируйте этот трик на экране "Code Collection".

WALT DISNEY WORLD OUEST: MAGICAL RACING TOUR

Вы сражаетесь за традиционного диснеевского бурундучка или похожее на него существо, и мчитесь по улицам диснейленда, чтобы отыскать потеряные желуди. Сюжет, мягко говоря, неважный. Режим для 4-х игроков с разделенным экраном совсем неплох, но графика выполнена на очень посредственном уровне, а потому игра выглядит неинтересно.

*** Короткий путь через Haunted Mansion (Особняк с привидениями).***

После того, как вы войдете в особняк, пройдите сквозь камин с зеленым дымом, выходящим из него слева, чтобы найти скрытый проход. Пройдите по этому проходу приблизительно половину пути и поднимитесь по лестнице. Поверните направо, затем еще раз направо. Пройдите приблизительно половину холла, затем войдите в маленький корридор слева. Пройдите через картину, чтобы найти другой секретный проход.

WEB BROWSER

(Это не игровая, а служебная программа.)

*** Переустановить соединение.***

Если броузер завис или страница не открывается, нажмите **X + Y + A + B + Start**, чтобы переустановить соединение и начать работу снова. Обратите внимание! Эти действия не будут удалять или переустанавливать любые сохраненные установки ОЗУ (оперативная память).

WETRIX

*** Soundtrack.***

Запустите Dreamcast без диска, чтобы войти в audio CD player. Вставьте диск с Wetrix и проиграйте треки со второго и выше, чтобы прослушать музыку из игры.

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE?

Игра основывается на телевизионном шоу, с которого копировался наш "О, счастливчик". Без перевода на русский язык и на наши вопросы большинству игроков делать в ней нечего.

WILD METAL

Это танковое сражение, в котором так же много стратегии, как и игры. Выберите один из пяти танков и отправляйтесь в бой с очень разумными врагами. Это Вам не тупой компьютер, это компьютер уже образованный. Жаль, конечно, что игровое действие организовано довольно скучно, и даже в режиме deathmatch с разделенным экраном вряд ли Вы будете сражаться больше, чем несколько дней.

*** Непобедимость.***

Нажмите **Y, RIGHT, B, LEFT, X, DOWN** во время игры.

*** Все оружие.***

Нажмите **A(x2), RIGHT, Y, A, RIGHT** во время игры.

*** Полное здоровье.***

Нажмите **DOWN(x2), A, X, B, X** во время игры.

*** Перескочить уровень.***

Нажмите **UP, RIGHT, B, Y, DOWN, LEFT** во время игры.

*** Увеличение скорости.***

Нажмите **UP, X, DOWN, B, A, Y** во время игры.

*** Открыть все точки расположения token.***

Нажмите **Y, B, A, LEFT, DOWN(x2)** во время игры.

Узел дружественного искуственного интеллекта.

Нажмите B, DOWN, A, DOWN, X, Y во время игры.

WORMS ARMAGEDDON

Это одна из самых лучших игр для нескольких игроков, созданных за последние годы. Игровое действие, основанное на поочередных ходах, может быть, развивается недостаточно динамично, даже медленно, но Вы за это время успеваете хорошо разобраться и спланировать свое действие. В игре полно юмора. Графика выполнена отлично, а анимация очень впечатляющая, несмотря на свою простоту. Эта игра Вас не разочарует.

Ледовая миссия на уровне Ice Level.

Ледовая миссия на уровне Ice level не так страшна и трудна, как может показаться. Соберите как можно больше ящиков, не используя никакх Utilities, а затем используйте ранцевый реактивный двигатель, чтобы перелететь в следующую секцию поближе к охраннику. Соберите и здесь все ящики, а затем встаньте на голову полярного медведя. Направьте свой огнемет чуть левее охранника и откройте огонь. Вы тогда сможете пробить барьер, защищающий его, и струя пламени "сбросит" его в воду.

Пройдите вперед, отыщите два автомата UZI, затем используйте ранцевый двигатель, чтобы перелететь на полярного медведя. Хватайте боевой топор (battle axe) и расстреляйте ближайший ящик из своего автомата UZI. Отступите чуть назад, чтобы не получить повреждений, и пробьете дыру, через которую сможете попасть в зону, где находится червяк-охранник (Guard worm). Используйте другой ракетный двигатель, чтобы залететь ему за спину, а затем очередью из другого UZI отправьте его в воду.

Super Sheep Racing.

Если Вы отыскали ящик в самой левой части уровня, то следующий ящик появится в самой правой части уровня. В этот момент Вы должны преднамеренно устроить аварию или взорвать свою овцу и немедленно воспользоваться новой овцой. Таким образом сумеете сэкономить время.

Отчаянная атака (Desperation attack).

Если Вы уже почти покойничек, и куча червей окружила Вас, используйте бомбу Banana Bomb, чтобы взорвать их всех.

Чтобы не бояться компьютерного червя, "поставьте" своего червяка на голову. Пока не наступит следующий "ход" компьютерного червя, Вас не расстреляют, поскольку компьютер никогда не пожертвует одним из своих собственных червяков, чтобы убить Вашего червяка.

"Home runs".

Найдите вражеского червя, стоящего ближе к краю уровня, сбейте его в воду бейсбольной битой, чтобы закончить "home run" громким звуком бейсбольной биты. Услышите различные бейсбольные выкрики типа "It`s Outta Here" или "Bases Loaded", а заодно и органную музыку.

Режим триков Cheat mode.

Выполните одну из следующих целей, чтобы получить соответствующие эффекты, которые станут Вам доступны на экране оружия и игровых опций.

Goal	Effect
Завоюйте золотую медаль в режиме Basic Training mode.	**Черви будут ужасно кровоточить, когда Вы в них попадете метким выстрелом.**
Завоюйте золотую медаль в режиме Super Sheep Racing training mode.	**Получите водных овец Aqua sheep.**
Завоюйте золотую медаль в режиме Euthanasia training mode.	**Получите power-up — дальнобойный лук, (Longbow).**
Завоюйте золотую медаль в режиме Riffle Range Training mode.	**Получите power-up Shotgun.**
Завоюйте золотую медаль в режиме Artillery Range training mode.	**Получите Grenade power-up.**
Завоюйте золотую медаль в режиме Crazy Crates training mode.	**Во всех ящиках будут овцы.**
Завоюйте ранг Elite rank в режиме Deathmatch mode.	**Станете непобедимым.**

Закончите миссию 4.	Получите лазер.
Закончите миссию 8.	Получите портативный ракетный двигатель для рюкзака.
Закончите миссию 13.	Будете очень быстро ходить.
Закончите миссию 16.	Станете невидимым в играх с сеткой.
Закончите миссию 20.	Гравитация резко снизится.
Закончите миссию 25.	Все ландшафты станут совершенно неразрушимыми.
Закончите миссию 33.	Получите power-up Super Banan Bomb.
Завоюйте золотые медали и ранг Elite rank во всех режимах.	Получите доступ к игровым опциям Full Wormage Game.

WORMS WORLD PARTY

Вы управляете командой из четырех червяков, сражаетесь с вражескими червяками не на жизнь, а на смерть. В Вашем распоряжении довольно разнообразное оружие, причем подчас просто удивительного свойства. Каждый червяк имеет 100 очков здоровья (HP), а каждое оружие способно наносить различные повреждения противнику. Если здоровье червяка опускается до нуля, то он, естественно, умирает. Если Вы управляете последним из оставшихся в живых в ходе матча чевряков, то Вы победили. Как мы и говорили, все удивительно просто. Однако в новой версии игры есть и некоторые новации. Хотя, например, нового оружия не прибавилось, поскольку разработчики считают, что базука, гранаты, ружье и веревка, которые использут ниндзя, прекрасно устраивают и игроков и червяков. И главное внимание в этой новой игре было посвящено возможности сражаться в режиме online. Каждый, кто играл в Worms Armageddon против своих друзей, может представить себе какие перспективы открываются в режиме online. Эта система игры через Интернет была опробована разработчиками в течение нескольких месяцев. И теперь, когда реально система готова, Вы можете сражаться с соперниками со всего мира.

**** Победа в игре.***

Введите в качестве имени команды winners.

**** Просмотр результатов.***

На титульном экране нажмите UP, чтобы повернуть планету, затем нажмите A.

WWF ATTITUDE

Эта игра имеет лицензию профессиональной борцовской лиги, но сделана столь безобразно, что впору эту лицензию отобрать. У борцов очень плохая анимация, управление неэффективное, а уж про игровое действие и говорить не приходится Даже те, кто любит борцовские игры, вряд ли примут в них участие

**** Вырваться из захвата или удержания (Pins или Holds).***

Когда Ваш соперник пытается припечатать Вас к земле или держит в черезвычайно опасном захвате, нажмите кнопку R и вырветесь на свободу.

**** Премия в режиме Cereer Mode.***

Победите в следующих схватках в режиме Career mode с любым борцом и на любом уровне трудности, получите много разнообразных бонусов и доступ к новым борцам.

**** Дополнительные маечки.***

Новые наряды можете запросто получить, если пропечатаете логотип на маечках без рисунков. Это особенно симпатично получается на черных маечках.

**** Royal Rumble Elimination.***

Стоя спиной к канатам, выполните прием Back Body Drop и шмякнитесь со всей мощи на своего соперника — выбьете его из турнира Royal Rumble.

WWF ROYAL RUMBLE

Девять борцов одновременно появляются на экране, и только один становится победителем. Эта схватка еще более увлекательна в режиме нескольких игроков. В режиме одного игрока к Вашим услугам только 21 борец, и хотя выбор невелик, тем не менее, это лучшая борцовская игра на Dreamcast, а в режиме нескольких игроков просто даже прекрасная.

**** Shane McMahon.***

Победите в режиме Royal Rumble на уровне сложности Easy или Hard.

*** Vince McMahon.**

Победите в режиме Exhibition на уровне сложности Easy или Hard.

*** Другой фон.**

Войдите в секцию рангов и просмотрите каждую из секций, затем вернитесь в главное меню.

*** Другие костюмы.**

На экране выбора персонажей подсветите рестлера, затем, удерживая **Start**, нажмите **A**.

XTREME SPORTS

Другое название игры (Sega) Extreme Sports

Гонка, в которой адреналин поступает в кровь буквально струей. К Вашим услугам горные и обычные мотоциклы, дельтапланеры, сноуборды и самое разнообразное спортивное снаряжение. Трассы устроены сложно, состоят из нескольких стадий, и добраться до финиша совсем нелегко. Кому-то, может быть, не понравится излишняя трудность. Но это не беда, освоитесь со временем, а музыка просто превосходна.

*** Скрытая трасса.**

Выберите трассу Himalaya на уровне сложности easy. Войдите в "скелетный" ("skeleton") туннель, и поверните, чтобы проследовать запасным маршрутом влево.

Соберите medallion, чтобы открыть скрытую трассу ATV course.

ZERO GUNNER 2

*** Увеличить количество кредитов.**

Каждый раз, когда Вы возобновляете игру, количество кредитов будет увеличиваться, и если повторите этот маневр несколько раз, то по существу у Вас будет неограниченное количество кредитов.

ZOMBIE REVENGE

Здесь Вам предстоит не только пострелять, но и сразиться врукопашную. Превосходная графика, великолепный режим для двух игроков, безусловно, доставят Вам удовольствие. Это еще одна очень удачная конверсия игры с автоматов, выполненная для Dreamcast. Безусловно, Вам понравятся миниигры, в которых Вы можете как следует подготовить своего персонажа,

*** Режим хитростей.**

Накопите очки в VMU mini-game, чтобы открыть опции "Eternal Life" (Бессмертие), **"Area Select" (Выбор уровня)**, "Free Continue" **(Свободное Продолжение)** и "Free Time Limit" **(Нет ограничений по времени)** в режиме Original Mode.

*** Другие наряды.**

Подсветите курсором персонаж, затем, удерживая **Start**, нажмите **B**, **X** или **Y**. Чтобы заполучить четвертый наряд для Stick Brietling, отправляйтесь на экран опций. Установите уровень трудности "Very Hard" и очки (credits) "15". Выберите "Original Mode", затем выберите "Normal Mode". Подсветите Stick Brietling, затем, удерживая **Start**, нажмите Y на экране выбора персонажей.

*** Выбор уровня.**

Выберите режим Fighting Mode. Затем удерживайте **Start**, пока не выберите персонажа. Другой вариант. Выберите режим Fighting Mode. Выберите либо опцию "1 VS 2", либо "1 VS CPU". Затем, удерживая **L** + **R** + **Start**, нажмите **A**.

*** Опция "Цвет Крови" (Blood color).**

Успешно Successfully завершите игру в аркадном режиме, чтобы открыть опцию "Blood Color".

*** Свободная игра (Free play).**

Успешно завершите игру во всех трех исходных режимах, чтобы получить доступ к free play в аркадном режиме (arcade mode).

*** Выбор оружия в эпизоде 5.**

Перед воротами, где Вам предстоит сразиться с охранником, находится микроавтобус с ящиками и зомби. Подойдите к двери слева, откройте ее, войдите в автобус и сможете выбрать три вида оружия и заложить их в свой inventory (Weapon bag).

*** Секретные предметы на уровне Biological Weapon (industrial Sewage) Plant level.**

Обратите внимание на пропеллер в начале этого уровня, расстреляйте его и найдете полезные секретные предметы.

*** Секретная комната.**

Как только достигнете конца The Sewer, убейте всех в первой зоне, а затем, когда перейдете в следующую зону, увидите зомби, стоящего на карнизе. Врежьте как следует по двери и нажмите кнопку B, чтобы попасть в секретную комнату, в которой находится мощное оружие, в том числе, двухствольный пистолет dual hand gun. Остерегайтесь зомби в правой части этой комнаты.

КНИГИ ИЗДАТЕЛЬСТВА
TRICKS
ДЛЯ ВИДЕОПРИСТАВКИ DREAMCAST



Она не читала БОЛЬШУЮ КНИГУ КОДОВ И ХИНТОВ для DREAMCAST

БОЛЬШАЯ КНИГА КОДОВ и ХИНТОВ для DREAMCAST

- это энциклопедия удачливого геймера, с ней он всегда победитель!

Самая "горячая" информация по всем играм для DREAMCAST



Текущие выпуски из серии "Страна Dreamcast"



TRICKS 100% SEGA DREAMCAST
БОЛЬШАЯ КНИГА КОДОВ